

<소프트웨어 생명주기(전체적 흐름)>

분석 --> 설계 -|-> 구현 -|-> 테스트 --> 유지보수

-- 테스트 시 보다 정확한 테스트를 위해 구현한 사람 제외시키고 테스트함

※ 분석 - 요구사항 확인 단계

01. 요구사항 분석(Requirement Analysis)

1) 현행 시스템 분석

; 앞으로 개발하고자 하는 시스템의 이해도 높이기 위함, 개발 범위 및 이행 방향성 설정에 도움을 주는 것이 목적

(1) 현행 시스템 파악(구성/기능/인터페이스 파악→SW 구성 파악→HW 및 네트워크 구성 파악)

(2) 개발 기술 환경 정의(운영체제, DBMS 주요 특징, 미들웨어 주요 특징, 오픈소스)

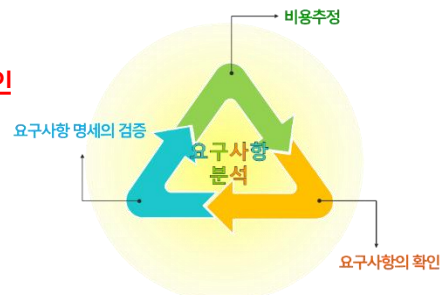
-- 미들웨어: 운영체제와 애플리케이션 사이에 위치

2) 요구사항 확인

(1) 요구사항 ①도출 → ②분석 → ③명세(문서화) → ④확인

(→ 도출)

(요구사항 개발 프로세스→ ←이해 관계자 검증)



3) 분석모델 확인

(1) 유스케이스 모델 검증 (①액터, ②유스케이스, ③유스케이스 명세서)

① **액터**: 이벤트 흐름을 시작하게 하는 객체

② **유스케이스**: 시스템에 대한 시나리오 집합. **기능** 구현이 필요한 부분

③ **유스케이스 명세서**: 유스케이스의 주요 이벤트 흐름 도출 (like 관계도)

⇒ **필요한 유스케이스 모두 도출?** 유스케이스 기능 범위가 다른 유스케이스와 겹치지 않았는지?

도출된 유스케이스의 논리적 합이 시스템의 과업 범위와 일치하는지? 등 확인

※ 유스케이스 사이에는 일반적인 연관관계 외 포함(Include)관계, 확장(Extend) 관계 등 有

- 포함관계: 다른 유스케이스에서 기존의 유스케이스를 재사용하는 관계

- 확장관계: 기존 유스케이스에 진행 단계를 추가하여 새로운 유스케이스를 만들어내는 관계

※ 요구사항 품질 평가 항목

- **완전성**: 누락된 요구사항의 존재 여부

- **수정 용이성**: 요구사항 항목의 식별, 수정 용이 여부

- **추적성**: 관련된 산출물에서 요구사항 추적 가능 여부

- **이해 가능성**: 요구사항을 표준 형식에 따라 기술하고 이해 가능한지 여부