

## 11. 이벤트 // src: 5\_JavaScripts/ch11\_이벤트 참고

### 1) 이벤트

; 키보드를 이용한 입력이나 마우스 클릭 등 다른 것에 영향을 미치는 것(동적 화면 처리)

ex) onclick, onmouseover, onmouseout, onkeyup, event.keyCode 등

//onkeyup; 키보드 입력(키보드의 특정키 클릭 후), event.keyCode; 입력된 키의 아스키코드

### 2) 이벤트 모델

- (1) 인라인 이벤트 모델
- (2) 기본 이벤트 모델
- (3) 고전적 이벤트 모델
- (4) 표준 이벤트 모델: addEventListener();
- 3) 이벤트 발생 객체와 이벤트 객체 - this; 클릭 이벤트가 발생한 객체
- 4) 이벤트 강제 실행(강제 이벤트 발생)
- 5) 디폴트 이벤트 제거 - this.onclick = null;
- 6) 디폴트 이벤트 제한 - return false;