Manual de Geração de QR Codes - PixHub PCS (Payment Confirmation System)

₹ Bem-vindo ao PixHub PCS!

O PixHub PCS facilita a geração rápida e eficiente de QR Codes para suas Chaves Pix. Siga as instruções abaixo para criar os QR Codes e começar a receber pagamentos de forma simplificada.

Geração de QR Codes - Passo a Passo

1. Acesse o Gerador de QR Codes:

 Utilize o atalho na área de trabalho chamado "PixHub" ou execute o comando c:\pixhub\gerador_QR_chave_pix.exe.

2. Abra o Arquivo de Configuração:

Abra o arquivo chavepix.json usando o Bloco de Notas ou seu editor de texto preferido.

3. Edite as Chaves Pix:

 Substitua os campos atuais pelas suas chaves reais vinculadas ao Mercado Pago. Insira a chave correspondente a cada tipo: celular, e-mail, CPF ou CNPJ.

Exemplo:

```
jsonCopy code
{
    "celular": "+5511999999999",
    "email": "seuemail@example.com",
    "cpf": "123.456.789-09",
    "cnpj": "12.345.678/0001-01"
}
```

4. Salve as Alterações:

• Salve o arquivo chavepix. json após a edição.

5. Execute o Gerador de QR Codes:

Execute novamente o atalho "PixHub" ou o comando
 c:\pixhub\gerador_QR_chave_pix.exe

6. QR Codes na Área de Trabalho:

 Os QR Codes serão gerados automaticamente e salvos na sua área de trabalho com os nomes correspondentes às chaves Pix.

Impressão de Comprovantes:

- 1. Após gerar os QR Codes, você pode imprimi-los e disponibilizar nos caixas ou mesas.
- 2. Os comprovantes gerados automaticamente pelo PixHub PCS exibirão a confirmação visual do pagamento.

Suporte Técnico:

Em caso de dúvidas ou dificuldades durante o processo, nossa equipe de suporte está à disposição.

E-mail de Suporte: suporte@evolucaoit.com.br

Parabéns! Você concluiu o processo de geração de QR Codes. Agora, seus clientes podem efetuar pagamentos de forma rápida e prática usando as Chaves Pix associadas ao PixHub PCS.

Este manual foi criado seguindo os padrões de usabilidade e simplicidade das startups do Silicon Valley. Personalize conforme necessário para refletir a qualidade do seu serviço.