

TP 4 : le DOM en javascript

Exercice 1

Soit une page WEB contenant le code HTML suivant. Donner son arborescence DOM .

```
<div id="divTD3">
Le <strong>World Wide Web Consortium</strong>, abrégé par
le sigle <strong>W3C</strong>, est un <a
href="http://fr.wikipedia.org/wiki/Organisme_de_normalisati
on" title="Organisme de normalisation">organisme de
standardisation</a>à but non-lucratif chargé de promouvoir
la compatibilité des technologies du <a
href="http://fr.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web"
title="World Wide Web">World Wide Web</a>.
</div>
```

Exercice 2: Soit le fichier "liste.html" suivant:

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<title> Manipulation Attributs </title>
<script language="javascript">
function change_liste()
{
}
</script>
</head>
<body onClick="change_liste();">
<ul id= "maliste">
<li>a</li>
<li>b</li>
<li>c</li>
<li>d</li>
<li>e</li>
<li>f</li>
<li>g</li>
<li>h</li>
</ul>
</body>
</html>
```

1. Récupérer l'objet de liste et changer les puces en « circle ».
2. Récupérer la collection d'items de liste par la méthode `getElementsByTagName`.
3. Pour chaque élément de liste, changer le texte en noms de fruits ou légumes de votre choix (lu à partir d'une boîte prompt).

Exercice 3: Soit le fichier "dictionnaire.html" suivant.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Manipulation de contenu</title>
<script>
function formerDictionnaire()
{
}
</script>
</head>
<body><form>
<table align="center" width="500">
<tr><td>
<select id="mot">
<option>choisir</option>
<option>HTML</option>
<option>CSS</option>
<option>JS</option>
</select>
<textarea id="definition" placeholder="Mettre la définition du mot
sélectionné puis cliquer sur le bouton..." cols="50" rows="15">
</textarea>
</td>
</tr><tr><td colspan="2" align="center"> <input type="button"
value="Ajouter la définition" onClick="formerDictionnaire();" />
</td>
</tr>
<tr><td colspan="2">
<div id="dictionnaire"></div>
</td>
</tr>
</table>
</form></body></html>

```

Programmer la fonction formerDictionnaire() afin qu'elle :

- teste si l'utilisateur a saisi un mot et sa définition ou pas. Si la saisie n'est pas effectuée alors une boîte d'alerte s'affiche.
- met dans la division nommée « dictionnaire » les mots et leurs définitions séparés par un trait.
- vide la zone pour une nouvelle définition.

Exercice 4: Soit le fichier "*commissions.html*" suivant.

```

<!doctype html>
<html>
<head>
<title> Modification DOM </title>
</head>
<body>
<ul id="listecommissions">
<li>1kg de farine</li>
<li>un pack de lait</li>
</ul>
<input type="text" id="nelem"

```

Affichage sur le navigateur

- 1kg de farine
- un pack de lait

Ajouter une nouvelle comr Ajouter Supprimer

```
placeholder="Ajouter une nouvelle
commission" autofocus="autofocus" />
<input type="button" value="Ajouter"
onClick="ajoutSaisie();" />
<input type="button"
value="Supprimer"
onClick="Suppression();" />
</body></html>
```

1. Programmer la fonction *AjoutSaisie()* de sorte qu'elle ajoute la valeur du champ de saisie à la liste des commissions.
2. Programmer le bouton de *suppression* qui permet de supprimer le dernier élément de la liste. Afficher une boîte d'alerte lorsque la liste est vide et vous essayer de supprimer un élément.

Exercice 5: Soit le code html suivant.

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<title> Synthèse DOM </title><meta charset='UTF-8' />
<script language="javascript">
function Statistiques()
{
}
</script>
</head>
<body>
<div>
<h2>Chapitre I: Introduction à JS</h2>
<h3>Introduction</h3>
<p>Historiquement JavaScript était ....</p>
<h3>Définition</h3>
<p>JavaScript est un langage de scripts ....</p>
</div>
<div>
<h2>Chapitre II: Notions de base en JS</h2>
<h3>Introduction</h3>
<p>JavaScript est basé sur ....</p>
<h3>Les structures de contrôle</h3>
<p>JavaScript possède .....</p>
</div>
<input type="button" value="Statistiques" onClick="Statistiques();"/>
<div id="f"> </div>
</body>
</html>
```

Écrire le code nécessaire pour que le clic sur le bouton "Statistiques" affiche les informations suivantes.

Chapitre I: Introduction à JS

Introduction

Historiquement JavaScript était

Définition

JavaScript est un langage de programmation de scripts

Chapitre II: Notions de base en JS

Introduction

JavaScript est basé sur

Les structures de contrôle

JavaScript possède

Statistiques

Le nombre de titres de niveau 2 dans ce document est **2** titre(s). Le premier titre est : **Chapitre I: Introduction à JS**

Le nombre de titre de niveau 3 dans ce document est **4** titre(s). Le premier titre est : **Introduction**

Le nombre de paragraphes dans ce document est **4** paragraphe(s).