# **OĞUZCAN TURAN**

Bilgisayar Mühendisliği Öğrencisi

a. Kırkkonaklar Mahallesi, 06610, Çankaya-Ankara, TÜRKİYE

e. can.turan.10@gmail.com / oguzcan.turan@stu.thk.edu.tr

t. +90 541 741 2312

w. canturan10.github.io / linkedin.com/canturan10

# DENEYIM

# Stajyer (Siber Güvenlik) / Türk Havacılık ve Uzay Sanayii

17/06/2019 - 12/07/2019, Ankara (Türkiye)

Siber Güvenlik Birimi'nde 1 ay süre ile staj görevinin tamamlaması ve buna bağlı olarak Savunma Sanayii sektöründe ek bir tecrübe edinilmesi. Staj sürecinin ardından, araştırma alanındaki konular hakkında bilgilendirici sunumun yapılması. Sektörel perspektifi geliştiren iş deneyiminin edinilmesi.

# 🌢 Yönetim Kurulu Baskan Yardımcısı / IEEE THKÜ Öğrenci Kolu

01/06/2018 - 01/06/2019, Ankara (Türkiye), ieeethku.com

Topluluğun Yönetim Kurulu Başkan Yardımcılığı görevinin yapılması ve proje yönetimi, iş takibi gibi birçok yönetim deneyiminin elde edilmesi.

# ♦ Stajyer (Yazılım Mimari Tasarım) / TÜBİTAK SAGE

10/06/2018 - 10/07/2018, Ankara (Türkiye)

SAGE'nin Yazılım Mimari Tasarım Birimi'nde 1 ay süre ile staj görevinin tamamlaması ve Savunma Sanayii sektöründe tecrübe edinilmesi. Staj sürecinin ardından, araştırma alanındaki konular hakkında bilgilendirici sunumun yapılması ve raporlanması. Araştırma ve geliştirme sürecine dahil olunarak iş bilincinin gelişmesine katkı sağlanması.

# 🛡 Tanıtım ve Tasarım Komitesi Başkanı / IEEE THKÜ Öğrenci Kolu

01/06/2017 - 01/06/2018, Ankara (Türkiye), ieeethku.com

1 yıl boyunca, Tanıtım ve Tasarım Komitesi Başkanlığı görevi tamamlanması ve böylece zaman yönetimi, takım çalışması, görev bilinci ve sorumluluk açısından kişisel ve mesleki gelişime katkıda bulunuldu.

#### Stajyer / Türkiye Büyük Millet Meclisi (TBMM)

01/09/2013 - 25/06/2014, Ankara (Türkiye)

Türkiye Büyük Millet Meclisi'nde Bilgi Teknolojileri biriminde 10 aylık zorunlu stajın tamamlanması ve böylece devlet sektöründe çalışma deneyimi edinilerek, mesleki ve kişisel farkındalık kazanılması.

## Stajyer / Brighton MET (formerly City College Brighton and Hove)

04/03/2013 – 25/06/2013, Brighton (Birleşik Krallık)

İngiltere'de 6 kişiden oluşan bir grup ile 4 ay boyunca mesleki ve dil eğitimi almanın yanı sıra staj yapma fırsatı yakalandı. Bu süreçte, dünya vatandaşı olma, farklı uluslar hakkında olumlu olma ve insan ilişkileri açısından gelişim sağlandı.

# **EĞİTİMLER**

Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce) / Türk Hava Kurumu Üniversitesi (Lisans Derecesi)
 09/2015 – 06/2020, Ankara (Türkiye)

# Bilişim Teknolojileri & İngilizce / Brighton MET (formerly City College Brighton and Hove)

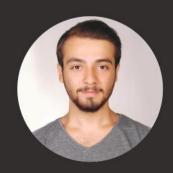
03/2013 – 06/2013, Brighton (Birleşik Krallık)

Leonardo da Vinci Projesi kapsamında bölümün birincisi olarak yazılım (c#), veritabanı, bilgisayar matematiği, tasarım ve İngilizce dersleri başarıyla tamamlandı.

#### ♦ Bilişim Teknolojileri / Gaziosmanpaşa Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi

09/2010 – 06/2014, Ankara (Türkiye)

2014 yılında yazılım (Pascal), donanım, elektronik devre tasarımı, ofis uygulamaları, ağ temelleri, sunucular ve diğer bilgi teknolojileri dersleri tamamlandı ve mezun olundu.



# PROFİL

İlk ve orta öğrenimini Ankara'da tamamladıktan sonra lise eğitimini Ankara'da bilişim teknolojileri alanında sürdürdü. Bu süreçte TBMM'de staj deneyimi elde edildi ve İngiltere, Brighton'da 4 ay süreyle eğitim görme ve staj yapma fırsatı yakalandı. Bilgisa yar üzerine yapmak istenilen kariyerinin en önemli başlangıcı olan bu fırsatı başarıyla tamamlandı.

2015 yılında, Türk Hava Kurumu Üniversitesinde İngilizce Bilgisayar Mühendisliği bölümü kazanıldı ve halen bu eğitimine devam etmekte.

Aynı zamanda, freelancer olarak, farklı konularda işler yapıyor, kendisi gibi girişimci insanları desteklemekten zevk alıyor.

# DILLER

# ÜYELİKLER

### IEEE

Kariyerine blog yazarı olarak başladı ve daha sonra Tanıtım ve Tasarım Komitesi Başkanlığı yaptı. 3 yıl sonunda görevini başkan yardımcısı olarak tamamladı.

Üye Numarası: 94367194

Şubat 2020'de Güncellendi

# SERTİFİKALAR

- Cryptography I / Stanford University 01/2020
- Introduction to Cyber Attacks / New York
  University Tandon School of Engineering
- Palo Alto Networks Academy Cybersecurity
  Foundation / Palo Alto Networks
  09/2019
- Machine Learning / Stanford University
  06/2019
- Introduction to Data Science in Python /
  University of Michigan

03/2019

Fundamentals of Deep Learning for Computer Vision / Nvidia Deep Learning Institute

02/2019

Neural Networks and Deep Learning / deeplearning.ai

08/2018

Mobility Fundamentals / Cisco Networking
Academy

05/2018

Introduction to Cybersecurity / Cisco Networking Academy

05/2018

English and Vocational Training / City College Brighton and Hove

Elementary & Pre Intermediate / British School

11/2012

# REFERANSLAR

Talep üzerine referanslar size iletilecektir.

### **PROJELER**

#### Yapay Zeka ile Desteklenen Çağrı Merkezi Aktivite Sistemi / Bitirme Projesi 09/2019

Derin öğrenme mekanizmasıyla çalışan bu sistem, çağrı merkezlerinde gerçekleşen konuşmaların metine çevrilmesinin ardından dil modeline uygun veri setini elde ederek ve eğitilmiş model ile bu veri setini kullanarak operatörlerin performansını belirleyecektir.

#### C-Rex

01/2019

Geliştirilmeye devam etmektedir. Arayüz deneyimine sahip ağ tarama işlemi yapan siber güvenlik uygulaması hedeflenmektedir.

# Meslek Seçerken

01/2019 - 01/2020

Genç kardeşlerimizin mesleklerini seçme ve geleceklerini keşfetme sürecinde alanında tecrübeli kişilerden mesleki deneyimlerini duyabilecekleri bir platformu oluşturduk.

# Ransomware / Akademik Proje

09/2019 - 12/2019

Fidye yazılımlarına karşı bilinçli bir personel modeli oluşturmak için geliştirilmiştir. Eğitim odaklı geliştirilen fidye yazılım, kurbanın belirlenen dosyalarını ChaCha20 ile şifreledikten sonra arka planda eğitici bir uyarı ile şifreyi gösteriyor.

# Classification / Akademik Proje

09/2019 - 12/2019

Hedeflenen özelliklere (kamera, hız, ram gibi) sahip bir cep telefonuna sahip olmak için gereken parayı göstermek için geliştirildi. Naive Bayes kullanarak fiyat aralığı sınıflandırılması yapıldı.

# ◆ SharEx - Share Experience / IEEEMadC

01/2019 - 12/2019

IEEE Mobil Uygulama Yarışması için geliştirilmiştir. Mentorluk hizmeti vermeyi hedefleyen uygulama, tüm öğrenci kullanıcılarına hitap ediyor. Uygulama piyasada rakipsiz ve kullanımı kolay gibi birçok nedenden dolayı benzersizdir.

# Bank/ATM Yönetim Sistemi / Akademik Proje

09/2018 – 12/2018

Kullanıcıların temel işlevlerini yerine getirebilecekleri veri tabanı bağlantısı bulunan ve ara yüze sahip bir java uygulaması geliştirildi.

# Studentship / INGBANK HACKATHON

11/2017

Uygulamanın, Android ve web versiyonunu 24 saat içinde tamamlamayı başardık. Geliştirdiğimiz uygulama tüm öğrenci kullanıcılarına hitap ediyor. Uygulama, öğrenciler arasında hızla populer olma potansiyeli taşır ve temelinde burs ve staj gibi olanakları barındırır.

# Leonardo Da Vinci Projesi

03/2013 - 06/2013

Program, mesleki eğitim sistemlerinde ve uygulamalarında niteliklerin geliştirilmesini, bireylerin bilgi, beceri ve yetkinliklerinin artırılmasını ve ülkeler arasındaki ticari birlikler vasıtasıyla inovasyonu teşvik etmeyi amaçlamaktadır. Leonardo Da Vinci Projesi sayesinde 4 aylık bir süre içerisinde İngiltere'de mesleki ve yabancı dil eğitimi almanın yanı sıra staj yapma fırsatı elde edildi.

# İLGİ ALANLARI

Derin Öğrenme

Siber güvenlik Veri Bilimi Algoritmalar Android

Yapay zeka Arttırılmış gerçeklik Makine öğrenme Sanal gerçeklik