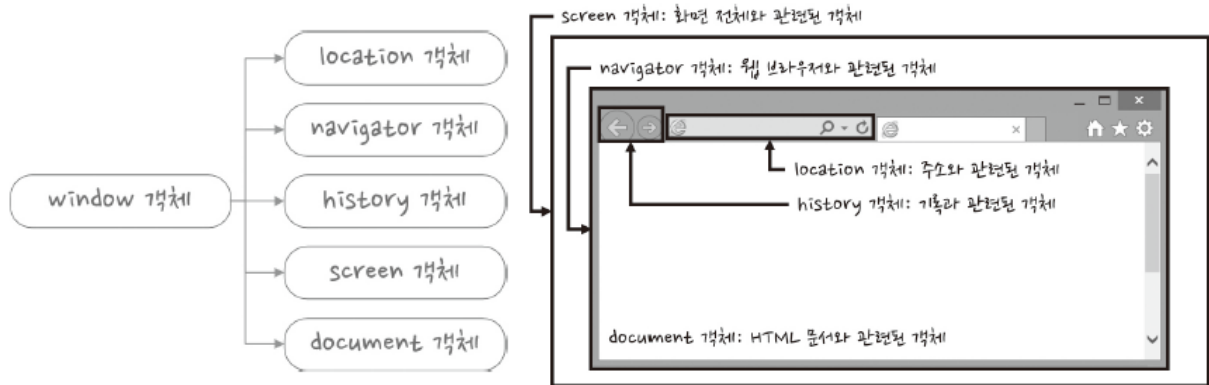


09. 브라우저 객체 모델(Browser Object Model) // src: 5_JavaScripts/ch09_브라우저객체 참고

1) 브라우저 객체: 브라우저에 내장된 객체

2) window 객체: 브라우저 객체의 최상위 객체 //var 변수; 변수도 window객체의 속성이 됨(1) **window 객체의 메소드:** `alert()`, `prompt()`, `confirm()`, `setTimeout()`, `setInterval()` 등

메소드 이름	설명
<code>open(URL, name, features, replace)</code>	새로운 window 객체 생성 //매개변수는 모두 옵션
<code>moveBy(x, y) & moveTo(x, y)</code>	window의 위치를 상대(By)/절대(To)적으로 이동
<code>resizeBy(x, y) & resizeTo(x, y)</code>	window의 크기를 상대(By)/절대(To)적으로 지정
<code>scrollBy(x, y) & scrollTo(x, y)</code>	window 스크롤의 위치를 상대(By)/절대(To)적으로 이동
<code>focus() ↔ blur()</code>	window에 초점을 맞춤 ↔ window에 초점 제거
<code>close()</code>	window를 닫음

(2) screen 객체; 사용자의 디스플레이 화면에 대한 정보를 담고있는 객체

(3) location 객체; 브라우저 주소 표시줄과 관련된 객체 //현재 문서의 URL 정보

(4) history 객체; 기록과 관련된 객체 //방문 기록

(5) document 객체; 문서 객체, HTML 페이지를 인식하는 방식 //ch10 참고

(6) navigator 객체; 웹브라우저 관련 정보를 담고 있는 객체 //운영체제 정보, 플러그인 등