

# 计算机科学与工程学院实验报告

课程名称	<u>UML 与可视化建模</u>	班级	<u>17 软工 2 班</u>
实验名称	<u>实验一：UML 建模工具</u>	指导教师	<u>曾少宁</u>
姓名	<u>陈庆辉</u>	学号	<u>1714080902201</u>
		日期	<u>2020.4.14</u>

## 一、实验目标

1. 熟悉 GtiHub 实验过程
2. 安装与使用 StraUML

## 二、实验内容

1. 安装 StarUML 并建立第一个图
2. 使用 git 完成实验并提交

## 三、实验步骤

1. 下载并安装 Git 和 StarUML
2. fork 项目到个人账号
3. git clone 项目到本地磁盘
4. 在本地创建学号文件夹
5. 使用 StarUML 创建第一个 UML 图
6. 编辑 lab1.md
7. git add 添加 lab1.md 文档和 UML 图到暂存区
8. git commit 提交到存储库
9. git push 推送本地库到远程库
10. pull request 提交实验

## 四、实验结果



图 1. 在 StarUML 上创建的第一个图

## 五、实验体会

实验一的主要目的是为了让我们熟悉使用 `github`，但是作为一名计算机系的学生应该早就熟悉 `github` 才对。我从大二开始就经常使用 `github`，有事没事都会去看看有没有什么好玩的项目。不过没怎么提 PR，通过老师的实验课对 PR 有了较清晰的理解。之前以为 PR 是在发起时建立一个快照，合并的是 PR 之前的状态。现在知道只要没有被合并，那么发起 PR 后做的更新也可以被合并到。

另一个体会是 UML。上学期的软件工程课有学 ArchiMate 建模。但是 ArchiMate 的资料并没有 UML 那么多，要学起来的话觉得 UML 比较容易。

### 老师批改意见：

已交：<https://github.com/hzuapps/uml-modeling-2020/pull/211>

实验评分：通过（Good）