#### שאלה 1:

א. העמודה השמאלית מראה את הסדר של רשומות ההפעלה במחסנית הקריאות (*main* בתחתית המחסנית).

No access link	main
Access link points to (frame for)main	g
Access link points to main	f
Access link points to main	g
Access link points to g	h
Access link points to main	f

ב.

```
t = *arp // t points to frame for g

t = *t // t points to frame for main

t[12] = 17 // foo = 17
```

### <u>שאלה 2:</u>

```
stmt -> STRANGE_IF M {
                            gen ("JMP" M.cond);
                            label (M.st1);
         stmt1
                            gen ("JMP" M.exit);
                            label (M.cond);
        '(' expression ')'
                            gen ( "IASN" M.tmp boolexp.result);
                            gen ("JMPZ" M.st2 M.tmp);
                            gen ("JMP" M.st1);
                            label (M.st2);
                          { label (M.exit);}
         stmt2
M -> epsilon
                             M.cond = new label();
                             M.st1 = new label();
                             M.st2 = new label();
                             M.exit = new label();
                             M.tmp = new temp();
```

<u>שאלה 3:</u>

```
void stmt() {
     switch(lookahead){
         case WHILE : ...
         case ID: ...
         case IF:...
         case STRANGE IF:
                              cond = new label();
                              st1 = new label();
                              st2 = new label();
                              exit = new label();
                              tmp = new temp();
                              match(STRANGE_IF);
                              gen ("JMP" cond);
                              label (st1);
                              stmt();
                              gen ("JMP" exit);
                              label (cond);
                              match('(');
                              int result = boolexp ();
                              match(')');
                              gen ( "IASN" tmp result);
                              gen ("JMPZ" st2 tmp);
                              gen ("JMP" st1);
                              label (st2);
                              stmt();
                              label(exit);
                             /* end case STRANGE_IF */
             } /* end stmt */
```

<u>שאלה 4:</u>

```
expr -> expr ADDOP term { gen (ADDOP.op == PLUS ? "add" : "sub");}

expr -> term {}

term -> term MULOP factor { gen (MULOP.op == MUL ? "mul" : "div");}

term -> factor {}

factor -> '(' expr ')' {}

factor -> ID { gen ( "load" ID.name );}

factor -> NUM { gen ( "load" NUM.val );}
```

ב. מניח שפקודה האחרונה ברגע שמבצעים expr היא store expr.result.אז מכניסים עוד פעם תוצאה של הביטוי למחסנית ומשווים עם 0.אם קטן או שווה יוצאים מהתוכנה ואם לא עוד פעם מכניסים למחסנית תוצאת הביטוי ומחסירים 1.וחוזרים על זה עד שתוצאת ביטוי קטנה או שווה

<mark>ל-0.</mark>

```
stmt -> REPEAT ( expr ) labels
             label (labels.cond);
             gen ("load" expr.result);
             gen ("load" 0);
             gen ("le");
             gen ("jump if zero" labels.exit);
             gen ("load" expr.result);
             gen ("load" 1);
             gen ("sub");
             gen ("store" expr.result); }
     stmt1
            { gen ("jump" labels.cond);
             label (labels.exit); }
labels -> epsilon
            { labels.cond = newlabel();
             labels.exit = newlabel(); }
```

# 2021א 20364 קומפילציה 324793900 צ'ודנובסקי דמיטרי ממ"ן 15

### <u>שאלה 5:</u>

א. <u>הסבר כללי:</u> משתנה top מייצגת טבלת סמלים כך שמצביע על ראש הטבלה בשרשרת של טבלאות שניצור בזמן קריאה של התוכנית קלט.כל פעם שנכנסים לבלוק חדש { ... } אנו שומרים מצביע על טבלה הנוכחית בעזרת משתנה לוקלי saved.כלומר ברגע שיוצאים מהבלוק top מקבל את ערך שהיה לפני הכניסה לבלוק.

### פעולות על טבלת סמלים:

. פונקציה יוצרת ומחזירה טבלת סמלים ריקה  $-make\_table$ 

יחיד - insert(list, type) - פונקציה מוסיפה - insert(list, type) ומחזירה טבלת סמלים מעדכנת.

true פונקציה בוליאנית מחזירה -  $lookup(symbol\ table, variable\ name, variable\ type)$  אם משתנה קיים טבלת סמלים עם טיפוס הדרוש ו- false

#### פונקציות אחרות:

פונקציה יוצרת רשימה עם משתנה אחת מחזירה רשימה -  $make\_list(variable\ name)$  - פונקציה מוסיפה לרשימה משתנה חדש ומחזירה רשימה -  $add\_list(variable\ name)$  מעודכנת

אם יש ברשימת true פונקציה בוליאנית פונקציה -  $duplicate(list, variable\ name)$  משתנים, משתנים עם אותו שם אחרת מחזירה

#### נשתמש גם בתכונות הנבנות הבאות:

- S.count, C.count, E.count פירת המרות בתוכנה

טיפוס של המשתנה - T.type,E.type

שם של המשתנה – ID.name

רשימת משתנים – N.list

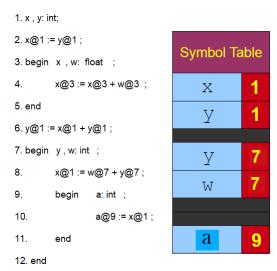
```
1. P → {
        top = null;
        saved = top;
        top = make_table();
                           }L S {
                                    top = saved;
                                    print("Number of castings %d", S.count);
2. L → L1 D
3. L → epsilon
4. D → N ':' T ';' {top = insert(N.list,T.type)}

 N → N1 ',' ID { if (duplicate(N1.list,ID.name)) print("Duplicate variables !!! ");

                      N.list = N1.list;
                      N.list = addlist(ID.name);
6. N → ID { N.list = makelist(ID.name) }
7. T → FLOAT { T.type = float; }
8. T → INT { T.type = integer; }
9. S → S1 C { S.count = S1.count + C.count; }
10. S → epsilon { S.count = 0; }
11. C → ID ':='E';' {
                     if(!(lookup(top,ID.name,ID.type))) print("Not exist this variable or wrong type in symbol table !!! ");
                     else{
                          if (ID.type != E.type) { C.count = E.count + 1; }
                          else
                                               { C.count = E.count; }
                       }
                   }
```

```
12. C → BEGIN {
                 saved = top;
                 top = make_table();
                                    } L S END {
                                                 top = saved;
                                                 C.count = S.count;
                                                }
13. E → E1 '+' ID {
                  if(!(lookup(top,ID.name,ID.type))) print("Not exist this variable or wrong type in symbol table !!! ");
                  else{
                        if(E1.type == float && ID.type = float ) {
                                                              E.type = float;
                                                              E.count = 0;
                        else if(E1.type == float || ID.type = float ) {
                                                               E.type = float;
                                                               E.count =1;
                                                 else {
                                                           E.type = integer;
                                                          E.count = 0;
                    }
14. E → ID {
             if(lookup(top,ID.name,ID.type)) E.type = ID.type; E.count = 0;
             else print("Not exist this variable or wrong type in symbol table !!! ");
```

### טבלאות הסמלים כפי שיראו בזמן שקומפיילר נמצא בשורה 10:



### <u>שאלה 6:</u>

$$100 + 4*(4*30 + 10) = 620$$
 א. לפי שורות:  $396 = 100 + 4*(7*10 + 4) = 396$ 

$$(array \left(100, pointer \left(pointer \left(record \left((p \times int) \times (next \times pointer (record))\right)\right)\right)\right) \times double) \rightarrow int$$

### <u>:7 שאלה</u>

א. האובייקט B יועבר לרשימה

unreached	unscanned	scanned
ABCDEF		
BCDEF	А	
BDEF	A C	
BEF	ACD	
BEF	CD	А
BF	CDE	А
BF	DE	A C
В	DEF	A C
В	EF	ACD
В	F	ACDE
В		ACDEF

ב.

כתובת	אובייקט
10000	A
garbage כי הוא To Space -לא מועבר ל	В
10100	С
10200	D
10300	E
10400	F