

1. Java 연산자

1) 우선순위에 따른 연산자 종류

순위	명칭	연산자	결합성
①	1차 연산자	()	좌결합성 →
②	단항 연산자	! ++ --	우결합성 ←
③	이항 승법연산자	* / %	→
④	이항 가법연산자	+ -	→
⑤	이항 관계(비교)연산자	< <= > >= == !=	→
⑥	이항 비트곱연산자	&	→
⑦	이항 비트합연산자		→
⑧	이항 논리곱연산자	&&	→
⑨	이항 논리합연산자		→
⑩	조건(3항)연산자	? :	→
⑪	할당 연산자	= += -= *= /= %=	우결합성 ←

2. Java 제어문: 조건문(if, switch)과 반복문(for, while, do~while)

1) 조건문(condition)

(1) if문: if / if, else / if, else if, else if, ..., else

```
if(조건식1) {
```

```
    조건식1이 참일 때 실행할 명령문;
```

```
}else if(조건식2) {
```

```
    조건식1이 거짓이고 조건식 2가 참일 때 실행할 명령문;
```

```
}else {
```

```
    위 조건식이 모두 참이 아닐 때 실행할 명령문;
```

```
}
```

(2) switch문: if~else if와 비슷. 가독성 높음(break; 필요함)

```
switch(정수형 또는 문자형 변수) {
```

```
    case 변수값1: 위의 변수가 변수값1일 때 처리할 명령문; break;
```

```
    case 변수값2: 위의 변수가 변수값2일 때 처리할 명령문; break;
```

```
    ....
```

```
    default: 위의 변수값들이 아닐 때 처리할 명령문; break;
```

```
}
```