```
                    ┌─────────────────────────┐
                    │         PayOff          │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + PayOff()              │
                    │ + PayOff()              │
                    │ + operator()()          │
                    │ + PayOff()              │
                    │ + operator()()          │
                    │ + ~PayOff()             │
                    │ + PayOff()              │
                    │ + operator()()          │
                    │ + ~PayOff()             │
                    │ + clone()               │
                    │ + GetStrike()           │
                    │ + SetStrike()           │
                    └─────────────────────────┘
                               △
                               │
                    ┌─────────────────────────┐
                    │     PayOffStraddle      │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │ + PayOffStraddle()      │
                    │ + PayOffStraddle()      │
                    │ + operator()()          │
                    │ + ~PayOffStraddle()     │
                    │ + clone()               │
                    └─────────────────────────┘
```