$3^{\hat{e}me}$ - Chapitre 01 Fonctions

FONCTIONS

1) Notion de fonction

<u>Définition</u>: On appelle <u>fonction</u> de la variable *x* tout procédé qui, à chaque nombre *x*, associe un <u>unique</u> nombre.

<u>Exemple</u>: La fonction "carré" est le procédé qui à tout nombre x associe x^2 . On peut nommer cette fonction à l'aide d'une lettre, par exemple f.

$$f: x \mapsto x^2$$

A x, on associe x^2 . On note aussi $f(x) = x^2$.

A 4, on associe 16. On note alors f(4) = 16. On dit que l'<u>image</u> de 4 par la fonction f est 16, ou bien que 4 est un <u>antécédent</u> de 16 par la fonction f.

Remarques

Un nombre ne peut avoir qu'une seule image (voir la définition).

Un nombre peut avoir aucun, un seul, ou plusieurs antécédents. Reprenons l'exemple précédent :

16 a deux antécédents, qui sont 4 et -4. En effet, $4^2 = 16$ et $(-4)^2 = 16$.

0 a un seul antécédent qui est 0.

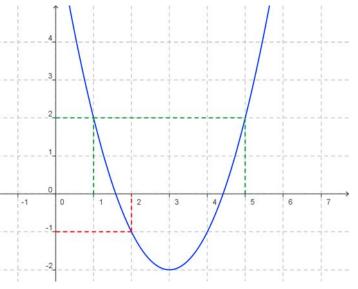
−2 n'a pas d'antécédents car le carré d'un nombre ne peut pas être négatif.

2) Définir une fonction à l'aide d'un graphique

On appelle f la fonction définie par le graphique ci-contre.

L'image de 2 par la fonction f est -1.

Les antécédents de 2 par la fonction f sont 1 et 5.



 $3^{\delta me}$ - Chapitre 01 Fonctions

3) Définir une fonction à l'aide d'un tableau

On considère la fonction f définie à l'aide du tableau :

X	0	1	2	3	4	5	6
f(x)	-2	4	0	2,7	-1,6	0	8

L'image de 4 par la fonction f est -1, 6.

L'antécédent de 2,7 par la fonction f est 3.

4) Définir une fonction avec une formule

On considère le procédé de calcul suivant :

- choisir un nombre;
- lui ajouter 3;
- multiplier le nombre obtenu par 2.

La fonction correspondant à ce procédé de calcul est :

$$f: x \mapsto 2(x+3)$$
 (notée aussi $f(x) = 2(x+3)$).

L'image de 2 par la fonction f est 10 car $f(2) = 2 \times (2+3) = 2 \times 5 = 10$.

Quel est l'antécédent de 4 par la fonction f?

On cherche x tel que 2(x+3) = 4

$$2x + 6 = 4$$

$$2x = -2$$

$$x = -1$$