



TP1 : NOTIONS DE BASE EN JAVASCRIPT

Objectifs:

- Apprendre à écrire du code JavaScript dans un fichier html.
- Apprendre les outils nécessaires pour la saisie et l'affichage des données.
- Manipuler les structures de données conditionnelles et itératives.

Exercice 1

Créer trois pages HTML indépendantes. Chaque page utilise du code Javascript qui permet d'afficher une boîte d'alerte qui contient le texte suivant « c'est mon premier essai de javascript ! ».

Chaque page est implémentée selon une méthode d'insertion du code Javascript.

Exercice 2

Ecrire une page HTML qui permet de saisir une durée exprimée en secondes puis la convertir en h:m:s et afficher le résultat.

Exercice 4

Écrire un script qui:

- lit un entier impair N compris entre 0 et 20
- Affiche la forme suivante:

Par exemple, pour N=7

```

      *
     ***
    *****
   *********
  *******
 *****
  ***
   *
```

Exercice 3

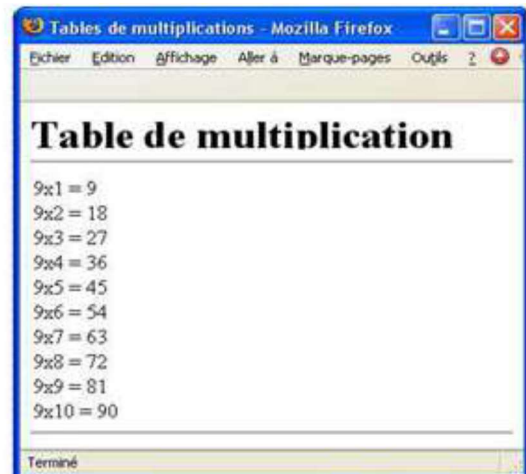
Ecrire un code javascript qui permet à l'utilisateur d'entrer une note entre 0 et 20 et d'afficher la mention correspondante (insatisfaisante, passable, assez bien, bien, très bien, excellente).

Note: en cas de saisir une note négative, supérieure à 20 ou n'est pas un réel, une alerte "erreur" s'affiche

Exercice 4

Écrire un script qui:

- lit un entier positif N
- affiche la table de multiplication



Exercice 5

Avec du code HTML et javascript, réaliser ce tableau de multiplication comme suit :

*	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81