

# Dokumentácia pre program Secret

ISA Projekt, Prenos súboru cez skrytý kanál, 2021/2022

Michal Šlesár (xslesa01) 12.11.2021

## 1. Obsah

_
2
3
3
4
4
4
4
5
5
6
6
7
8
9
10
11

## 2. Úvod

Cieľom projektu do predmetu ISA bolo implementovať program pre šifrovanú komunikáciu medzi klientom a serverom, pomocou protokolu ICMP. Program operuje v dvoch módoch, mód klienta v ktorom uživateľ zadá súbor a adresu, na ktorú sa odošle v ICMP packetoch zašifrovaná verzia tohto súboru. Druhý mód je mód serveru, ktorý zachytáva zašifrované packety našeho programu, tie následne dešifruje a uloží do požadovaného súboru. Šifrovanie obsahu je implementované pomocou šifry AES.

## 3. Teória

Protokol ICMP sa využíva na odosielanie a prijímanie obslužných informácií, napríklad chybových stavov. Protokol neobsahuje porty a teda cieľové zariadenie dotazujeme iba pomocou IP adresy. Server nevie len na základe obsahu ICMP hlavičky povedať, ktorý packet mu bol cieľený, teda v implementácii bolo potrebné vyriešiť tento problém pomocou vlastného protokolu. Projekt využíva ICMP echo request a reply packety. ICMP echo reply packet sa generuje automaticky operačným systémom, za predpokladu že echo request má správne vypočítaný checksum.

## 4. Implementácia

#### 4.1. Základné informácie

Na implementáciu programu som využil primárne jazyk C s podporou zopár špecifických konštrukcií jazyka C++, napríklad std::string a std::map. Program využíva knižnice **openssl**, kryptografickú knižnicu **crypto** a knižnicu na zachytávanie packetov **pcap**, ktorá sa využíva na strane serveru, z dôvodu jednoduchého zachytávania packetov a s ich následovným spracovaním.

#### 4.2 Funkcionalita

#### 4.2.1 Mód klienta

Ak bol program spustený v móde klienta, uživateľ musí zadať dva parametre, súbor a adresu. Na začiatku programu sa overí, či požadovaný súbor a cieľová adresa existuje. Existujúci súbor je následne šifrovaný AES šifrou, a to postupne po 16 bytoch, ktoré sú zoskupené v packetoch o maximálnej dĺžky 1500 bytov. Pre zjednodušenie komunikácie medzi klientom a serverom disponuje zabezpečený protokol tohto programu vlastnou hlavičkou, v ktorej sa nachádzajú informácie ako napríklad ID prenosu, podľa ktorého vie program následne priradiť obsah jednotlivých packetov, hash programu, podľa ktorého vie server identifikovať, že sa jedná o packet tohto programu, teda server nespracuváva cudzie ICMP packety. Maximálna veľkosť obsahu packetu je teda o čosi menšia, nakoľko od čísla 1500 ešte musíme odrátať veľkosti ethernetovej hlavičky, IP hlavičky a hlavičky našeho protokolu.

V prvom odoslanom packete (file\_packet) sa nachádzajú úvodné informácie o prenose, ktoré obsahujú názov súboru, veľkosť súboru a ID prenosu.

V každom ďalšom packete (data\_packet) sa nachádza v hlavičke už iba ID prenosu a obsah súboru. O stave prenosu je uživateľ informovaný počtom doposiaľ odoslaných bytov. Program končí odoslaním celého súboru.

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo ./secret -r test/test.txt -s localhost
Sending file to the server... (Tranfer ID: 2082652041)
Progress: 91/91 bytes sent
File was sent (total size: 91 bytes)
```

Obrázok 1 -Odoslanie súboru od klienta

#### 4.2.2 Mód serveru

Ak bol program spustený v móde serveru, parametre súboru a adresy sú ignorované. Na začiatku si program nastaví prijímacie zariadenie pomocou knižnice **pcap**. Server odpočúva na zariadení "any", aby bolo možné prijímať aj localhost správy. Celá funkcionalita prebieha v pcap handleri prijatého packetu. Ako prvé server zistí či sa jedná o IPV4 alebo IPV6 ICMP správu. Na základe toho sa vypočíta offset našich dát.

V prípade že server prijal file\_packet, server vytvorí cieľový súbor a pridá informácie o prenose do zoznamu aktívnych prenosov.

V prípade že server prijal data\_packet, server na základe ID prenosu pridelí tieto dáta danému aktívnemu prenosu, obsah packetu odšifruje a zapíše do cieľového súboru. Prenos súboru končí úspešným zápisom plnej veľkosti súboru.

V prípade že server neobdržal už nejaký čas dáta k niektorému z aktívnych prenosov, je tento prenos ukončený.

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo ./secret -l
(TID: 2082652041) Started receiving file: test.txt, size: 91 bytes
(TID: 2082652041) File received successfully
```

Obrázok 2 - Prijatie súboru na serveri

## 4.3.3 Štruktúra packetu - Protokol

Štruktúra packetu teda vypadá následovne:

- **Ethernet hlavička** <u>16 bytov</u> (nie 14 nakoľko pcap používa vlastnú "cooked hlavičku" vrámci any rozhrania)
- IP hlavička 20 alebo 40 bytov podľa toho či sa jedná o IPv4 alebo IPv6 komunikáciu
- **ICMP hlavička** <u>8 bytov</u>
- Vlastná secret hlavička
  - **protocol hash** <u>6 bytov</u> identifikácia secret packetu
  - **protocol type** <u>4 byty</u> informácia o tom či sa jedná o file alebo data packet
  - **transfer id** 4 byty unikátny identifikátor prenosu
  - <u>File packet hlavička</u> prvý packet prenosu
    - **transfer size** 4 byty celková veľkosť súboru
    - **transfer name** premenná veľkosť názov súboru
  - <u>Data packet hlavička</u> zvyšné packety
    - **transfer data** premenná veľkosť zašifrovaný obsah súboru

#### 5. Testovanie

Program som vyvíjal a priebežne testoval na svojom stroji s operačným systémom Windows, pomocou nástroju WSL. Testy do tejto dokumentácie som ale simuloval lokálne na referenčnom virtuálnom stroji s operačným systémom Ubuntu, pomocou nástroja **VMWare Workstation**.

Postupne som program otestoval na textovom a binárnom súbore osobitne pre IPv4 a IPv6.

Server bol spustený pri každom teste pomocou sudo ./secret -l

## 5.1 Test prenosu textového súboru (IPv4)

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo ./secret -r test/lorem.txt -s localhost
Sending file to the server... (Tranfer ID: 524121226)
Progress: 301856/301856 bytes sent
File was sent (total size: 301856 bytes)
```

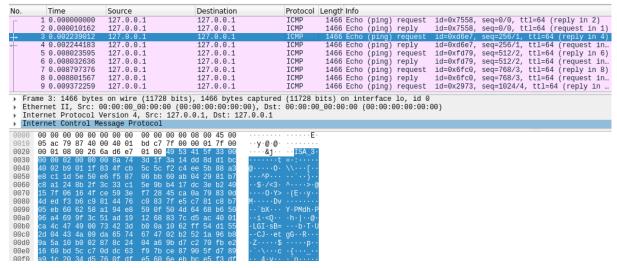
Obrázok 3 - Odoslanie textového súboru

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo ./secret -l
(TID: 524121226) Started receiving file: lorem.txt, size: 301856 bytes
(TID: 524121226) File received successfully
```

Obrázok 4 - Prijatie tohto textového súboru

```
student@student-vm:~/ISA$ md5sum lorem.txt
bdfa47a4d11bc74a2a290bc6b5847144 lorem.txt
student@student-vm:~/ISA$ md5sum test/lorem.txt
bdfa47a4d11bc74a2a290bc6b5847144 test/lorem.txt
```

Obrázok 5 - Porovnanie checksumu obidvoch súborov - sedí



Obrázok 6 - Detaily prenosu v programe Wireshark

#### 5.2 Test prenosu textového súboru (IPv6)

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo ./secret -r test/lorem.txt -s ::1
Sending file to the server... (Tranfer ID: 732619164)
Progress: 301856/301856 bytes sent
File was sent (total size: 301856 bytes)
```

Obrázok 7 - Odoslanie textového súboru

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo ./secret -l
(TID: 732619164) Started receiving file: lorem.txt, size: 301856 bytes
(TID: 732619164) File received successfully
```

Obrázok 8 - Prijatie tohto textového súboru

```
student@student-vm:~/ISA$ md5sum lorem.txt
bdfa47a4d11bc74a2a290bc6b5847144 lorem.txt
student@student-vm:~/ISA$ md5sum test/lorem.txt
bdfa47a4d11bc74a2a290bc6b5847144 test/lorem.txt
```

Obrázok 9 - Porovnanie checksumu obidvoch súborov - sedí

No.	Time	Source	Destination	Protocol L	Length Info		
г	1 0.000000000	::1	::1	ICMPv6	1486 Echo	(ping)	request id=0x88ec, seq=0, hop limit=64 (reply in
	2 0.000008060	::1	::1	ICMPv6	1486 Echo	(ping)	reply id=0x88ec, seq=0, hop limit=64 (request in
	3 0.001728660	::1	::1	ICMPv6			request id=0x8673, seq=256, hop limit=64 (reply i
+	4 0.001733030	::1	::1	ICMPv6			reply id=0x8673, seq=256, hop limit=64 (request i
	5 0.003251242	::1	::1	ICMPv6			request id=0x1b87, seq=512, hop limit=64 (reply i
	6 0.003255792	::1	::1	ICMPv6			reply id=0x1b87, seq=512, hop limit=64 (request i
	7 0.004803333	::1	::1	ICMPv6			request id=0x0fd9, seq=768, hop limit=64 (reply i
	8 0.004807933	::1	::1	ICMPv6			reply id=0x0fd9, seq=768, hop limit=64 (request i
	9 0.006386165	::1	::1	ICMPv6	1486 Echo	(ping)	request id=0xbe04, seq=1024, hop limit=64 (reply
0030 0040 0050 0060 0070 0080 0090 00a0 00b0	41 5f 33 00 00 0 dd 8d d1 bc 40 0 ee 5b 88 a3 e8 0 04 29 81 b7 c8 a dc 3e b2 40 15 7 0a 79 83 0d 4d e c7 81 c8 b7 05 e 64 68 b6 50 96 a	00 02 00 00 00 9c e1 12 b9 01 1f 83 4f5 87 11 1d 5e 50 e6 f5 87 11 24 8b 2f 3c 33 c1 1f 66 16 4f ce 59 3e eb 60 62 58 a1 94 e8 14 69 9f 3c 51 ad 19	aa 2b 3a 14	0.\\ P /<3.^ 0.Y>.(E. Dv XY.PM <qh. < th=""><th></th><th></th><th></th></qh. <>			
00d0				·sB=···b ··etaG··			
00e0		a 10 b0 02 87 8c 24					
00f0	c2 70 fb e2 16 6	60 bd 5c c7 0d dc 63	f9 7b ce 87 ⋅p・・・`・\	· · · c · { · ·			
0100	90 5f d7 89 a9 1		e5 60 6e eb ·_···· 4	·v····°n·			

Obrázok 10 - Detaily prenosu v programe Wireshark

#### 5.3 Test prenosu binárneho súboru (IPv4)

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo ./secret -r test/docker.exe -s 127.0.0.1
Sending file to the server... (Tranfer ID: 1679246095)
Progress: 535429608/535429608 bytes sent
File was sent (total size:_535429608 bytes)
```

Obrázok 11 - Odoslanie textového súboru

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo ./secret -l
(TID: 1679246095) Started receiving file: docker.exe, size: 535429608 bytes
(TID: 1679246095) File received successfully
```

Obrázok 12 - Prijatie tohto textového súboru

```
student@student-vm:~/ISA$ md5sum test/docker.exe
d7781c41ca4da8b7449dc54cc136876d test/docker.exe
student@student-vm:~/ISA$ md5sum docker.exe
d7781c41ca4da8b7449dc54cc136876d docker.exe
```

Obrázok 13 - Porovnanie checksumu obidvoch súborov - sedí

lo.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info				
	1 0.000000000	127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	1466 Echo (ping	) request	id=0x2eb1,	seq=0/0, t	tl=64 (reply in 2)
	2 0.000009201	127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	1466 Echo (ping	) reply	id=0x2eb1,	seq=0/0, t	tl=64 (request in
	3 0.002016923	127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	1466 Echo (ping	) request	id=0x8ef6,	seq=256/1,	ttl=64 (reply in
	4 0.002020894	127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	1466 Echo (ping	) reply	id=0x8ef6,	seq=256/1,	ttl=64 (request i
	5 0.004141578	127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	1466 Echo (ping	) request	id=0xe40e,	seq=512/2,	ttl=64 (reply in
		127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	1466 Echo (ping				ttl=64 (request i
	7 0.005942420	127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	1466 Echo (ping	) request	id=0xe659,	seq=768/3,	ttl=64 (reply in
		127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	1466 Echo (ping				ttl=64 (request i
	9 0.007487936	127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	1466 Echo (ping	) request	id=0xa836,	seq=1024/4	, ttl=64 (reply in
In	ternet Control Me	essage Protocol	127.0.0.1, Dst: 127	····/·· ··ISA 3·					
0030				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
040 050				······ I··B·[(' ib··}10· bJN*n···					
060				w>.L7					
070			13 63 32 f8 50 05	@·S:+··· ··Cc2·P·					
080			26 7b 26 a2 4f fe	····u·5· ·v&{&·0·					
090		d8 97 2d 51 06 a		? 0V:Y					
0a0			L4 db d8 c1 e8 08	b พ้					
0b0				·zDteA9· ·7n·UDJ·					
0c0	8c 24 24 a2 08	3e 2f ad bc 08 9	9e 2e d5 d1 90 30	·\$\$··>/· ···.					
0d0	1a 8d 1f f7 c8	40 c8 72 b9 af 1	f9 9a 35 1b 0f 34	@.r54	1				
0e0		6c e2 a3 61 b0 2		^k\·TĨ·· a·.`····					
0f0				%·I···6·· ·x·····					
100				··B[·*>· ·····i·N					
110				·~y·f`·2 ··H···PC					
120				a·n·p·U· o3H···P0					
130	61 a1 6e bc 70 :	a8 55 0a 6f 33 (	99 37 45 12 ca 91	a·n·p·U· o3·7F···					

Obrázok 14 - Detaily prenosu v programe Wireshark

#### 5.4 Test prenosu binárneho súboru (IPv6)

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo ./secret -r test/docker.exe -s ::1
Sending file to the server... (Tranfer ID: 1660392032)
Progress: 535429608/535429608 bytes sent
File was sent (total size: 535429608 bytes)
```

Obrázok 15 - Odoslanie textového súboru

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo ./secret -l
(TID: 1660392032) Started receiving file: docker.exe, size: 535429608 bytes
(TID: 1660392032) File received successfully
```

Obrázok 16 - Prijatie tohto textového súboru

```
student@student-vm:~/ISA$ md5sum test/docker.exe
d7781c41ca4da8b7449dc54cc136876d test/docker.exe
student@student-vm:~/ISA$ md5sum docker.exe
d7781c41ca4da8b7449dc54cc136876d docker.exe
```

Obrázok 17 - Porovnanie checksumu obidvoch súborov - sedí

No.	Time	Source	Destination	Protocol Length Info
_	1 0.0000000000	::1	::1	ICMPv6 1486 Echo (ping) request id=0x9b1e, seq=0, hop limit=64 (reply in
	2 0.000008081	::1	::1	ICMPv6 1486 Echo (ping) reply id=0x9b1e, seq=0, hop limit=64 (request in
	3 0.004708393	::1	::1	ICMPv6 1486 Echo (ping) request id=0x58b8, seq=256, hop limit=64 (reply i
+	4 0.004712814	::1	::1	ICMPv6 1486 Echo (ping) reply id=0x58b8, seq=256, hop limit=64 (request i
	5 0.006232261	::1	::1	ICMPv6 1486 Echo (ping) request id=0x4eaa, seq=512, hop limit=64 (reply i
	6 0.006236372	::1	::1	ICMPv6 1486 Echo (ping) reply id=0x4eaa, seq=512, hop limit=64 (request i
	7 0.007789664	::1	::1	ICMPv6 1486 Echo (ping) request id=0x1042, seq=768, hop limit=64 (reply i
	8 0.007793934	::1	::1	ICMPv6 1486 Echo (ping) reply id=0x1042, seq=768, hop limit=64 (request i
	9 0.008516218	::1	::1	ICMPv6 1486 Echo (ping) request id=0xbd6a, seq=1024, hop limit=64 (reply
→ Fr	ame 3: 1486 bytes	s on wire (	11888 bits), 1486 bytes captured	d (11888 bits) on interface lo, id 0
▶ Et	hernet II, Src: 0	90:00:00_0Ò	:00:00 (00:00:00:00:00:00), Dst:	: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
▶ In	ternet Protocol V	Version 6,	Src: ::1, Dst: ::1	
▶ In	ternet Control Me	essage Prot	ocol v6	
0000	00 00 00 00 00 0	00 00 00 0	0 00 00 00 86 dd 60 0f ·····	
0010	bb 1c 05 98 3a 4	40 00 00 0	0 00 00 00 00 00 00 00:@	
0020	00 00 00 00 00 0	01 00 00 0	0 00 00 00 00 00 00 00	
0030	00 00 00 00 00 0	01 80 00 9	1 4a 58 b8 01 00 49 53 ·····	· · JX · · · IS
0040	41 5f 33 00 00 (	00 02 00 0	0 00 60 92 f7 62 d6 b3 A_3·····	· · · ` · · · · · · · · ·
0050	7f b9 2b 2b e1	e1 1f b5 e	2 8b 96 9f 49 e0 0d 42	· · · · · I · · B
0060	06 5b 28 27 6a (	62 e3 da 7	d 5d 51 0f 62 4a 4e 2a ·[('jb··	· }]Q·bJN*
0070		be df 77 f		w ····>·L
0080				: +····Cc
0090				· u·5··v&{
00a0				? · · · -Q · · Ŭ
00b0				W
00c0				t eA9··7n·
00d0				• •>/•••.
00e0				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
00f0				· Tl··a·.`
0100				· ·6···x··
0110				[ _*>:
0120				F f`-2H-
0130				• p·U·o3H·
0140				• p·U·03·7
0150				· d·M··>-
0160				T /·Cd·(··

Obrázok 18 - Detaily prenosu v programe Wireshark

## 5.4 Valgrind

```
student@student-vm:~/ISA$ sudo valgrind ./secret -r test/lorem.txt -s ::1
==7634== Memcheck, a memory error detector
==7634== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.
==7634== Using Valgrind-3.15.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==7634== Command: ./secret -r test/lorem.txt -s ::1
==7634==
Sending file to the server... (Tranfer ID: 1734988567)
Progress: 301856/301856 bytes sent
File was sent (total size: 301856 bytes)
==7634==
==7634== HEAP SUMMARY:
==7634== in use at exit: 0 bytes in 0 blocks
==7634== total heap usage: 5 allocs, 5 frees, 78,372 bytes allocated
==7634==
==7634== All heap blocks were freed -- no leaks are possible
==7634==
==7634== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s
==7634== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
```

## 6. Zdroje

Pri práci na tomto projekte som čerpal z následnovných zdrojov:

- 1. Wireshark User's Guide. Wireshark [online]. [cit. 2021-11-12]. Dostupné z: <a href="https://www.wireshark.org/docs/wsug\_html\_chunked">https://www.wireshark.org/docs/wsug\_html\_chunked</a>
- 2. Ping, ping6 send ICMP ECHO\_REQUEST to network hosts. Linux man page [online]. [cit. 2021-11-12]. Dostupné z: https://linux.die.net/man/8/ping
- 3. GitHub the-tcpdump-group/libpcap. GitHub [online]. [cit. 2021-11-12]. Dostupné z: <a href="https://github.com/the-tcpdump-group/libpcap">https://github.com/the-tcpdump-group/libpcap</a>
- 4. Network interface. In: Wikipedia: the free encyclopedia [online]. San Francisco (CA): Wikimedia Foundation, 2001- [cit. 2021-04-21]. Dostupné z: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Network\_interface">https://en.wikipedia.org/wiki/Network\_interface</a>
- 5. Internet Control Message Protocol. In: Wikipedia: the free encyclopedia [online]. San Francisco (CA): Wikimedia Foundation, 2001- [cit. 2021-04-21]. Dostupné z: https://en.wikipedia.org/wiki/Internet Control Message Protocol
- 6. Ping in C GeeksforGeeks. GeeksforGeeks | A computer science portal for geeks [online]. [cit. 2021-11-12]. Dostupné z: https://www.geeksforgeeks.org/ping-in-c/
- 7. Beej's Guide to Network Programming. Beej's Web Page [online]. Copyright © November 20, 2020 [cit. 2021-11-12]. Dostupné z: <a href="https://beej.us/guide/bgnet/html/#client-server-background">https://beej.us/guide/bgnet/html/#client-server-background</a>
- 8. Using libpcap in C | DevDungeon. DevDungeon | Virtual Hackerspace [online]. [cit. 2021-11-12]. Dostupné z: <a href="https://www.devdungeon.com/content/using-libpcap-c">https://www.devdungeon.com/content/using-libpcap-c</a>