Java Progammierkurs Klassenmethoden (Grundlagen)

Institut: Beuth Hochschule für Technik Berlin

Dozent: Prof. Dr. Christian Forler

Url: https://lms.beuth-hochschule.de/ Email: cforler(at)beuth-hochschule.de

Wochentag

Schreiben Sie ein Programm Weekday welches vom Benutzer ein Datum in Form von drei Ganzzahlen (Tag, Monat, Jahr) einliest, den zugehörigen Wochentag berechnet und als String ausgibt.

Datum (Tag Monat Jahr): 10 11 2015 Der 10. November 2015 ist ein Dienstag.

Lösen Sie die folgenden Teilaufgaben, um das Problem zu lösen.

Aufgabe 1 (2 Punkte) Wochentag

Schreiben Sie eine Klassenmethode weekdayToString welche einen Ganzzahl zwischen 0 und 6 als Werktag interpretiert – wobei die Werte 0, 1, ..., 6 den Tagen Sonntag, Montag, ..., Samstag entsprechen – und in einen String umwandelt.

Aufgabe 2 (2 Punkte) Monat

Schreiben Sie eine Klassenmethode monthToString welche einen Ganzzahl zwischen 1 und 12 als Monat interpretiert – wobei die Werte 1, ..., 12 den Monaten Januar, Feburar, ..., Dezember entsprechen – und in einen String umwandelt.

Aufgabe 3 (4 Punkte) Schaltjahre

Schreiben Sie ein Klassenmethode isLeapYear, welche zu einer übergebenen Jahreszahl ermittelt, ob es sich um ein Schaltjahr handelt. Die Methode liefert true falls es sich bei der übergeben Ganzzahl year um ein Schaltjahr handelt, ansonsten false.

(*Hinweis: Schaltjahre sind Jahre, die entweder* durch 4 aber nicht durch 100 oder durch 400 teilbar sind.)

Aufgabe 4 (4 Punkte) Gültiges Datum

Schreiben Sie ein Klassenmethode is ValidDate die true zurückliefert, falls an Datum gültig ist und false wenn nicht. Als Parameter erhält die Methode drei ganzzahlige Werte day, month und year.

Aufgabe 5 (4 Punkte) Rekursive Quersumme

Implementieren Sie eine Klassenmethode int coreDigitSum(long x), welche x so lange durch seine Quersumme ersetzt wird, bis x nur noch aus einer Ziffer besteht. Diese Ziffer entspricht dem Rückgabewert der Methode. Versuchen Sie dieses Problem rekursiv zu lösen.

Enter a positive Integer: 123456 The core digit sum is: 3

Aufgabe 6 (4 Punkte) Wochentag

Schreiben Sie ein Klassenmethode dayOfWeek, das zu einem beliebigen Datum den zugehörigen Wochentag ausgibt. Ein Datum soll jeweils durch drei ganzzahlige Werte day, month und year. vorgegeben sein. Schreiben Sie Ihre Methode unter Berücksichtigung der folgenden Teilschritte:

- ullet Berechnen Sie den Wochentag h nach folgendem Algorithmus
 - 1. Falls month ≤ 2 ist, erhöhe month um 10 und erniedrige year um 1, andernfalls erniedrige month um 2.
 - 2. Berechne die ganzzahligen Werte c = year/100 und y = year % 100.
 - 3. Berechne den ganzzahligen Wert

$$h = (((26 \cdot \text{month} - 2)/10) + \text{day} + y + y/4 + c/4 - 2 \cdot c) \mod 7.$$

4. Falls h < 0 sein sollte, erhöhe h um 7.

Anschließend hat h einen Wert zwischen 0 und 6, wobei die Werte 0, 1, ..., 6 den Tagen Sonntag, Montag, ..., Samstag entsprechen.

• Geben Sie den Wochentag als int zurück.