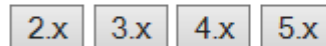


Atelier N° 03 : jQuery : gestion des événements

Exercice 1 :

- 1- Créez une page html qui contient une image et deux boutons comme suit :



- 2- Ecrire un script qui nous permet d'agrandir l'image deux fois sa taille, respectivement trois, quatre et cinq fois sa taille, en cliquant sur le bouton 2.x, respectivement 3.x, 4.x et 5.x.
- 3- Ajouter un bouton permettant de retourner à la valeur initial de l'image.
- 4- Soit la classe css suivante : `.active{ border: #009900 solid 2px; }` , ajouter la au bouton sélectionné

Exercice 2 :

- 1- Créez une page html qui contient trois boites (div) avec les textures (confectionary, dark_embroidery et paisley) fournies avec cet atelier comme arrières plans. (utiliser le CSS)
- 2- Ecrire un script qui permet d'affecter à l'arrière-plan de la page la texture de la boite survolée.

Exercice 3 :

Ecrire un code html permettant de lire un nom et d'afficher à chaque fois le dernier caractère tapé. (utiliser la méthode `string.fromCharCode()` permettant de récupérer le code ASCII d'un caractère).

Atelies 3 exercice 3

Entrez votre prénom

Dernier caractère tapé : I

Exercice 4 :

- 1- Récupérez les images et la page 'galerie.html' dont l'aperçu est le suivant :



- 2- Ecrire un script qui permet, lors de clic sur chaque petite image d' :
- a- Afficher l'image correspondante dans la partie de la grande image
 - b- Modifier le titre par le titre de l'image correspondante.

