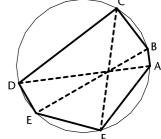
1 - Préférences (coefficient 1)	Elodie : mathématiques Léo : sport Théo : musique Ysia : histoire
2 - Les six dés (coefficient 2)	10 points
<ul><li>3 - Comptes d'apothicaires (coefficient 3)</li></ul>	13 euros
4 - Le jeu de cartes (coefficient 4)	17 cartes
<b>5 - Deux-zéro-zéro-sept</b> (coefficient 5)	27´999
6 - La pyramide de l'année (coefficient 6)	2007   1999   8   1994   5   3   1990   4   1   2
<b>7 - Autoréférence</b> (coefficient 7)	La somme des nombres est <b>56</b>
8 - Les crayons de couleur (coefficient 8)	25 crayons (1)—4—3
9 - Carré de nombres (coefficient 9)	1 solution : 7 5 6 8 2
<b>10 - La division du carré</b> (coefficient 10)	<b>162</b> cm <sup>2</sup>
11 - Allez Poupou! (coefficient 11)	25 mètres
<b>12 - Le périple de Maya</b> (coefficient 12)	<b>1213</b> mètres <b>5</b>
13 - Le sudoku déchiré (coefficient 13)	1 solution:   2 4 1
<b>14 - La fraction de l´année</b> (coefficient 14)	1 solution : 53 <sup>824</sup>
15 - Formule 1 à Math-City (coefficient 15)	<b>36</b> circuits
<b>16 - La pyramide du Louvre</b> (coefficient 16)	673 panneaux
17 - Les huit reines (coefficient 17)	1 solution:
18 - La roue romaine	24 sommets par exemple:

**18 - La roue romaine** (coefficient 18)

**24** sommets, par exemple :



## 15 - Formule 1 à Math-City:

Ci-dessous les 9 configurations "primaires". Chacune d'elle en donne trois autres : par symétrie d'axe horizontal, symétrie d'axe vertical, symétrie centrale.

