

# OĞUZCAN TURAN

Yeni Mezun Bilgisayar Mühendisi

a. Kırkkonaklar Mahallesi, 06610, Çankaya-Ankara, TÜRKİYE  
e. can.turan.10@gmail.com / oguzcan.turan@stu.thk.edu.tr  
t. +90 541 741 2312  
w. canturan10.github.io / linkedin.com/in/canturan10

## DENEYİM

### ● Stajyer (Siber Güvenlik) / Türk Havacılık ve Uzay Sanayii

17/06/2019 – 12/07/2019, Ankara (Türkiye)

Siber Güvenlik Birimi'nde 1 ay stajımı tamamladım ve bunun sonucunda Savunma Sanayii sektöründe ek deneyim kazandım. Stajımın ardından araştırma alanımdaki konular hakkında bilgilendirici bir sunum yaptım. Sektörel bakış açımı geliştiren iş deneyimi kazandım.

### ● Stajyer (Yazılım Mimari Tasarım) / TÜBİTAK SAGE

10/06/2018 – 10/07/2018, Ankara (Türkiye)

1 ay stajımı tamamladım ve Savunma Sanayi sektöründe deneyim kazandım. Stajımın ardından araştırma alanımdaki konular hakkında bilgilendirici bir sunum ve rapor yaptım. Araştırma ve geliştirme sürecine dahil olarak iş bilincimin gelişmesine katkıda bulundum.

### ● Stajyer / Türkiye Büyük Millet Meclisi (TBMM)

01/09/2013 – 25/06/2014, Ankara (Türkiye)

Türkiye Büyük Millet Meclisi, Bilgi Teknolojileri Birimi'nde 10 aylık zorunlu stajımı tamamlayarak ve kamu sektöründe iş tecrübesi kazanarak mesleki ve kişisel farkındalık kazandım.

### ● Stajyer / Brighton MET

04/03/2013 – 25/06/2013, Brighton (Birleşik Krallık)

İngiltere'de 6 kişilik bir grupla 4 ay eğitim almanın yanı sıra staj yapma fırsatım oldu. Bu süreçte dünya vatandaşı olma, farklı milletler ve insan ilişkileri konusunda olumlu gelişme sağladım.

## EĞİTİM

### ● Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce) / Türk Hava Kurumu Üniversitesi (Lisans Derecesi) / 3,01

09/2015 – 06/2020, Ankara (Türkiye)

Lisans eğitimim boyunca Biçimsel Diller ve Otomat Teorisi, Bilgisayar Ağları, Kriptografi, İşletim Sistemleri, İstatistik Hesaplama, Veri Analizi, Makine Öğrenimi ve Yapay Zeka gibi dersleri başarıyla tamamladım ve Onur Öğrencisi olarak mezun oldum.

### ● Bilişim Teknolojileri & İngilizce / Brighton MET

03/2013 – 06/2013, Brighton (Birleşik Krallık)

Leonardo da Vinci Projesi kapsamında bölümün birincisi olarak programlama (c#), veri-tabanı, bilgisayar matematiği, tasarım ve İngilizce derslerini başarıyla tamamladım.

## GÖNÜLLÜ DENEYİM

### ● Yönetim Kurulu Başkan Yardımcısı / IEEE THKÜ Öğrenci Kolu

01/06/2018 – 01/06/2019, Ankara (Türkiye), ieeethku.com

### ● Komite Başkanı / IEEE THKÜ Öğrenci Kolu

01/06/2017 – 01/06/2018, Ankara (Türkiye), ieeethku.com



## PROFİL

İlk ve orta öğrenimimi Ankara'da tamamladıktan sonra lise eğitimime bilişim teknolojileri alanında Ankara'da devam ettim. Bu süreçte TBMM'de staj tecrübem oldu ve İngiltere Brighton'da 4 ay boyunca eğitim ve staj yapma fırsatı buldum. Bilgisayar üzerine yapmak istediğim kariyerin en önemli başlangıcı olan bu fırsatı başarıyla tamamladım.

2015 yılında, Türk Hava Kurumu Üniversitesinde İngilizce Bilgisayar Mühendisliği bölümünü kazandım ve 2020 yılında Onur Öğrencisi olarak mezun oldum.

Aynı zamanda, freelancer olarak, farklı konularda işler yapıyor, kendim gibi girişimci insanları desteklemekten zevk alıyorum.

## DİL

Türkçe Ana dil	● ● ● ● ● ●
İngilizce Proficiency (B4) UTAA 2016	● ● ● ● ● ●
Fransızca	● ● ● ● ● ●

## ÖDÜL

Finalist - Google Özel Ödülü

DOĞUŞ DATATHON - 2020

Ankara Bölge Birincisi

TÜBİTAK 2242 Üniversite Öğrencileri Araştırma Proje Yarışmaları - 2020

Ekim 2020'de Güncellendi

## SERTİFİKA

- **DeepLearning.AI TensorFlow Developer Specialization**  
deeplearning.ai  
10/2020
- **Sequences, Time Series and Prediction**  
deeplearning.ai  
10/2020
- **Convolutional Neural Networks in TensorFlow**  
deeplearning.ai  
10/2020
- **Introduction to TensorFlow for Artificial Intelligence, Machine Learning, and Deep Learning**  
deeplearning.ai  
09/2020
- **Natural Language Processing in TensorFlow**  
deeplearning.ai  
08/2020
- **Databases and SQL for Data Science**  
IBM  
02/2020
- **Cryptography I**  
Stanford University  
01/2020
- **Machine Learning**  
Stanford University  
06/2019
- **Introduction to Data Science in Python**  
University of Michigan  
03/2019
- **Fundamentals of Deep Learning for Computer Vision**  
Nvidia Deep Learning Institute  
02/2019
- **Neural Networks and Deep Learning**  
deeplearning.ai  
08/2018
- **English and Vocational Training**  
City College Brighton and Hove  
06/2013
- **Elementary & Pre Intermediate**  
British School  
11/2012

## REFERANS

Talep üzerine referanslar size iletilecektir.

## PROJE

- **Simurg**  
09/2020  
Doğuş Yayın Grubu dijital yayınlarında yer alan spor, haber, eğlence içerikli videolar içerisinde bulunan ses dosyalarındaki diyalogların, yazılı metin haline dönüştürülmesi ve video üzerinden zaman kodlaması yapılması yaptık.
- **Müze Asistanı**  
07/2020  
Müze ziyaretçileriyle etkileşime giren ve müze hakkında bilgi veren kişisel asistan geliştirdik. Asistan soru cevap olarak çalışır. Web ve telegram botu üzerinden kullanılabilir.
- **Derin Öğrenme Destekli Çağrı Merkezi Operatör Performans Skorum**  
09/2019 – 06/2020  
Derin öğrenme mekanizmasıyla çalışan bu sistem, çağrı merkezlerinde gerçekleşen konuşmaların metine çevrilmesinin ardından dil modeline uygun veri setini elde ederek ve eğitilmiş model ile bu veri setini kullanarak operatörlerin performansını belirleyecektir.
- **Ender Otel**  
02/2020 – 06/2020  
Kullanıcının otel hakkında bilgi alabileceği ve rezervasyon yapabileceği bir site tasarladık. Otel yönetiminin tüm süreci takip edeceği bir yönetim paneli bulunmaktadır.
- **C-Rex**  
01/2019  
Geliştirilmeye devam etmektedir. Arayüz deneyimine sahip ağ tarama işlemi yapan siber güvenlik uygulaması hedeflenmektedir.
- **Sınıflandırma**  
09/2019 – 12/2019  
Hedeflenen özelliklere (pil gücü, bellek, kamera, hız, ram gibi) sahip bir cep telefonuna sahip olmak için gereken parayı göstermek için geliştirildi. Naive Bayes kullanarak fiyat aralığı sınıflandırılması yapıldı.
- **Fidye Yazılım**  
09/2019 – 12/2019  
Fidye yazılımlarına karşı bilinçli bir personel modeli oluşturmak için geliştirilmiştir. Eğitim odaklı geliştirilen fidye yazılım, kurbanın belirlenen dosyalarını ChaCha20 ile şifreledikten sonra arka planda eğitimci bir uyarı ile şifreyi gösteriyor.
- **SharEx - Share Experience**  
12/2020  
IEEE Mobil Uygulama Yarışması için geliştirilmiştir. Mentorluk hizmeti vermeyi hedefleyen uygulama, tüm öğrenci kullanıcılarına hitap ediyor. Uygulama piyasada rakipsiz ve kullanımı kolay gibi birçok nedenden dolayı benzersizdir.
- **Banka/ATM Yönetim Sistemi**  
09/2018 – 12/2018  
Kullanıcıların temel işlevlerini yerine getirebilecekleri veri tabanı bağlantısı bulunan ve ara yüze sahip bir java uygulaması geliştirildi.
- **Studentship**  
11/2018  
Uygulamanın, Android ve web versiyonunu 24 saat içinde tamamlamayı başardık. Geliştirdiğimiz uygulama tüm öğrenci kullanıcılarına hitap ediyor. Uygulama, öğrenciler arasında hızla popüler olma potansiyeli taşır ve temelinde burs ve staj gibi olanakları barındırır.
- **Leonardo Da Vinci**  
03/2013 – 06/2013  
Program, mesleki eğitim sistemlerinde ve uygulamalarında nitelikleri geliştirmeyi, bireylerin bilgi, beceri ve yetkinliklerini artırmayı ve ülkelerdeki sendikalar aracılığıyla yeniliği teşvik etmeyi amaçlamaktadır. Leonardo Da Vinci Projesi sayesinde 4 ay gibi bir süre içerisinde İngiltere'de mesleki ve yabancı dil eğitiminin yanı sıra staj yapma imkanı da elde edildi.