Projecto 2

Teoria da Informação

Cada aluno deve escrever (individualmente) um módulo ldpc.py em Python 3, utilizando a biblioteca bitstring, para codificar e descodificar mensagens utilizando o códigos LDPC.

- O módulo terá de implementar três funções: generate_code(K, m, v), encode(K, P, w) e decode(K, P, y, q), com a seguinte especificação:
 - A função generate_code(K, m, v) aceita três números naturais em que m divide K, e devolve um código LDPC tal como ensinado na aula 21, ou seja, devolve uma lista P de tamanho $v\frac{K}{m}$, em que cada elemento da lista é por sua vez uma sublista de tamanho m, de forma a que cada número entre 0 e K-1 aparece em exactamente v sublistas. A lista P representa um código de bloco (N,K), em que $N=K+v\frac{K}{m}$.
 - A função encode (K,P,w) aceita um número K, um código de bloco (N,K), em que $N=K+v\frac{K}{m}$, representado por uma lista de listas P gerada por uma função generate_code (K, m, v) (poderei usar um P gerado pela vossa implementação, ou um P gerado por mim), e um BitArray w de tamanho K.
 - O output deve ser um bitarray ${\tt x}$ de tamanho N, que corresponde à codificação da mensagem ${\tt w}$ pelo código ${\tt P}.$
 - A função decode(K, P, y, q) aceita K e P tais como acima, mais dois BitArrays y e q de tamanho <math>N. A interpretação de y e q é a seguinte:
 - \ast Uma palavra-código **x** de N bits foi enviada por um canal de rasura
 - * Nas posições i aonde q[i] = 0, temos y[i] = x[i]. Nas posiões i aonde q[i] = 1, houve uma rasura (i.e. temos um ponto de interrogação nessa posição), e nessas posições rasuradas teremos sempre y[i] = 0, independentemente do valor de x[i].

A função decode(K, P, y, q) deve devolver um BitArray de tamanho K que é a sua melhor estimativa de qual foi a mensagem w que foi enviada, de acordo com o algoritmo de descodificação ensinado na cadeira, e devolve None em caso de erro ou falha na descodificação.

Avaliação. Os critérios de avaliação serão semelhantes ao primeiro trabalho.