

1-AS CARACTERÍSTICAS DO CAMPEONATO

1.1 O Campeonato será realizado no sábado, dia 27 de outubro, às 9 horas da manhã no Discente I sala 10.

1.2 O jogo utilizado para a disputa será o jogo Guitar Hero 3, no PC.

1.3 Os adversários serão sorteados antes de iniciar a competição assim como as músicas que serão tocadas a cada partida.

1.4 Todas as partidas serão no modo multiplayer "PRO FACE-OFF". A não ser na final, quando o campeão será decidido em uma melhor de 3, sendo que os oponentes se enfrentaram em todos os modos multiplayer, "FACE-OFF", "PRO FACE-OFF" e Battle.

1.5 O participante deverá levar seu próprio joystick, caso não o leve o participante terá de jogar com um joystick cedido pela comissão organizadora. No caso de usar o controle cedido pela organização o jogador terá de se conformar com o estado que se apresenta o acessório.

2-AS REGRAS E OPÇÕES DO JOGO E CLASSIFICAÇÃO

2.1 É extremamente proibido pausar o jogo durante a partida. Caso isso ocorra o participante será penalizado verbalmente e caso haja reincidência poderá ser penalizado em perda da partida.

2.2 Os jogos obedecerão as seguintes configurações para as partidas.

- Modo: HARD;

2.3 Os jogadores deverão comparecer ao local dos Jogos 15 minutos antes do início do seu jogo, para evitar atrasos no campeonato. Após a chamada para o jogo, serão facultados 5 minutos de tolerância. Terminado este tempo, o jogador recebe uma falta por W X O, ou seja, perda do jogo.

2.4 Caso haja qualquer problema que não permita a continuação do jogo como falta de energia, problemas no vídeo game ou problemas do DVD do jogo, quando possível, será aberto uma nova partida, no qual deverá ser jogada novamente a mesma música.

3-A CONDUTA DOS JOGADORES E ESPECTADORES

3.1 Os participantes devem comportar-se de uma maneira sociável, mantendo uma conduta amigável.

3.2 Os jogadores deverão estar disponíveis para cerimônias de premiação, autorizando o uso de imagem para fotos em folhetos, blogs ou sites.

3.3 Jogadores e espectadores deverão permanecer em silêncio enquanto estiver sendo realizadas as partidas. Falar é permitido mais em tom baixo e longe dos jogadores. É extremamente proibido que um espectador comunique-se com um jogador enquanto ele compete. No descumprimento dessa regra o jogador envolvido sofrerá uma penalidade de -1 gol.

3.4 Os jogadores deverão conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro do estabelecimento. Não é permitido dirigir palavras, desafios, ironias, gestos e afins ao adversário. Essa conduta pode ser penalizada com desclassificação automática do participante, sem direito a qualquer tipo de reclamação.

3.5 Não será permitido a entrada de qualquer pessoa com qualquer tipo de bebida (exceto água) ou alimento no recinto onde ocorrerá a competição.

4- DAS INSCRIÇÕES

4.1 As inscrições deverão ser realizadas na sala da EJCOMP, localizada no Discente I da FCT UNESP Presidente Prudente. Menor de idade deve comparecer com responsável maior legal e os documentos do menor e os do responsável.

4.2 O valor das Inscrições será de R\$ 5,00, sendo que o participante após a inscrição receberá por e-mail a cópia do regulamento.

4.3 Não há distinção dos jogadores, sejam eles amadores ou profissionais, não importando se tem experiência ou não. O Campeonato tem caráter amador e não é filiado a instituições ou organizações de esportes eletrônicos profissionais ou não.

4.4 A Inscrição do participante significa total concordância com as regras oficiais deste regulamento.

5-DA COMISSÃO ORGANIZADORA

5.1 Quaisquer ocorrências não previstas anteriormente serão decididas pela organização do Campeonato, que será final e definitiva.

5.2 A organização do Campeonato reserva-se no direito de proceder com alterações nas regras sem aviso prévio, caso essas sejam necessárias para o bom andamento do torneio.

5.3 As decisões da Organização do Torneio são únicas e incontestáveis, não cabendo quaisquer espécies de recursos ou apelações.