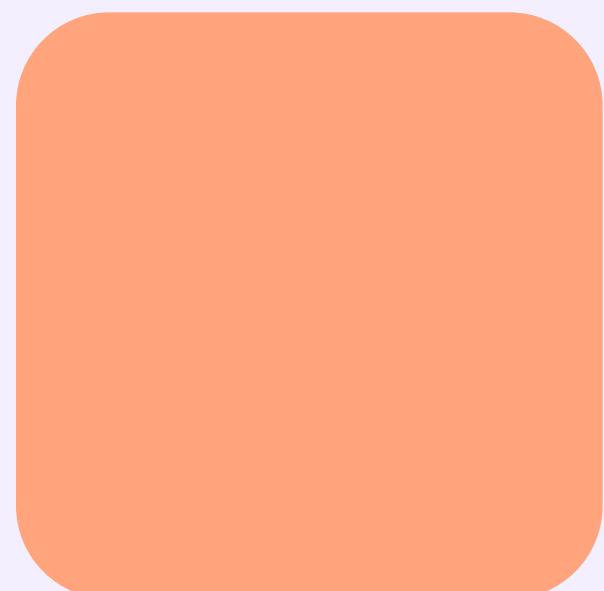
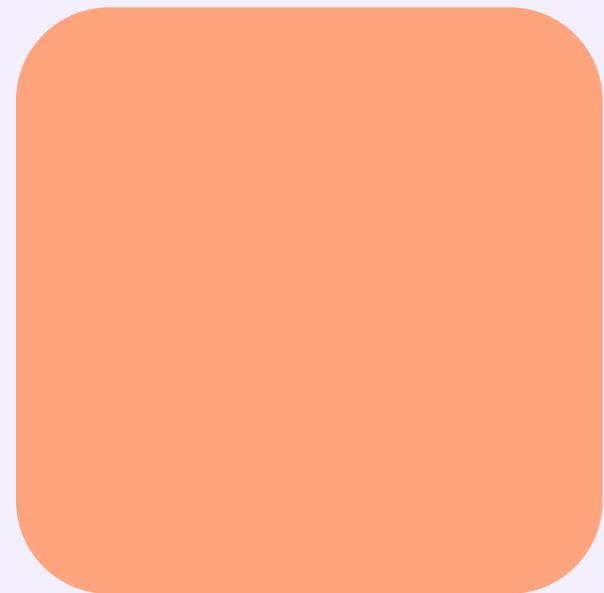




# Lokel

Faciliter l'accès au langage  
des signes auprès de tous





Le langage des signes est un **moyen de communication essentiel** pour les personnes sourdes, malentendantes ou muettes.

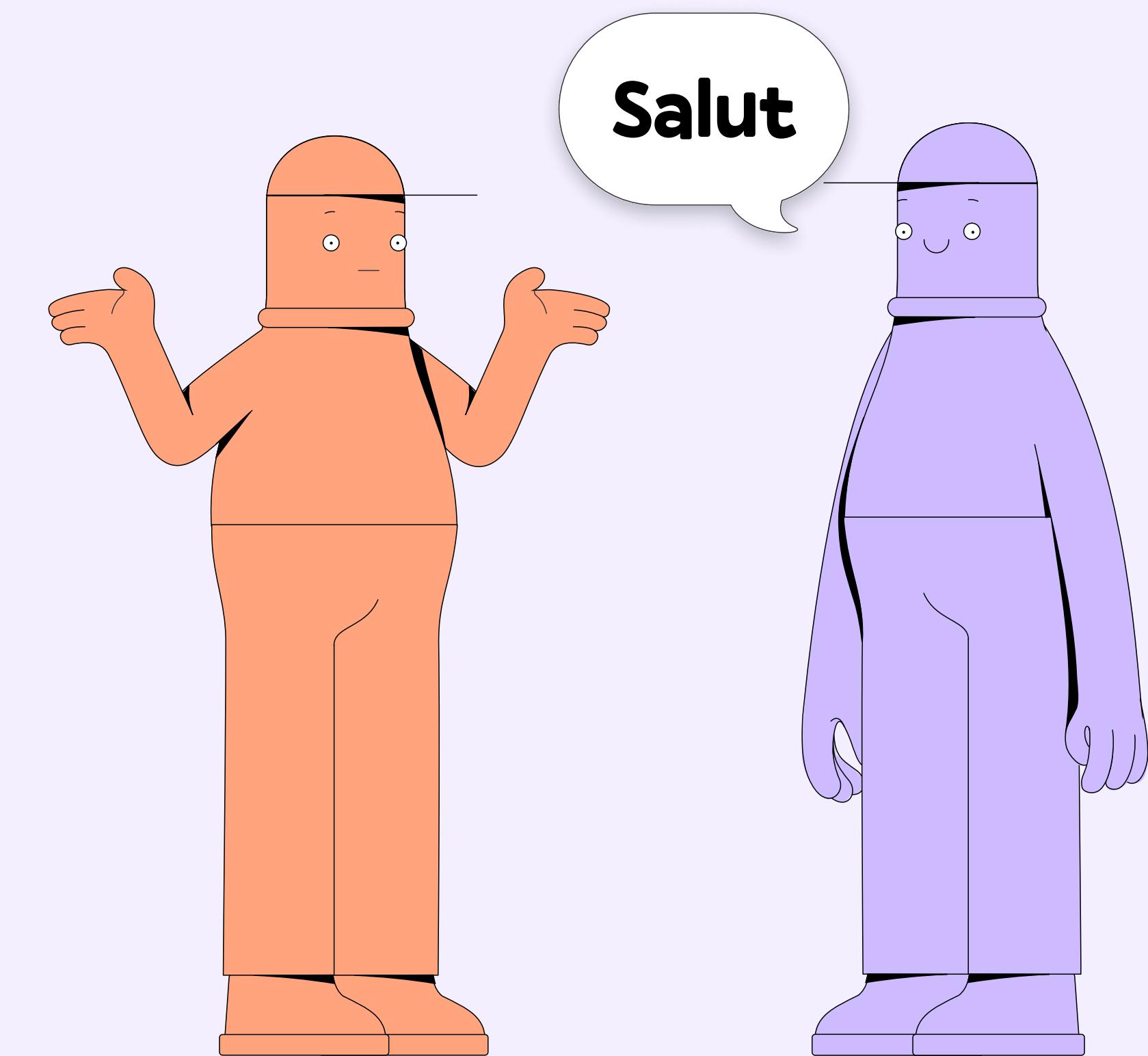
Cependant, l'apprentissage d'un langage des signes est **complexe et peu accessible** en raison du manque de ressources adaptées et de la faible sensibilisation du grand public à cette forme de communication. Cela conduit à des difficultés de communication et à un **sentiment d'isolement** pour les personnes utilisant ce langage.

**Comment démocratiser le langage des signes en facilitant son apprentissage et sa pratique ?**

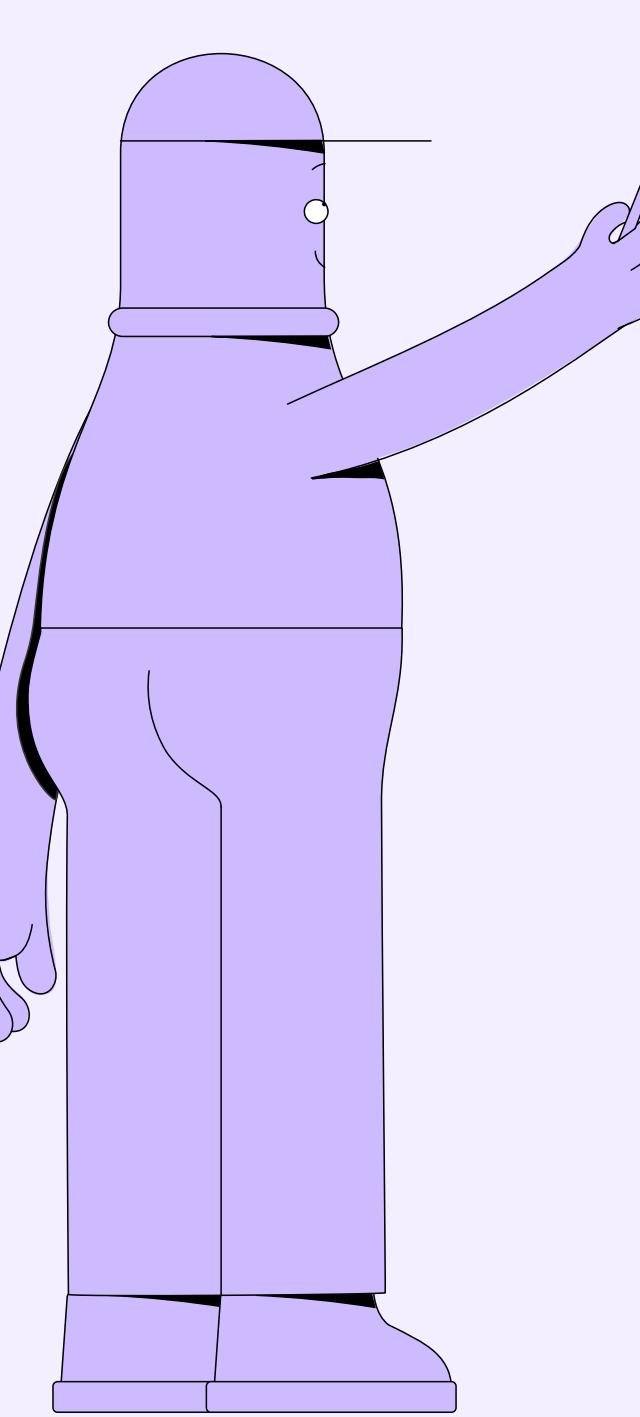
# Solution

**Lokel** est une application mobile dédiée au langage des signes, elle a pour objectif de faciliter la traduction, l'apprentissage et la pratique de ce dernier.

Lokel vise à démocratiser ce langage en le rendant accessible à tous, favorisant ainsi une meilleure inclusion sociale et une communication fluide entre les personnes sourdes, muettes ou malentendantes et les personnes entendantes.



# Solution : 3 axes



## Sensibilisation

Mise en avant d'événements et création de contenus pour les réseaux sociaux sur différentes thématiques liées au langage des signes.



## Traduction

Traduction du langage des signes en temps réel à l'aide de la caméra.



## Apprentissage

Leçons interactives composées d'exercices pratiques et de quizz pour apprendre une langue des signes.

# Types d'utilisateurs



## Utilisateurs utilisant une langue des signes comme moyen de communication.

L'application leur permettra de communiquer plus facilement avec les personnes entendantes en traduisant leurs signes en temps réel en texte ou en audio. Cela favorisera leur inclusion sociale et leur ouvrira de nouvelles opportunités de communication.

## Utilisateurs souhaitant apprendre une langue des signes.

L'application proposera des leçons interactives adaptées à différents niveaux, leur offrant la possibilité d'acquérir progressivement les compétences nécessaires pour communiquer avec une langue des signes.

## Utilisateurs souhaitant discuter avec une personne utilisant le langage des signes.

L'application offrira des outils de traduction, facilitant ainsi une communication fluide et sans barrières.

# Enjeux et défis

Le développement d'une telle application soulève plusieurs enjeux et défis techniques et conceptuels :



## Traduction précise

L'application doit assurer une traduction précise et fidèle des signes en texte ou en audio, en tenant compte des nuances et variations spécifiques à chaque langue des signes.



## Reconnaissance des signes

L'application doit être composée d'algorithmes et de modèles de reconnaissance des signes performants, aptes à détecter et à interpréter avec précision les gestes et les mouvements.



## Interface utilisateur intuitive

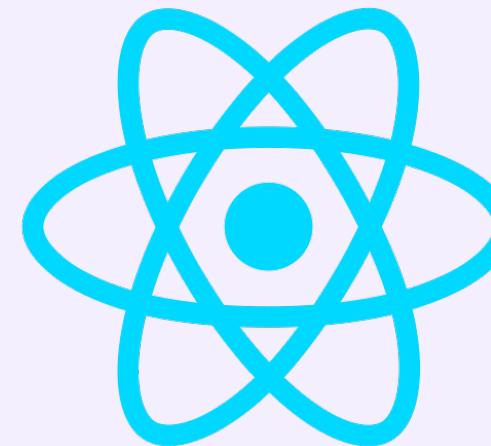
L'application doit proposer une expérience utilisateur fluide et intuitive, facilitant la navigation et l'accès aux ressources.



## Accessibilité

L'application doit être accessible aux personnes ayant des besoins spécifiques comme des troubles visuels ou moteurs, en étant compatible avec les technologies d'assistance.

# Orientations techniques



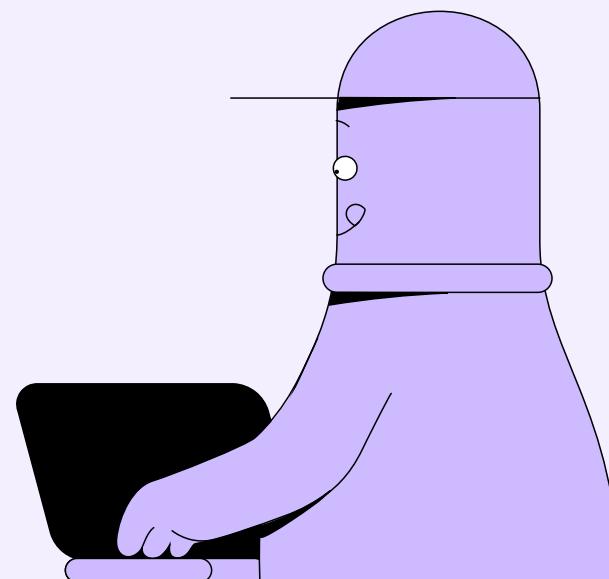
React native

J'ai choisi **React native** pour le **frontend** de mon application pour sa structure basée sur des **composants** et parce que cet outil me permet de développer une seule **base de code** pour créer une application mobile native **pour iOS et Android**, garantissant ainsi une expérience cohérente et accessible à un large public. De plus, **React** est une **librairie** avec laquelle je souhaite travailler à l'avenir, ce projet me permet ainsi de gagner de **l'expérience** sur cette technologie.



Firebase

J'ai choisi **Firebase** pour le **backend** de mon application, car c'est une plateforme qui offre une gamme de services tels que l'authentification utilisateur, la base de données en temps réel et le stockage de fichiers, etc. Ces services me seront utiles pour le développement de **Lokel**.





# Lokel

L'objectif de Lokel va au-delà de la traduction du langage des signes. Cette application vise à sensibiliser et à promouvoir l'utilisation du langage des signes afin de faire vivre ce langage et qu'il soit de plus en plus utilisé.

Je suis consciente des défis techniques et conceptuels qui découlent d'une telle application, mais je suis déterminée à trouver des solutions pour créer un environnement plus inclusif qui facilitera la communication entre les personnes entendantes et les personnes sourdes, malentendantes ou muettes.

---

**Je vous remercie d'avoir pris le temps de lire  
ma note d'intention !**

