

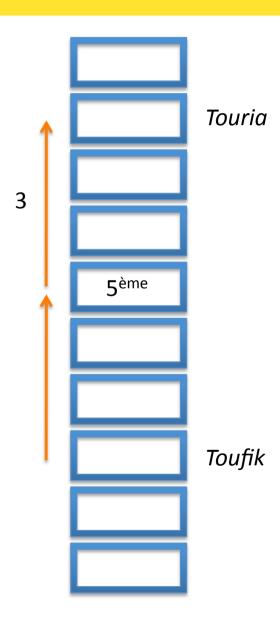
Demi-finale du 19 mars 2016

**Solutions** 

## Problème 1 – La tour

 A mi-chemin,
 Toufik doit encore monter de 6/2 = 3 étages

- 5 + 3 = 8
- Réponse : 8<sup>ème</sup> étage



# Problème 2 – Trois nombres pairs

• 
$$6 + 8 + 10 = 24, 8 + 10 + 12 = 30$$
, etc.

- Quand le plus petit nombre augmente de 2, la somme augmente de 6
- Pour augmenter la somme de 72 30 = 42, il faut augmenter le plus petit nombre de (42/6)x2 = 7x2 = 14
- 8 + 14 = 22
- On vérifie que 22 + 24 + 26 = 72
- Réponse : **22**
- Note pour les plus grands : on enlève 2 à 72/3 = 24 (nombre au milieu)

## Problème 3 – Le mur





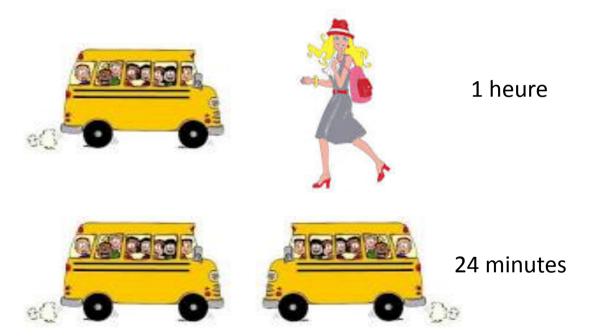


| 3       | 1 | 8      |
|---------|---|--------|
| x4 = 12 | 1 | /4 = 2 |
| /3 = 4  | 1 | x3 = 6 |

• Réponse : 4 ouvriers

### Problème 4 – Le chemin de l'école

- Un aller ou un retour en bus dure
   24/2 = 12 minutes
- Un aller ou un retour
  à pied dure
  60 12 = 48 minutes
- 2x48 = 96 minutes
- 96 60 = 36 minutes
- Réponse : 1 h 36 min



### Problème 5 – Autoréférence

- Tout nombre écrit est compté, il n'y a pas de 0 à gauche
- S'il y a deux 0 (à droite)
- Il y a au moins trois 2
- D'où une contradiction

Dans ce cadre, il y a ... fois 2 2 fois 0

... fois 1

... fois 6

**2** fois **0** 

## Problème 5 – Autoréférence

- S'il y a deux 6
- Le second 6 est à droite
- Il y a au moins trois 2
- D'où une contradiction

Dans ce cadre, il y a

... fois 2

1 fois 0

... fois 1

**2** fois 6

**2** fois **6** 

### Problème 5 – Autoréférence

- Il y a au moins trois 1
- C'est le nombre en bas à droite
- Si c'est 4
- Le quatrième 1 est en haut (à gauche)
- D'où une contradiction

Dans ce cadre, il y a

1 fois 2
1 fois 0
4 fois 1
1 fois 6
... fois 4

## Problème 5 – Autoréférence

- Il n'y pas trois 2, il y en a deux
- Il y a trois 3
- Note : la réponse est unique

Dans ce cadre, il y a 2 fois 2

1 fois 0

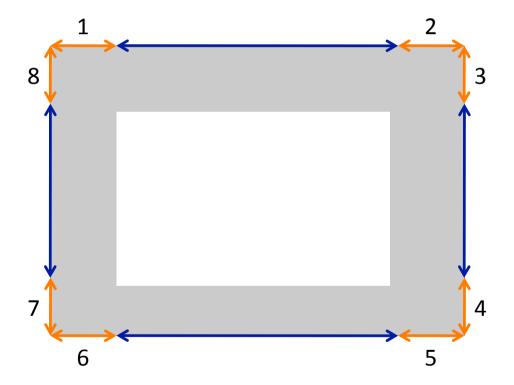
3 fois 1

1 fois 6

**3** fois 3

# Problème 6 – Le jardin

- Pour passer du périmètre intérieur au périmètre extérieur, on ajoute 8 fois la largeur du jardin
- 32/8 = 4
- Réponse : 4 mètres



## Problème 7 – Le jeu

- Quand on passe d'une ligne à la suivante, on perd 2 points à la fin du jeu
- Réponse : 6 réponses fausses
- Note pour les plus grands :
   16 F + (16 F) = 20
   donne F = 6

| Réponses |         | Points             |  |
|----------|---------|--------------------|--|
| Justes   | Fausses | à la fin<br>du jeu |  |
| 16       | 0       | 32                 |  |
| 15       | 1       | 30                 |  |
| 14       | 2       | 28                 |  |
| 13       | 3       | 26                 |  |
| 12       | 4       | 24                 |  |
| 11       | 5       | 22                 |  |
| 10       | 6       | 20                 |  |
| 9        | 7       | 18                 |  |
|          |         |                    |  |

### Problème 8 – Les bidons

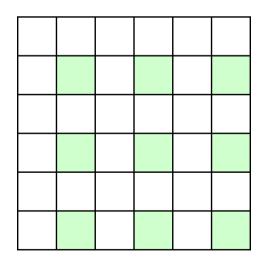
- Pour obtenir 223 moins un multiple de 10,
   il faut un multiple de 17 se terminant par 3
- Le facteur se termine par 9
- 17x19 = 323 > 223
- Le facteur est 9
- 17x9 = 153
- 223 153 = 70
- Réponse : **7 bidons** de 10 litres

## Problème 9 – Le nombre de Mathilde

- <u>M0</u> = M + 2016
- 10M = M + 2016
- 9M = 2016
- M = 224
- Réponse : **224**

# Problème 10 – Coloriage

- Dans un carré 2x2, il y au plus une case coloriée
- Le damier est divisible en 9 carrés 2x2
- Il y a au plus 9 cases coloriées
- C'est possible
- Réponse : 9 cases

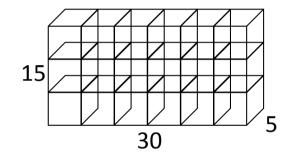


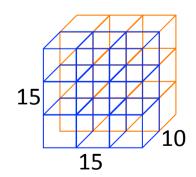
# Problème 11 – Le parallélépipède

- Le long de l'arête mesurant 15 cm,
   il y a 15/5 = 3 cubes
- 18/3 = 6
- 6 = 1x6 ou 6 = 2x3 donne deux parallélépipèdes (1x3x6 et 2x3x3)



- $2x(6+6+9)x5^2 = 2x21x25 = 1050$
- 2 réponses : 1050 ou 1350 cm<sup>2</sup>





### Problème 12 – Produit maximal

- Dans chacun des deux nombres, les chiffres décroissent de gauche à droite
- On coupe chacun des deux nombres en deux nombres dont ceux à droite (<u>a</u> et <u>b</u>) ont le même nombre de chiffres p
- Soit <u>Aa Bb</u> le produit maximal, <u>Aa</u> commençant par 9
- <u>Aa Bb</u> > <u>Ab Ba</u> si, et seulement si, en éliminant les termes symétriques, <u>A b</u>  $10^p + \underline{a} \underline{B} 10^p > \underline{A} \underline{a} 10^p + \underline{b} \underline{B} 10^p$ ( $\underline{A} - \underline{B}$ ) ( $\underline{b} - \underline{a}$ )  $10^p > 0$  $\underline{b} > \underline{a}$
- Pour p de 1 à 4, b est supérieur à a

### Problème 12 – Produit maximal

- Le chiffre des unités de <u>Bb</u> n'est pas 0 (p = 1)
- 9....

• Aa ne commence pas par 98 (p = 4)

98..0 .....

• Aa ne commence pas par 97 (p = 4)

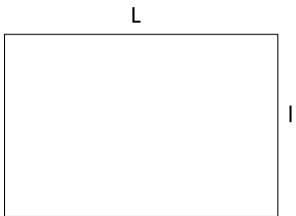
- 97..0 8....
- 9...0 87...

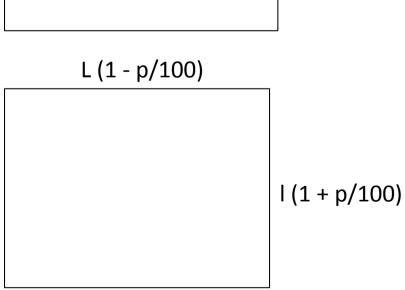
## Problème 12 – Produit maximal

- Selon le chiffre qui suit 9, il y a quatre cas à examiner 96..0 x 875.. (p = 3 interdit 965.0),
   95..0 x 876.., 94..0 x 8765. et 93210 x 87654
- $(x+\alpha)(y-\beta) xy = \alpha y \beta x \alpha \beta > 0$  si, et seulement si,  $\alpha/\beta > x/(y-\beta)$
- $x/(y-\beta) < 96420/87531 \approx 1.1 (p = 2 interdit 96.30)$
- $\alpha/\beta \ge 10$
- On maximise <u>Aa</u> et on minimise <u>Bb</u>
- Réponse : **96420 x 87531**

# Problème 13 – Le rectangle modifié

- On cherche le plus grand entier p tel que (1 - p/100)(1 + p/100) > 0.98
- $1-(p/100)^2 > 0.98$
- $(p/100)^2 < 0.02$
- p/100 < 0,1414...
- Réponse : 14 %





### Problème 14 – Les deux nombres

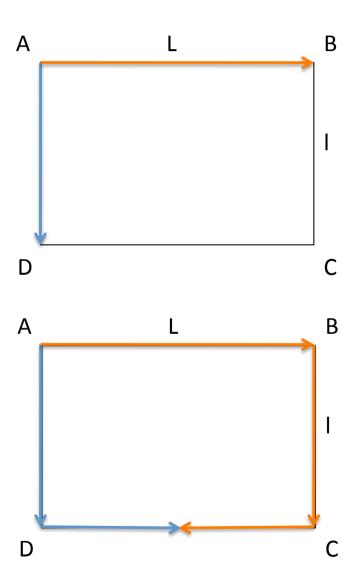
- Si 3) et 4) sont vraies, alors le nombre premier a + 7b = (a+b) + 6b, divisible par 3, est 3
- a = 3 et b = 0, 2) est fausse et 1) n'a pas de sens
- 1) et 2) sont vraies
- b divise a+1 = 2b+6, b divise 6
- Si b = 1, a = 7, 3) (3 divise 8)et 4) (14 est premier) sont fausses
- Si b = 2, a = 9, 3) (3 divise 11) est fausse et 4) (23 est premier) est vraie
- Si b = 3, a = 11, 3) (3 divise 14) et 4) (32 est premier) sont fausses
- Si b = 6, a = 17, 3) (3 divise 23) est fausse et 4) (59 est premier) est vraie
- 2 réponses : (a=9; b=2) ou (a=17; b=6)

# Problème 15 – Trois nombres premiers

- Un des nombres premiers est divisible par 11, c'est 11
- On cherche x et y premiers avec x ≤ y
   tels que 11xy = 11(11 + x + y) soit xy = 11 + x + y
- (x-1)(y-1) = 12
- Si x-1 = 1 soit x = 2, y-1 = 12 soit y = 13
- Si x-1 = 2 soit x = 3, y-1 = 6 soit y = 7
- Si x-1 = 3, alors x = 4 non premier
- 2 réponses : (2; 11; 13) ou (3; 7; 11)

# Problème 16 – Le pâté de maisons

- Le rapport de la vitesse de Mathias à celle de Mathilde est L/l
- Quand ils se rencontrent,
   (L + I + L/2)/(I + L/2) = L/I
- L = 21
- L = 2016/3 = 672
   et I = 672/2 = 336
- Réponse : **AB = 672 ; AD = 336**



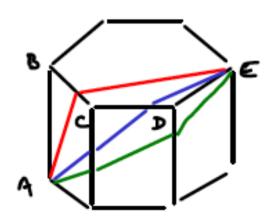
# Problème 17 – Les coups d'éponge

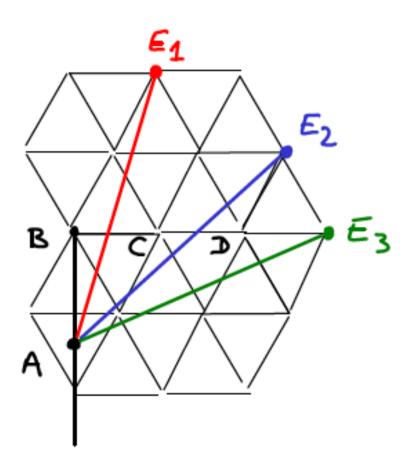
| Après l'opération N° | Il reste                      | Avec               |
|----------------------|-------------------------------|--------------------|
| 1                    | 2 + 2k                        | $0 \le k \le 1007$ |
| 2                    | 2 + 4k                        | 0 ≤ k ≤ 503        |
| 3                    | 2 + 4 + 8k                    | 0 ≤ k ≤ 251        |
| 4                    | 2 + 4 + 16k                   | $0 \le k \le 125$  |
| 5                    | 2 + 4 + 16 + 32k              | $0 \le k \le 62$   |
| 6                    | 2 + 4 + 16 + 64k              | $0 \le k \le 31$   |
| 7                    | 2 + 4 + 16 + 64 + 128k        | $0 \le k \le 15$   |
| 8                    | 2 + 4 + 16 + 64 + 256k        | $0 \le k \le 7$    |
| 9                    | 2 + 4 + 16 + 64 + 256 + 512k  | $0 \le k \le 3$    |
| 10                   | 2 + 4 + 16 + 64 + 256 + 1024k | $0 \le k \le 1$    |
| 11                   | 2 + 4 + 16 + 64 + 256 + 1024  |                    |

• Réponse : **1366** 

# Problème 18 – Le prisme

- Il y a 3 chemins candidats, plus les mêmes par l'arrière
- On déplie pour qu'ils soient des lignes droites
- Le problème devient : pour quelle hauteur AB, parmi les trois distances AE<sub>1</sub>, AE<sub>2</sub> et AE<sub>3</sub>, deux sont-elles ex æquo au minimum ?





# Problème 18 – Le prisme

- Si AE<sub>1</sub> = AE<sub>2</sub>, A est sur la médiatrice de (E<sub>1</sub>,E<sub>2</sub>) en bas à gauche, en dessous de la médiatrice de (E<sub>2</sub>,E<sub>3</sub>), AE<sub>3</sub> < AE<sub>2</sub> et on n'est pas au minimum
- Si AE<sub>2</sub> = AE<sub>3</sub>, A est en dessus de la médiatrice (E<sub>1</sub>,E<sub>2</sub>), AE<sub>1</sub> < AE<sub>2</sub> et on n'est pas au minimum
- $AE_1 = AE_3$
- $(a\sqrt{3} + AB)^2 + a^2 = AB^2 + (3a)^2$
- AB =  $5\sqrt{3}/6$  a (a = 5 cm)
- Réponse : **7,2 mm**

