```
                    ┌─────────────────────────┐
                    │         PayOff           │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                          │
                    ├─────────────────────────┤
                    │  + PayOff()              │
                    │  + PayOff()              │
                    │  + operator()()          │
                    │  + PayOff()              │
                    │  + operator()()          │
                    │  + ~PayOff()             │
                    │  + PayOff()              │
                    │  + operator()()          │
                    │  + ~PayOff()             │
                    │  + clone()               │
                    │  + GetStrike()           │
                    │  + SetStrike()           │
                    └─────────────────────────┘
                          △        △
                          │        │
                    ┌─────────────────────────┐
                    │       PayOffCall         │
                    ├─────────────────────────┤
                    │                          │
                    ├─────────────────────────┤
                    │  + PayOffCall()          │
                    │  + operator()()          │
                    │  + ~PayOffCall()         │
                    │  + PayOffCall()          │
                    │  + PayOffCall()          │
                    │  + operator()()          │
                    │  + ~PayOffCall()         │
                    │  + clone()               │
                    └─────────────────────────┘
```