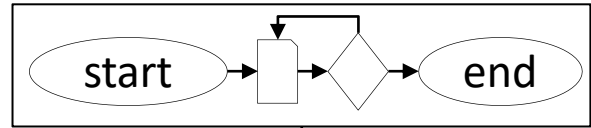
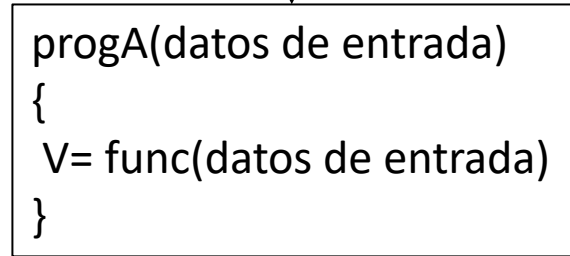


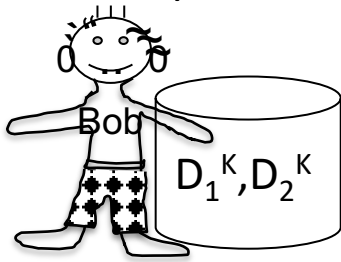
2) Algoritmo para progA



3) Algoritmo usado para escribir progA

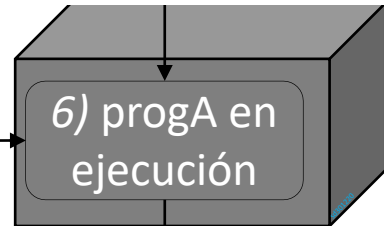


1) Docs de entrada de Bob encriptados en disco.



4) progA cargado sin encriptar

5) Docs D_2^K, D_1^K de entrada



7) Caja negra arroja veredicto V (resultado de progA) sin encriptar

Caja negra

Leyenda:

K: Clave para encriptar. D_1^K, D_2^K : Docs D_1 y D_2 encriptados con **K**.