```
┌─────────────────────────┐
│         PayOff          │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + PayOff()              │
│ + PayOff()              │
│ + operator()()          │
│ + PayOff()              │
│ + operator()()          │
│ + ~PayOff()             │
│ + PayOff()              │
│ + operator()()          │
│ + ~PayOff()             │
│ + clone()               │
│ + GetStrike()           │
│ + SetStrike()           │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│      PayOffBarrier      │
├─────────────────────────┤
│ # Barrier               │
│ # Rebate                │
├─────────────────────────┤
│ + PayOffBarrier()       │
│ + ~PayOffBarrier()      │
│ + IsTouched()           │
│ + GetBarrier()          │
│ + GetRebate()           │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│       PayOffKIPut       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + PayOffKIPut()         │
│ + operator()()          │
│ + ~PayOffKIPut()        │
│ + IsTouched()           │
│ + clone()               │
└─────────────────────────┘
```