## **BD Cheat Sheet**

Tout ce qu'il faut apprendre par <3

# 0/ Types

Types	Description
number	Nombre de n'import qu'elle taille
number(x)	Nombre de X caractère <b>au maximum</b> number(3) : 890
char(x)	String de x caractères (Pas plus pas moins)
varchar(x)	String de 1 à X caractères
date	Date

## 1/ Create table

Constrainte	Syntaxe
Clé primaire	<pre>constraint NOM_CONST primary key(COLONNE)</pre>
Clé étrangère	<pre>constraint NOM foreign key (COLONNE) references AUTRE_TABLE(COLONNE_AUTRE_TABLE)</pre>
Unicité	constraint NOM unique (COLONNE)
Unicité couple de colonne	constraint NOM unique (COLONNE1, COLONNE2)
Check	constraint NOM check ( <expression booléenne="">)</expression>

Auto incrémentation :

```
create table ETD_RIBOULET_DKCLD (

Id number generated always as identity,
```

• Exemples :

```
create table ETD_RIBOULET_CPV (
    CodePostal CHAR(5) NOT NULL,
    Ville VARCHAR(30),
    CONSTRAINT PK_RIBOULET_CPV PRIMARY KEY(CodePostal)
);
```

```
create table T_LANGAGE_LGE (
    LGE_ID NUMBER(5) constraint C_EXISTS_ID_LGE not null,
    LGE_NOM VARCHAR(36) constraint C_EXISTS_NOM_LGE not null,
    LGE_GENERATION NUMBER(1) constraint C_EXISTS_GENERATION_LGE not null,
    LGE_ANNEE NUMBER(4) constraint C_EXISTS_ANNEE_LGE not null,
    LGE_REF_LGE NUMBER(5),
    constraint C_PK_LGE primary key(LGE_ID),
    constraint C_UNI_NOM_LGE unique (LGE_NOM),
    constraint C_FK_LGE_LGE foreign key (LGE_REF_LGE) references
T_LANGAGE_LGE(LGE_ID)
);
```

```
create table ETD_RIBOULET_DKCLD (
    Id number generated always as identity,
    CPDepart CHAR(5) not null,
    CPArrivee CHAR(5) not null,
    DistKm number(5) not null,
    constraint PK_RIBOULET_DKCLD primary key(Id),
    constraint FK_RIBOULET_CPDepart
        foreign key (CPDepart) references ETD_RIBOULET_CPV(CodePostal),
    constraint FK_RIBOULET_CPArrivee
        foreign key (CPArrivee) references ETD_RIBOULET_CPV(CodePostal),
    constraint CI_RIBOULET_CPDepartCPArrivee
        check (CPDepart < CParrivee),</pre>
    constraint CI_RIBOULET_CPDepart000
        check (CPDepart like '%000'),
    constraint CI_RIBOULET_CPArrivee000
        check (CPArrivee like '%000'),
    constraint UNIQ_RIBOULET_CodePostaux
        unique (CPDepart, CPArrivee)
);
```

#### 2/ Create user

```
create user UN_UTILISATEUR identified by LE_MDP;
```

#### 3/ Grant & Revoke

• Donner des privilèges systèmes :

```
grant <PERM>, <PERM> to <USER>
```

```
grant
CREATE SESSION,
SELECT ANY TABLE,
SELECT ANY DICTIONARY,
CREATE TABLE,
CREATE PROCEDURE,
CREATE TRIGGER
to U256;
```

· Droits sur une table

```
grant <PERM>, <PERM> on <TABLE> to <USER>;

grant select, insert, alter on VILLES to UN_UTILISATEUR;
```

Enlever droits sur une table

```
revoke <PERM> <PERM> on <TABLE> from <USER>
```

· Voir les privilèges systemes d'un utilisateur

```
select * from DBA_SYS_PRIVS where grantee = 'UN_USER';
```

· Voir les privilèges objets d'un utilisateur

```
select * from DBA_TAB_PRIVS where grantee = 'UN_USER';
```

# 4/ Trigger

A SQL trigger is a database object which fires when an event occurs in a database.

We can execute a SQL query that will "do something" in a database when a change occurs on a database table such as a record is inserted or updated or deleted.

: new permet de récupérer l'élèment qui va subir l'action (l'èlement que l'on va insert par exemple)

Structure simple :

```
create or replace trigger <TRIG_NAME>
<before/after> <ACTION> or <ACTION>
on <TABLE_CONCERNEE>
for each row
begin
--code du trigger
end;
```

Avec une précondition (when):

```
create or replace trigger <TRIG_NAME>
<before/after> <ACTION> or <ACTION>
on <TABLE_CONCERNEE>
for each row
when (<CONDITION>)
begin
--code du trigger
end;
```

Variables du trigger :

• Appeler une fonction :

```
select
MA_FONCTION()
from DUAL;
```

Dual étant une table spéciale avec 1 seule ligne

• Exemple (DS 2020-21)

```
create or replace trigger TRG_MAJ_REF_LGE
    before insert or update
    on T_LANGAGE_LGE
    for each row
    WHEN (NEW.LGE_REF_LGE is not null)
declare
    ANNEE_PREC number(5);
begin
    select LGE_ANNEE
    into ANNEE_PREC
    from T_LANGAGE_LGE
    where LGE_ID = :new.LGE_REF_LGE;
   if :new.LGE_ANNEE < ANNEE_PREC then</pre>
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Année du langage '
            | | :new.LGE_ID | | ' antérieure à celle du langage (d''inspiration)
            !! :new.LGE_REF_LGE);
    end if;
end;
```

### 5/ Function

routine that accepts parameters, performs an action, such as a complex calculation, and returns the result of that action as a value

• Structure simple :

```
create or replace function NOM_FONCTION(<PARAM> <TYPE_PARAM>)
return <TYPE_DE_RETOUR>
   is <VARIABLE> <TYPE_VARIABLE>;
   is <VARIABLE> <TYPE_VARIABLE>;
begin
   -- code fonction
   return UNE_VARIABLE_DU_BON_TYPE;
end;
```

• Exemple (DS 2019-20):

```
create or replace function PURG_CHANGE_LOC()
return NUMBER
   is total_purged number;
begin
   select count(*) into total_purged
   from CHANGE_LOC;

   delete from CHANGE_LOC;

   return total_purged;
end;
```

Cette fonction permet de supprimer tous les élèments d'une table et retourne le nombre d'élèments supprimés.

### 6/ Plans d'execution

• Exemple très simple :



```
select NOM_INDIV from INDIVIDU
where NOM_INDIV LIKE 'L%'
```

• Exemple détaillé :

```
OBJECT_NAME
OPERATION
■ SELECT STATEMENT

☐ FILTER

       □ O Filter Predicates
         COUNT(*)=1
                COUNT(*)=2
                COUNT(*)=4
                COUNT(*)=8
       in the Hash (GROUP BY)
                                   T_LANGAGE_LGE
         TABLE ACCESS (FULL)
            . AND
                    LGE_NOM LIKE '%O_O%'
                 LGE_ID<24
                       LGE_ID>64
```

```
select LGE_NOM, count(*)
from T_LANGAGE_LGE
where LGE_NOM like '%0_0%' and (LGE_ID<24 or LGE_ID>64)
group by LGE_NOM
having count(*) = 1 or count(*) = 2 or count(*) = 4 or count(*) = 8
order by count(*);
```

Chaque élèments en bleu dans le plan d'éxécution devra être dans la requête

- Etape 1- (Identifier la table)
  - Sur qu'elle table on select ?

```
TABLE ACCESS (FULL)

T_LANGAGE_LGE
```

o On a donc:

```
■ select ???? from T_LANGAGE_LGE
```

- Etape 2 (Clause where)
  - Qu'est ce qu'on va filtrer ?

```
Filter Predicates

AND

LGE_NOM LIKE '%O_O%'

CR

LGE_ID<24

LGE_ID>64
```

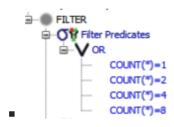
o On a donc:

```
select ???? from T_LANGAGE_LGE
where LGE_NOM like '%0_0%' and (LGE_ID<24 or LGE_ID>64)
```

- Etape 3 (Se charger du group by)
  - o Ca se complique, il faut trouver par quoi on va group by.
    - Ici un groupe by par nom
  - o On a donc:

```
select ???? from T_LANGAGE_LGE
where LGE_NOM like '%0_0%' and (LGE_ID<24 or LGE_ID>64)
group by LGE_NOM
```

- Etape 4 (having)
  - o On sait qu'il y a un having



- Les comparaison avec des count(\*) ne se font que dans des having
- Etape 5 (Ajouter le order by et le select)
  - o les deux sont determinable par le group by