OĞUZCAN TURAN

Yeni Mezun Bilgisayar Mühendisi

- a. Kırkkonaklar Mahallesi, 06610, Çankaya-Ankara, TÜRKİYE
- e. can.turan.10@gmail.com / oguzcan.turan@stu.thk.edu.tr
- **t.** +90 541 741 2312
- w. canturan10.github.io / linkedin.com/in/canturan10

DENEYIM

Stajyer (Siber Güvenlik) / Türk Havacılık ve Uzay Sanayii

17/06/2019 – 12/07/2019, Ankara (Türkiye)

Siber Güvenlik Birimi'nde 1 ay stajımı tamamladım ve bunun sonucunda Savunma Sanayii sektöründe ek deneyim kazandım. Stajımın ardından araştırma alanımdaki konular hakkında bilgilendirici bir sunum yaptım. Sektörel bakış açımı geliştiren iş deneyimi kazandım.

Stajyer (Yazılım Mimari Tasarım) / TÜBİTAK SAGE

10/06/2018 – 10/07/2018, Ankara (Türkiye)

1 ay stajımı tamamladım ve Savunma Sanayi sektöründe deneyim kazandım. Stajımın ardından araştırma alanımdaki konular hakkında bilgilendirici bir sunum ve rapor yaptım. Araştırma ve geliştirme sürecine dahil olarak iş bilincimin gelişmesine katkıda bulundum.

Stajyer / Türkiye Büyük Millet Meclisi (TBMM)

01/09/2013 - 25/06/2014, Ankara (Türkiye)

Türkiye Büyük Millet Meclisi, Bilgi Teknolojileri Birimi'nde 10 aylık zorunlu stajımı tamamlayarak ve kamu sektöründe iş tecrübesi kazanarak mesleki ve kişisel farkındalık kazandım.

Stajyer / Brighton MET

04/03/2013 – 25/06/2013, Brighton (Birleşik Krallık)

İngiltere'de 6 kişilik bir grupla 4 ay eğitim almanın yanı sıra staj yapma fırsatım oldu. Bu süreçte dünya vatandaşı olma, farklı milletler ve insan ilişkileri konusunda olumlu gelişme sağladım.

EĞİTİM

Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce) / Türk Hava Kurumu Üniversitesi (Lisans Derecesi) / 3,01

09/2015 - 06/2020, Ankara (Türkiye)

Lisans eğitimim boyunca Biçimsel Diller ve Otomat Teorisi, Bilgisayar Ağları, Kriptografi, İşletim Sistemleri, İstatistik Hesaplama, Veri Analizi, Makine Öğrenimi ve Yapay Zeka gibi dersleri başarıyla tamamladım ve Onur Öğrencisi olarak mezun oldum.

🌢 Bilişim Teknolojileri & İngilizce / Brighton MET

03/2013 – 06/2013, Brighton (Birleşik Krallık)

Leonardo da Vinci Projesi kapsamında bölümün birincisi olarak programlama (c#), veritabanı, bilgisayar matematiği, tasarım ve İngilizce derslerini başarıyla tamamladım.

GÖNÜLLÜ DENEYİM

• Yönetim Kurulu Başkan Yardımcısı / IEEE THKÜ Öğrenci Kolu

01/06/2018 – 01/06/2019, Ankara (Türkiye), ieeethku.com

🗣 Komite Başkanı / IEEE THKÜ Öğrenci Kolu

01/06/2017 – 01/06/2018, Ankara (Türkiye), ieeethku.com



PROFIL

İlk ve orta öğrenimimi Ankara'da tamamladıktan sonra eğitimime bilişim teknolojileri alanında Ankara'da devam ettim. TBMM'de süreçte oldu tecrübem ve İngiltere Brighton'da 4 ay boyunca eğitim ve staj yapma firsati buldum. Bilgisayar üzerine yapmak istediğim kariyerin en önemli başlangıcı olan bu fırsatı başarıyla tamamladım.

2015 yılında, Türk Hava Kurumu Üniversitesinde İngilizce Bilgisayar Mühendisliği bölümünü kazandım ve 2020 yılında Onur Öğrencisi olarak mezun oldum.

Aynı zamanda, freelancer olarak, farklı konularda işler yapıyor, kendim gibi girişimci insanları desteklemekten zevk alıyorum.

DİL

Türkçe

Ana dil

İngilizce
Proficiency (84) UTAA 2016

Fransızca

ÖDÜL

Ankara Bölge Birincisi (2020)

TÜBİTAK 2242 Üniversite Öğrencileri Araştırma Proje Yarışmaları Programı

SERTİFİKA

Natural Language Processing in TensorFlow

deeplearning.ai

HTML, CSS, and Javascript for Web **Developers**

Johns Hopkins University

Databases and SQL for Data Science

IBM 02/2020

Cryptography I

Stanford University

Introduction to Cyber Attacks

New York University

Palo Alto Networks Academy Cybersecurity Foundation

Palo Alto Networks 09/2019

Machine Learning

Stanford University

Introduction to Data Science in Python

University of Michigan

Fundamentals of Deep Learning for **Computer Vision**

Nvidia Deep Learning Institute

Neural Networks and Deep Learning

deeplearning.ai

Mobility Fundamentals

Cisco Networking Academy

Introduction to Cybersecurity

Cisco Networking Academy

English and Vocational Training

City College Brighton and Hove

Elementary & Pre Intermediate

British School

REFERANS

Talep üzerine referanslar size iletilecektir.

PROJE

Müze Asistanı

07/2020

Müze ziyaretçileriyle etkileşime giren ve müze hakkında bilgi veren kişisel asistan geliştirdik. Asistan soru cevap olarak çalışır. Web ve telegram botu üzerinden kullanılabilir.

Derin Öğrenme Destekli Çağrı Merkezi Operatör Performans Skorlama Otomasyonu

09/2019 - 06/2020

Derin öğrenme mekanizmasıyla çalışan bu sistem, çağrı merkezlerinde gerçekleşen konuşmaların metine çevrilmesinin ardından dil modeline uygun veri setini elde ederek ve eğitilmiş model ile bu veri setini kullanarak operatörlerin performansını belirleyecektir.

Ender Otel

02/2020 - 06/2020

Kullanıcının otel hakkında bilgi alabileceği ve rezervasyon yapabileceği bir site tasarladık. Otel yönetiminin tüm süreci takip edeceği bir yönetim paneli bulunmaktadır.

C-Rex

01/2019

Geliştirilmeye devam etmektedir. Arayüz deneyimine sahip ağ tarama işlemi yapan siber güvenlik uygulaması hedeflenmektedir.

Meslek Seçerken

01/2019 - 01/2020

Genç kardeşlerimizin mesleklerini seçme ve geleceklerini keşfetme sürecinde alanında tecrübeli kişilerden mesleki deneyimlerini duyabilecekleri bir platformu oluşturduk.

Sınıflandırma

09/2019 - 12/2019

Hedeflenen özelliklere (pil gücü, bellek, kamera, hız, ram gibi) sahip bir cep telefonuna sahip olmak için gereken parayı göstermek için geliştirildi. Naive Bayes kullanarak fiyat aralığı sınıflandırılması yapıldı.

Fidye Yazılım

09/2019 - 12/2019

Fidye yazılımlarına karşı bilinçli bir personel modeli oluşturmak için geliştirilmiştir. Eğitim odaklı geliştirilen fidye yazılım, kurbanın belirlenen dosyalarını ChaCha20 ile şifreledikten sonra arka planda eğitici bir uyarı ile şifreyi gösteriyor.

SharEx - Share Experience

12/2029

IEEE Mobil Uygulama Yarışması için geliştirilmiştir. Mentorluk hizmeti vermeyi hedefleyen uygulama, tüm öğrenci kullanıcılarına hitap ediyor. Uygulama piyasada rakipsiz ve kullanımı kolay gibi birçok nedenden dolayı benzersizdir.

Banka/ATM Yönetim Sistemi

09/2018 - 12/2018

Kullanıcıların temel işlevlerini yerine getirebilecekleri veri tabanı bağlantısı bulunan ve ara yüze sahip bir java uygulaması geliştirildi.

Studentship

11/2018

Uygulamanın, Android ve web versiyonunu 24 saat içinde tamamlamayı başardık. Geliştirdiğimiz uygulama tüm öğrenci kullanıcılarına hitap ediyor. Uygulama, öğrenciler arasında hızla populer olma potansiyeli taşır ve temelinde burs ve staj gibi olanakları barındırır.

Leonardo Da Vinci

03/2013 - 06/2013

Program, mesleki eğitim sistemlerinde ve uygulamalarında nitelikleri geliştirmeyi, bireylerin bilgi, beceri ve yetkinliklerini artırmayı ve ülkelerdeki sendikalar aracılığıyla yeniliği teşvik etmeyi amaçlamaktadır. Leonardo Da Vinci Projesi sayesinde 4 ay gibi bir süre içerisinde İngiltere'de mesleki ve yabancı dil eğitiminin yanı sıra staj yapma imkanı da elde edildi.