



媒体云播放器

Web SDK 用户手册

V1.0

发布日期： 2013年6月28日

百度开发者中心

（版权所有，翻版必究）

目录

第 1 章 播放器 WEB SDK 3

第 2 章 阅读对象..... 3

第 3 章 播放器 WEB SDK 特性..... 3

第 4 章 播放器 WEB SDK 使用说明 4

 4.1 集成 SDK..... 4

 4.2 使用 SDK 实现媒体播放功能 4

 4.2.1 自定义播放界面..... 4

 4.2.2 使用内置播放界面..... 5

 4.3 使用 SDK 进行跨域访问的局限性 5

第 5 章 开发前准备 5

 5.1 运行环境 5

 5.2 参数申请及权限开通 5

第 6 章 使用播放器 WEB SDK 开发应用 5

第 7 章 API 说明 6

第 8 章 播放器 WEB SDK 升级..... 6

第 9 章 播放信息统计 6

第 10 章 联系我们..... 6

第1章 播放器 WEB SDK

百度媒体云播放器 Web SDK（简称“播放器 Web SDK”）是百度官方推出的可通过浏览器进行网页播放的 Web 播放器软件开发工具包（SDK），为网站开发者提供简单、快捷的接口，帮助开发者实现浏览器上的媒体播放应用开发。

播放器 Web SDK 的完整下载包中包含 js、doc、player、images 和 Web SDK 用户手册五个部分，解压后的目录结构如下所示：

- js：主要存放播放器 Web SDK 的 javascript 接口文件。
- doc：主要存放播放器 Web SDK 相关接口参考文档。
- player：主要存放播放器 Web SDK 核心文件。
- images：主要存放播放器界面图片文件，用于生成皮肤文件的示例脚本和图片信息参考文档。
- Web SDK 用户手册

第2章 阅读对象

本文档面向所有使用该 SDK 的开发人员、测试人员、合作伙伴以及对此感兴趣的其他用户，要求读者具有一定的 HTML 和 Javascript 编程经验。

第3章 播放器 Web SDK 特性

播放器 Web SDK 以开发者为中心，以高效创建媒体播放应用为目标，具有以下的特色功能：

1. 低门槛、高灵活度实现播放功能
利用 SDK 提供的 API 接口，轻松创建专业级播放应用。
2. 支持 Flash 与 HTML5 两种模式
可根据浏览器特性及视频格式，在 Flash 与 HTML5 两种模式间自动切换。
3. 支持广泛的流式视频格式
内嵌百度自主研发的 Flash 播放内核，支持 FLV/MP4 等格式的渐进式和流式下载播放，支持基于 RTMP/RTMPT 等流式协议的视频流播放，支持播放使用 Apple 公司 HTTP Live Streaming 协议传输的流式视频（M3U8），并可自适应切换码率。
4. 灵活的播放器界面定制
播放器 Web SDK 提供了多种层面的调用方式，开发者可根据自己的需求定制化开发播放界面，也可使用默认播放界面实现快速开发。
5. 无缝支持百度个人云存储（PCS）[视频转码](#)接口
在播放百度个人云存储中的视频时，可根据设备计算能力及带宽的不同，调用百度云转码服务，智能转码实现移动端的流畅播放。

6. 智能统计

开发者可以通过 web 管理界面，及时有效的查看播放器 SDK 给出的各种统计及分析结果。

第4章 播放器 Web SDK 使用说明

4.1 集成 SDK

开发者需要将播放器 Web SDK 集成到 web 页面中方可使用。

播放器通过 javascript 进行调用和集成，播放器 Web SDK 包含两个渲染引擎：Flash 渲染引擎和 HTML5 渲染引擎，SDK 能根据当前浏览器信息自动适配合适的播放器。当两种播放器都支持的情况下，SDK 优先选择 HTML5。

4.2 使用 SDK 实现媒体播放功能

使用 SDK，可实现以下两种播放界面：

- 自定义播放界面
- 使用内置播放界面

4.2.1 自定义播放界面

images 文件夹由 8 个部分组成，目录结构如下所示：

- controller： 存放播放界面中构成控制栏的图片。
- display： 存放播放界面中构成播放框的图片。
- dock： 存放播放界面中构成播放列表停靠效果的图片。
- playlist： 存放播放界面中构成播放列表的图片。
- tooltip： 存放播放界面中构成提示栏的图片。
- py： 存放用于生成皮肤文件的示例 python 脚本 skin-builder.py。
- skins： 存放皮肤文件。
- 图片信息参考文档： 包含图片信息一览表以及使用特殊图片生成的皮肤效果图与其相应参数的对照信息。（注：特殊图片即字面难以理解和肉眼难以观察的图片，用以帮助开发者更快的理解图片的含义。）

开发者首先需要根据自己的需求选择个性化图片，然后运行脚本生成皮肤文件，最后通过配置，来实现播放界面的自定义。

请参考以下步骤，自定义播放界面：

1. 开发者将个性化图片更名，使其与需要被替换的图片名称保持一致；
2. 在必要的时候，开发者需要将个性化图片剪裁，使其与需要被替换的图片的尺寸保持一致；
3. 替换原图片；
4. 运行 py 目录下的 skin-builder.py 脚本，在 T5PlayerWebSDK\images\skins 路径下生成皮肤文件 skin.xml；

5. 将 skin.xml 文件上传至相应 Web Server 中播放器可以访问的相应路径下。同时，配置播放器界面中用于初始化 cyberplayer 的 setup 方法，在其中设置皮肤文件为重新生成的皮肤文件。

4.2.2 使用内置播放界面

在未进行任何配置的情况下，播放器使用的就是内置默认的播放界面。

4.3 使用 SDK 进行跨域访问的局限性

由于 flash 插件自身安全限制，播放器使用 HTTP 跨域访问时，需要目标服务器在根目录提供 crossdomain.xml 许可文件，格式如下：

```
<?xml version="1.0"?>
<cross-domain-policy>
  <allow-access-from domain="*" />
</cross-domain-policy>
```

第5章 开发前准备

5.1 运行环境

- IE6/IE7/IE8/IE9/IE10, Opera, FireFox, Chrome, Safari

5.2 参数申请及权限开通

开发者需要使用百度账号登录[百度开发者中心](#)注册成为百度开发者并创建应用，方可获取应用 ID、对应的 API Key（即：ak）及 Secret Key（即：sk）等信息。具体信息，请参考[百度开发者中心](#)上的“[创建应用](#)”的相关介绍。

SDK 认证时必须传入 ak 及 sk（只需前 16 位）参数。

需要说明的是，开发者在调试和测试的情况下，可以暂时不申请 ak/sk，但是视频上会带有水印标志。

第6章 使用播放器 Web SDK 开发应用

请参考以下步骤，将播放器 Web SDK 添加到 Web 页面中：

1. 创建一个 DIV 标签，作为播放器容器；
2. 在第一步创建的 DIV 标签之后添加<script>标签；
3. 在第二步创建的<script>标签代码区域添加创建播放器的 javascript 代码。

示例如下：

```
<div id="playercontainer"></div>
<script type="text/javascript"
src="http://cybertran.baidu.com/cloud/media/assets/cyberplayer/1.0/cyberp
layer.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
    var player = cyberplayer("playercontainer").setup({
        width : 680,
        height : 400,
        backcolor : "#FFFFFF",
        stretching : "uniform",
        file : "http://www.example.com/video/name/playlist.m3u8",
        image : "http://www.example.com/image/name/snap.jpg",
        autoStart : false,
        repeat : "always",
        volume : 100,
        controlbar : "over",
        // ak 和 sk（只需前 16 位）参数值需要开发者进行申请
        ak:ak,
        sk:sk
    });
</script>
```

第7章 API 说明

有关 API 的详细说明，请查看 doc 目录下的《API 参考文档》。

第8章 播放器 Web SDK 升级

播放器 Web SDK 可通过百度开发者中心[媒体云](#)相关帮助文档处下载获取更新。

第9章 播放信息统计

媒体云服务为开发者提供了媒体应用播放的相关统计信息，开发者可以通过查看统计信息了解应用的使用现状。

进入媒体云服务管理控制台步骤如下：

- 登录进入百度开发者中心的“管理中心”；
- 点击使用媒体云服务的应用，进入应用基本信息页；
- 点击左侧边栏中的“云平台 > 媒体服务 > 媒体播放”，即可进入播放器 Web SDK 统计查看页面。

第10章 联系我们

如果以上信息无法帮助您解决在开发中遇到的具体问题，请通过以下方式联系我们：

邮箱：dev_support@baidu.com

百度工程师会在第一时间回复您。