



W4 – HTML5 Gaming

Responsables Pédagogiques

pedagowac@epitech.eu

Sommaire

1. Détails administratifs.....	3
2. Sujet.....	3

1. Détails administratifs

- Le projet est à réaliser seul.
- Les sources doivent être rendues avec BLIH.
- Répertoire de rendu : **HTML5_Gaming**

2. Sujet

Vous devez réaliser un jeu d'action en 2D ou 3D à l'aide des technologies HTML5 et JavaScript. Vous avez le droit d'utiliser des bibliothèques JavaScript du type EaselJS, ThreeJS ou autre et vous pouvez utiliser des modèles graphiques existants (assets).

Attention, la programmation doit être entièrement réalisée par vous ! De très nombreux tutoriels existent ainsi que des outils permettant de générer du code, nous serons donc très vigilants quant à l'origine de celui-ci et vous devrez être en capacité d'en expliquer l'intégralité sans quoi nous vous attribuerons un -42 pour triche.

Les critères considérés pour la notation seront :

- Règles compréhensibles et claires.
- Jouabilité (jeu fonctionne, pas de bug).
- Game Play (expérience du jeu intéressante, agréable).
- Originalité.
- Aspect visuel (finalisé, soigné, ergonomique).

Cette liste ne constitue pas en elle seule un barème mais vous est donnée à titre purement indicatif.