

Ejercicios Clase 5

1. Leer un número e indicar si es positivo o negativo. El proceso se repetirá hasta que se introduzca un 0.
2. Pedir números hasta que se teclee uno negativo, y mostrar cuántos números se han introducido.
3. Pedir números hasta que se teclee un 0, mostrar la suma de todos los números introducidos.
4. Pedir 10 sueldos. Mostrar su suma y cuantos hay mayores de 35000
5. Realizar un programa que solicite los valores mínimo y máximo de un rango a continuación solicitara por teclado un número que debe estar dentro del rango. Si el valor introducido no pertenece al rango, la aplicación volverá a pedir otro valor y así repetida veces hasta que el valor este dentro del rango.
6. Dadas las edades y alturas de 5 alumnos, mostrar la edad y la estatura media, la cantidad de alumnos mayores de 18 años, y la cantidad de alumnos que miden más de 1.75.
7. Una cuenta bancaria tiene 30000 pesos de saldo. El usuario ingresará valores que corresponden a extracciones vía cajero automático. Por cada extracción se debe mostrar como quedó el saldo luego de la operación. Una extracción que supere al saldo disponible se debe rechazar indicando que no es posible la operación. El programa finaliza cuando el saldo queda en cero.
8. Desarrollar un programa que pida un carácter al usuario y que por cada carga pregunte si se desea seguir ingresando. De la forma "**¿Desea ingresar otro carácter? [S/N]**". La carga de datos finaliza cuando se detecta una **n** o **N**. La computadora debe mostrar la cantidad de letras vocales ingresadas. (**Debe admitir mayúsculas y minúsculas**).
9. Desarrollar un programa que pida una cantidad de artículos comprados y el precio unitario de ese artículo. Por cada carga debe preguntar si se desea seguir ingresando de la forma "**¿Desea ingresar otro artículo? [S/N]**". La carga de datos finaliza cuando se detecta una **n** o **N**. La computadora debe mostrar el monto de la factura.
10. En un colegio existe la posibilidad de elegir, en la materia "lengua extranjera", entre las siguientes opciones: **[I]**nglés, **[F]**rancés, **[P]**ortugués y **[A]**lemán. Se ingresa, para cada alumno, la lengua elegida. La computadora muestra el porcentaje de alumnos que eligió cada lengua, en forma de número