

1- AS CARACTERÍSTICAS DO CAMPEONATO

- 1.1 O Campeonato será realizado no domingo, dia 28 de outubro, às 9 horas da manhã no Discente I, sala 10.
- 1.2 O jogo utilizado para a disputa será o jogo Mario Kart, da plataforma Nintendo 64 emulado no computador.
- 1.3 A escolha do personagem será feita por sorteio (cara ou coroa), sendo que o ganhador terá o direito de escolha, cabendo aos seus adversários escolherem outros personagens que não o mesmo.
- 1.4 O participante poderá jogar com seu próprio controle ou com o controle fornecido pela organização do Campeonato. No caso de usar o controle cedido pela organização o jogador terá de se conformar com o estado que se apresenta o acessório e zelar pelo bom uso de tal, sendo que qualquer dano causado aos materiais será de responsabilidade do competidor.

2-DAS REGRAS E OPÇÕES DO JOGO E CLASSIFICAÇÃO

- 2.1 Durante a fase de qualificação ocorrerá apenas uma corrida para cada grupo de jogadores. Após todas as corridas da fase classificatória, os finalistas correrão no sistema *Cup*.
- 2.2 Os jogadores deverão comparecer ao local dos Jogos 15 minutos antes do início do seu jogo, para evitar atrasos no campeonato. Após a chamada para o jogo, serão facultados 5 minutos de tolerância. Terminado este tempo, o jogador recebe uma falta por W X O, ou seja, perda do jogo.
- 2.3 Caso haja qualquer problema que não permita a continuação do jogo como falta de energia ou problemas durante a emulação no computador, procederá da seguinte forma: Quando possível, será aberto um novo jogo.

3-DAS CONDUTAS DOS JOGADORES E ESPECTADORES

- 3.1 Os participantes devem comportar-se de uma maneira sociável, mantendo uma conduta amigável.
- 3.2 Os jogadores deverão estar disponíveis para cerimônias de premiação, autorizando o uso de imagem para fotos em folhetos, blogs ou sites.
- 3.3 Jogadores e espectadores deverão permanecer em silêncio enquanto estiver sendo realizadas as partidas. Falar é permitido mais em tom baixo e longe dos jogadores. É extremamente proibido que um espectador comunique-se com um jogador enquanto ele compete. No descumprimento dessa regra o jogador envolvido sofrerá uma penalidade de eliminação.
- 3.4 Os jogadores deverão conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro do estabelecimento. Não é permitido dirigir palavras, desafios, ironias, gestos e afins ao adversário. Essa conduta pode ser penalizada com desclassificação automática do participante, sem direito a qualquer tipo de reclamação.
- 3.5 Os jogadores devem zelar pelo estado dos materiais cedidos pela organização. Sendo que qualquer prejuízo que cause terá de se responsabilizar com custos.

4- DAS INSCRIÇÕES

- 4.1 As inscrições deverão ser realizadas na sala da EJCOMP, localizada no Discente I da FCT UNESP Presidente Prudente. Menor de idade deve comparecer com responsável maior legal e os documentos do menor e os do responsável.
- 4.2 O valor das Inscrições será de R\$5,00, sendo que o participante após a inscrição receberá por e-mail a cópia do regulamento.
- 4.3 Não há distinção dos jogadores, sejam eles amadores ou profissionais, não importando se tem experiência ou não. O Campeonato tem caráter amador e não é filiado a instituições ou organizações de esportes eletrônicos profissionais ou não.
- 4.4 A Inscrição do participante significa total concordância com as regras oficiais deste regulamento.

5-DA COMISSÃO ORGANIZADORA

- 5.1 Quaisquer ocorrências não previstas anteriormente serão decididas pela organização do Campeonato, que será final e definitiva.
- 5.2 A organização do Campeonato reserva-se no direito de proceder com alterações nas regras sem aviso prévio, caso essas sejam necessárias para o bom andamento do torneio.

5.3 As decisões da Organização do Torneio são únicas e incontestáveis, não cabendo quaisquer espécies de recursos ou apelações.