# Servicemanagement mit systemd

Augsburger Linux-Infotag

**Christine Koppelt** 

22. April 2017

#### Wer bin ich

Softwareentwicklerin

Linux seit 2006

systemd seit 2015

NixOS Contributor seit 2016

#### Was ist systemd?

"systemd is in the process of becoming a comprehensive, integrated and modular platform providing everything needed to bootstrap and maintain an operating system's userspace."

Quelle: http://0pointer.de/blog/projects/why.html - Blog von Lennart Pöttering

#### **Init System** systemd **Hardware** Core udevd Logging journald **User Login** logind Container nspawn Netzwerk networkd **Zeit & Datum**

timesyncd

# **Etabliertes System**

- 2010 veröffentlicht
- Default in den meisten Linux Distributionen
  - Debian, Arch, Fedora, Ubuntu, Red Hat Enterprise Linux, NixOS
  - Nicht: Gentoo (optional), Android, Devuan

### Funktionalität: Systemstart

- Beschleunigter Systemstart durch paralleles Starten von Services
- Automatische Ermittlung von Reihenfolge und Abhängigkeiten

#### Funktionalität: Servicemanagment

- standardisiertes Interface (start, stop, restart, reload, status)
- Kontrollierte Umgebung für services mittels cgroups
- automatischer Neutstart abgestürzter Dienste
- On-Demand Aktivierung von Services
- Vereinfachte, deklarative Syntax für Konfigurationsdateien

# Funktionalität: Logging

- umfangreiche Tools zur Analyse der Logs
- Metadaten zu jedem Logeintrag

#### Abkehr von den Unix-Prinzipien

- Schreibe Computerprogramme so, dass sie nur eine Aufgabe erledigen und diese gut machen.
- Schreibe Programme so, dass sie zusammenarbeiten.
- Schreibe Programme so, dass sie Textströme verarbeiten, denn das ist eine universelle Schnittstelle.

Douglas McIlroy - Erfinder der Unix Pipes

# Kein Community Projekt

- Im Wesentlichen von RedHat Mitarbeitern entwickelt
  - Lennart Pöttering, Kai Sievert

#### Monolithische Architektur

- Keine stabilen, dokumentierten APIs zwischen den Komponenten
- Minimal Build: systemd + udev + journald + einige utilities

### Nur für Linux-Systeme

- Problematisch: Kopplung von systemd Komponenten an Software
  - Beispiel: Gnome -> logind

#### Kommunikationsstil

• Der Hauptgrund für seine Umbeliebtheit?

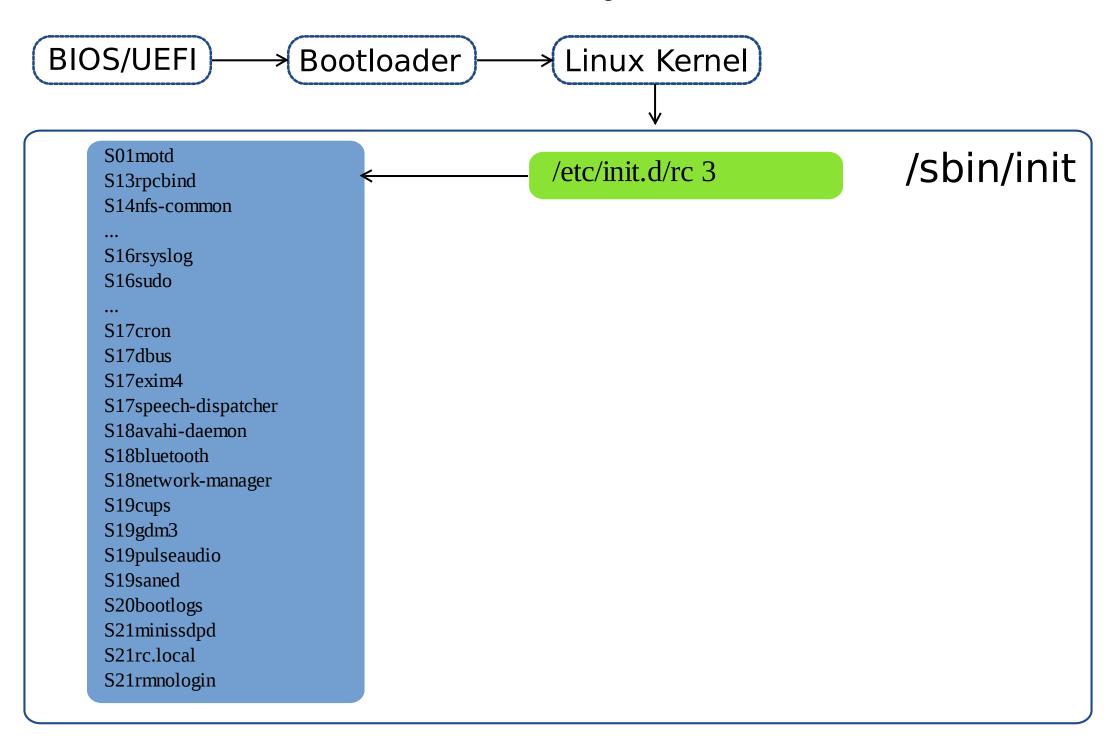
#### Alternativen zu systemd

- OpenRC (Gentoo, Alpine Linux)
  - Service Manager, implementiert von Gentoo Entwicklern
  - baut auf sysvinit auf
  - automatische Verwaltung von serviceübergreifenden Abhängigkeiten
- weitere: http://without-systemd.org/wiki/index.php/Init

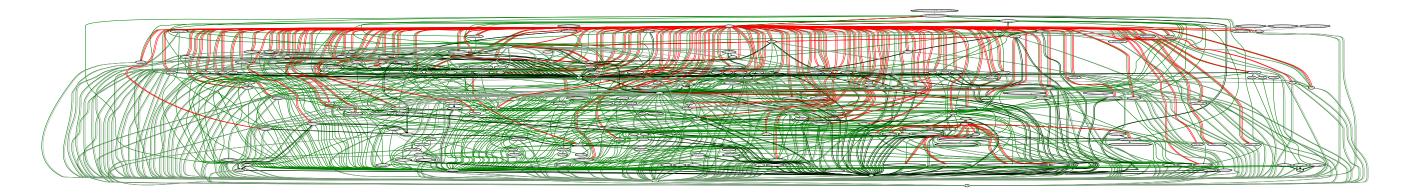
Init Prozess &

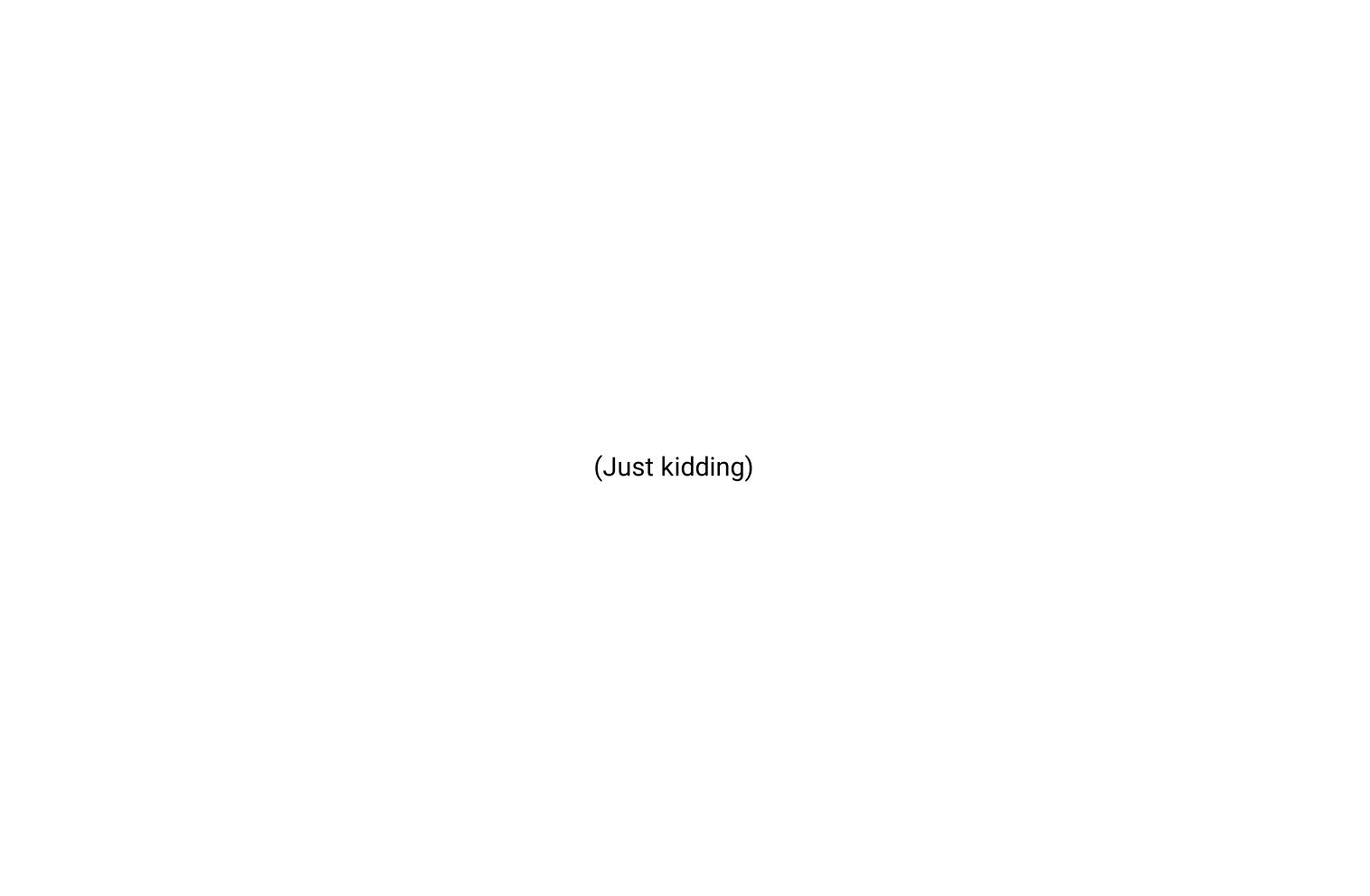
Systemstatus

### Start mit SysVinit

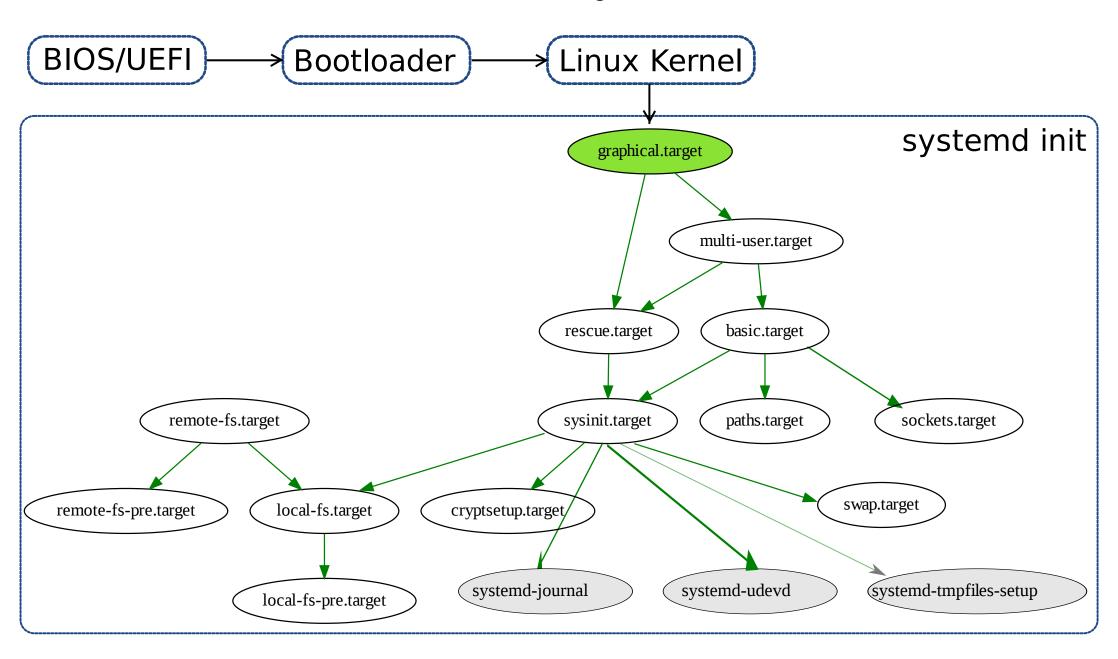


# Start mit systemd





# Start mit systemd



## systemd init

- Units
  - "Organisationseinheit" von systemd
  - Verschiedene Typen von Units (z.B. Services, Targets)
- Targets
  - spezieller Unit-Typ
  - Gruppierung von Units und Synchronisationspunkten
  - Können parallel gestartet werden

#### **Typen von Units**

- services
  - Hintergrunddienst, z.B. sshd, nginx
- sockets
  - Socket basierte Aktivierung eines Services
- mounts/swap
  - Mount Points des Dateisystems, werden aus /etc/fstab generiert
- timers
  - Entsprechen Cron-Jobs
- nspawn
  - Starten von nspawn Containern

### Analysieren des Systems

#### **Systemstarts**

```
systemd-analyze
systemd-analyze critical-chain
```

#### Status von Units

```
systemctl list-units
systemctl list-units --type=target
systemctl list-units --state=failed
systemctl status docker
```

#### Analyse von Abhängigkeiten

systemctl list-dependencies

# Übung

- Wie lange hat Dein System für den letzten Bootvorgang benötigt?
- Gib alle Timer Units aus
- Liste alle Units auf, die gestartet sein müssen, bevor systemd-journald gestartet wird
- Liste alle Units auf, die von einem gestarteten Netzwerk abhängen

Für die Beantwortung der Fragen kannst du die Befehle systemet lund systemet-analyze verwenden.

# Verwalten & Anlegen von Units

#### **Units**

- Jede Unit liegt in einer eigenen Datei
- Typ wird durch Dateiendung angezeigt
  - my\_app.service
- Ablageort
  - Default Speicherort: [/usr]/lib/systemd
  - Eigene Units /etc/systemd/system
    - wird gegenüber dem Default bevorzugt
    - Überschreiben der Defaults möglich
  - Userspezifische Units: ~/.config/systemd/user/
- Eine Unit Datei hat einen allgemeinen und optional einen typspezifischen Teil
- Eigene, deklarative Syntax
- Dokumentation: man systemd.unit und man systemd.<typ>

### Beispiel

```
# /lib/systemd/system/docker.socket
[Unit]
Description=Docker Socket for the API
PartOf=docker.service

[Socket]
ListenStream=/var/run/docker.sock
SocketMode=0660
SocketUser=root
SocketGroup=docker

[Install]
WantedBy=sockets.target
```

#### Verwalten von Units

systemctl start/stop a\_service.service

- Jede Service Unit unterstützt Standard Operationen
  - **start**: Startet Unit
  - **stop**: Stoppt Unit
  - restart: Startet Unit neu. Falls sie noch nicht läuft, wird sie gestartet
  - reload: Startet Unit neu und lädt aktualisierte Konfigurationsdateien
  - daemon-reload: Startet Unit neu und lädt aktualisierte Unit Datei
  - status: Zeigt Status, zugehörige Prozesse, PID Pfad zur Doku und Unit Datei an
  - enable: Aktiviert automatischen Start
  - disable: Deaktiviert automatischen Start
  - is-enabled: Prüft ob Unit aktiv ist

#### **Service Units**

- Bexonderheiten
  - Starten mittels udev Regeln
  - Neustart im Fehlerfall
  - Kombination mit Socket oder Timer Units
- Default: Start nach dem basic.target
- weitgehend abwärtskompatibel zu SysV init-Skripten

#### Anlegen eines neuen Service

/etc/systemd/system/testserver.service

[Unit]

Description=Demo HTTP server

[Service]

ExecStart=/usr/bin/python /tmp/demohttpserver.py 1234

Restart=always

RestartSec=10

Manuell Starten

systemctl start testserver

Status prüfen

systemctl status testserver

### Konfigurieren eines Services

Überprüfen der unit-Files auf Korrektheit

systemd-analyze verify

Automatisches Starten aktivieren

systemctl enable foo.service

Manueller Reload nach Änderungen erforderlich

systemctl daemon-reload

#### Konfigurationsmöglichkeiten

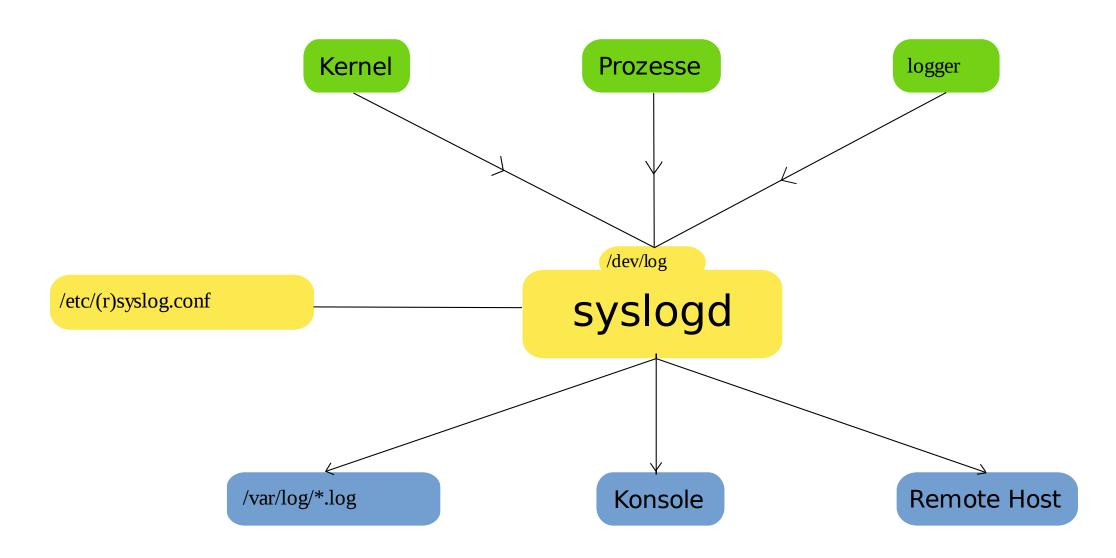
- Angabe von Startbedingungen, beispielweise
  - Virtualisierte Umgebung
  - Rechnerarchitektur
  - Verzeichnisse/Dateien vorhanden
- Maximaler Ressourcenverbrauch
  - Arbeitsspeicher
  - Device Zugriff
  - CPU Zeit
- Überwachungsfunktionen
  - Neustart eines Services im Fehlerfall
  - Timeouts für Start/Stop

### Übung

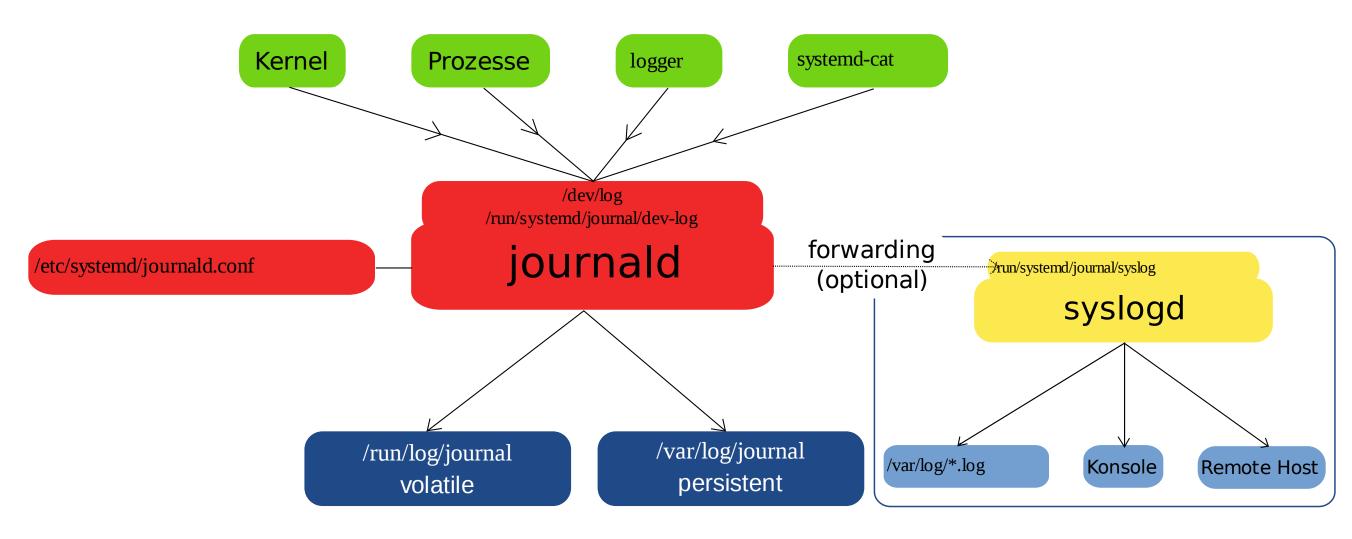
• Die Datei https://github.com/cko/systemdworkshop/blob/master/demohttpserver.py beinhaltet eine sehr einfache Serveranwendung. Diese kann mit python demohttpserver.py 1234 gestartet werden. Mittels der Url http://localhost:1234/ping kann geprüft werden ob die Anwendung läuft, mittels http://localhost:1234/kill kann sie gestoppt werden. Erstelle zu der Anwendung ein Unit-File, starte und aktiviere die Unit und sorge dafür, dass sie nach einem Aufruf von http://localhost:1234/kill automatisch wieder neu gestartet wird.

# Logging

# syslog



# journal



### journal: Eigenschaften

- Binärformat
  - strukturierte Daten
  - indiziert => schneller analysierbar
  - nicht mehr mit Texttools analysierbar
  - spezielle Tools für Analyse erforderlich
- default: nicht persistent
- Optional: Forwarding an syslog daemon
- Speicherung umfangreicher Metadaten
- Trusted Fields

### Journal lesen: journalctl

```
journalctl -f

Unit

journalctl -u sshd
journalctl -u httpd.service

die letzten n Zeilen

journalctl -n 100
journalctl -u httpd.service -n 100
journalctl _PID=2100 -n 100

Autovervollständigung

journalctl <TAB>
```

### Journal lesen: journalctl

#### Zeiträume

```
journalctl -u httpd.service --since today
journalctl --since="2015-09-21 09:00:00" --until="2015-09-22 13:59:59"
journalctl --since "20 min ago"
```

#### Bootlog

```
journalctl -b
journalctl -b -1
```

#### Ausgabeformat

```
journalctl -o verbose
journalctl -o json
```

#### Schreiben von Journal-Einträgen

- Ausgaben von systemd Prozessen landen automatisch im jounal und syslog
- Kommandozeilentools
  - systemd-cat

```
echo 'hello' | systemd-cat
echo 'hello' | systemd-cat -p info
echo 'hello' | systemd-cat -p warning
echo 'hello' | systemd-cat -p emerg
```

logger

```
logger -p notice Hello
```

- Schreiben mittels syslog
- Schreiben mittels journald API Bindings

#### Journal: Bindings

- Offiziell: Python, Erlang
- Viele weitere: Ruby, Go, Haskell, Lua, Perl ...
- Eingeschlafen: (node, php)

Beispiel: Integration in das Python Logging Framework

```
log = logging.getLogger('custom_logger_name')
log.propagate = False
log.addHandler(journal.JournalHandler())
log.warn("Some message: %s", detail)
```

#### Logeintrag syslog

logger ein logeintrag mittels logger

#### syslog

Sep 24 22:43:44 dev ck: ein logeintrag mittels logger

- Format: TIMESTAMP HOSTNAME CONTENT
- Timestamp im Format Mmm DD HH: MM: SS, z.B. Sep 25 18:42:23
  - Jahr? Zeitzone?
- Hostname: kurz oder FQDN
  - Eindeutigkeit?
- Content: meist Prozessname[PID]: Message
  - Kaum vorgegebene Struktur
- Syslog Protokoll RFC 3164

#### Logeintrag journal

- Format nicht standardisiert, Änderungen möglich
- Trusted Fields
  - Beginnen mit \_
  - Metadaten zum aufrunden Prozess und dem aufrufenen Kommando
  - Werden vom Journal Daemon hinzugefügt, können vom loggenden Programm nicht geändert werden
- User Fields
  - Können vom loggenden Client gesetzt werden
  - Message, Message Id, Log Level, Code Location, Fehlertyp

#### **Beispiel Logeintrag**

logger ein logeintrag mittels logger

#### journal

```
Do 2015-09-24 22:43:44.070670 CEST
BOOT ID=648d7d2635754b94b17e90a13ab4422e
_MACHINE_ID=d4da9ca42888e9dae063f4f852049ef1
HOSTNAME=dev
PRIORITY=5
_TRANSPORT=syslog
SYSLOG_FACILITY=1
_CAP_EFFECTIVE=0
GID=1000
_AUDIT_SESSION=1
_AUDIT_LOGINUID=1000
SYSTEMD OWNER UID=1000
_SYSTEMD_SLICE=user-1000.slice
_UID=1000
_SYSTEMD_CGROUP=/user.slice/user-1000.slice/session-1.scope
SYSTEMD SESSION=1
_SYSTEMD_UNIT=session-1.scope
_COMM=logger
SYSLOG_IDENTIFIER=ck
MESSAGE=ein logeintrag mittels logger
PID=14313
_SOURCE_REALTIME_TIMESTAMP=1443127424070670
```

# Konfiguration: /etc/systemd/journald.conf

- Art der Speicherung (keine, in-Memory, auf der Platte)
- Komprimierung (ja/nein)
- Kryptographische Signierung
- Schreibintervall auf die Platte
- Maximal belegter Plattenplatz
- Logrotation (Zeit oder Speicherplatzbasiert)
- Weiterleitung von Log Meldungen an syslog/Konsole/alle Benutzer
- Max. Loglevel das berücksichtigt werden soll
  - emerg, alert, crit, err, warning, notice, info, debug
  - Ein Integer Wert zwischen 0..7

# Übung

- Durchsuche und verfolge die Logmeldungen aus der vorherigen "demohttpserver" Übung. Starte und stoppe den Server hierfür mehrmals.
- Logge einige Meldungen mittels systemd-cat und verfolge die Logmeldungen. Benutze einen eigenen identifier als Filter.