

杨文杰

iOS 开发工程师

概述

- 有着 3 年以上 iOS 客户端开发经验
- 主要从事音视频处理相关项目

技术:

编程语言 : Objective-C
 其他 : Swift | GPUImage | OpenGL | FFmpeg | git

详细经验:

- 1.熟练掌握 Objective-C, 拥有完整的 iOS app 开发到上架经验
- 2.从事过视频处理工具, 购物商城, 借贷及蓝牙类型 app 开发
- 3.熟练掌握各种复杂 UI 界面的搭建
- 4.掌握 AVFoundation 视频处理框架, 掌握 FFmpeg 视频处理命令
- 5.熟练应用 GPUImage 能够自定义复杂效果滤镜, 了解 GLSL 语言

项目经验:

公司 : 杭州屢造科技有限公司
 任职时间 : 11/2018 - 至今

项目名称 : 美册-视频制作

描述:

本项目是视频剪辑工具类 APP, 双端注册用户量过千万, 项目中使用到大量的图片和视频处理技术

主要贡献:

- 深入使用 AVFoundation,FFmpeg,CoreAnimation 及富文本等技术, 实现多个核心功能模块 (故事视频, 3D 音效, 自定义书单, 视频抠像)
- 改造,GPUImage 实现创新功能 (可视化音乐, 绿幕拍摄)
- 优化视频合成方案降低崩溃率, 使功能合成速度提升 3 倍以上
- 实现复杂交互 UI, 封装复杂公共手势控件

公司 : 上海龙帛信息技术有限公司
 任职时间 : 2/2017 - 11/2018

项目名称 : ARMs

描述:

本项目是为索尼公司提供中国区全面的门店销售信息及员工管理培训系统

主要贡献:

- 完成基于 Swift 3.0 语言的 iOS 端基础框架选型及搭建
- 对部分基础库根据需求进行二次封装, 提高开发效率
- 封装项目中频繁使用到的 UI 控件 (日历, 各种数据对比图表)

项目名称 : 福特掌上便利贷

描述:

本项目主要功能是辅助福特汽车销售 4s 店工作人员为客户提供购车借贷服务，完成信息采集及提交审批等工作

主要贡献:

- 完成 iOS 端基础框架搭建及大部分开发工作
- 采用 OCR 框架 tesseract 完成扫描编号自动输入功能
- 基于 AFNetworking 封装批量文件上传，提升上传速度

项目名称 : 索尼中国

描述:

本产品为索尼中国官方购物平台，同时还提供线下门店查询及摄影交流社区等互动功能

主要贡献:

- 完成照片分享交流社区 acafe，优化 tableview 改善多图加载内存过高及掉帧问题

个人评价:

我比较热爱编程，会去研究一些实用的编程技术，比较擅长多角度思考问题，喜欢和同事朋友交流技术共同进步

个人详细信息:

姓名 : 杨文杰
性别 : 男
联系方式 : 17612190060 | ifanfaniu@163.com
毕业学校 : 2017年 毕业于河南理工大学 电子信息工程专业 本科学位