

Ministère de l'enseignement supérieur Institut Supérieur des Études Technologiques de Djerba Département des Technologies de l'Informatique

TP2: Fonctions et événements en JS

Objectif:

- Manipuler les fonctions et les événements avec javascript

Exercice 1

En reprenant l'exercice 2 du TP1 qui permet de convertir une valeur positive saisie en secondes suivant le format hh: mm: ss, écrire une fonction JS qui permet de récupérer une valeur saisie dans la zone du texte à gauche et la convertir et l'afficher dans la zone à droite. L'appel de la fonction se fait en cliquant sur le bouton « convertir ».

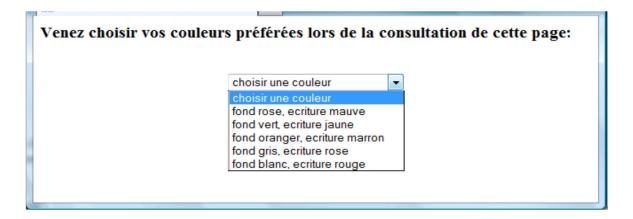
La saisie et le résultat se fassent selon le formulaire suivant :



Exercice 2

Ecrire une page HTML qui contient :

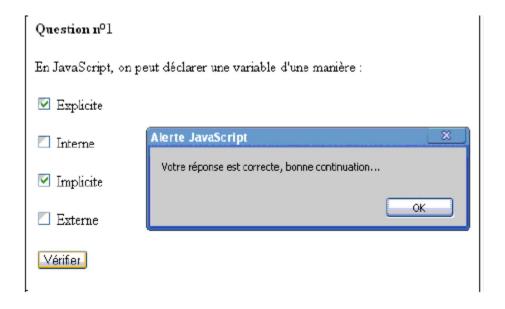
Lorsque l'utilisateur sélectionne une option de cette liste, l'arrière plan et le texte prennent les nouvelles couleurs choisies.



AU: 2017-2018 Enseigante: R.Ben Azzoun

Exercice 3

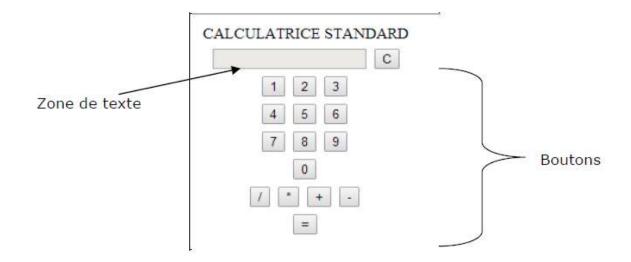
Créer une page de nom « Quiz.html » contenant un script, qui permet de vérifier si une réponse est correcte ou non comme illustre la figure suivante :



Exercice 4

On veut simuler une calculatrice simple (calculatrice à 2 opérandes et un opérateur).

Pour se faire, préparer un formulaire ayant l'allure suivante :



AU: 2017-2018 | Enseigante: R.Ben Azzoun

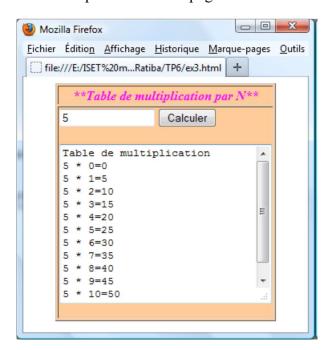
Exercice 5

Préparer la page HTML suivante et programmer en JS le bouton « calculer » de sorte qu'en cliquant, le prix à payer s'affiche dans la zone multiligne, le fond change de couleur et le texte devient en gras.



Exercice 6

Reproduire l'exercice 4 du TP1 pour avoir cette page :



AU: 2017-2018 Enseigante: R.Ben Azzoun