



Escuela de Computación

Cálculo infinitesimal

Manual de Usuario

José Ceciliano Granados
Silvia Calderón Navarro

Versión 1.0
19 de junio de 2017

Requerimientos mínimos

- Mínimo de 1GB de RAM
- Instalación de Java en su versión 6 o superior
- Procesador minimo 1.7GZ
- Sistema Operativo instalado con algún visor de PDF

Instalación y Ejecución

- Para instalar el juego es necesario tener instalado JAVA en una versión 6 o superior, para esto solamente instalamos.
- Para ejecutar el programa solamente es necesario tener instalado Net-Beans en su ultima versión, abrir el proyecto y presionar ejecutar (Ver documento adjunto).

Cálculo infinitesimal

- Descripción de los módulos participantes

Cálculo Infinitesimal

Ingrese la función:

1

Ingrese el punto a evaluar:

2

Método de integración:

Trapezio

3

Calcular

10

Ingrese el inicio:

4

Ingrese el final:

5

Derivada

6

Límite

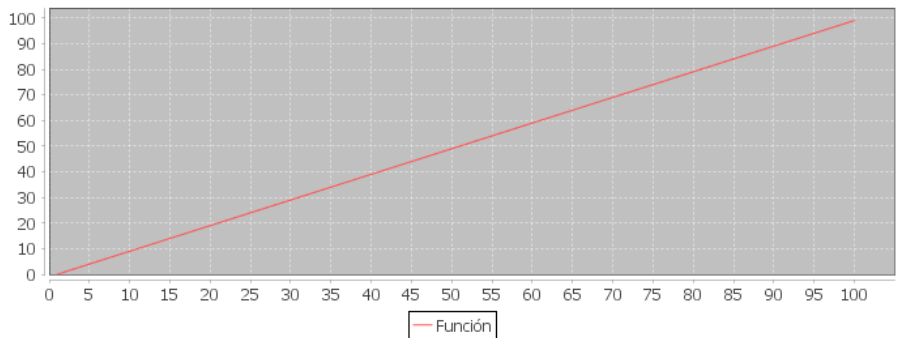
7

Integral Definida

8

$f(x) = x-1$

9

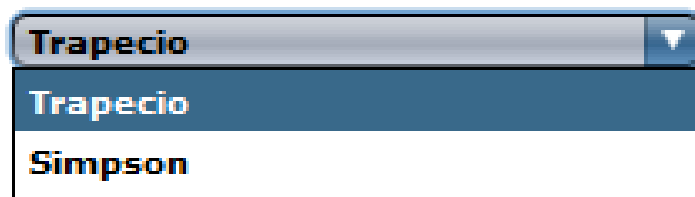


- Para realizar un cálculo debemos tomar en cuenta los siguientes puntos.

1. Criterio de la función: Se debe colocar un criterio valido de la función, en forma de texto para tomar en cuenta algunas consideraciones puede visitar El siguiente enlace: <http://mathparser.org/>
2. Punto a evaluar: para los cálculos de derivada y de limites deben colocarse puntos a evaluar la función.
3. Método para la integración: El sistema tiene dos métodos para integración se debe escoger uno para este, puede tener mas información en el siguiente punto (Método de integración).

4. Punto de inicio: para el calculo de la integración se debe definir un punto inicial.
5. Punto final: para el calculo de la integración se debe definir un punto final.
6. Resultado de la derivada de la función.
7. Resultado del limite de la función.
8. Resultado de la integrada, dependiendo del método.
9. Gráfico de la función.
10. Para calcular debemos completar los datos anteriores y pulsar el botón de calcular.

Método de integración



- Para elegir el método para integrar se tiene dos opciones por el método del Trapecio o bien por el método Simson, por lo cual se debe dar click ala opción de su elección.