```
                    ┌─────────────────────┐
                    │       PayOff         │
                    ├─────────────────────┤
                    ├─────────────────────┤
                    │  + PayOff()          │
                    │  + PayOff()          │
                    │  + operator()()      │
                    │  + PayOff()          │
                    │  + operator()()      │
                    │  + ~PayOff()         │
                    │  + PayOff()          │
                    │  + operator()()      │
                    │  + ~PayOff()         │
                    │  + clone()           │
                    │  + GetStrike()       │
                    │  + SetStrike()       │
                    └─────────────────────┘
                               △
                               │
                    ┌─────────────────────┐
                    │    PayOffBarrier     │
                    ├─────────────────────┤
                    │  # Barrier           │
                    │  # Rebate            │
                    ├─────────────────────┤
                    │  + PayOffBarrier()   │
                    │  + ~PayOffBarrier()  │
                    │  + IsTouched()       │
                    │  + GetBarrier()      │
                    │  + GetRebate()       │
                    └─────────────────────┘
                               △
                               │
                    ┌─────────────────────┐
                    │    PayOffUpInPut     │
                    ├─────────────────────┤
                    ├─────────────────────┤
                    │  + PayOffUpInPut()   │
                    │  + operator()()      │
                    │  + ~PayOffUpInPut()  │
                    │  + IsTouched()       │
                    │  + clone()           │
                    └─────────────────────┘
```