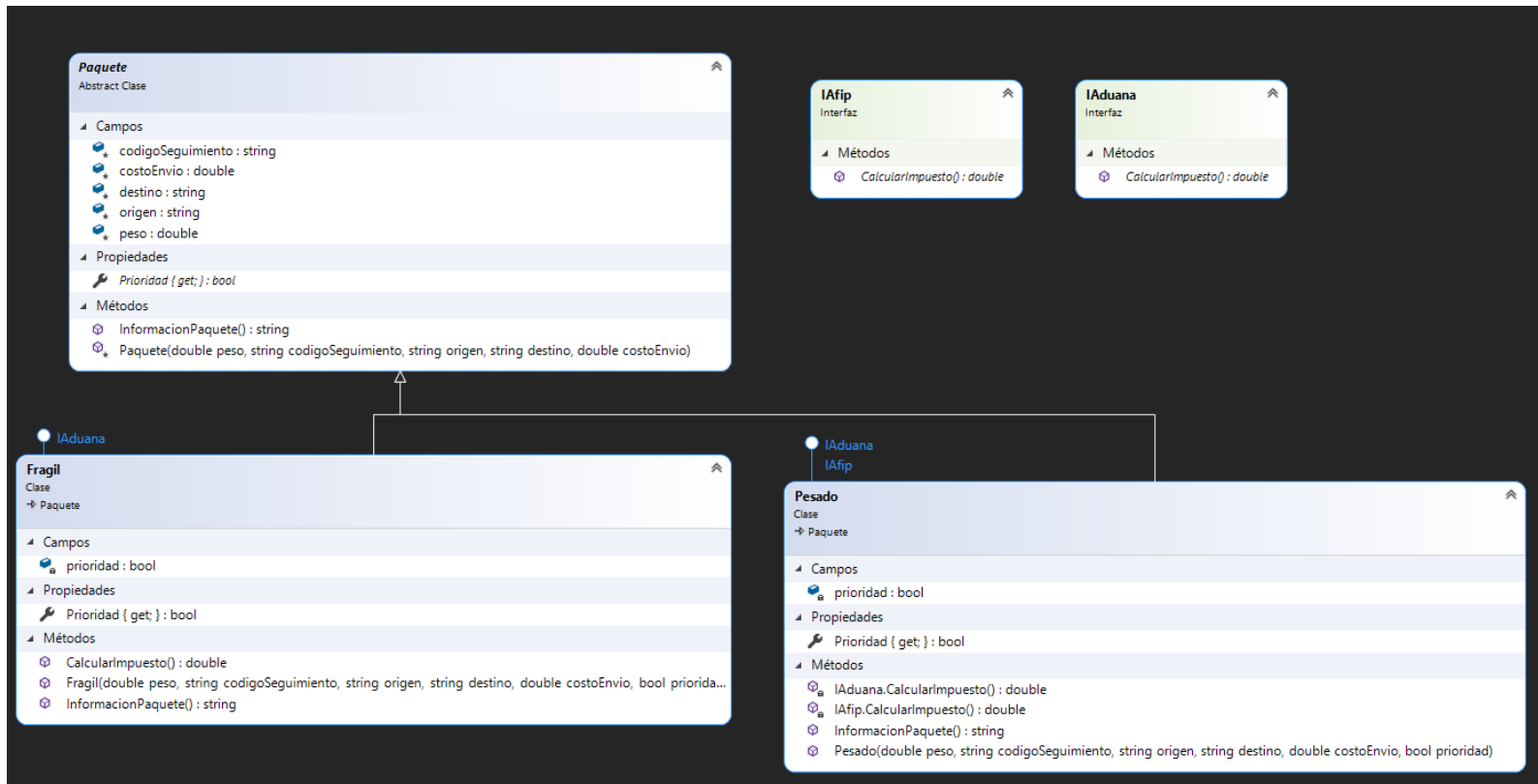


Ejercicio Interfaces

Programación II y Laboratorio de computación II

Crear las clases e interfaces siguiendo el siguiente diagrama



1) Clase Paquete:

- Clase abstracta donde todos sus atributos van a ser protegidos
- Debe definir una propiedad abstracta de tipo bool
- Tendrá un método que hará publico los datos del paquete

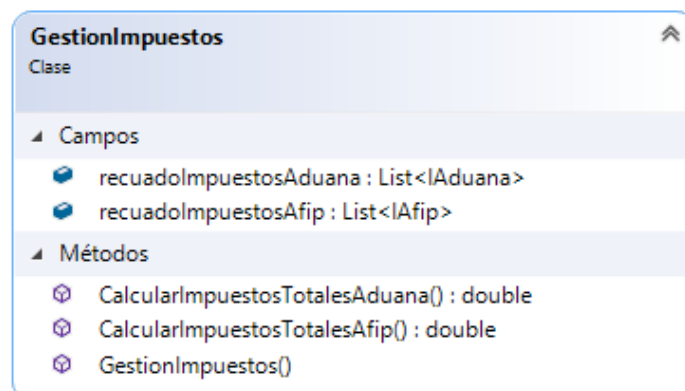
2) Tanto las interfaces IAduana como IAfip definirán un método llamado CalcularImpuesto que retornara un double

3) Clase Frágil:

- Hereda de Paquete
- Implementa la propiedad Prioridad
- Implementa la interfaz IAduana, que retornara el impuesto al costo del envío (35%)

4) Clase Pesado:

- Hereda de Paquete
- Implementa la propiedad Prioridad
- Implementa la interfaz IAduana, que retornara el impuesto al costo del envío (35%)
- Implementa la interfaz IAfip, que retornara el impuesto al costo del envío (25%)



5) Clase GestionImpuestos:

- Tendrá dos listas genéricas del tipo de interfaz correspondiente.
- Las listas solo se inicializarán en el constructor
- Los métodos CalcularImpuestosTotales retornaran la sumatoria de todos los impuestos recaudados por cada entidad