```
              ┌─────────────────────────┐
              │          PayOff          │
              ├─────────────────────────┤
              │                          │
              ├─────────────────────────┤
              │ + PayOff()               │
              │ + PayOff()               │
              │ + operator()()           │
              │ + PayOff()               │
              │ + operator()()           │
              │ + ~PayOff()              │
              │ + PayOff()               │
              │ + operator()()           │
              │ + ~PayOff()              │
              │ + clone()                │
              │ + GetStrike()            │
              │ + SetStrike()            │
              └─────────────────────────┘

          ┌──────────────────────────────────┐
          │       PayOffDoubleDigital         │
          ├──────────────────────────────────┤
          │                                   │
          ├──────────────────────────────────┤
          │ + PayOffDoubleDigital()           │
          │ + operator()()                    │
          │ + ~PayOffDoubleDigital()          │
          │ + GetStrike()                     │
          │ + SetStrike()                     │
          │ + PayOffDoubleDigital()           │
          │ + PayOffDoubleDigital()           │
          │ + operator()()                    │
          │ + ~PayOffDoubleDigital()          │
          │ + clone()                         │
          │ + GetLowerLevel()                 │
          │ + GetUpperLevel()                 │
          │ + SetStrike()                     │
          └──────────────────────────────────┘
```