



UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA
FACULTAD DE CIENCIAS

CALIFICACIÓN

Preg N°	Puntos
1	4
2	3+1
3	3
4	4
5	
6	
Total	14+1

CURSO Cálculo Vectorial I COD. CURSO CM-14

PRACTICA Práctica N°2 SECCIÓN A

APELLIDOS Y NOMBRES (Alumno)

CODIGO

FIRMA

Lima, 14 de Septiembre del 2016

N° Lista 14

NOTA

14

En números

En letras

Nombre del Profesor

Firma del Profesor

② ① $\{u, u^\perp\}$ son 2 I

$$\lambda u + B u^\perp = 0 \quad (*)$$

$$\text{Si } \lambda \neq 0$$

$$u = \frac{-B u^\perp}{\lambda} \rightarrow u \parallel u^\perp$$

\Rightarrow Necesariamente $\lambda = 0$ (1) $w = \alpha u + B u^\perp$

(1) en (*)

$$B u^\perp = 0$$

$$B = 0 \vee u^\perp = 0$$

$$(u^\perp)^\perp = 0$$

$$-u = 0$$

$$\Rightarrow B = 0$$

$u = 0$
(imposible)
por dato

$$w = (x, y) \quad u = (a, b)$$

$$\alpha = \frac{0x + by}{0^2 + b^2}$$

$$B = \frac{-bx + ay}{0^2 + b^2}$$

Por tanto haremos los cálculos

③ $\exists \alpha, B \in \mathbb{R}$
tal que $w = \alpha u + B u^\perp$

\Rightarrow Equivalentemente
 $\{u, u^\perp\}$ genera a \mathbb{R}^2

(Intento) (Borrador)

$$\langle w, u \rangle = \langle \alpha u + B u^\perp, u \rangle$$

Prop. prop de P.I $\langle u, v+w \rangle =$

$$\langle u, v \rangle + \langle u, w \rangle$$

$$\langle w, u \rangle = \langle \alpha u, u \rangle + \langle B u^\perp, u \rangle$$

por prop de P.I $\langle \lambda u, v \rangle = \lambda \langle u, v \rangle$

$$u \perp v \Rightarrow \langle u, u^\perp \rangle = 0$$

$$\langle w, u \rangle = \alpha \langle u, u \rangle + 0$$

Como $u \neq 0$

$$\Rightarrow \alpha = \frac{\langle w, u \rangle}{\|u\|^2}$$

Es igual modo para B

$$\Rightarrow B = \frac{\langle w, u^\perp \rangle}{\|u\|^2}$$

• $\vec{u} \perp \vec{v}$

$$\left(\frac{ax+by}{a^2+b^2} \right) (a, b) + \left(\frac{-bx+ay}{a^2+b^2} \right) (-b, a)$$

$$\left(\frac{a^2x+aby}{a^2+b^2}, \frac{abx+b^2y}{a^2+b^2} \right) + \left(\frac{+b^2x-ayb}{a^2+b^2}, \frac{-abx+a^2y}{a^2+b^2} \right)$$

$$= \left(\frac{(a^2+b^2)x}{a^2+b^2}, \frac{(a^2+b^2)y}{a^2+b^2} \right) = (x, y) = w$$

$$\Rightarrow w = \vec{u} \perp \vec{v} \text{ et}$$

© Para que $\{\vec{u}, \vec{u}^\perp\}$ sea una base de \mathbb{R}^2

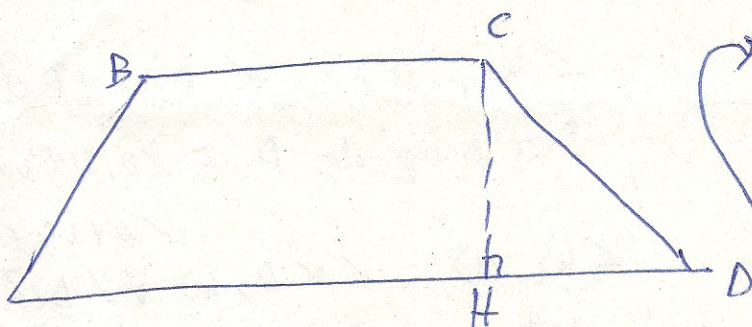
Debe cumplir dos condiciones

i) $\{\vec{u}, \vec{u}^\perp\}$ son LI \rightarrow esto se prueba en 1a)

ii) $\{\vec{u}, \vec{u}^\perp\}$ genera a $\mathbb{R}^2 \rightarrow$ esto se prueba en 1b)

\Rightarrow Concluimos que $\{\vec{u}, \vec{u}^\perp\}$ es una base.

1)



$$\vec{BC} = (1, 3) \quad \vec{CD} = (5, -1)$$

$$\vec{HD} = \text{proj}_{\vec{AD}} \vec{CD}$$

por prop de proy
Sea $u \parallel v$

$$\bullet \text{proj}_u w = \text{proj}_v w$$

$$\vec{HD} = \text{proj}_{\vec{BC}} \vec{CD}$$

$$= \frac{\langle \vec{CD}, \vec{BC} \rangle}{\|\vec{BC}\|^2} \cdot \vec{BC}$$

$$= \frac{\langle (5, -1), (1, 3) \rangle}{\| (1, 3) \|^2} \cdot (1, 3)$$

$$= \frac{(10)}{10} \cdot (1, 3)$$

$$= (1, 3)$$

$$\Rightarrow A = \left(\frac{\|\vec{BC}\| + \|\vec{AD}\|}{2} \right) \vec{u} \text{ et } \vec{u}^\perp$$

$$\|\vec{AD}\| = 2\|\vec{HD}\| + \|\vec{BC}\|$$

$$\|\vec{AD}\| = 2 \left(\frac{\sqrt{10}}{5} \right) + \sqrt{10} = \frac{7}{5} \sqrt{10}$$

$$\|CH\|^2 = \|AH\|^2 = \|CO\|^2 \quad (\text{caso 2})$$

$$\|CH\|^2 + \left(\frac{49}{10}\right) = 26$$

$$\|CH\|^2 + \frac{98}{5} = 26$$

$$\|CH\|^2 = \frac{32}{5}$$

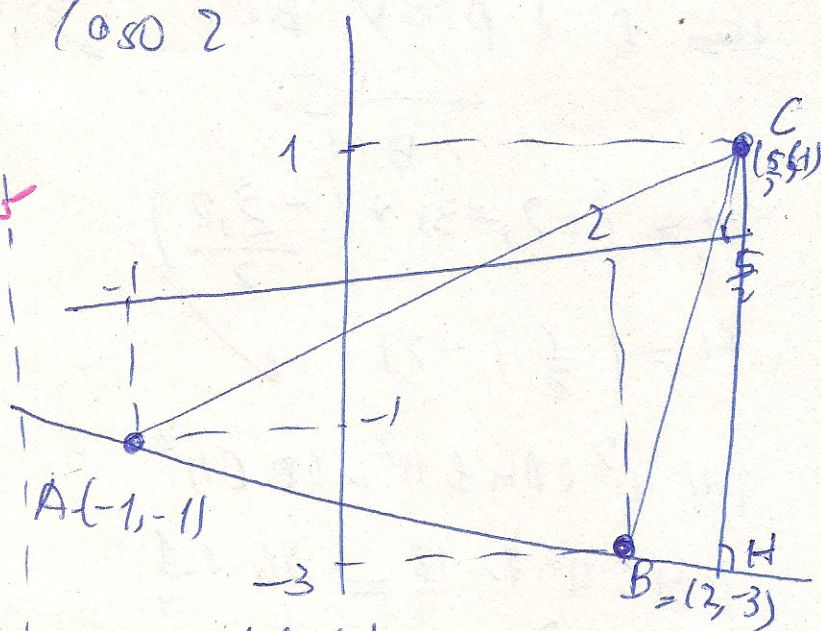
$$\|CH\| = \frac{4\sqrt{10}}{5}$$

Calcule

$$\Rightarrow A = \left| \frac{\sqrt{10} + \frac{7\sqrt{10}}{5}}{2} \right| \left(\frac{4\sqrt{10}}{5} \right)$$

$$A = \left(\frac{6}{5} \sqrt{10} \right) \left(\frac{4}{5} \sqrt{10} \right)$$

$$A = \frac{24(10)}{25} = \frac{48}{5} \quad 2.$$



$$\overrightarrow{BC} = \left(\frac{1}{2}, 4 \right)$$

$$\overrightarrow{AB} = (3, -7)$$

$$BH = \text{proj}_{AB} BC$$

$$\overrightarrow{BH} = \left(\frac{\frac{3}{2} - 8}{11} \right) (3, -7)$$

$$BH = \frac{-13}{22} (3, -7)$$

$$BH = \left(\frac{-39}{22}, \frac{91}{22} \right)$$

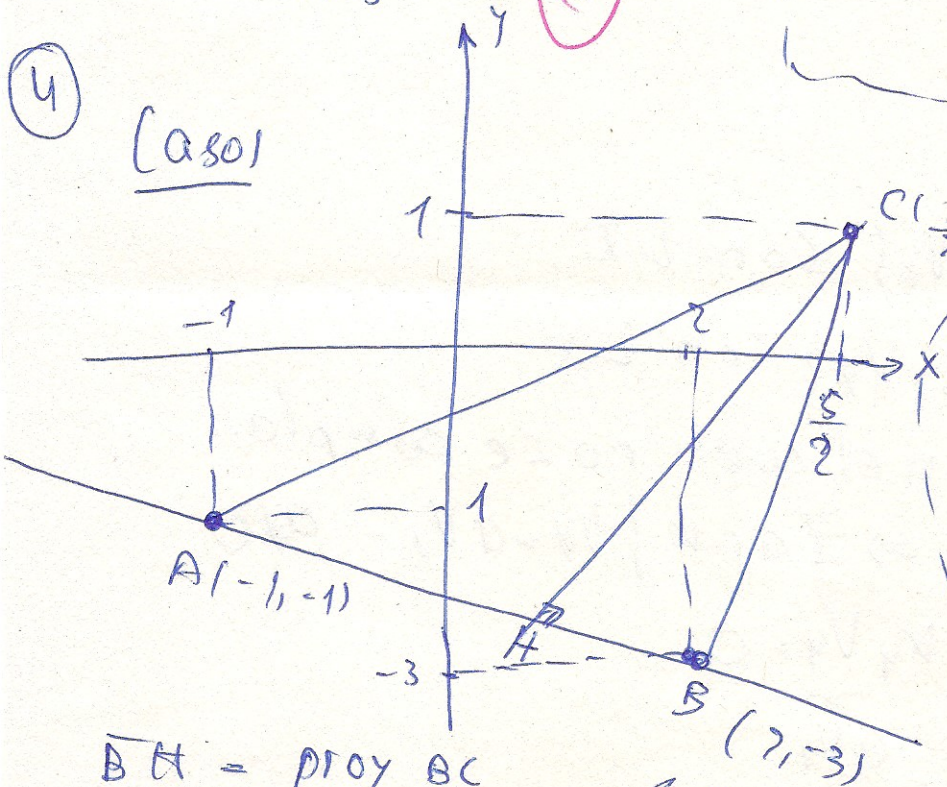
$$H = \left(\frac{-39}{22} + \frac{13}{11}, \frac{91}{22} - \frac{21}{2} \right) = (7, -3)$$

$$H = \left(-\frac{5}{2}, -\frac{20}{4} \right)$$

Observamos la componente "x" del punto H y es Con el otro triángulo Con la Gráfica.

4

(caso 1)



$$\overrightarrow{BH} = \text{proj}_{BA} BC = \frac{\angle BC, BA}{\|BA\|^2}$$

$$\overrightarrow{BH} = \frac{\left(\left(\frac{1}{2}, 1 \right); (-3, 7) \right)}{13} \cdot (-3, 7)$$

$$\overrightarrow{BH} = \frac{-\frac{3}{2} + 8}{13} (-3, 7) = \left(\frac{-3}{2}, 7 \right)$$

$H = B + \text{prox}_{BC}$ Caso 1

$$\begin{array}{c} \text{BA} \\ \hline BH \end{array}$$

$$H = (+2, -3) + \left(\frac{-3, 2}{2} \right)$$

$$H = \left(\frac{1}{2}, -2 \right)$$

$$\|HC\|^2 + \|HB\|^2 = \|BC\|^2$$

$$\|HC\|^2 + \frac{13}{4} = 16 + \frac{1}{4}$$

$$\|HC\|^2 = 13$$

$$\Rightarrow \|HC\| = \sqrt{13}$$

Por lo cual por la ecuación

$$t \cdot v = d$$

$$t \left(\frac{\sqrt{13}}{4} \right) = \sqrt{13}$$

$$\Rightarrow t = 4$$

③ ⑤ Si $\{v_1, v_2, v_3\}$ son LI

$\Rightarrow \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ son LI

• Damos un caso en el cual no se cumple.

Sea $v_4 = v_1 \Rightarrow v_4 \parallel v_1 \Rightarrow \exists a \in \mathbb{R} \setminus \{0\} \mid v_4 = av_1$

$$x_1 v_1 + x_2 v_2 + x_3 v_3 + x_4 v_4 = 0$$

$$(x_1 + ax_4)v_1 + x_2 v_2 + x_3 v_3 = 0$$

Pero como $\{v_1, v_2, v_3\}$ son LI

$$\Rightarrow x_2 = 0 \wedge x_3 = 0 \wedge x_1 + ax_4 = 0 \quad (*)$$

Pero (*) no garantiza que x_1 y x_4 sean 0. Por ejemplo un valor de x_1 puede ser $-ax_4$ y no nulo. Por lo cual es Falso

(a) $S: \{v_1, v_2, v_3\}$ son L.I

$\Rightarrow \{v_1, v_2\}$ son L.I (*)

\Rightarrow ~~Para un L.I no es lo suficientemente simple (*)~~

~~Con las condiciones siguientes~~

~~Sea v_1, v_2, v_3~~

~~$\exists a \in K, v_1 = av_2$~~

~~$\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 = 0$~~

~~$(\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3)v_2 = 0$~~

$\Rightarrow S: v_3 \parallel v_2 \quad v_3 = av_2$

$$\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 = 0$$

Como v_1, v_2, v_3 son L.I

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0 \quad (*) \quad 1$$

pero como $v_3 = av_2$

$$\lambda_1 v_1 + (\lambda_2 + a\lambda_3)v_2 = 0$$

pero como $\lambda_1 = 0$ o $\lambda_2 + a\lambda_3 = 0$

$\Rightarrow \{v_1, v_2\}$ son L.I