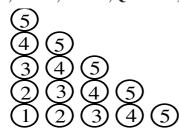
RÉPONSES 2

1 - LE NOMBRE DU JOUR (coefficient 1) 31

2 - LA PYRAMIDE (coefficient 2)
24

3 - UN, DEUX, TROIS, QUATRE, CINQ (coef. 3)



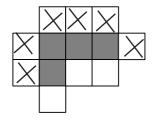
4 - CARRÉS BLANCS (coefficient 4)
48

5 - LA LISTE DE MATHIAS (coefficient 5) **2511**

6 - LE JARDIN DE ROSE (coefficient 6) 70

7 - MULTIPLICATION (coefficient 7) **1963** × **4** = **7852**

8 - LE PATRON DE CUBE INACHEVÉ



9 - MIXITÉ DANS LE BUS (coefficient 9) 1 solution : 6

10 - JEU À TROIS (coefficient 10) 295

11 - CAFÉ AU LAIT (coefficient 11) 1 solution : 4

12 - LE PÉRIMÈTRE DU TRIANGLE (coef. 12) 1 solution : 43 cm

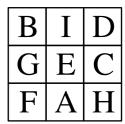
13 - DANS LES DEUX SENS (coefficient 13) 1 solution : 350 m

14 - LE VER DANS LE LIVRE (coefficient 14) 418 095

15 - LA CARTE AU TRÉSOR (coefficient 15) (28; 24)

16 - EN CARRÉ MAGIQUE (coefficient 16)
2 solutions





17 - LES BRIQUES DE BRIAN (coefficient 17) 2009/12

18 - LE DÉ À JOUER MAGIQUE (coefficient 18) 4 solutions :

(18; 25) (11; 13; 19) (4:9; 14; 16) (2; 5; 7; 12; 17)

(18; 25) (7; 17; 99) (4; 10:13; 16) (2; 5; 9; 12:15)

(20; 23) (11; 13; 19) (4:9; 14; 16) (2; 5; 7; 12; 17)

(20; 23) (7; 17; 99) (4; 10:13; 16) (2; 5; 9; 12; 15)

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient.**

Problème 16:

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0; 8).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions donné est inexact, le problème est noté (0 ; 16).

Problème 18:

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0; 9).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0; 18).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

- * Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.
- * Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0; n).
- * Si une solution fausse est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).