



# 멀티클라우드, 컴퓨팅 인프라에 제약없는 서비스 생태계

## 클라우드바리스타 커뮤니티 제7차 컨퍼런스

[클라우드바리스타 활용 사례]

## 디지털문화자원관리시스템 구축 지원 (무상원조 ODA 사업)

박 순 철

무형문화연구원 이사

코르타도(Cortado) 한잔 어떠세요 ?



# 무형문화연구원의 요구사항 및 이슈



# 제안 사항 및 고도화 방안

## • 클라우드바리스타의 Pick-Up 포인트 및 제안사항

- 다른 제3의 국가 지원 시, AWS뿐만 아니라 **선택된 국가에 가장 최적인 클라우드를 제약없이 선택 가능한 환경**
- 어떠한 CSP를 선택하든, 문화자원관리 시스템을 위한 클라우드 자원을 할당하고, 시스템을 설치하고 구동하는 것을 원클릭으로 처리 → **최적의(최근거리, 저비용 등) CSP를 결정하고 OneClick으로 진행**
  - 현재, 문화자원관리시스템이 요구하는 VCPU, Memory, Disk, 방화벽 등의 사양은 고정되어 있음
  - 시스템 설치 스크립트는 무형문화연구원에서 활용하는 것을 통합
  - CB-Spider는 이종 클라우드의 API를 추상화하여 동일한 API를 제공하기 때문에 가능한 시나리오임
  - [개선] 현재는 스크립트 기반의 방식을 제공하고 있으나, 추후 단순한 GUI를 활용하면 직관성 개선이 가능
- **어떠한 CSP(AWS, MS, Google, 또는 현지 CSP 등)의 클라우드 자원을 활용하더라도 OneClick으로 데이터 백업 제공**
  - CB-Spider의 Disk 추상화-Snapshot 기능을 활용하여 지원 (CB-Spider 공통 API 임)
  - [개선1] 현재는 “가상머신 + 데이터”를 모두 백업하고 있으나, 추후 데이터만 백업하면 저장 용량의 최적화 가능
  - 주기적인 자동 백업을 활용 가능한 부분임(linux 기능)

## • 추후 고도화 이슈 - 장애 관리

- 두 개 이상의 사업자간에 시스템 HA 체계(Running-Standby)를 마련 - Global Load Balancer 등 필요
- 데이터는 두 개 이상의 사업자간에 백업 체계(클라우드간 3-copy)를 유지 - 글로벌스케일 데이터 관리