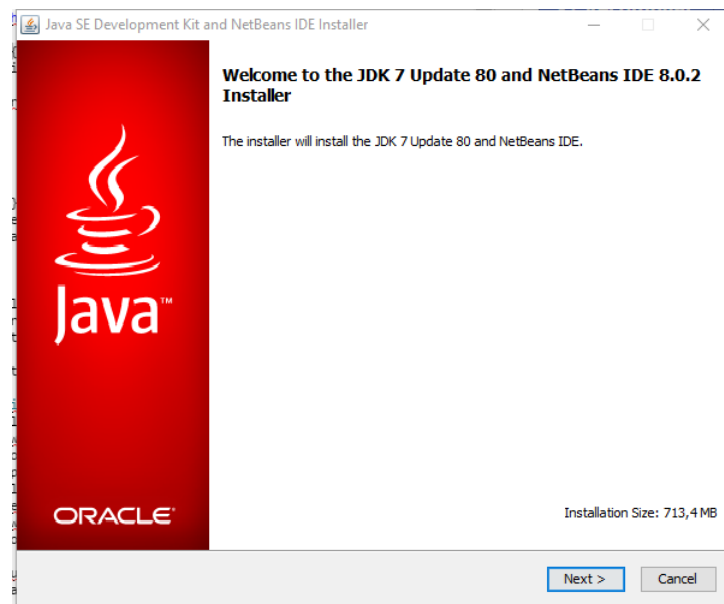


Instalación de NeatBeans

Jose Andres Ceciliano Granados

June 19, 2017

1. Reporte que opciones de Java Virtual Machine (JVM) existen para su plataforma.
2. Instale alguna JVM junto con sus paquetes para desarrollador (JDK) en su computadora y documente el proceso (tomas de pantalla que considere importantes, observaciones, etc).
 - El instalador JDK de oracle tiene por defecto un instalador con sus paquetes ademas del IDE netbeans por defecto, es decir al instalar el JDK una de las opciones que oracle ofrece es el instalador con IDE incorporado como por podemos ver en la siguiente imagen:



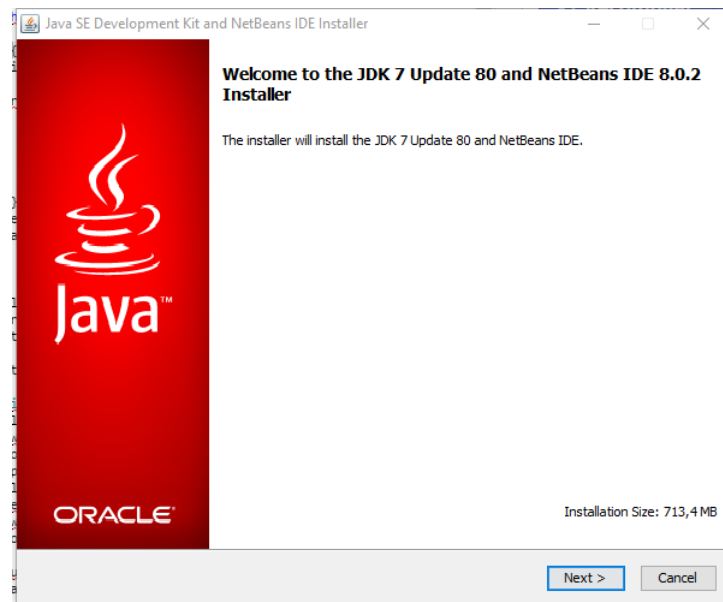
3. Reporte al menos tres opciones de Entornos de Desarrollo (IDE) para Java.
 - Eclipse: software libre que se puede descargar en <http://www.eclipse.org>. Es uno de los entornos Java más utilizados a nivel profesional. El paquete básico de Eclipse se puede expandir mediante la instalación de

plugins para añadir funcionalidades a medida que se vayan necesitando.

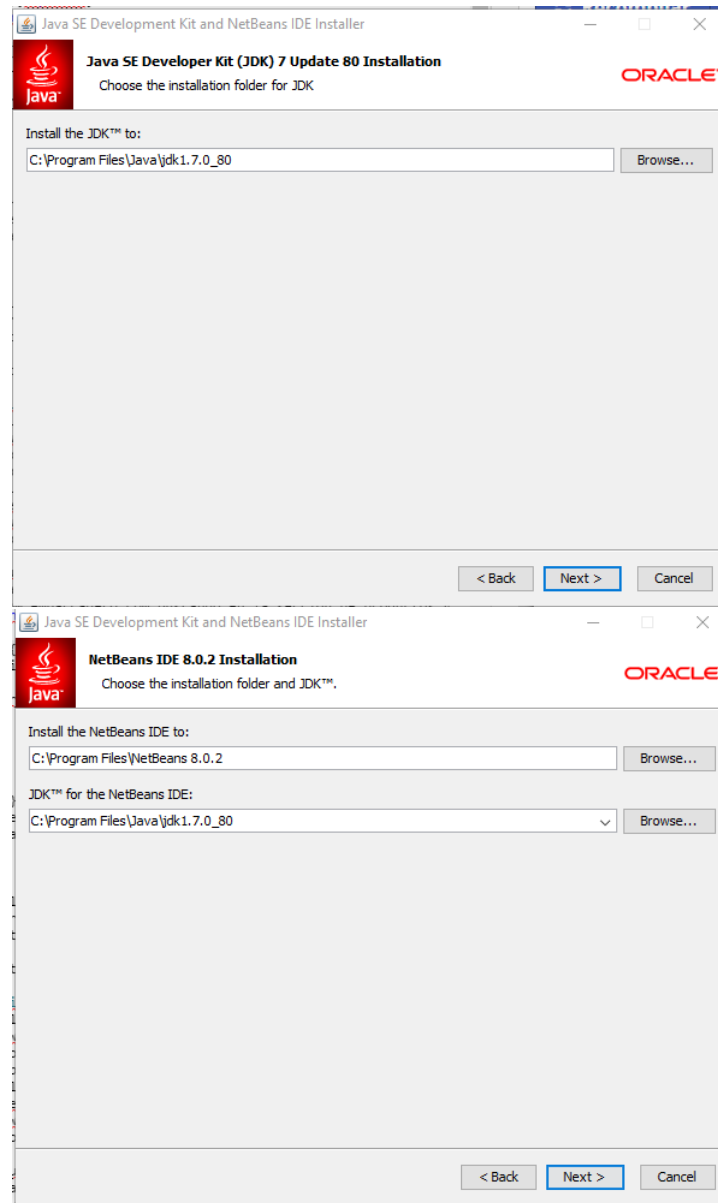
- NetBeans: software libre que se puede descargar en <http://www.netbeans.org>. Otro de los entornos Java muy utilizados, también expandible mediante plugins. Facilita bastante el diseño gráfico asociado a aplicaciones Java.
- JBuilder: software comercial. Se pueden obtener versiones de prueba o versiones simplificadas gratuitas en la web <http://www.embarcadero.com> buscando en la sección de productos y desarrollo de aplicaciones. Permite desarrollos gráficos.
- e) JCreator: software comercial. Se pueden obtener versiones de prueba o versiones simplificadas gratuitas en la web <http://www.jcreator.com>. Este IDE está escrito en C++ y omite herramientas para desarrollos gráficos, lo cual lo hace más rápido y eficiente que otros IDEs.

4. Instale el IDE de su preferencia en su maquina y documente el proceso.

- El IDE de mi preferencia es NetBeans por que ofrece el JDK incluido dentro de su instalación lo que es mas simple de instalar, además tiene una mejor distribución de los objetos a trabajar y presenta el código de una forma mas limpia y clara, tiene un debug bastante bueno, y permite correr en Windows y en Mac, lo cual es útil para mi desarrollo, como se muestra a continuación su instalación es bastante simple:
- Paso 0 Abrir el instalador:



- Paso 1 configurar rutas:



- Paso 2 esperar la instalación del IDE y abrirlo:

