

1-AS CARACTERÍSTICAS DO CAMPEONATO

1.1 O Campeonato será realizado no domingo, dia 28 de outubro, às 14 horas no Discente I sala 6.

1.2 O jogo utilizado para a disputa será o jogo FIFA 12, no Playstation3.

1.3 Na primeira rodada a escolha dos times será feita por sorteio (cara ou coroa) sendo que o ganhador terá o direito de escolha de até duas equipes, cabendo a seu adversário escolher outros times que não os mesmos. O primeiro time escolhido por cada jogador terá a preferência na hora do jogo. (não será permitida a escolha de seleções)

1.4 A partir da segunda rodada os times escolhidos anteriormente serão mantidos. No caso de haver jogadores com mesmas equipes, o jogador de pior campanha deverá jogar com o time de segunda escolha.

1.5 O participante poderá jogar com seu próprio controle ou com o controle fornecido pela organização do Campeonato. No caso de usar o controle cedido pela organização o jogador terá de se conformar com o estado que se apresenta o acessório.

2-AS REGRAS E OPÇÕES DO JOGO E CLASSIFICAÇÃO

2.1 Durante as eliminatórias as partidas terão duração de 10 minutos (5 minutos cada tempo).

A partir das semifinais os jogos terão a duração de 20 minutos (10 minutos cada tempo).

2.2 Substituições só podem ser feitas quando a bola sair do campo. É proibido pausar o jogo durante a partida para qualquer alteração sem que a bola esteja fora do campo, caso isso ocorra participante será penalizado verbalmente e, caso haja reincidência poderá ser penalizado em perda de posse de bola ou até mesmo +1 gol para o adversário. Durante as cobranças de falta e escanteios poderá haver pausa pelo time para efetuar a alteração dos cobradores.

2.3 Os jogos obedecerão as seguintes configurações para as partidas.

- Lesões: Sim

- Condições dos Jogadores: Excelente

- Condições de tempo: Random

- Horário de jogo: Random

- Estádio: Random

- Formação: Cada participante terá 3 minutos para efetuar a troca de formação antes do início da partida e mais 1 minuto no intervalo do 1º tempo para o 2º tempo.

- Game Level: legendary;

- Tipo de Bola: Random;

- Número máximo de substituições: 3;

- Tipo de Câmera: TV;

- Radar: ligado; 2

2.4 Os jogadores deverão comparecer ao local dos Jogos 15 minutos antes do início do seu jogo, para evitar atrasos no campeonato. Após a chamada para o jogo, serão facultados 5 minutos de tolerância. Terminado este tempo, o jogador recebe uma falta por W X O, ou seja, perda do jogo.

2.5 Caso haja qualquer problema que não permita a continuação do jogo como falta de energia, problemas no vídeo game ou problemas do DVD do jogo, procederá da seguinte forma: Quando possível, será aberto um novo jogo, no qual deverá ser jogado somente o tempo restante. Caso Ocorra a pane depois dos 30 minutos do segundo tempo. O jogo se dará por encerrado permanecendo o placar antes da pane.

2.6 Critérios de desempate na 1ª fase do Campeonato:

1º Saldo de gols;

2º Confronto direto;

3º Gols sofridos.

3-A CONDUTA DOS JOGADORES E ESPECTADORES

3.1 Os participantes devem comportar-se de uma maneira sociável, mantendo uma conduta amigável.

3.2 Os jogadores deverão estar disponíveis para cerimônias de premiação, autorizando o uso de imagem para fotos em folhetos, blogs ou sites.

3.3 Jogadores e espectadores deverão permanecer em silêncio enquanto estiver sendo realizadas as partidas. Falar é permitido mais em tom baixo e longe dos jogadores. É extremamente proibido que um espectador comunique-se com um jogador enquanto ele

compete. No descumprimento dessa regra o jogador envolvido sofrerá uma penalidade de -1 gol.

3.4 Os jogadores deverão conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro do estabelecimento. Não é permitido dirigir palavras, desafios, ironias, gestos e afins ao adversário. Essa conduta pode ser penalizada com desclassificação automática do participante, sem direito a qualquer tipo de reclamação.

3.5 Não será permitido a entrada de qualquer pessoa com qualquer tipo de bebida (exceto água) ou alimento no recinto onde ocorrerá a competição.

4- DAS INSCRIÇÕES

4.1 As inscrições deverão ser realizadas na sala da EJCOMP, localizada no Discente I da FCT UNESP Presidente Prudente. Menor de idade deve comparecer com responsável maior legal e os documentos do menor e os do responsável.

4.2 O valor das Inscrições será de R\$ 5,00, sendo que o participante após a inscrição receberá por e-mail a cópia do regulamento.

4.3 Não há distinção dos jogadores, sejam eles amadores ou profissionais, não importando se tem experiência ou não. O Campeonato tem caráter amador e não é filiado a instituições ou organizações de esportes eletrônicos profissionais ou não.

4.4 A Inscrição do participante significa total concordância com as regras oficiais deste regulamento.

5-DA COMISSÃO ORGANIZADORA

5.1 Quaisquer ocorrências não previstas anteriormente serão decididas pela organização do Campeonato, que será final e definitiva.

5.2 A organização do Campeonato reserva-se no direito de proceder com alterações nas regras sem aviso prévio, caso essas sejam necessárias para o bom andamento do torneio.

5.3 As decisões da Organização do Torneio são únicas e incontestáveis, não cabendo quaisquer espécies de recursos ou apelações.