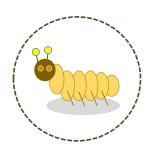


# Journey to the Multi-Cloud

클라우드바리스타 커뮤니티 제3차 컨퍼런스

# CB-Larva : 멀티 클라우드의 신규 기능 및 니즈 찾아서

(Cloud-Barista의 실험실)

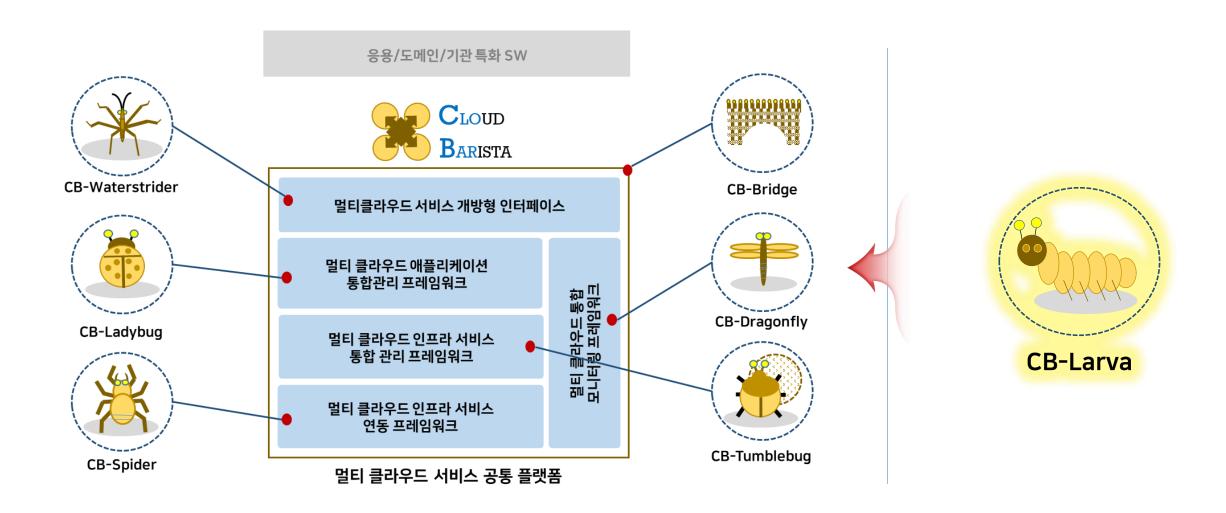


김 윤 곤 / CB-Larva 인큐베이터 리더





## 이번 세션은 ?!





## 목 차

- CB-Larva 개요
- ll 연구 개발 후보군 소개
- III cb-network 연구 개발 사항
- IV cb-subnet 시연: VM간 동일 서브넷 구성 및 통신 (POC)



### CB-Larva란?

### CB-Larva: Cloud-Barista Incubator는 멀티 클라우드 기술 실험실 입니다.

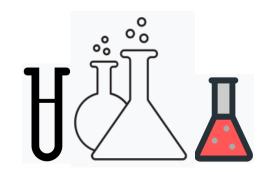
Cloud-Barista의 정체성을 잃지않고,

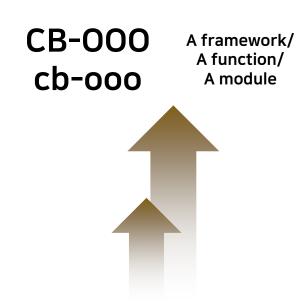
지속적으로 신규 니즈를 수용하기 위하여 신기술, 부족기술 등의 POC를 수행하며,

이를 Cloud-Barista로 흡수하기 위한 기술 인큐베이터

- 클라우드간 동일 서브넷
- 클라우드간 데이터 공유 및 관리
- 멀티 클라우드 인프라 및 애플리케이션간의 성능 지연 개선
- 모바일 디바이스용 Cloud-Barista
- 엣지 컴퓨팅 환경에 적용하기

• ..



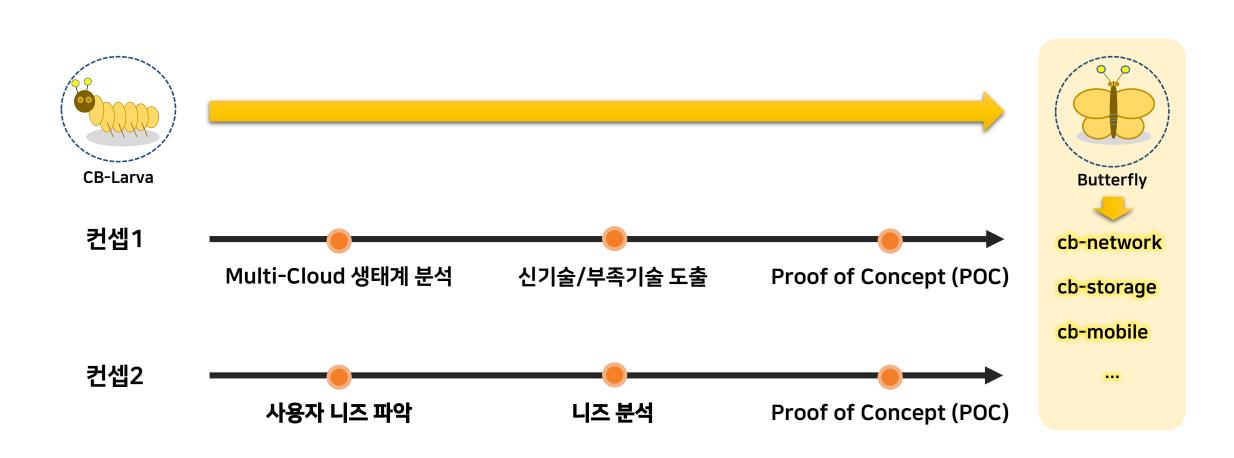


멀티 클라우드의 니즈/신기술/부족기술



## CB-Larva가 지향하는 주요 컨셉

### 애벌레가 나비로 성장하기 위한 <u>두 가지 인큐베이팅 컨셉</u>





## CB-Larva의 탄탄한 연구 개발 방법론



### 연구 개발 단계 - Spiral approach

시나리오 작성/개선

유스케이스 도출/개선



#### 관련 진행 사항

Net User는 영향은 Subnettle HashTable의 필요 항목(Key/Tuple) 도출 Net User는 HashTable을 각 VM에 동기화 한다. a. 동기화 방식: Broadcast or Mullicast

Software Requirement Specification (SRS)

#### cb-network 시나리오 작성

cb-network 유스케이스 도출

가상 네트워크 구성 및 테스트

gRPC를 활용한 cb-network 시스템 구성 및 테스트

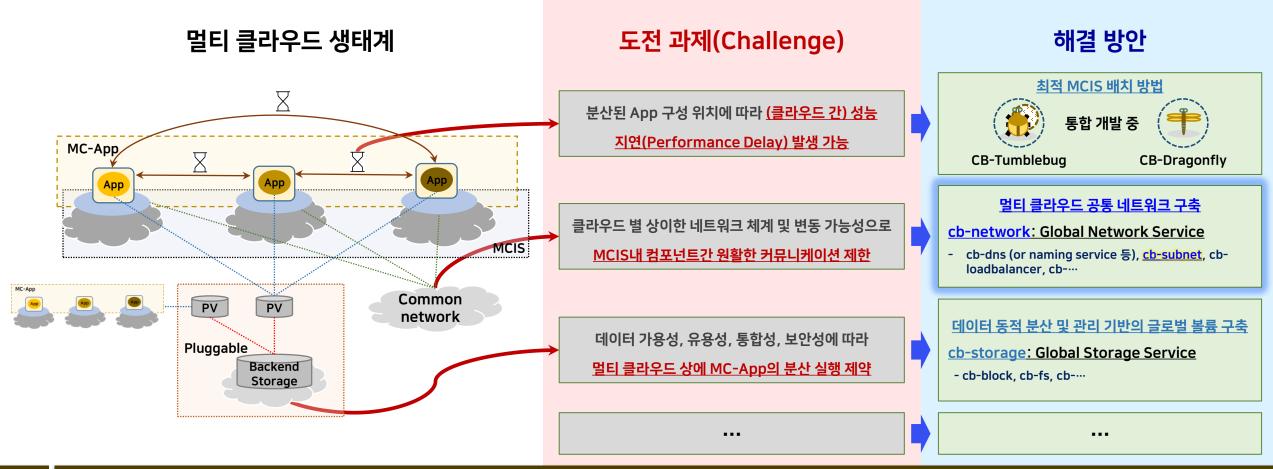
cb-network 시스템 설계



## 연구 개발 후보군

### 멀티 클라우드 동네에는 필요한 것들이 많아요 👀



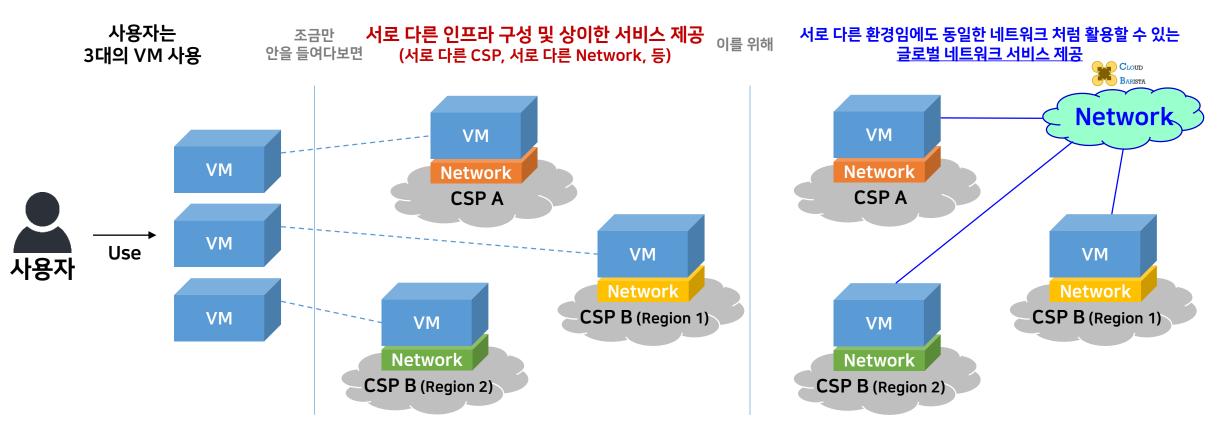




### cb-network: Global Network Service 개요

### 목표: 멀티 CSP의 이종 네트워크 상에서 cb-network가 통일되고 효율적인 글로벌 네트워크 서비스 제공

(Unified and Efficient Global Network)





### cb-subnet 도전 과제 및 목표

cb-subnet: cb-network의 통일된 네트워크 생성 및 송수신을 담당

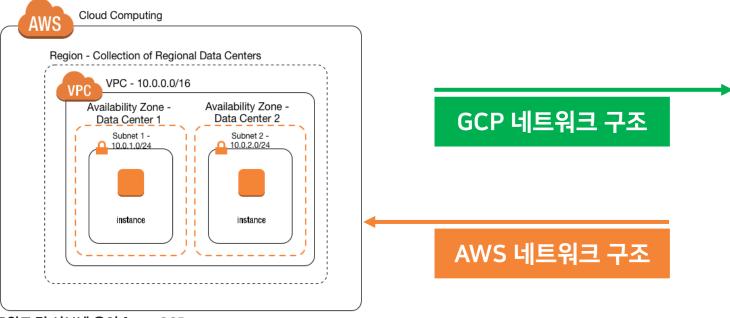




## 기존 클라우드 네트워크 구조 분석

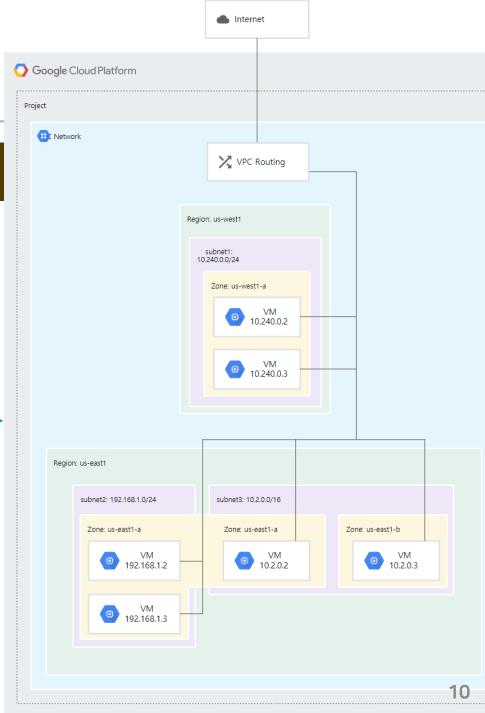
#### 네트워크 구조는 유사, 구성방법은 상이

- 네트워크 관리 효율 및 성능 향상을 위해 <u>각 CSP는 서로 다른 구조와</u> 정책을 바탕으로 네트워크 운영
- Region/Subnet/Zone 등의 네트워크를 바탕으로 VPC 구성 및 제공



비고: 네트워크 및 서브넷 용어 from GCP

- 용어 서브넷과 서브네트워크는 동의어, Google Cloud Console, gcloud 명령어, API 문서에서는 서로 바꿔서 사용됨
- ・ 서브넷은 Virtual Private Cloud (VPC) 네트워크와 같지 않음
- 네트워크 및 서브넷은 Google Cloud에서 서로 다른 객체 유형

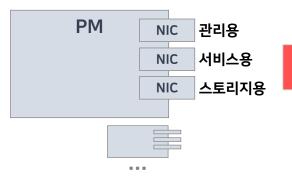




### cb-subnet 개발을 위한 분석

### 클라우드 네트워크를 활용한 cb-subnet 개발을 위해 구성 방법 분석(그리고 위대함과 좌절..)

#### 가상화 적용 전



예) PM 1대 - 3개 MAC address (이중화시 2배)

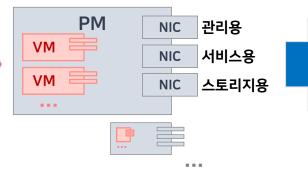
#### Layer 2 Network

- ARP 수집을 위해 전념함
  - \* ARP: Address Resolution Protocol
- Unknown Unicast를 Broadcast 처리





#### 가상화 적용 후



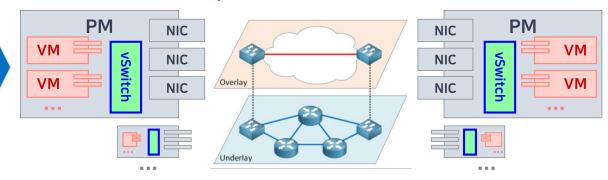
VM 마다 MAC address가 할당된다면?

#### Layer 2 Network가 한계에 도달

- MAC Address Table 수용에 한계
- 네트워크 단일 도메인의 VLAN 숫자의 한계
- 기존 경직된 네트워크는 유연성 낮음



#### Overlay Network(VXLAN) 적용 후



Physical자원은 Physical 자원 까리, Logical 자원은 Logical 자원끼리?!!

#### VXLAN 적용을 통한 문제 해결 (한 가지 사례임)

- vSwitch가 MAC in IP/UDP 역할 수행 (매우 중요) Tunneling
  - MAC을 IP로 Encapsulation하여 목적지로 전송, 수신측은 역 과정
  - 따라서, L2에서 MAC address를 관리할 필요 없음
- vSwitch간 Multicast 망을 통한 효율적인 MAC Table 관리





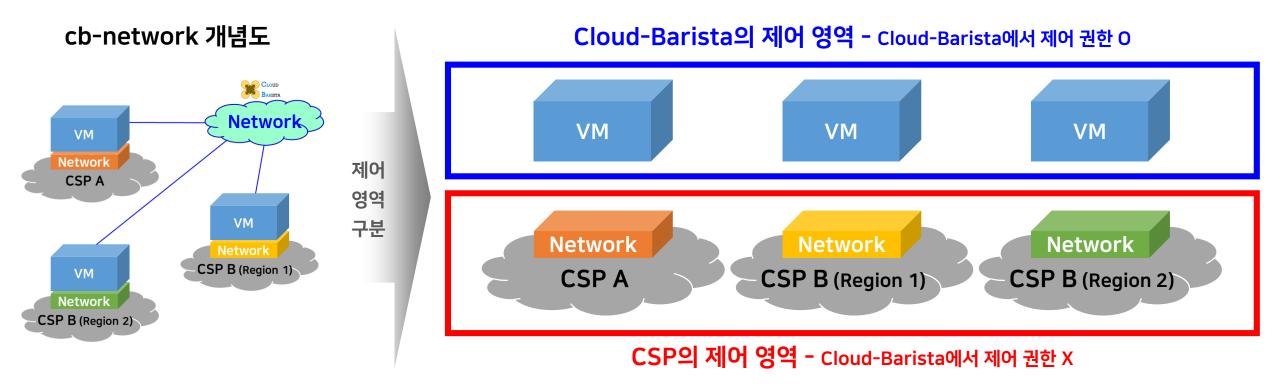






## 클라우드 네트워크 활용의 한계점 및 이슈

클라우드 네트워크 활용의 한계점: 1) CSP의 vSwitch를 활용할 수 있는가? No, 2) 각 CSP의 vSwitch간 연동 가능한가? No







## cb-subnet 개발 방안 및 기존 도구의 한계점

#### Network Device 스터디 및 TUN 선정

- OpenVPN에서 활용함
- TUN은 Layer3 network 영역
- CSP가 관리하는 사설 대역을 통과하는 Tunneling에 적합

예) VPN도구, CNI 도구 등

#### 기존 도구 보류 사유

- 기존 도구는 검증된 다양한 기능을 보유하여 안정적임
- 멀티 클라우드에 도입 시 부가 기능이 많이 포함됨
- 활용 범위/용도가 다소 상이함
- 자유자재로 튜닝하기 어려움
- 상용 도구에 종속됨(기능/LICENSE)





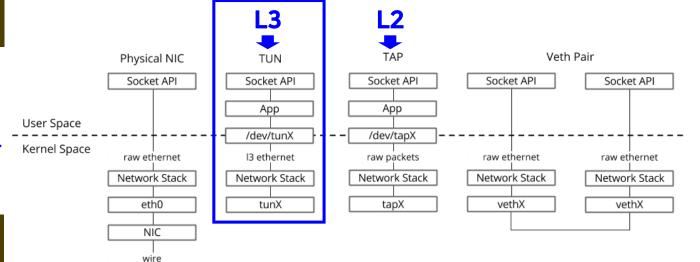


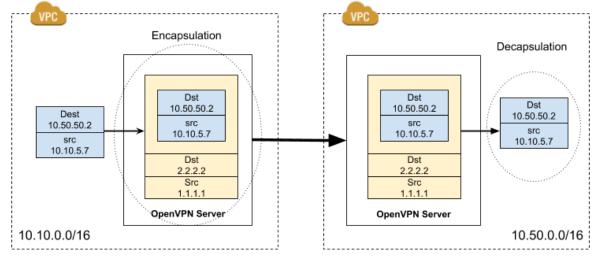


























### POC - TUN기반 cb-subnet

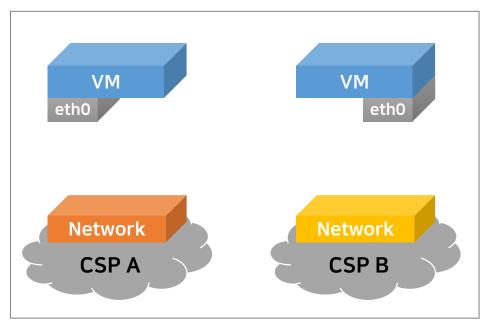
### 오버헤드를 최소화하는 CSP 독립적 cb-subnet 구조 및 기능 디자인

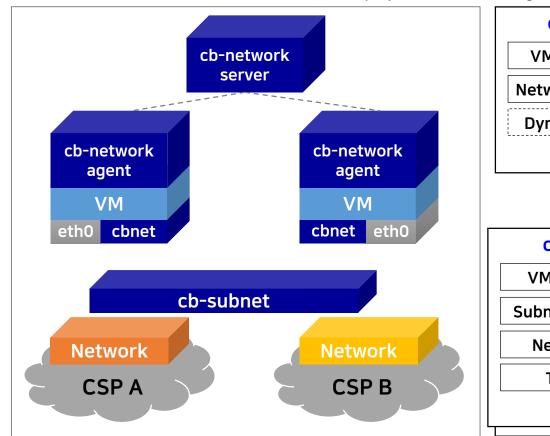
(Motivated by OpenVPN, Tunneling, DHCP서버, NAT, Routing table)

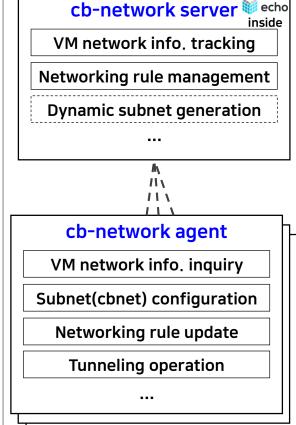
cb-network server와 agent가

<u>최소한의 기능과 상호작용으로</u>

공통 Network인 cb-subnet을 생성하고 관리함







cb-subnet 생성 전

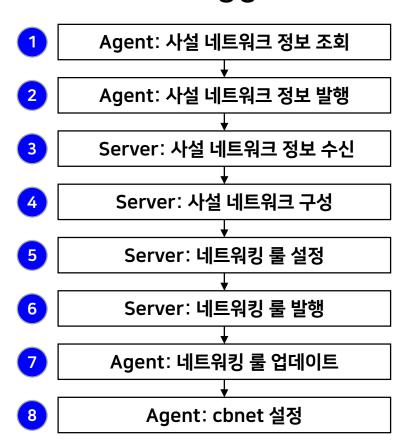
cb-subnet 생성 후

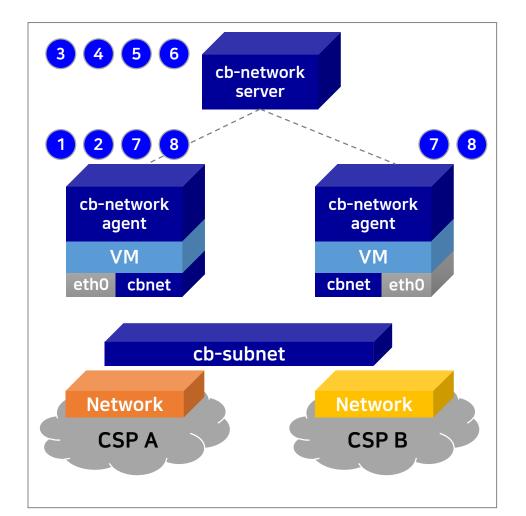


## POC - Stage1: 동일 서브넷 구성 및 VM IP 할당

#### cb-network server: 동일 서브넷 구성 및 배포, cb-network agent: VM 정보 전달, TUN IP 할당

#### cb-network 생성 Workflow



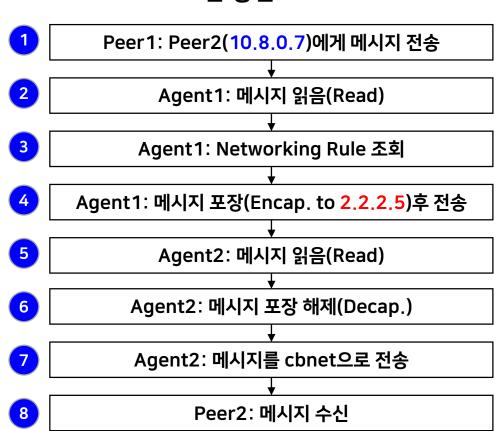


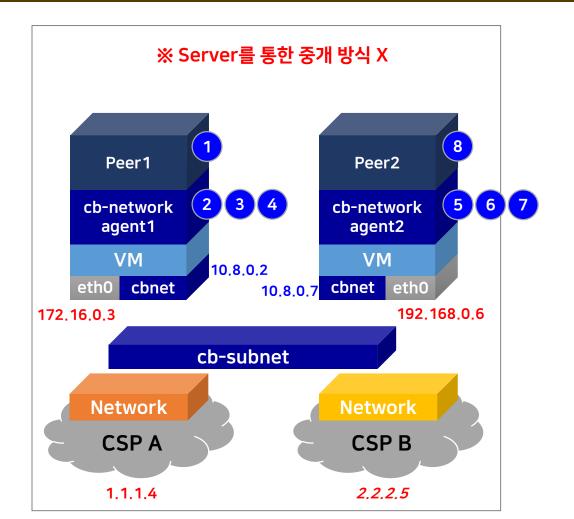


## POC - Stage2: Tunneling에 의한 Peer간 통신

#### 배포된 Networking Rule을 기반으로 VM간 효율적인 통신 수행

#### Peer간 통신 Workflow

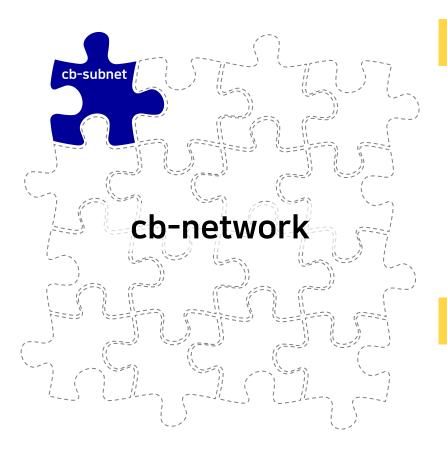






### CB-Larva의 차기 연구 개발 계획

#### CB-Larva에서 "cb-network"의 첫 조각을 맞췄습니다.



#### cb-network를 위해 앞으로 맞추어 나가야할 조각들:

- 未 TCP packet을 위한 Tunneling 기능
- 🤾 cb-network의 System logging 기능
- 🧩 cb-network개발 시 Continuous Integration (CI)적용
- 📤 MCIS별로 subnet 할당을 위한 <u>다중 subnet 생성 및 관리 기능</u>

#### 향후 첫 조각을 맞춰야할 기술/니즈:

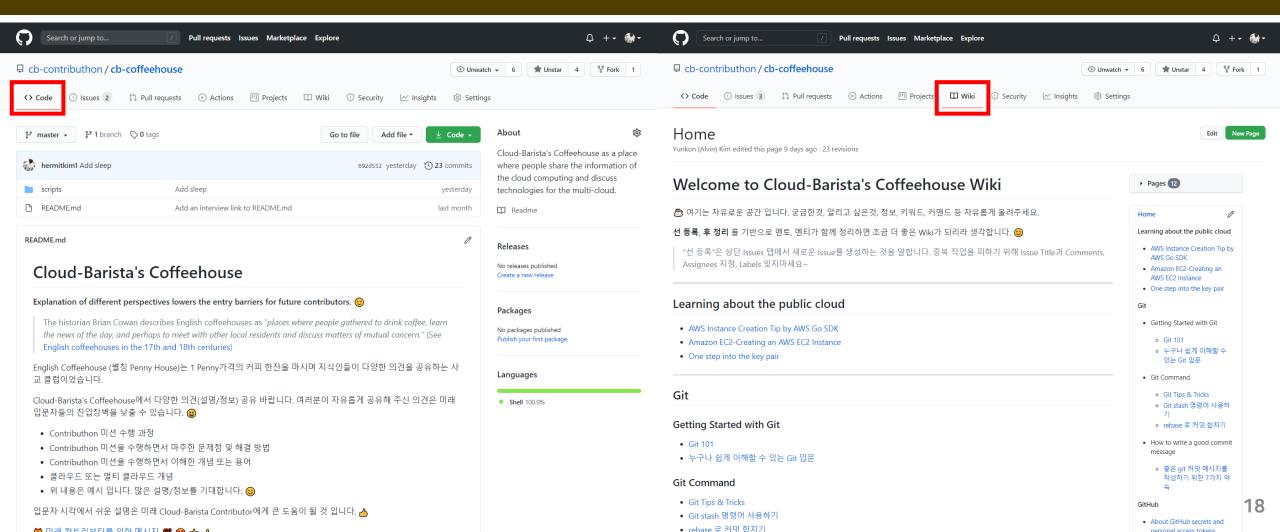
cb-storage: Global Storage Service

- 데이터 동적 분산 및 관리 기반의 글로벌 볼륨 구축



### [참고] Cloud-Barista's Coffeehouse

#### 다양한 의견/설명/정보 공유를 위한 Cloud-Barista's Coffeehouse입니다. 많은 이용 바랍니다 :D



# CB-Larva 기술 시연

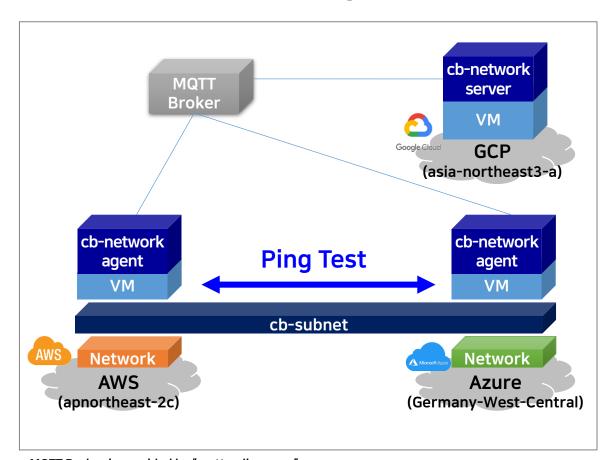
- VM간 동일 Subnet 구성 및 통신 (POC) -

에스프레소(Espresso) 한잔 어떠세요? ^^



## 시연1: 동일 Subnet 구성 - 실험 환경 및 시나리오

#### 실험 환경



#### 실험 시나리오

- 1. cb-network 서버 구동
- 2. VM의 네트워크 상태 확인(ifconfig)
- 3. cb-agent을 구동하여 각 VM에 동일 Subnet 구성
- 4. Subnet 생성 확인(ifconfig)
- 5. VM간 Ping Test
- 6. Dashboard에서 상태 확인

MQTT Broker is provided by "mqtt.eclipse.org"



# 시연2: VM간 통신 – 실험 환경 및 시나리오

#### 실험 환경

#### cb-network MQTT server Broker VM **GCP** (asia-northeast3-a) cb-network cb-network cb-network 통신 agent agent agent VM VM **VM** 통신 cb-subnet Network Network **Network AWS GCP** Azure (apnortheast-2c) (Germany-West-Central) (us-central-a)

#### 실험 시나리오

- 1. cb-network 서버 구동
- 2. cb-agent와 데모 프로그램(PitcherAndCatcher) 구동
- 3. Broadcast 메시지 수신 확인
- 4. Dashboard에서 상태 확인

MQTT Broker is provided by "mqtt.eclipse.org"



https://github.com/cloud-barista https://cloud-barista.github.io

(김윤곤/contact-to-cloud-barista@googlegroups.com)

# "Journey to the Multi-Cloud"

클라우드 바리스타들의 세 번째 이야기

Cloud-Barista Community the 3rd Conference