Réponses finale 2

1. LA CANTINE (coefficient 1) 30 enfants

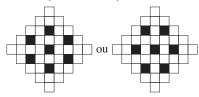
2. DEVINE COTE (coefficient 2)

3. VRAI OU FAUX ? (coefficient 3) 5 habitants de Bol

4. LES ALVEOLES D'ABEILLES (coefficient 4) 27 g

5. LES MORCEAUX DE MUSIQUE (coefficient 5) 3 min

6. LE DIAMANT (coefficient 6)



7. LE TOUR DU MONDE (coefficient 7) 6 semaines

8. LE CAVALIER (COEFFICIENT 8)



9. LE DEPASSEMENT (coefficient 9) 2,00 secondes

10. LES PIZZAS (coefficient 10) 2 solutions : 372 g ou 390 g

11. LA COLORATION DES NOMBRES (coefficient 11) 24 coloriages

12. LES DEUX PRES (coefficient 12)

1 solution: 61 m

13. LE PRESSE-CITRON (coefficient 13) 60 cm³

14. LE CADDY (coefficient 14)

2 solutions : 374 et 396

15. LE DRAPEAU (coefficient 15)

1 solution: 1800 cm²

16. LES TROIS SERIES (coefficient 16)

1 solution: 41

17. LES PUISSANCES DE 2 ET PRESQUE DE 10 (coefficient 17)

18. LE PANNEAU (coefficient 18) 35 dm2

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est complètement résolu si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors 1 point et l'intégralité de son coefficient.

Problème 10:

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0; 5).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions donné est inexact, le problème est noté (0; 10).

Problème 14:

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0; 7).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0; 14.

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

- * Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.
- * Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0; n).
- * Si une solution fausse est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0;0).