

# **Geolocalización de Sitios de Interés Para Aplicaciones Móviles**

## **G-SIAM**



## **Manual de Instalación**

**VERSIÓN**

1.1



## Contenido

<b><u>1</u></b>	<b><u>HARDWARE.....</u></b>	<b><u>3</u></b>
<b><u>2</u></b>	<b><u>SOFTWARE.....</u></b>	<b><u>3</u></b>
<b><u>3</u></b>	<b><u>PROCEDIMIENTO.....</u></b>	<b><u>3</u></b>
<b>3.1</b>	<b>BAJAR LOS PROYECTOS.....</b>	<b>3</b>
<b>3.2</b>	<b>ORGANIZAR PROYECTOS .....</b>	<b>4</b>
<b>3.3</b>	<b>CREAR EMULADOR ANDROID .....</b>	<b>6</b>
<b>3.4</b>	<b>CREACIÓN E INSTALACIÓN DEL PROYECTO EAR .....</b>	<b>7</b>
<b>3.5</b>	<b>CREACIÓN BASE DE DATOS.....</b>	<b>9</b>
<b>3.6</b>	<b>CORRER LA APLICACIÓN.....</b>	<b>10</b>



# 1 Hardware

Por el momento no se cuenta con la especificación exacta de hardware necesario para correr el prototipo. Como referencia se tomara la configuración mínima con la cual se desarrollo el producto.

- Procesador: Core 2 duo o similar
- Memoria Ram: 2Gb
- Conexión a internet
- Windows xp o Windows 7

# 2 Software

A continuación se detalla el software necesario para la ejecución del proyecto Gsiam.

- jdk 1.6 update 30
- Eclipse Indigo JEE 3.7 (indigo)
- SDK Android y plataforma Android con Android 2.3.4 (agregar al path de windwos tool/ y plataform-tools/)
- Plugin para eclipse ADT 12.0.0
- Subeclipse 1.6
- Jboss 6.0
- pgAdmin 1.12.3
- Postgres 9.0
- Postgis 1.5

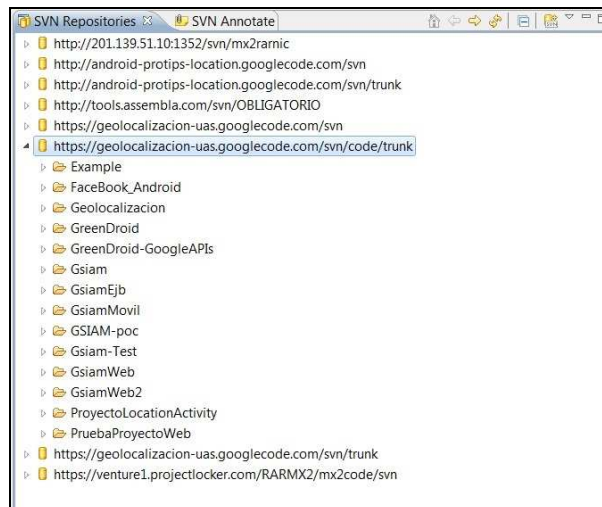
Para mayor información de cómo bajar e instalar el framework Android dirigirse a la página <http://developer.android.com/sdk/index.html> .

# 3 Procedimiento

## 3.1 Bajar los proyectos

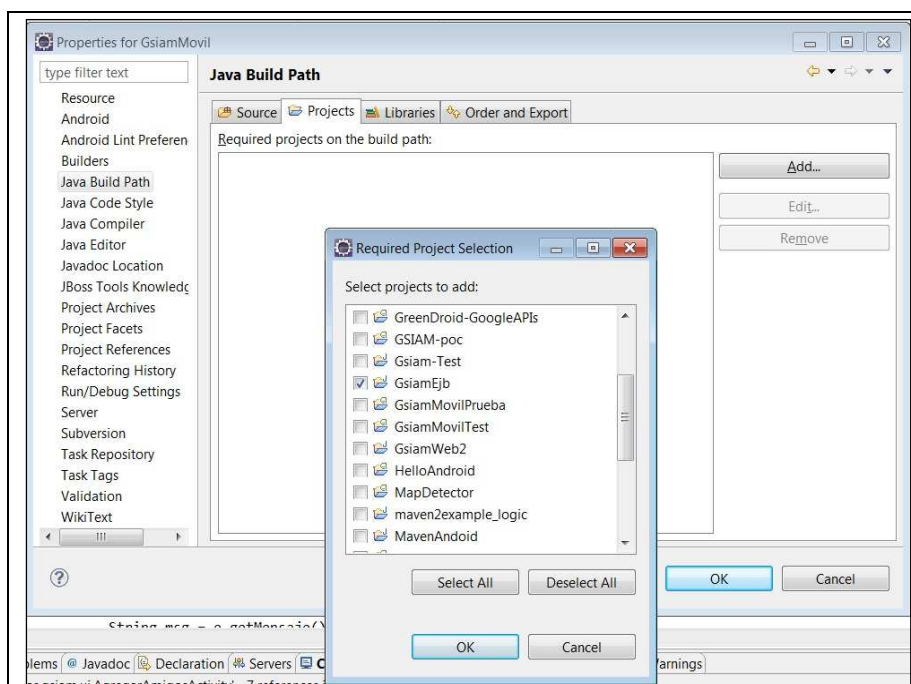
Luego de la instalación del software mencionado se deberán bajar los proyectos correspondientes del svn de proyecto (<https://geolocalizacion-uas.googlecode.com/svn/code/trunk>).

Estos son GsiamEjb, GsiamWeb2 y GsiamMovil, también se deberán bajar los proyectos GreenDroid-GoogleAPIs y Facebook\_Android.

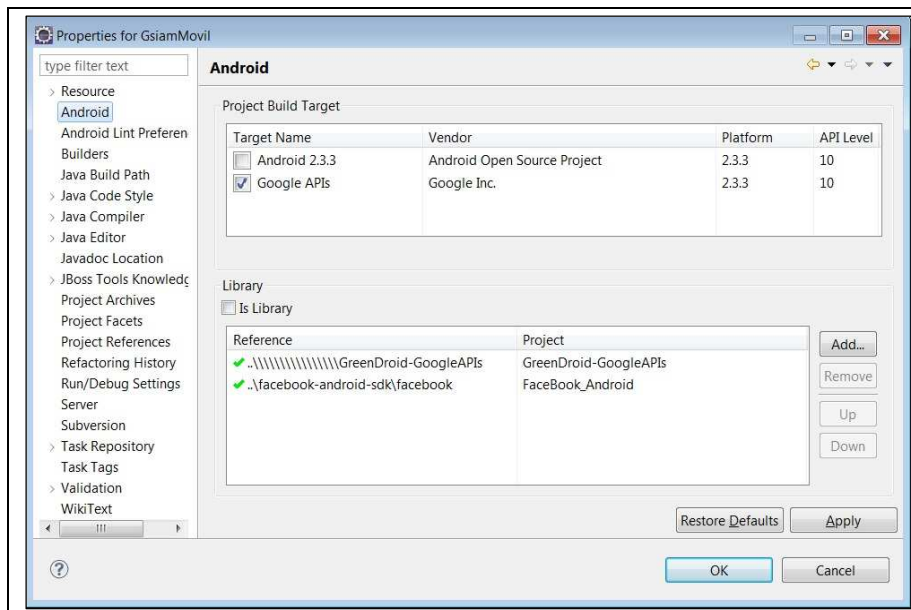


## 3.2 Organizar Proyectos

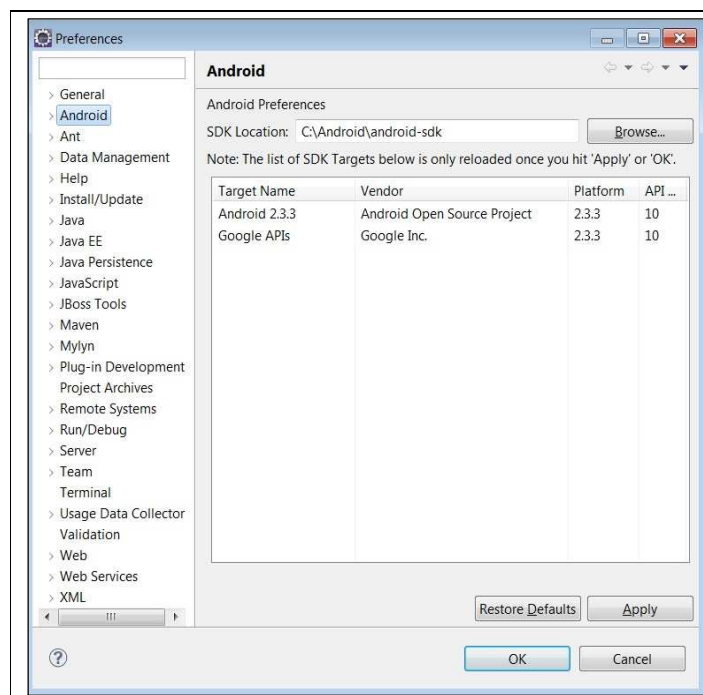
Una vez bajado los proyectos se tendrá que agregar a GSIAMMovil el proyecto GSIAMEjb como muestra la siguiente imagen. Se deberá hacer lo mismo con el proyecto GSIAMWeb2, este deberá hacer referencia a GSIAMEjb



En el mismo proyecto GSIAMMovil se deberá agregar la referencia a GreenDroid-GoogleAPIs y Facebook\_Android como librerías Android.



Se deberá configurar en eclipse la ruta donde se instalo el software Android SDK.



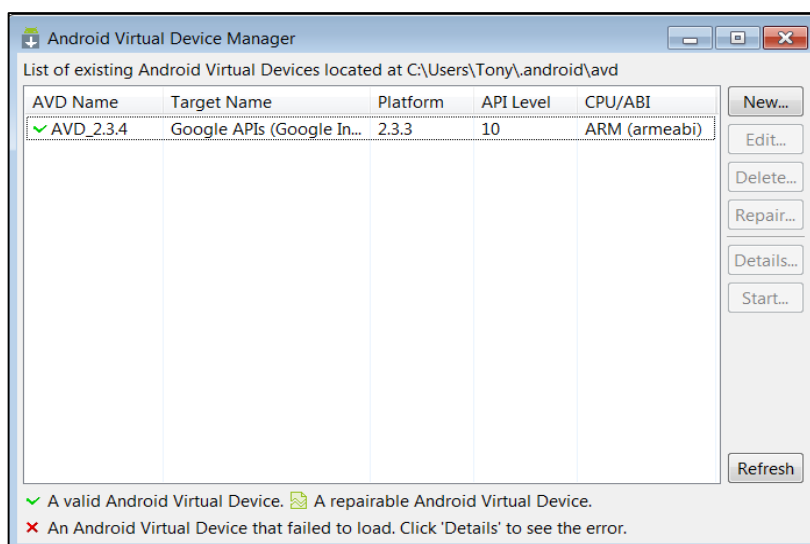


### 3.3 Crear Emulador Android

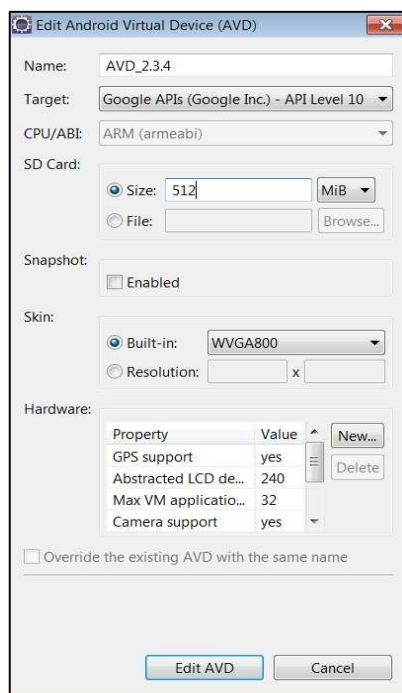
Como se indico anteriormente se deberá tener instalado en la maquina donde se va correr la aplicación el framework Android con la siguiente especificación:

- SDK de Android y plataforma Android 2.3.4 (agregar al path de windows tools/ y platform-tools/)
- Plugin para Eclipse ADT 12.0.0

Luego de tener todo el software Android y Eclipse configurado se podrá crear un emulador desde Eclipse. Para esto solo hace falta ir Windows -> AVD Manager donde aparecerá una imagen como la siguiente.



Se debe presionar el botón New para crear un emulador nuevo y se desplegará la siguiente pantalla.



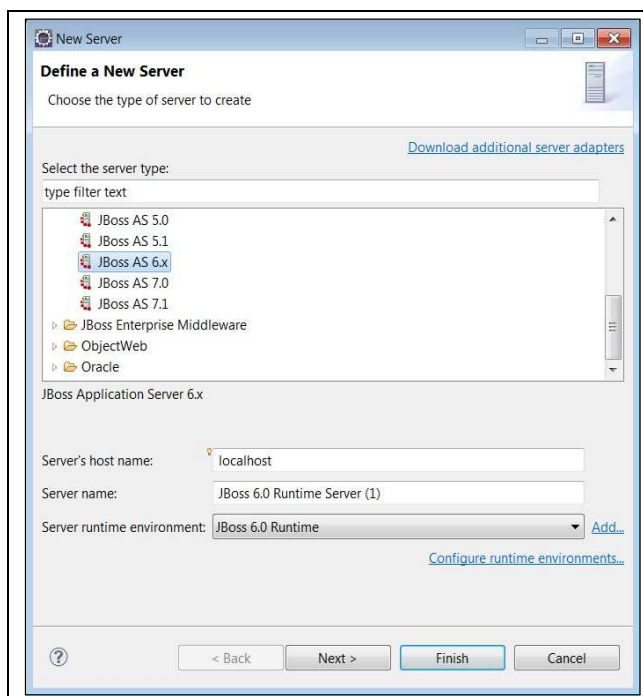
Completar los datos como se muestra en la pantalla y presionar el botón "Edit AVD".

### 3.4 Creación e instalación del proyecto EAR

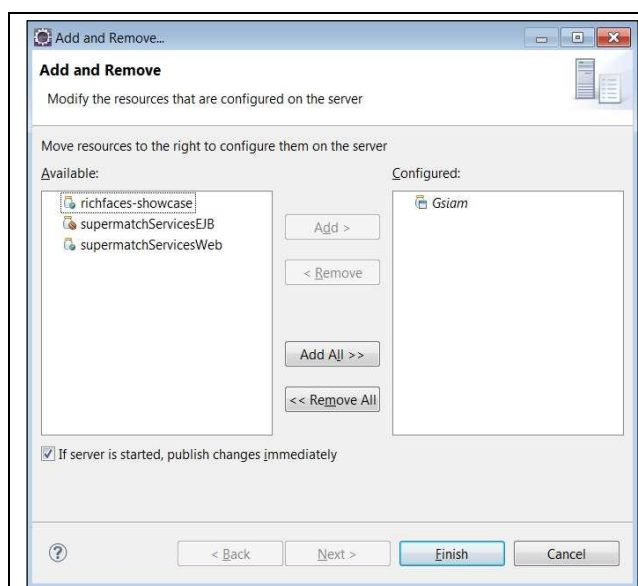
En Eclipse se debe crear un proyecto de tipo EAR el cual contendrá los proyectos GsiamWeb2 y GsiamEjb, para ser posteriormente desplegado en el servidor de aplicaciones Jboss.

Nota: Se optó por manejar el servidor Jboss directo desde eclipse por facilidad en el despliegue del EAR.

Para agregar el servidor a eclipse se deberá abrir la vista de Server de Eclipse y hacer nuevo servidor, como se indica en la siguiente imagen.



Luego de configurar el servidor se podrá instalar el EAR en el haciendo click derecho sobre el servidor y seleccionando "add and Remove". Después se podrá levantar el servidor de aplicaciones.

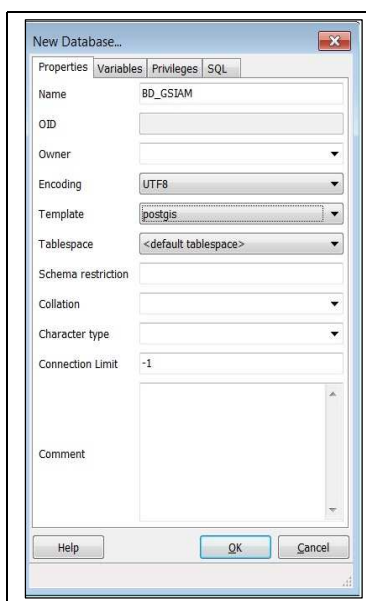




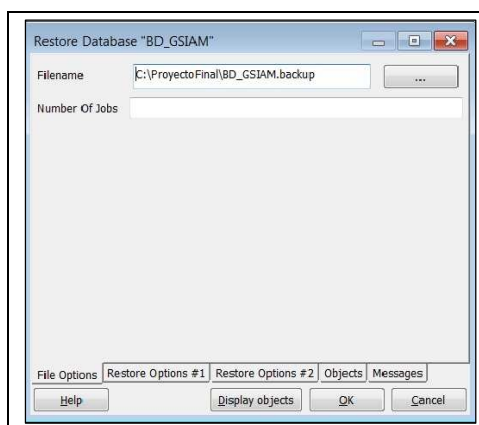


## 3.5 Creación Base de Datos

Desde el pgAdmin se deberá crear la base de datos. Para esto basta con hacer click derecho "new DataBase" y completar los datos como los de la siguiente imagen. En template se deberá ingresar el template creado al instalar Postgis.



Para cargar la base de datos con valores se podrá ejecutar un backup que se encuentra en el svn dentro del proyecto GsiamEjb llamado BD\_GSIAM.backup.



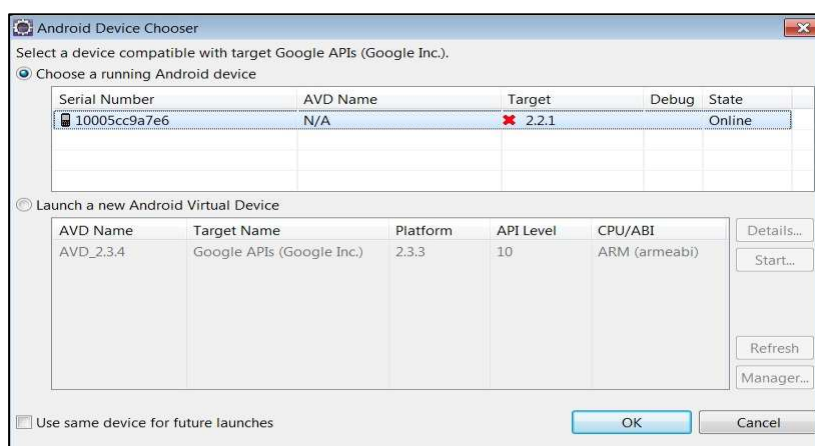


### 3.6 Correr la aplicación

Por último, una vez que se hayan ejecutado todos los pasos anteriores, se debe levantar la aplicación móvil en el emulador de Android. Para esto, solo se tiene que parar sobre el proyecto GsiamMovil, hacer click derecho y luego Run As -> Android Application.

Si se quiere correr la aplicación directamente en el celular, se pueden seguir dos estrategias. Una es conectando el dispositivo a la pc mediante un cable de datos y directamente desde Eclipse se hace click derecho en el proyecto GsiamMovil y luego Run As -> Android Application. Cuando se ejecute este comando aparecerá una pantalla donde se puede elegir donde se desea instalarla.

A continuación se muestra la pantalla correspondiente.



Otra forma de instalar GsiamMovil en el dispositivo físico es mediante el archivo GsiamMovil.apk, dicho archivo se encuentra en el proyecto GsiamMovil como se muestra a continuación. La instalación de este es igual a cualquier otra aplicación Android.

