## **08. 기본 내장객체** // src: 5\_JavaScripts/ch08\_기본내장객체 참고

; Number(숫자 객체), String(문자열 객체), Array(배열 객체), Date(날짜 객체), Math(연산 객체) 등

1) 기본자료형과 객체의 차이: 기본 자료형에는 속성과 메소드를 추가할 수 없음

//Number객체 프로토타입에 메소드 추가시 기본 자료형(number)에서도 새로운 메소드 사용可

- 2) Object 객체; 자바 스크립트의 최상위 객체
- (1) 생성 var object = {}; // var object = new Object();
- (2) Object객체의 메소드

메소드 이름	설명
constructor()	객체의 생성자 함수 나타냄
hasOwnProperty(name)	객체에 name속성이 있는지 확인
propertylsEnumerable(name)	반복문으로 열거할 수 있는지 확인
toLocaleString()	객체를 호스트 환경에 맞는 언어의 문자열로 변환
toString()	객체를 문자열로 바꿈
valueOf()	객체의 값을 나타냄

- (3) 자료형 구분: typeof(), constructor()
- (4) 모든 객체에 메소드 추가: Object 객체 프로토타입에 메소드를 추가 ⇒ 모든 객체에서 활용可

## 3) Number 객체

toExponential()	숫자를 지수 표시로 나타낸 문자열 리턴
toFixed()	숫자를 고정 소수점 표시로 나타낸 문자열 리턴
toPrecision()	숫자를 지수 표시 or 고정 소수점 표시로 나타낸 문자열 리턴

## 4) String 객체

charAt(position)	position에 위치하는 문자 리턴
indexOf(str, position)	str과 일치하는 첫번째 문자열 위치를 리턴
lastIndexOf(str, position)	str과 일치하는 마지막 문자열 위치를 리턴
replace(oldStr, newStr)	oldStr을 newStr로 바꿈(단, 첫번째 oldStr만)
slice(start, end)	특정 위치의 문자열을 추출해서 리턴
split(separator)	separator로 문자열 잘라서 리턴

## 5) Array 객체

join()	배열 안의 모든 요소를 문자열로 만들어 리턴
reverse()	배열 요소 순서를 반대로 바꿈
sort()	배열의 요소를 정렬

6) Date 객체: getTime()함수를 이용해 D-day나 날짜 간격 등에 활용

7) Math 객체: min(), max(), pow(), random(), round(), abs() 등