

Gentile partecipante,

Stai per prendere parte ad un esperimento sulle decisioni interattive (decisioni il cui esito dipende contemporaneamente dalle azioni di più persone). Le tue scelte infatti verranno abbinate a quelle di un partecipante che sta svolgendo il tuo medesimo esperimento a Trento.

Le decisioni che prenderai determineranno la tua vincita: una somma in denaro che riceverai in forma privata tramite accredito bancario. In questa fase, il guadagno massimo potrà essere di 9.00 €, il minimo di 1.00 €.

Istruzioni

In questa fase sperimentale le tue scelte verranno abbinate a quelle di un secondo giocatore che svolgerà il medesimo esperimento che ora ti appresti a svolgere. L'altro partecipante riceverà le tue medesime istruzioni ed il suo compenso dipenderà (come nel tuo caso) dall'interazione tra le sue scelte e le tue.

Struttura generale del gioco:

L'esperimento consiste in 48 round di scelta. Ad ogni round ti verrà presentata a schermo una matrice come quella riportata di seguito. La struttura della matrice, che d'ora in poi chiameremo gioco, sarà sempre composta da due righe (I, II) e due colonne (i, ii).

Tu ricoprirai sempre il ruolo di **giocatore riga** e dovrai scegliere una tra la **riga I** e la **riga II**, mentre l'altro partecipante ricoprirà sempre il ruolo di **giocatore colonna** e sceglierà una tra la **colonna i** e la **colonna ii**. I tuoi valori saranno sempre colorati in **verde** mentre i valori della tua controparte saranno sempre colorati in **rosso**.

		Controparte	
		i	ii
Tu	I	1 5	6 3
	II	6 1	5 6

Da ogni possibile combinazione di scelte del **GIOCATORE RIGA** e del **GIOCATORE COLONNA** (cioè per ogni possibile combinazione di righe e colonne della tabella) risulta una cella all'interno della matrice. Ogni cella riporta due valori numerici (uno in **verde** ed uno in **rosso**). Questi valori indicano un punteggio per ciascun giocatore. Per convenzione, in ogni cella il numero in basso colorato di verde rappresenta sempre il valore del **GIOCATORE RIGA (il tuo)** mentre il numero in alto colorato di rosso rappresenta sempre il valore del **GIOCATORE COLONNA (quello della controparte)**.

Ad esempio, facendo riferimento alla matrice riportata in basso, se **TU** scegli la **riga I** e la tua controparte la **colonna i**, i vostri rispettivi punteggi si trovano nella cella all'incrocio tra la riga e la colonna selezionate. In questo esempio l'esito è di **1** per te e **5** per l'altro giocatore.

		Controparte	
		i	ii
Tu	I	1	5
	II	6	1

Per scegliere la riga I ti basterà premere il tasto 8 del tastierino numerico sulla destra della tastiera. Se invece vorrai scegliere la riga II, dovrai premere il tasto 2 del tastierino numerico.

Ricordati che non puoi scegliere direttamente la cella della tabella, ma solo una delle righe (l'altro giocatore sceglierà una delle colonne). **Sarà la combinazione di entrambe le scelte che determinerà una ed una sola cella corrispondente all'esito del gioco.**

Informazioni gioco con matrice

Ti verranno presentate 48 matrici, corrispondenti a 48 decisioni interattive differenti. Non vi è nessuna relazione tra le decisioni nei vari giochi, ogni gioco è da considerarsi a sé stante. Avrai tutto il tempo che vorrai per prendere la tua decisione. Quando avrai preso la tua decisione non potrai sapere immediatamente né la scelta dell'altro giocatore, né l'esito del gioco. Solo al termine dell'esperimento, quando le tue scelte verranno combinate con quelle della tua controparte, potrai sapere l'esito relativo ai giochi da te estratti per il pagamento.

Il Pagamento per il gioco con matrice

Ciascuna matrice è identificata da un codice. In un contenitore sono stati inseriti dei biglietti, ciascuno riportante il codice associato ad una specifica matrice. Al termine dell'esperimento lo sperimentatore ti farà estrarre tre biglietti per identificare i giochi per i quali sarai pagato. Sarai pagato in base alla combinazione tra la tua scelta e la scelta dell'altro giocatore ai giochi da te estratti (l'altro giocatore sarà pagato in base alla combinazione tra la sua scelta e la tua scelta nei giochi da lui o lei estratti). Poiché ognuna delle 48 matrici ha la stessa probabilità di venire selezionata per il pagamento, ti chiediamo di prestare in tutte la medesima attenzione nel fare le tue scelte.

In questa fase sperimentale Il guadagno massimo potrà essere di 9 euro ed il minimo di 1 euro.