



Sistemas Multimedia

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

Jesús Chamorro Martínez

Presentación



- ▶ Motivación y objetivos
- ▶ Temario
- ▶ Metodología
- ▶ Horarios y profesores
- ▶ Material
- ▶ Bibliografía
- ▶ Evaluación
- ▶ Tutorías

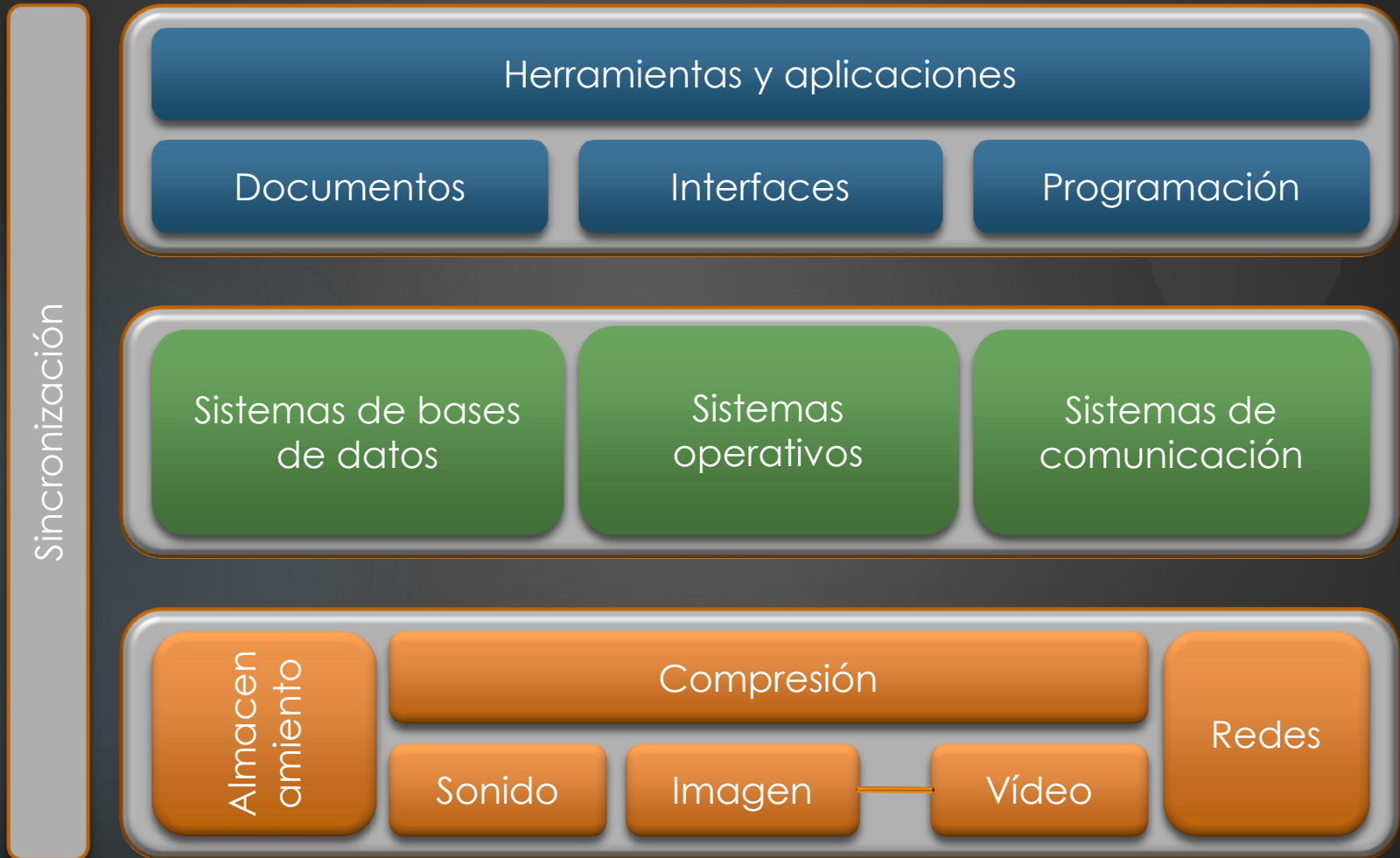
Motivación y Objetivos

- ▶ ¡Pasarlo bien!...aprendiendo a programar “multimedia”

¿Qué es multimedia? ¿Por qué programación?

Motivación y Objetivos

Estructura de los Sistemas Multimedia



Motivación y Objetivos

Estructura de los Sistemas Multimedia



Sincronización

Herramientas y aplicaciones

Documentos

Interfaces

Programación

Sistemas de bases
de datos

Sistemas
operativos

Sistemas de
comunicación

Almacenamiento

Compresión

Redes

Sonido

Imagen

Vídeo

Motivación y Objetivos

Estructura de los Sistemas Multimedia



Motivación y Objetivos

▶ ¡Pasarlo bien!...aprendiendo a programar “multimedia”

▶ Y muchos más:

- Conocer los principios básicos de las nuevas tecnologías multimedia,
- Conocer los fundamentos de los distintos medios (sonido, imagen, gráficos, vídeo, animaciones, etc.) que constituyen el grueso de los contenidos multimedia.
- Desarrollar aplicaciones multimedia que permitan reproducir y manipular los distintos medios
-

Temario

► MÓDULO I. Conceptos generales

Teoría

- T1. Introducción a la multimedia

► MÓDULO III. Contenidos multimedia

- T2. Sonido
- T3. Imagen
- T4. Vídeo

► MÓDULO III. Programación Multimedia

- T5. Generación y procesamiento de Gráficos ● — ● P5, P6 y P7
- T6. Generación y procesamiento de Imágenes ● — ● P8, P9, P10, P11 y P12
- T7. Reproducción y captura de Sonido ● — ● P13
- T8. Reproducción y captura de Vídeo ● — ● P14

Prácticas

Las prácticas marcan el ritmo de la asignatura

- Fundamentos Java
- Interfaces de usuario
- Eventos en Java
- Paint básico
- P1, P2, P3 y P4

Metodología

► Teoría

- Dos horas a la semana (una sesión de 2h)
- Primera parte (base), 4 semanas (P1-P4)
 - Se explicará en clase online los fundamentos para poder abordar las correspondientes prácticas. Al ser la base del grupo heterogénea, requiere mayor interacción
- Segunda parte (núcleo), 11 semanas (P5-P14)
 - Las clases están grabadas en vídeos cortos por tópicos. Al principio de clase se hará un visión general del contenido de esa semana (referenciando a los vídeos de interés). La clase se centrará en resolver dudas, por lo que se aconseja haber visto los vídeos antes (en caso contrario, se deberán ver durante la clase y hacer las preguntas)


► Prácticas

- Dos horas a la semana (una sesión de 2h)
- Cada sesión tendrá un guion explicativo. Al principio de la clase se presentará al práctica; posteriormente, el estudiante trabajará en la práctica siguiendo el guion (y videos) y planteará sus dudas.
- Para el núcleo P5-P14 se incluyen vídeos explicativos de cómo resolver cada práctica*, así como otros tutoriales de interés.

Metodología

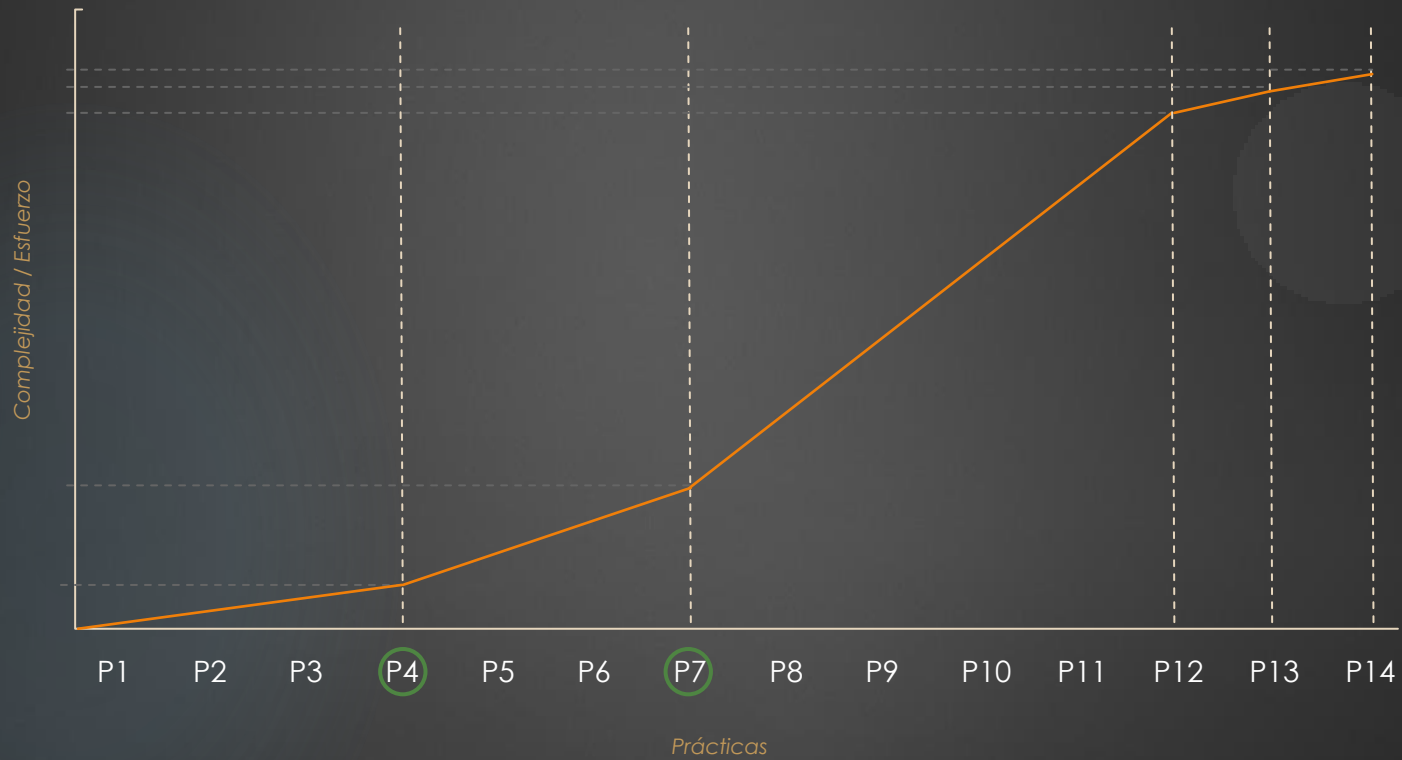
		L (T+P3)	X (P2)	J (P1)	Teoría	Práctica	
1	22/2				Presentación + Introducción	P1	JAVA
2	01/3	FESTIVO			Festivo (intro a Swing en prácticas)	P2	
3	8/3				Eventos en Java	P3	
4	15/3				Dudas + preparación P4	P4	
5	22/3				Gráficos 2D: Formas	P5	Gráficos 2D
	29/3	Semana Santa					
6	05/4	FESTIVO			Gráficos 2D: Atributos: Individual	P6	
7	12/4				Gráficos 2D: Atributos: Dudas	P7	Imágenes
8	19/4				Imagen I/O	P8	
9	26/4				Procesamiento imágenes I	P9	
10	03/5				Procesamiento imágenes II	P10	
11	10/5		FESTIVO		Procesamiento imágenes III	P11	
12	17/5				Procesamiento imágenes IV	P12	Sonido
13	24/5				Reproducción y grabación de sonido	P13	
14	31/5			FESTIVO	Reproducción de video y webcam	P14	Vídeo
15	07/6	-	-				

 Vídeos cortos por cada tema/práctica. Al principio de clase se hará un visión general del contenido de esa semana, después se centrará en resolver dudas

 Práctica "test"

Metodología

Esfuerzo requerido por prácticas



Horarios y profesores

Curso 20/21

	L	M	X	J	V
15:30-16:30	Teoría				
16:30-17:30					
17:30-18:30	Prácticas G3		Prácticas G2	Prácticas G1	
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

Jesús Chamorro Martínez

Teoría y Prácticas

Horarios y profesores

Curso 20/21

	L	M	X	J	V
15:30-16:30	Teoría				
16:30-17:30					
17:30-18:30	Prácticas G3		Prácticas G2	Prácticas G1	
18:30-19:30					
19:30-20:30					
20:30-21:30					

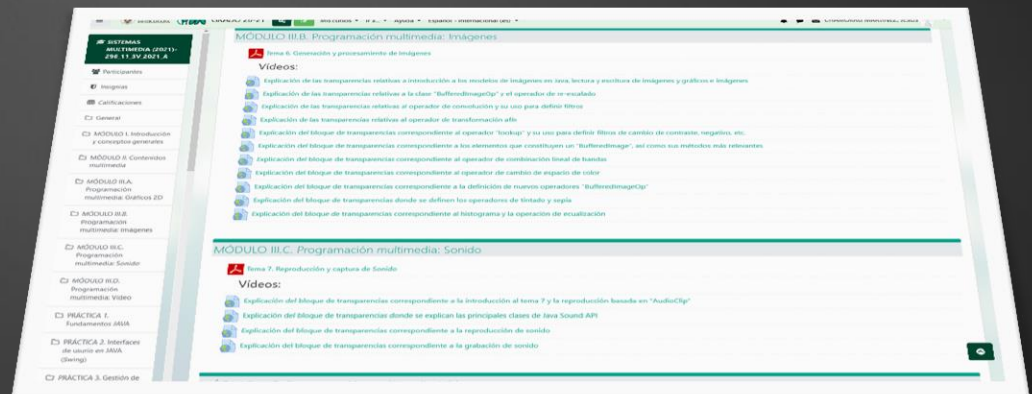
Asignados por la ETSIIT

Jesús Chamorro Martínez
Teoría y Prácticas

Material

► Web de PRADO:

- <https://prado.ugr.es/>
- Transparencias de teoría
- Vídeos explicativos de los temas de teoría
- Guiones de prácticas y material de apoyo.
- Vídeos explicativos de los guiones y cómo solucionarlos
- Vídeos tutoriales



Bibliografía

- ▶ Son varios los libros/enlaces que se pueden consultar: no hay un único libro de referencia, iremos recomendando en cada tema
- ▶ Los guiones de práctica son muy autoexplicativos (especialmente a partir de los temas específicos de multimedia). A estos se le unen los **vídeos explicativos**, tanto de la teoría como de los propios guiones, por lo que el material que se os pasa seguramente cubrirá la mayor parte de lo que necesitáis para seguir la asignatura
- ▶ También está la bibliografía recomendada en la guía (aunque seguramente la consultaréis menos)

Evaluación

- ▶ Centrada en el aprendizaje práctico (no hay “examen de teoría”)
- ▶ Evaluación continua (35%) + práctica final de evaluación (65%)
 - Se irán haciendo entregas de prácticas durante el curso. No está prefijadas, se irán solicitando aleatoriamente, por lo que es importante llevarlas al día
 - Se considera la evolución: si una entrega era más floja, no te preocupes, lo importante es que se vea un trabajo continuo durante el año.
 - Participación en clase: muy importante, influye en la evaluación final.
 - Defensa de la práctica final (escrita y sobre los contenidos teórico/prácticos de lo desarrollado). No siempre es necesaria.
 - Es necesario aprobar la práctica final para que se haga media con la evaluación continua

Tutorías

- ▶ Correo: jesus@decsai.ugr.es
- ▶ El horario oficial de tutorías es el indicado en la tabla, pero intentaré adaptarme si os viene mal (nada más que mandar un correo)

	L	M	X	J	V
15:30-16:30					
16:30-17:30					
17:30-18:30					
18:30-19:30					
19:30-20:30	Tutoría		Tutoría	Tutoría	
20:30-21:30	Tutoría		Tutoría	Tutoría	



Y recordar, el principal objetivo es “*pasarlo bien aprendiendo a programar multimedia*”...