

#### OSOBNE INFORMACIJE

# Bece Adrian



- Ulica Pobjede 18, 31214 Laslovo (Croatia)
- 91 127 2581
- adrianbece@live.com
- http://codeAdrian.github.io
- Skype adrian.bece

Spol Muško | Datum rođenja 26/09/1991 | Državljanstvo hrvatsko

# RADNO MJESTO NA KOJE SE PRIJAVLJUJETE

# Frontend developer

#### **RADNO ISKUSTVO**

#### 01/2015 - danas

# Frontend developer i dizajner

Easy Learn tim (Microsoft Imagine Cup 2015.), Osijek (Croatia)

Frontend development i grafički dizajn u sklopu "Easy Learn" projekta za Microsoft Imagine Cup World Citizenship 2015. natjecanja.

#### 11/2014 - danas

# Frontend developer, Backend developer, dizajner

Foodly (Software Startup Academy 2014./2015.), Osijek (Croatia)

Frontend development, backend development i grafički dizajn za projekt u sklopu Software Startup Academy-a 2014. / 2015.

#### 02/2014 - 04/2014

# Frontend developer i dizajner

Schedule Generator tim (SSA 2013./2014.), Osijek (Croatia)

Korištenje Jave i Swing-a za dizajn i razvoj sučelja za projekt korišten na Software Startup Academy 2013. / 2014.

# 2009 - 2012

# Grafički dizajner

Jamie Mallender, (United Kingdom)

Grafički dizajn omota za CD-ove, promotivnih materijala (postera, letaka), dizajn logotipa, itd.

# 2008 - 2010

# Serviser računala

Svijet računala d.o.o., Osijek (Croatia)

Održavanje, servis i sastavljanje računala i laptopa.

#### OBRAZOVANJE I OSPOSOBLJAVANJE

#### 2014 - danas

# Software Startup Academy 2014./2015., Osijek (Croatia)

C#, ASP .NET, MVC, Wireframing, projektni menadžment, vođenje tima, poslovni menadžment, itd.

# 2013-danas

# Magistar računarstva

Elektrotehnički Fakultet Osijek, Osijek (Croatia)

Web programiranje (HTML, CSS, Javascript, PHP), C, C++, C#, kodovi i kodiranje, robotika, robotski (računalni vid), dizajn i arhitektura računalnih sustava, pouzdanost i održavanje, upravljanje procesima, projektni menadžment, itd.

#### 

Mälardalen University, Västerås (Sweden)

Automati i formalni jezici

# 2010 – 2013 Inženjer računalstva

Elektrotehnički fakultet Osijek, Osijek (Croatia)

Objektno-orijentirano programiranje, algoritmi i strukture podataka, osnove elektrotehnike, osnove elektronike, digitalna elektronika, linearna algebra, osnove automatike, itd.

#### 2006 – 2010 Elektrotehničar za elektroniku

Elektrotehnička i prometna škola Osijek, Osijek (Croatia)

Osnove elektrotehnike i elektronike, digitalna elektronika, mikroupravljači, informacije i komunikacije, itd.

#### OSOBNE VJEŠTINE

# Materinski jezik

Hrvatski

Ostali jezici	RAZUMIJEVANJE		GOVOR		PISANJE
	Slušanje	Čitanje	Govorna interakcija	Govorna produkcija	Pisanje
Engleski	C1	C2	C1	C2	C1
Mađarski	A2	A2	A2	A2	A1

Levels: A1/A2: Basic user - B1/B2: Independent user - C1/C2: Proficient user

Common European Framework of Reference for Languages

## Komunikacijske vještine

Dobre komunikacijske vještine, motiviran za timski rad, komunikativan, motiviran za rad u struci, prilagodba multikulturalnom timu, entuzijastičan.

# Organizacijske / rukovoditeljske vještine

Kroz predmete na fakultetu, naučio sam osnove menadžmenta tima i projekata.

Rad u timu kroz projekte na fakultetu i na projektu za Imagine cup.

# Vještine vezane za posao

Poznavanje objektno-orijentiranog programiranja, frontend development-a i backend developmenta.

Poznavanje grafičkog dizajna.

Motiviranost za rad, učenje i proširivanje znanja.

Motiviranost za timski rad i izazove.

# Računalne vještine

## Programski jezici:

- C/C++
- C# i .NET Framework
- HTML, CSS, Javascript, JQuery, PHP
- MySQL i baze podataka
- ASP.NET MVC
- VHDL



- Step7
- Matlab

# Računalne vještine:

- Objektno-orijentirano programiranje
- Wireframing
- Grafički dizajn (Adobe Photoshop)
- Dizajn igara
- Korištenje GitHub-a i SVN-a
- Microsoft Office alati
- Microsoft Office Project

#### **OSTALO**

Sudjelovanje na IEEEXtreme natjecanju u 24-satnom programiranju 2012. godine

Pisanje priručnika iz programiranja za Elektrotehnički fakultet u Osijeku iz programskih jezika C/ C++ i C#

Sudjelovanje na Software Startup Academy 2014. / 2015. sa projektom "Foodly"