

5. 접근 제한과 static(공유)

1) 멤버 변수 선언

[접근 제한자] [static/final] 데이터형 변수명;

(1) [접근 제한자] 클래스의 데이터나 메소드에 대해 다른 클래스로부터 접근을 제한함

***public**: 접근 제한X; 다른 모든 클래스에서 사용 가능

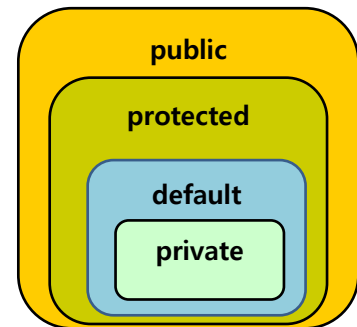
***protected**: 해당 클래스와 동일 패키지 or

상속 받은 클래스일 경우에만 사용 가능

***default**: 접근제한자를 명시하지 않은 경우의 디폴트 접근 제한자;

같은 패키지 내 클래스들은 public 권한을 갖고 사용 가능

***private**: 해당 클래스에서만 사용 가능. 외부객체에서는 접근 불가



(2) 멤버 변수의 초기화 시기와 순서

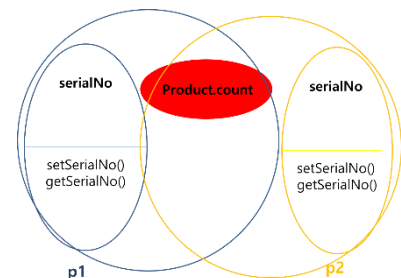
- 클래스 변수의 초기화 시점: 클래스가 처음 로딩 될 때 단 한 번
- 인스턴스 변수의 초기화 시점: 인스턴스(객체)가 생성될 때 마다

2) **static**: 클래스 변수(=static 변수;정적 변수; 공용 변수)

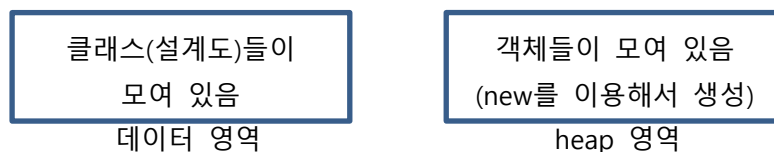
- 한 클래스로부터 생성된 모든 객체들은 클래스 변수를 공유

∴ static은 객체들끼리 공유하고 싶은 정보가 있을 때 사용

※**static/final**; 값이 빈번히 사용된 다면 상수로 정의하고 사용



※static은 객체 생성하지 않고도 사용할 수 있으나(장점), JVM의 가비지 콜렉터의 관리 밖에 있어
잘못된 static의 사용은 시스템 운영 속도를 느리게 함(단점)



(가비지 콜렉션이 관리하지 않는 영역) (가비지 컬렉션 관리영역)