Java Progammierkurs Operatoren und Typen (Grundlagen)

Institut: Beuth Hochschule für Technik Berlin

Dozent: Prof. Dr. Christian Forler

Url: https://lms.beuth-hochschule.de/ Email: cforler(at)beuth-hochschule.de

Verwenden Sie die folgernde Quellen:

- Java ist auch eine Insel http://openbook.rheinwerk-verlag.de/javainsel/
- Die offizielle Java Dokumentation https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/

Hier ist ein Beispielprogramm mit dem Sie von der Tastatur den Namen des Nutzers eingaben und wieder ausgeben.

```
import java.util.Scanner;

class MeineKlasse {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Wie_ist_dein_Name");

    String name = sc.nextLine();
    System.out.println("Hallo:_" + name); // Output user input
  }
}
```

Aufgabe 1 (3 Punkte) Texteingabe

Schreiben Sie ein Programm, das Sie auffordert, Namen und Alter einzugeben. Das Programm soll Sie danach mit Ihrem Namen begrüßen und Ihr Alter in Tagen ausgeben.

Aufgabe 2 (4 Punkte) Noch einmal modulo

Schreiben Sie ein Programm, das einen Sekunden-Wert in einer int-Variablen sec speichert und diesen Wert in Jahre, Tage, Stunden, Minuten und Sekunden zerlegt. Das Programm soll z. B. folgendes ausgeben:

```
158036521 Sekunden entsprechen:
5 Jahren, 4 Tagen, 3 Stunden, 2 Minuten und 1 Sekunden.
```

Aufgabe 3 (2 Punkte) Das Äpfelproblem

Lösen Sie das folgende Problem mit Hilfe eiens Java-Programms.

Wenn 12 Äpfel 22% entsprechen, wieviel Äpfel gibt es dann insgesamt?

Geben Sie ein Programm in Java an, dass folgende Funktionen berechnet:

- a) $f_1(x) = x$,
- b) $f_2(x) = x^2 17 \cdot 2$
- c) $f_3(x) = \frac{(x+1)^3 + 14}{2}$

Aufgabe 4 (4 Punkte) Double Formeln

Schreiben Sie ein Java-Programm, welches die folgenden Variablen vom Typ double mit Werten versieht

$$a = 4$$
, $b = -4$, $c = 0,6$

und die Ergebnisse der folgenden Ausdrücke (ohne zu kürzen) bestimmt.

- a) $\frac{6}{11} + \frac{a}{4}$
- b) (c+a)-c
- c) b^{-3}
- d) $-b^{-3}$

Aufgabe 5 (2 Punkte) Typenumwandlung

Erstellen Sich eine Variable c vom Typ char und weisen Sie dieser den Wert 'A' zu. Danach soll dieser Wert einer Variable i vom Typ int zugeweisen werden. Anschließend soll i der Variable b vom Typ byte zugewiesen werden. Zum Schluß sollen die drei Variablen ausgegeben werden.

Aufgabe 6 (4 Punkte) Wahrheitstabellen

Schreiben Sie ein Programm, welches die Wahrheitstabellen für die folgenden logischen Operationen ausgibt.

- a) UND
- b) ODER
- c) XOR und
- d) Implikation ($A \implies B$ entspricht $\neg A \lor B$)

Aufgabe 7 (4 Punkte) Taschenrechner

Schreiben Sie ein Java-Programm, das zwei einzugebende ganze Zahlen addiert, subtrahiert, multipliziert, dividiert, ganzzahlig dividiert und den Rest der ganzzahligen Division berechnet. Entwickeln und testen Sie das Programm schrittweise.

Aufgabe 8 (4 Punkte) Ausdrücke

Stellen Sie sich vor, Sie machen gerade Urlaubsvertretung für einen Verpackungsingenieur bei der Firma *Raviolita*. Dieser hat Ihnen vor seiner Abreise in den *ElchUndWeg*-Urlaub noch die Aufgabe gegeben, ein Programm (eine Klasse) Raviolita zu schreiben.

Dieses Programm soll Berechnungen durchführen, die bei der Herstellung von Konserven-Dosen aus einem Bleckstück mit

- ullet Länge u (Umfang der Dose in Zentimetern) und
- Breite h (Höhe der Dose in Zentimetern)

anfallen.

Ausgehend von den Variablen u und h, die jeweils einzulesen sind, und unter Verwendung der Konstanten π soll das Programm die folgenden Werte berechnen und ausgeben:

- \bullet die Länge der Diagonalen des Blechstücks: $l_{diag}=\sqrt{u^2+h^2},$
- den Durchmesser des Dosenbodens: $d_{boden} = \frac{u}{\pi}$,
- die Fläche des Dosenbodens: $f_{boden} = \pi \cdot \left(\frac{d_{boden}}{2}\right)^2$,
- die Mantelfläche der Dose: $f_{mantel} = u \cdot h$,
- die Gesamtfläche der Dose: $f_{gesamt} = 2 \cdot f_{boden} + f_{mantel}$,
- das Volumen der Dose: $v = f_{boden} \cdot h$.

Testen Sie Ihr Programm mit vernünftigen Daten für u und h.