

6. 패키지(package) //src: ch09_package 참고

- 1) 패키지; 관련 있는 클래스들을 패키지로 그룹 지어 관리하는 것(클래스를 모아 놓은 폴더)
- 2) 다른 패키지의 클래스를 사용할 때는 import 키워드를 사용

※Java API(Application Programming Interface) 참고; 자바에서 기본적으로 제공되는 클래스 설명

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/jdk8-doc-downloads-2133158.html>

7. 상속(Inheritance) //src: ch10_inheritance 참고

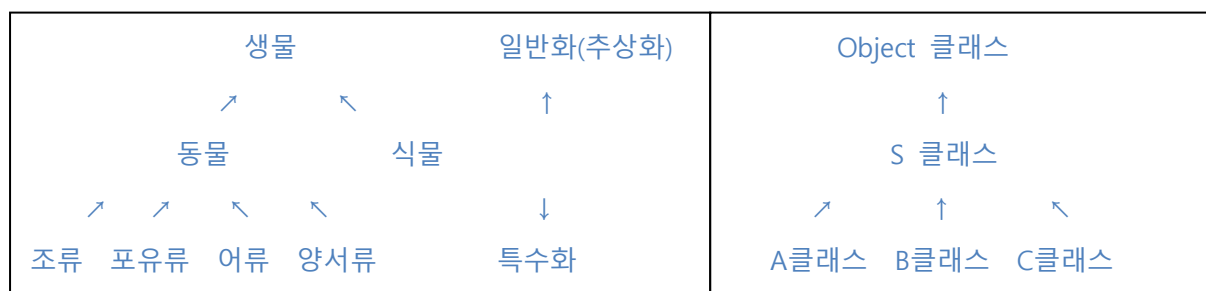
- 1) 상속; 기존의 클래스를 재사용해서 새로운 클래스를 작성하는 것
 - 다른 클래스로부터 데이터(속성)와 메소드(기능)을 상속받을 수 있음
 - 상속받은 객체는 상속해 준 객체의 데이터 및 메소드를 이용 및 변경 가능
 - 자바에서는 다중 상속은 지원하지 않음

```

접근 제어자 [final/abstract] class 클래스 이름 extends 상위 클래스(super class) {
    추가할 멤버 변수 선언;
    생성자;
    추가할 메소드 선언;
}
  
```

2) 상속이 필요한 이유

- 개발시간 단축, 기존에 만들어진 클래스는 검증이 되어 있어 시행착오 줄일 수 있음
- 다양한 객체(타입)를 상속을 통해 하나의 객체(타입)으로 묶을 수 있음



※Object클래스는 모든 클래스의 최고 조상; 조상이 없는 클래스는 자동 Object 클래스 상속 받음

3) 오버라이드(override: 재정의)

- 부모 클래스의 메소드를 자식 클래스에서 재정의.

cf) 오버로딩(overloading=polymorphism;중복정의): 동일명의 메소드를 다른 기능으로 중복정의

※super 키워드: 하위 클래스에 의해 가려진 상위 클래스의 멤버 변수나 메소드에 접근할 때 사용
 super.객체변수(or 메소드 이름(매개 변수))