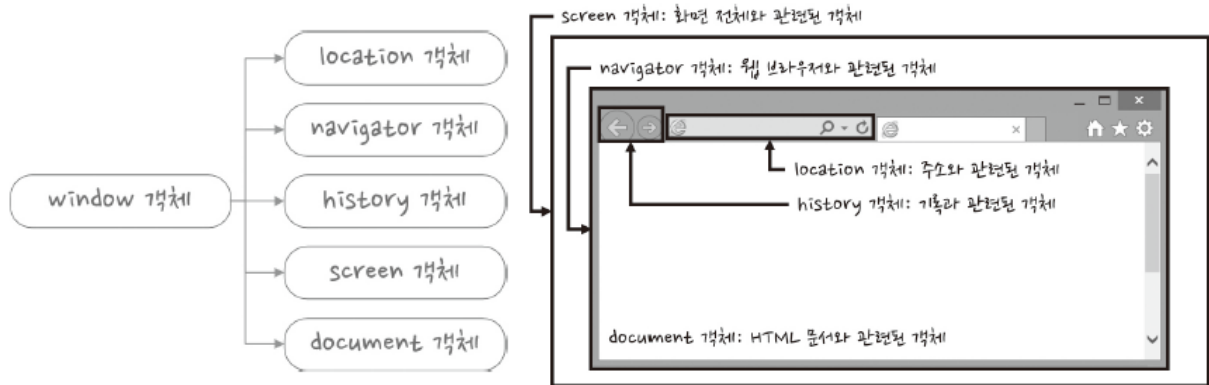


09. 브라우저 객체 모델(Browser Object Model) // src: 5_JavaScript/ch09_브라우저객체 참고

1) 브라우저 객체: 브라우저에 내장된 객체

2) window 객체: 브라우저 객체의 최상위 객체 //var 변수; 변수도 window객체의 속성이 됨

(1) window 객체의 메소드: alert(), prompt(), confirm(), setTimeout(), setInterval() 등

메소드 이름	설명
open(URL, name, features, replace)	새로운 window 객체 생성 //매개변수는 모두 옵션
moveBy(x, y) & moveTo(x, y)	window의 위치를 상대(By)/절대(To)적으로 이동
resizeBy(x, y) & resizeTo(x, y)	window의 크기를 상대(By)/절대(To)적으로 지정
scrollBy(x, y) & scrollTo(x, y)	window 스크롤의 위치를 상대(By)/절대(To)적으로 이동
focus() ↔ blur()	window에 초점을 맞춤 ↔ window에 초점 제거
close()	window를 닫음

(2) screen 객체; 사용자의 디스플레이 화면에 대한 정보를 담고있는 객체

(3) location 객체; 브라우저 주소 표시줄과 관련된 객체 //현재 문서의 URL 정보

(4) history 객체; 기록과 관련된 객체 //방문 기록

(5) document 객체; 문서 객체, HTML 페이지를 인식하는 방식 //ch10 참고

(6) navigator 객체; 웹브라우저 관련 정보를 담고 있는 객체 //운영체제 정보, 플러그인 등