

TP3

Cristian Andrés Barraza 2°C

- El proyecto está referido al funcionamiento de una: **Fabrica de Guitarras**
 - **El proyecto cuenta con 6 Formularios**
 - **Cuenta con un proyecto Test de Consola con el código necesario para corroborar el funcionamiento del proyecto.**
 - La funcionalidad planificada de la Fabrica consiste en Crear-Construir **tres tipos de Guitarras**, las cuales son: **Acústica, Clásica y Eléctrica**.
- Estas mismas incluyen distintos componentes necesarios para su creación (Clavijas, Cuerdas, Color de Pintura y demás). Se inicializa un Stock de Elementos y cada vez que se crea un instrumento, se descuentan los componentes utilizados.
- El formulario principal cuenta con 5 opciones. Al cargar este, se serializa un archivo XML, el cual cuenta con el stock de instrumentos fabricados y podemos acceder desde un Formulario redireccionado desde el formulario principal. De este mismo lugar podemos redirigirnos al Formulario de Stock de Materiales.
 - **Desde el formulario principal podemos acceder a los formularios de guitarras Acústica, Clásica y Eléctrica.** Estos disponen de campos que cuentan con las validaciones necesarias para poder cargar el instrumento al Stock. **Si no se completa un campo, se indica con una X roja a su izquierda** (Clásica y Acústica pueden tener o no ecualizadores). **Una vez validados todos los campos al realizar clic en el botón Cargar, el instrumento se agrega a la lista de instrumentos y al mismo tiempo al archivo XML.**

Temas de las clases 15-19:

- Excepciones:** creo una excepción llamada `FallaArchivoException` que utilizo en el proceso de deserialización. En la clase `Serializador` se implementan en los dos métodos excepciones.
- Test Unitarios:** Cuenta con un proyecto de Test Unitarios en donde se realiza la prueba de 3 Métodos.
- Tipos Genéricos:** incluyo Tipos Genéricos en los métodos:
`SerializarXml<T>(T obj, string path)` y `public static T DeserializarXml<T>(string path)` localizados en la clase `Serializador`.
- Interfaces:** el proyecto cuenta con 3 Interfaces: `IAmplificacion`, `ICircuito` e `IProduccion`. Estas se implementan en las clases `Acústica`, `Clásica` y `Eléctrica`.
- Archivos y Serialización:** como se menciona anteriormente, se trabajó con métodos de serialización y deserialización, con `File.Exists(string path)` y la utilización de archivos XML tanto en los Formularios, como en el proyecto de Test Consola.
- Se realizan todos los comentarios en el Summary.**