



计算机图形学

作业二：Blender图像渲染

数据科学与计算机学院 17大数据与人工智能

17341015 陈鸿峰

虽然Blender Beginner Tutorial的视频大约只有5个小时，但我花了至少两倍于它的时间在这上面。一方面是由于我使用的Blender版本太高（2.8），界面与之前的版本有较大区别，导致花费了大量时间在搜索上面。另一方面则是视频教程还是略快，up主一直使用快捷键，导致很难跟上他的速度，经常要暂停回放。而且还能保证做的方式跟他完全一致，也使得后面的步骤可能会出现一些问题，需要回头重新做过。

但不管怎样，整个学习过程还是很愉悦的。看见最终渲染出来的结果，十分欣慰，也确实被Blender强大的功能震撼到了。最终的结果如下图所示。



其他中间过程如下面所示。









