



GENERADOR DE MEMES

Manual de usuario

Desarrolladores
Enrique Querini
JAVIER ACOSTA

Tabla de contenido

Introducción	1
Entrada a la aplicación	2
Subir Imagen	3
Usar Imagen de URL.....	4
Editor de imagen	5
Cambiar Filtro de imagen	6
Iconos	6
Sección Texto	7
Sección Sticker	7

Introducción

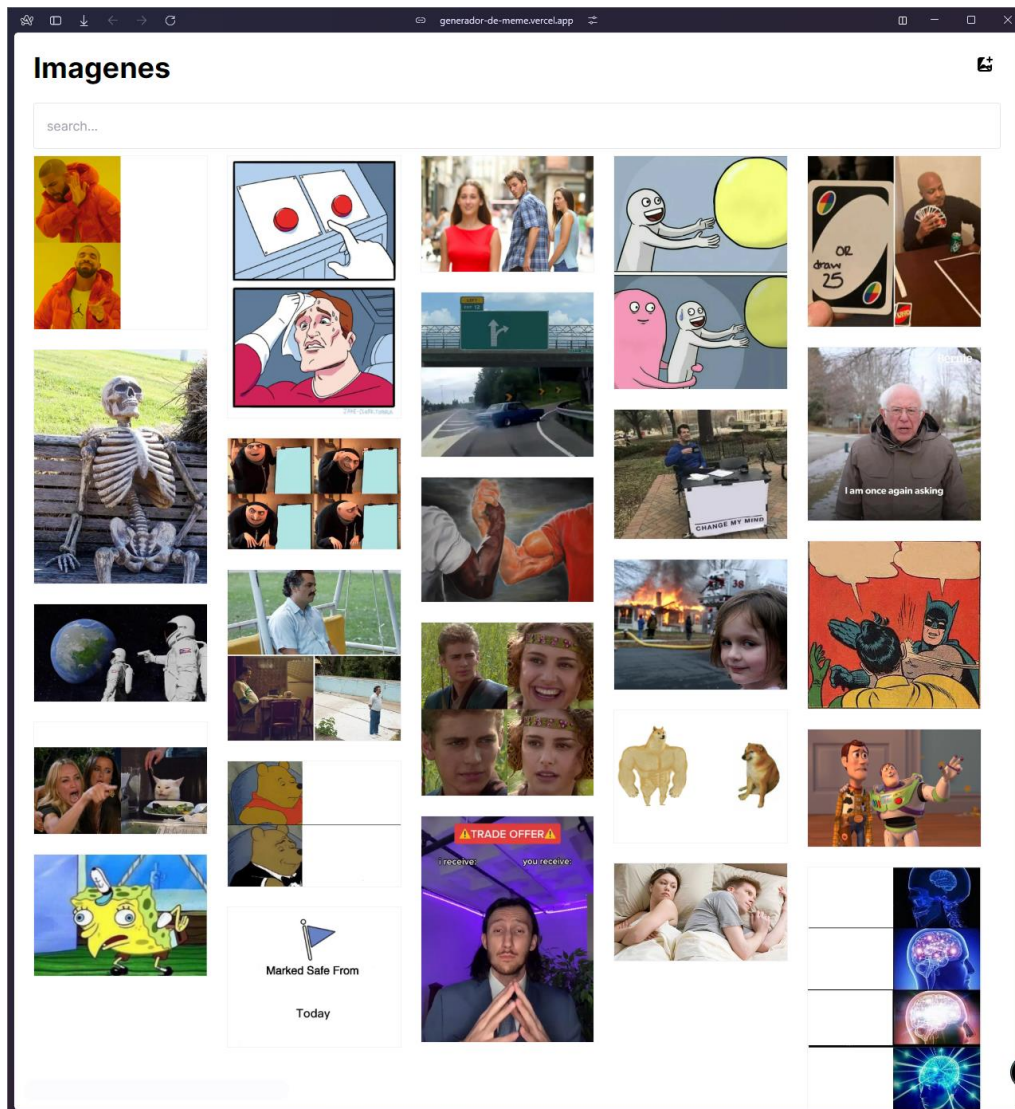
Este manual está diseñado para los usuarios que deseen utilizar la aplicación Generador de Memes. En él se detallan las diversas opciones disponibles, el comportamiento de la aplicación y cómo realizar las diferentes funciones.

La aplicación Generador de Memes ofrece una forma divertida y creativa de crear memes personalizados. Con una variedad de plantillas predefinidas y la posibilidad de subir tus propias imágenes, puedes añadir texto, stickers y filtros para personalizar tus creaciones. Este manual te guiará a través de las diferentes características y cómo sacar el máximo provecho de la aplicación.

Generador de memes

Entrada a la aplicación

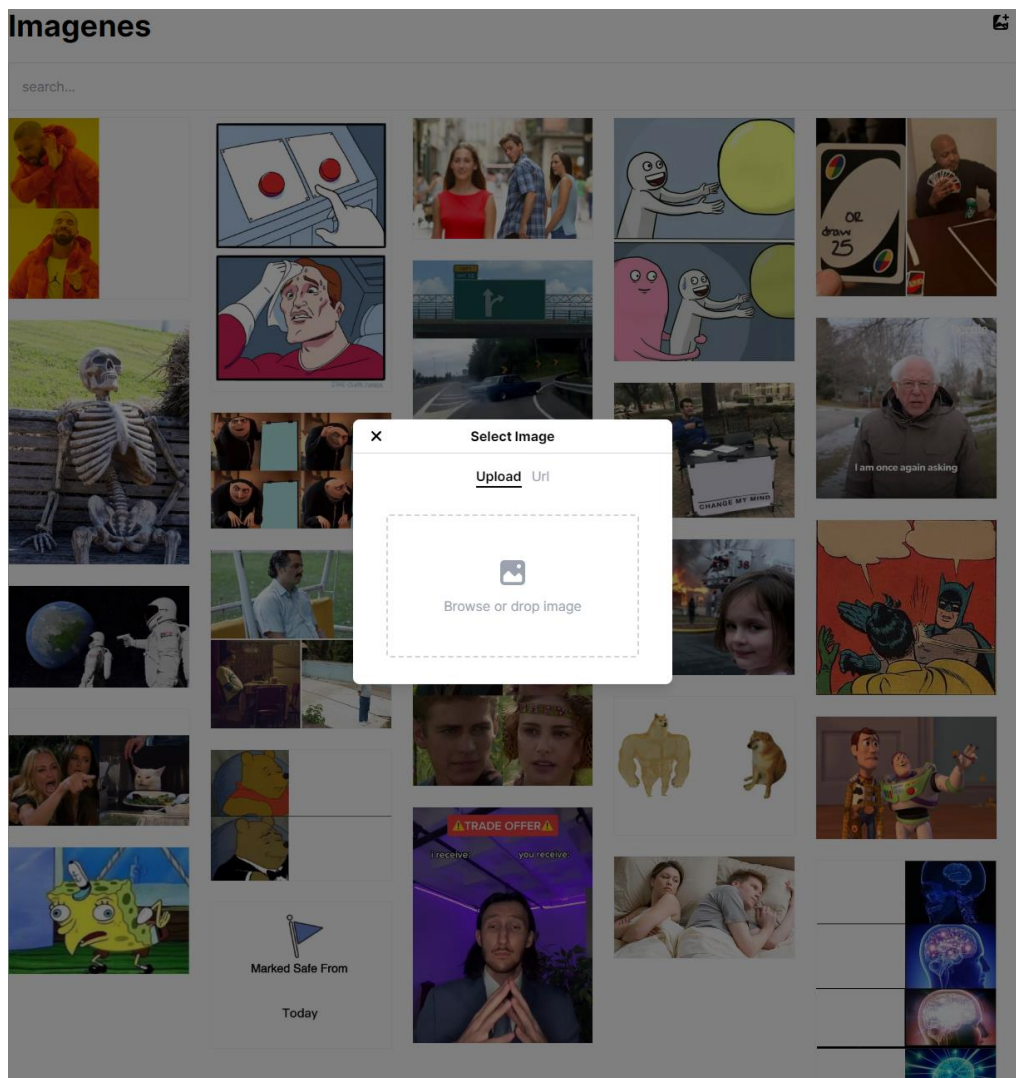
Para acceder a la aplicación se debe acceder en la dirección: <https://generador-de-meme.vercel.app/> en este se observará la siguiente pantalla.



La aplicación nos permitirá dos opciones: Seleccionar una plantilla, dando clic o subir usar nuestra propia plantilla dándole click al icono de imagen en la esquina superior derecha.

Subir Imagen

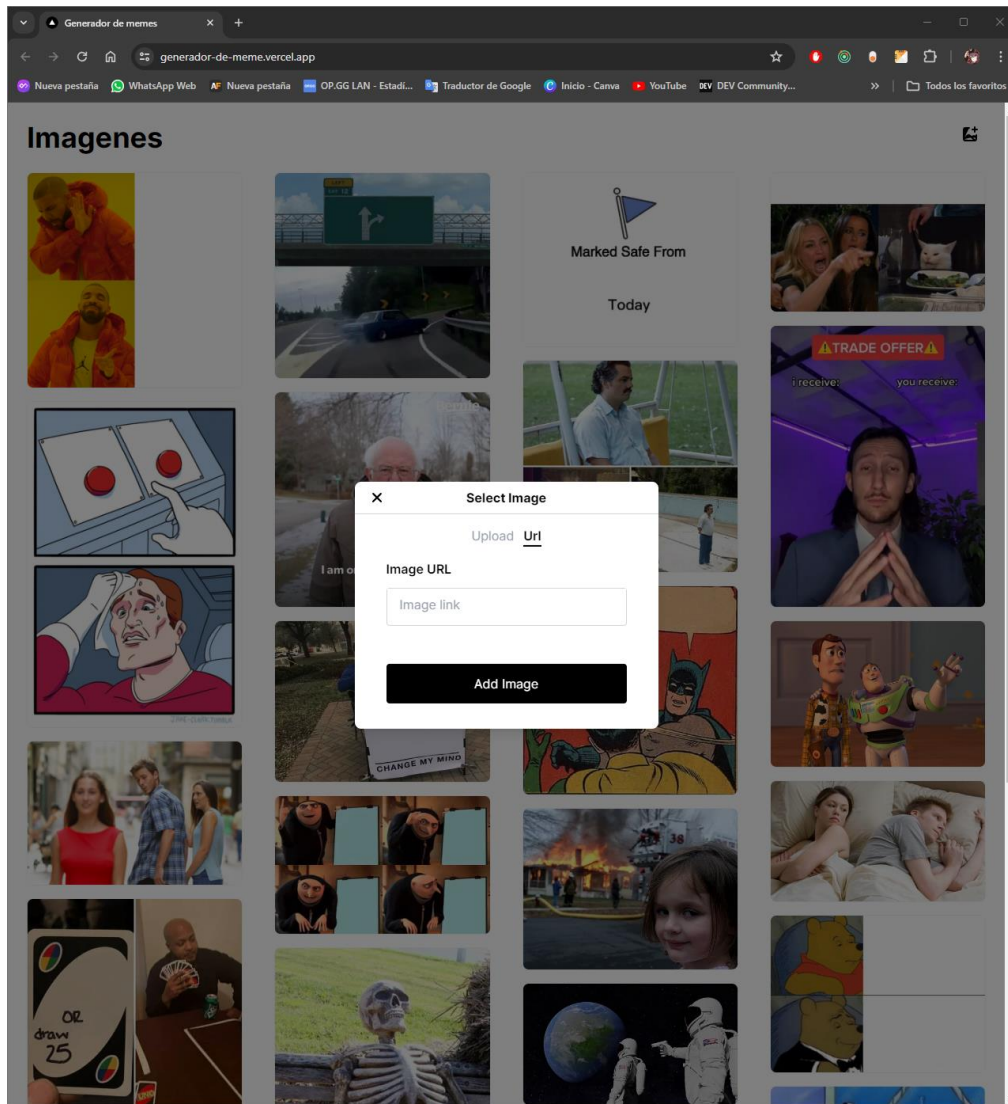
Si le damos clic al icono nos aparece esta sección, el cual nos dejara dejar caer una imagen para usarla como plantilla o darle clic y buscar en nuestros archivos la imagen. Al cargar automáticamente nos mandara a la sección de editar meme.



En caso de no subir un archivo permito, les saltara un mensaje de error

Usar Imagen de URL

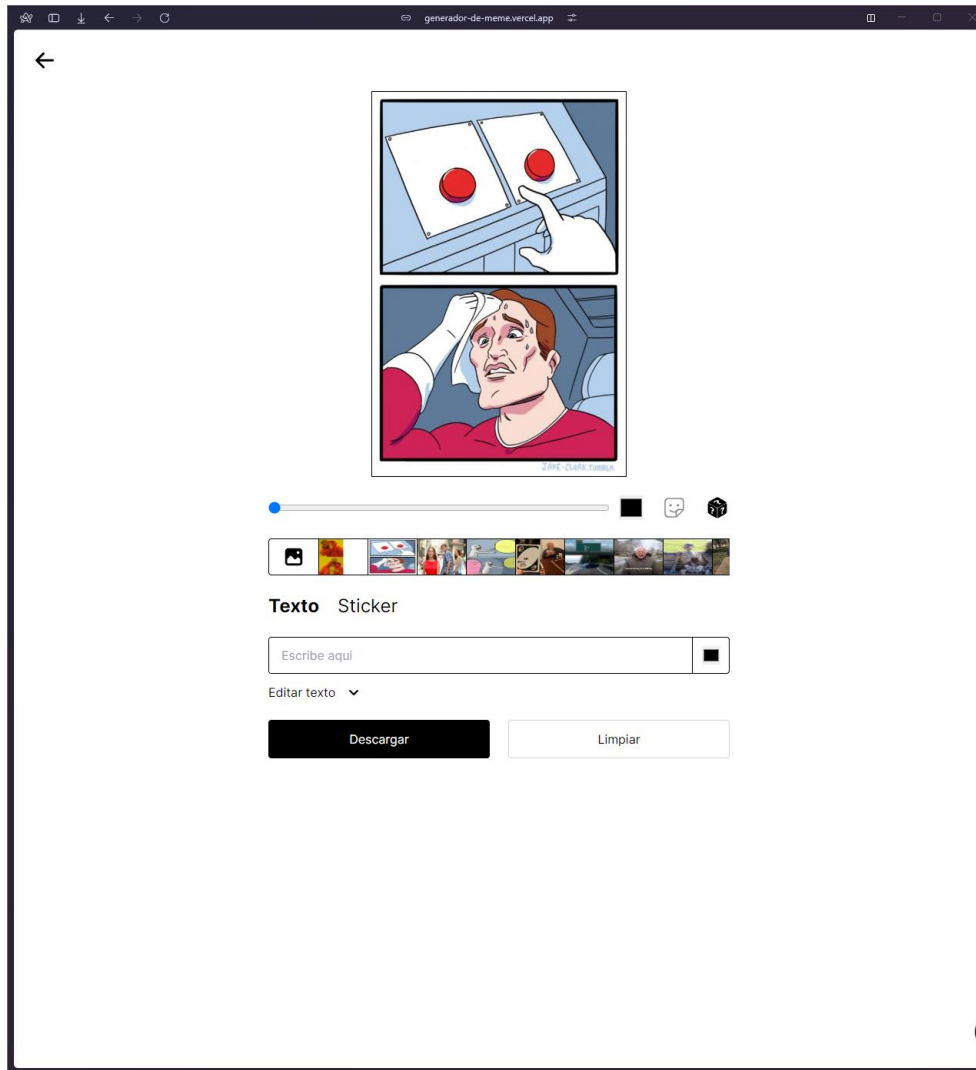
Si damos clic en la sección de URL, nos dejará pegar el link de la imagen que queramos usar, al cargar nos redirigirá a la sección donde se editan los memes.



En caso de no ser un enlace compatible, nos salta un mensaje de error.

Editor de imagen

En la pantalla editor de imagen, tenemos la opción de subir una imagen o poner la url como en los puntos anteriores, pero aparecerá dándole clic al icono de imagen. También hay un carrusel de imagen, que al darle clic cambiara la imagen a la derecha.



Cambiar Filtro de imagen

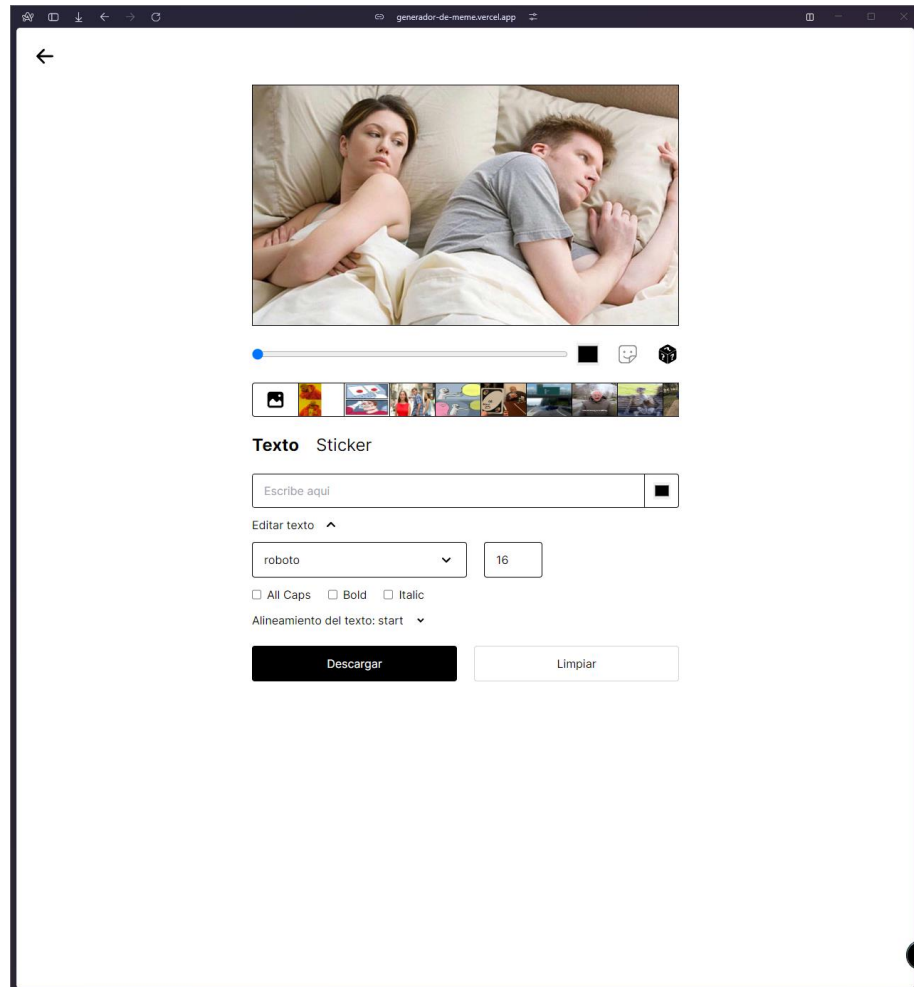
La barra de progreso cambia indica la opacidad que va tener la imagen, mientras que el cuadro a la derecha indica el color que tendrá.

Iconos

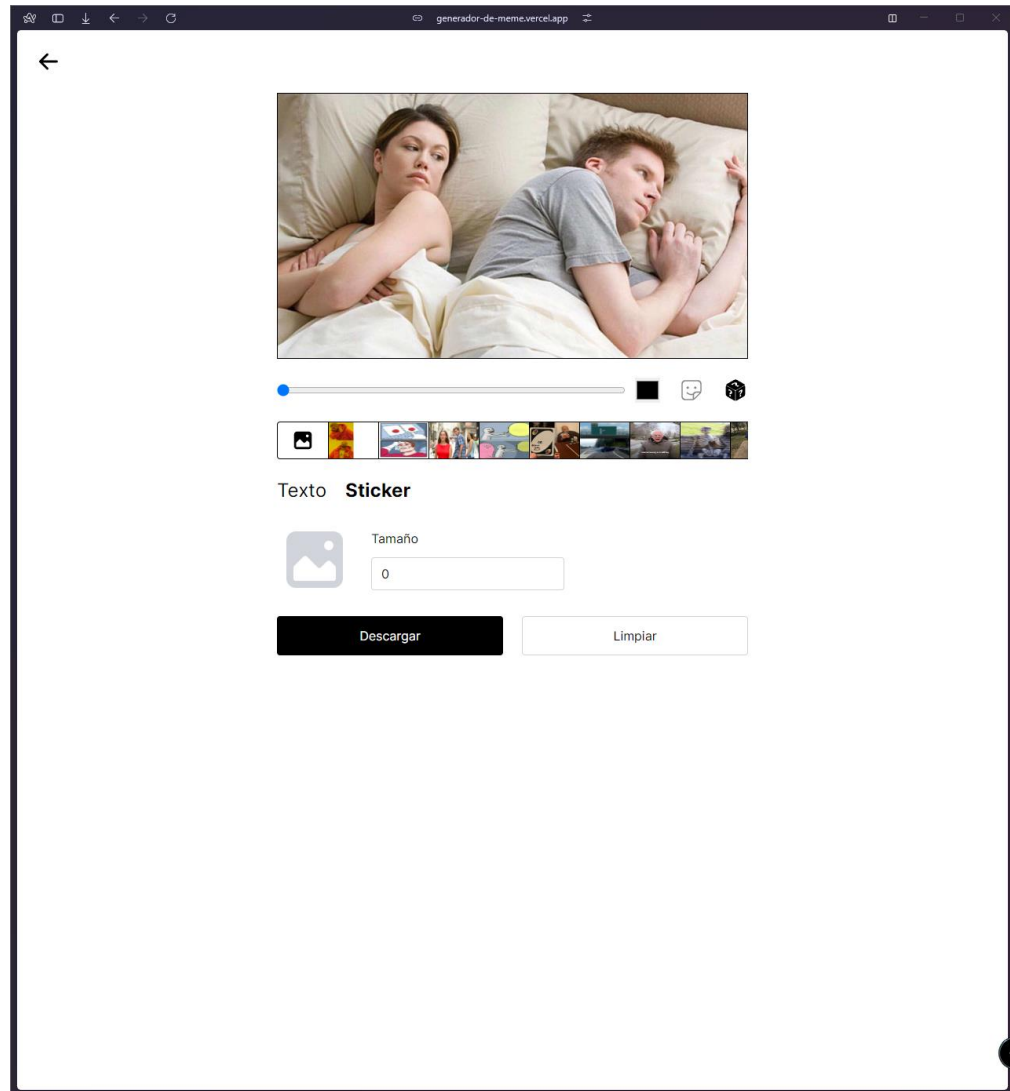
- i. El icono de sticker nos abrirá un cuadro donde saldrán los sticker que al darle clic se colocarán en la imagen.
- ii. El icono del dado pone una imagen aleatoria de las que se encuentran en el carrusel

Sección Texto

La sección del texto nos permite en el input principal ingresar el texto sobre la imagen, el color a su derecha nos permite cambiar el color, donde se ve roboto es para cambiar la fuente del texto, donde esta el numero cambiar el tamaño del texto y la línea de las casillas de selección es para poner si quieres alguna de las funciones de mayúsculas, negrita o cursiva. También te da la opción de alinear el texto dentro del contenedor.



Sección Sticker



Cuando le das clic al icono que muestras los sticker, le das clic a uno que seleccionas, ese aparecerá encima de la imagen. Pero esta pantalla funciona para alterar ese tamaño, usando el input. Cuando seleccionas el sticker sobre la imagen, este aparecerá seleccionado y te dejará alterar su tamaño.