



**SQUAD 2**

REACT

# Lognation

by Squad 2



SQUAD 2  
REACT

## Quem somos?



**Diego Geremias**

diegofgeremias

Follow

Software developer

Softplan Planejamento e Sistemas

Florianópolis, SC, Brasil

<https://www.linkedin.com/in/diegofg...>

Block or report user



**Diego Vissini**

vissini

Follow

FullStack Developer and Web Enthusiastic

Florianópolis - SC

[diego@vissini.com.br](mailto:diego@vissini.com.br)

Block or report user



**Eduardo Kraus Nunes**

ekrausnunes

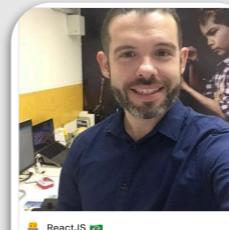
Follow

Software Developer

Florianópolis, SC, Brasil

[ekrausnunes@gmail.com](mailto:ekrausnunes@gmail.com)

Block or report user



**Fernando Lima**

fernandojvlima

Edit profile

Estudante de Engenharia de Software

Analista de Implantação | Programador

em Formação |

Belogical Soluções e Tecnologia

Florianópolis, SC, Brazil

[fernandojvlima@gmail.com](mailto:fernandojvlima@gmail.com)

[www.belogical.com.br](http://www.belogical.com.br)

SQUAD 2  
REACT

# Contexto do Projeto

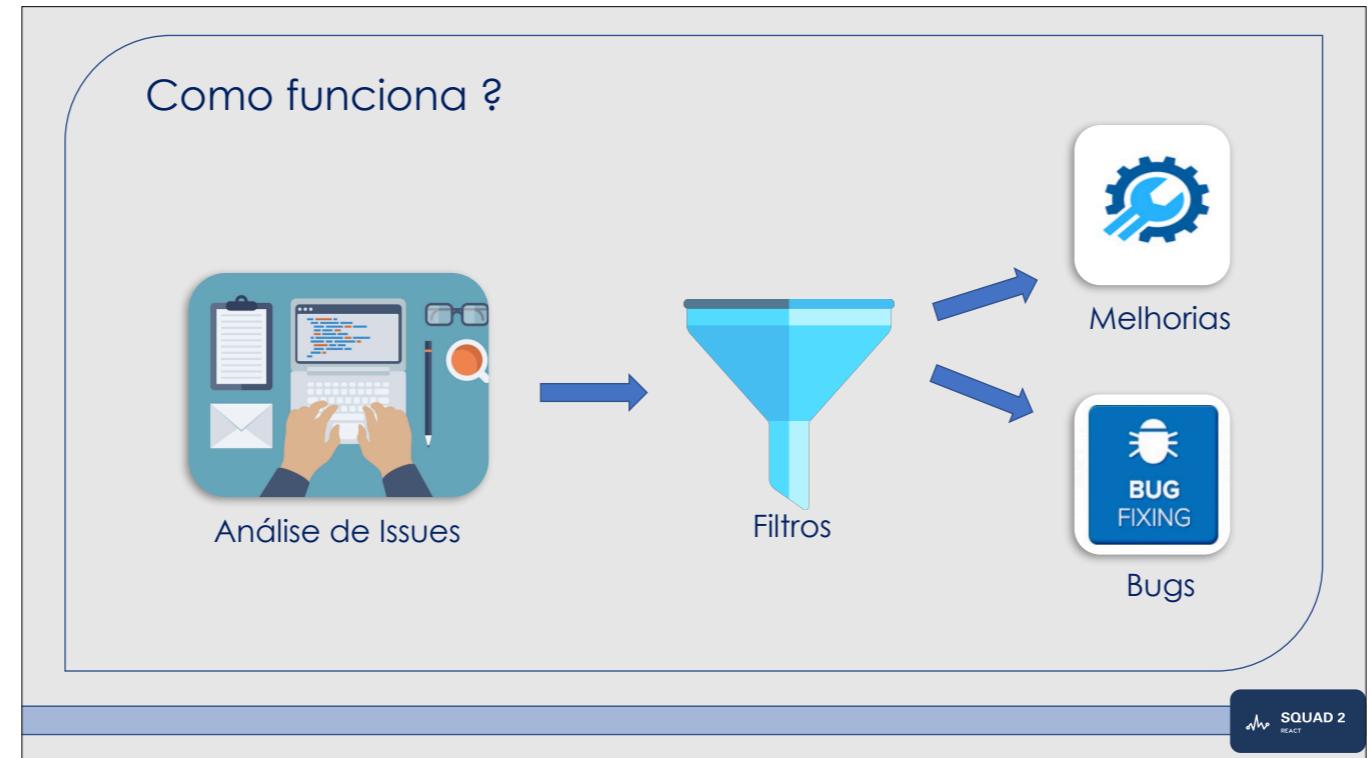
## Central de Erros

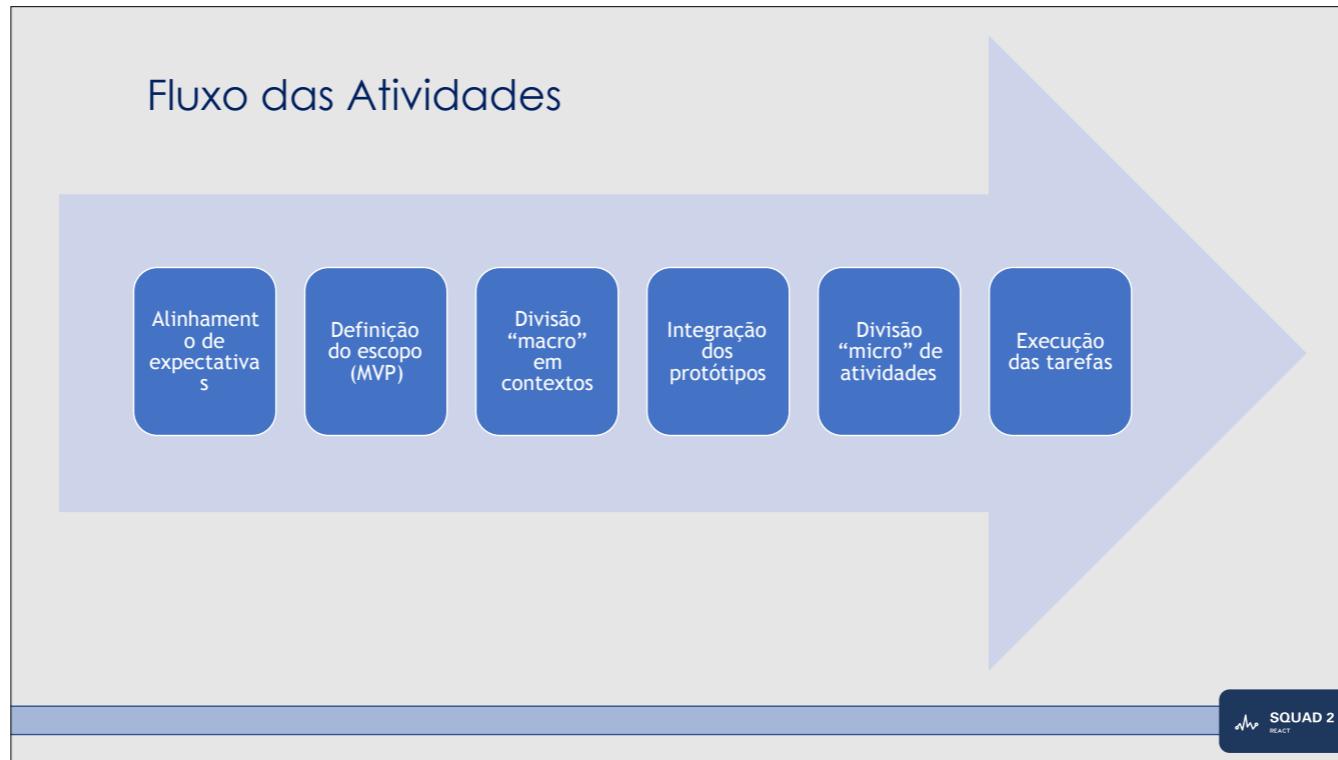
### Objetivo

Em projetos modernos é cada vez mais comum o uso de arquiteturas baseadas em serviços ou microsserviços. Nestes ambientes complexos, erros podem surgir em diferentes camadas da aplicação (backend, frontend, mobile, desktop) e mesmo em serviços distintos. Desta forma, é muito importante que os desenvolvedores possam centralizar todos os registros de erros em um local, de onde podem monitorar e tomar decisões mais acertadas. Neste projeto vamos implementar um sistema para centralizar registros de erros de aplicações.



SQUAD 2  
REACT





Vou falar um pouco sobre como nosso squad se organizou e como definimos nosso fluxo de atividades:

A primeiro momento, procuramos entender o conceito do projeto e alinhamos nossas expectativas, para assim termos um só objetivo em comum.

A partir daí definimos qual seria o MVP, definimos a modelagem dos dados, quais tecnologias pretendíamos utilizar e o que iríamos entregar de fato.

Com o escopo fechado, partimos para a divisão das tarefas: nessa etapa dividimos o projeto em 4 “contextos” principais: API (Back-end), o fluxo de autenticação de usuário, a tela principal que seria a listagem dos eventos e por fim a tela que detalha cada evento.

Cada integrante do grupo ficou responsável por dar o pontapé inicial em 1 desses itens.

Depois disso, já tínhamos os protótipos de cada contexto, mas ainda separados, então fizemos a integração entre eles e daí partimos para a fase que chamamos de codificação.

Nessa etapa tínhamos um esboço pronto, mas a maioria das funcionalidades de cada contexto ainda precisavam ser implementadas e as que existiam precisavam de alguma manutenção ou adaptação.

Foi nessa fase que abandonamos a ideia de contextos e acabamos detalhando tudo o que faltava no projeto dentro do nosso backlog.

A partir daí as atividades e cada integrante seguia o fluxo puxado do nosso kanban, que o Fernando irá detalhar melhor mais à frente.

## Tecnologias Utilizadas



Agora eu vou falar um pouco sobre as tecnologias que nós utilizamos

Bom, falando rapidamente sobre o back-end: utilizamos uma API Rest desenvolvida com JavaSpringboot, com os dados persistidos em MySQL. Na parte de segurança utilizamos autenticação com JWT, fazendo o deploy na nuvem utilizando a plataforma Heroku e também documentando todos os endpoints com o Swagger.

Agora sobre o Front:

Obrigatoriamente utilizamos React, onde organizamos todo o projeto em “pages”. Tentamos reaproveitar ao máximo o código que geramos, componentizando o tudo que fosse possível de forma a reaproveitar o código em diversos pontos do projeto, o que consequentemente acabou melhorando a manutenção e a produtividade.

Para o gerenciamento de rotas utilizamos os recursos do react router, que nos ajudou a gerenciar as páginas públicas e privadas do nosso aplicativo.

Já para a validação dos campos, principalmente no gerenciamento do usuário, utilizamos o Formik, que facilitou e muito o gerenciamento do estado nesses formulários. E também utilizamos o Yup, que já possui vários tipos de validações e reduziu bastante a verbosidade do código.

Para as chamadas de API optamos por utilizar o axios.

Outra biblioteca que nos ajudou bastante foi o react-bootstrap, que além de nos proporcionar um visual bastante amigável e bonito, nos ajudou a padronizar o estilo do aplicativo. E além de tudo nos ajudou bastante no conceito de desenvolvimento mobile-first em relação a responsividade.

E por fim, além dos testes manuais, conseguimos também realizar alguns testes utilizando o Jest, mesmo não estando na grade do curso, a gente sabe o quanto isso é importante.

Agora o Fernando vai detalhar como foi nosso gerenciamento do projeto.

# Gerenciamento de Projeto

<Backlog />

Geral

Api

Interface

Testes

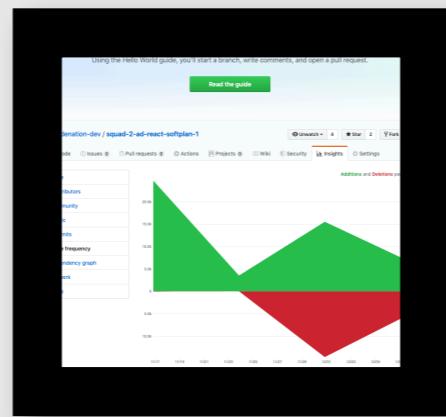
SQUAD 2 REACT

Recent Activity:

- Diego Felipe Gerosias moveu USUÁRIO - Manter sessão do usuário de BACKLOG para REVIEW
- Diego Felipe Gerosias moveu EVENTOS - Opções de desculpa de DOING para REVIEW
- Diego Vissini moveu GERAL - Tela 404 de BACKLOG para DONE
- Diego Vissini moveu Czar collapse no filter com a lista de exercícios de BACKLOG para REVIEW
- Diego Vissini moveu Remover Titulo do card com a lista de exercícios de BACKLOG para REVIEW
- Diego Felipe Gerosias moveu EVENTOS - Opções de desculpa de BACKLOG para DONE
- Diego Felipe Gerosias moveu EVENTOS - Criar diálogo de confirmação antes de arquivar e apagar os itens selecionados de DOING para REVIEW
- Diego Vissini moveu Czar collapse no filter de BACKLOG para DONE
- Fernando Lima moveu GERAL - Apresentação de slides de BACKLOG para DONE
- Fernando Lima moveu USUÁRIO - Revisar tela de login de REVIEW para DONE

# Gerenciamento de Projeto

<Versionamento />



The figure is a screenshot of a GitHub commit history. It shows a list of commits from two users: Eduardo Nunes and diegolgeremias. The commits are organized into two sections: "Commits on Dec 11, 2019" and "Commits on Dec 10, 2019". Each commit includes a message, the author, and the commit ID. The GitHub logo is at the bottom left, and a "SQUAD 2 REACT" badge is at the bottom right.

Date	Author	Commit Message	Commit ID
Dec 11, 2019	Eduardo Nunes	Ajuste respon Token, Paginação e ajuste Api ID	bbe5a429
Dec 11, 2019	Eduardo Nunes and diegolgeremias	Ajuste merge	dee8232
Dec 11, 2019	Eduardo Nunes and diegolgeremias	Ajustes de responsividade, implementação de loading overlay block, fo...	b5f73a2
Dec 10, 2019	diegolgeremias	Correção do filtro de eventos para que por padrão sejam trazidos todos.	8e3e883
Dec 10, 2019	vislani	Trabalhando na pagina 404	c7b5abc
Dec 10, 2019	vislani	Corrigido bug select all on the mobile	d64c1fb
Dec 10, 2019	vislani	resolving conflicts	3f98dc
Dec 10, 2019	vislani	Adicionado accordion no filter	e82285f
Dec 10, 2019	vislani	Implementação dos diálogos de confirmação ao arquivar e deletar eventos.	88e3f11
Dec 10, 2019	diegolgeremias	Correção da chave de busca do token de autenticação no local storage.	c2c985b



SQUAD 2  
REACT

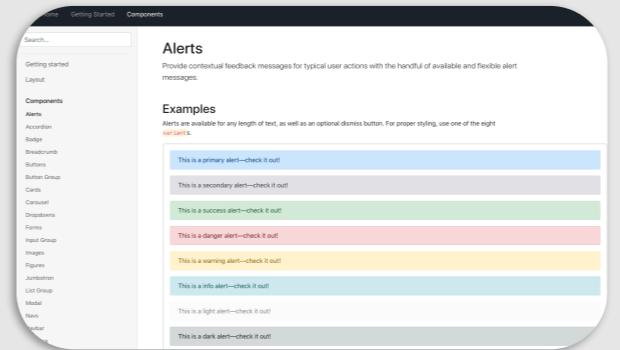
## 2 Desafios

Projeto Remoto  
Testes



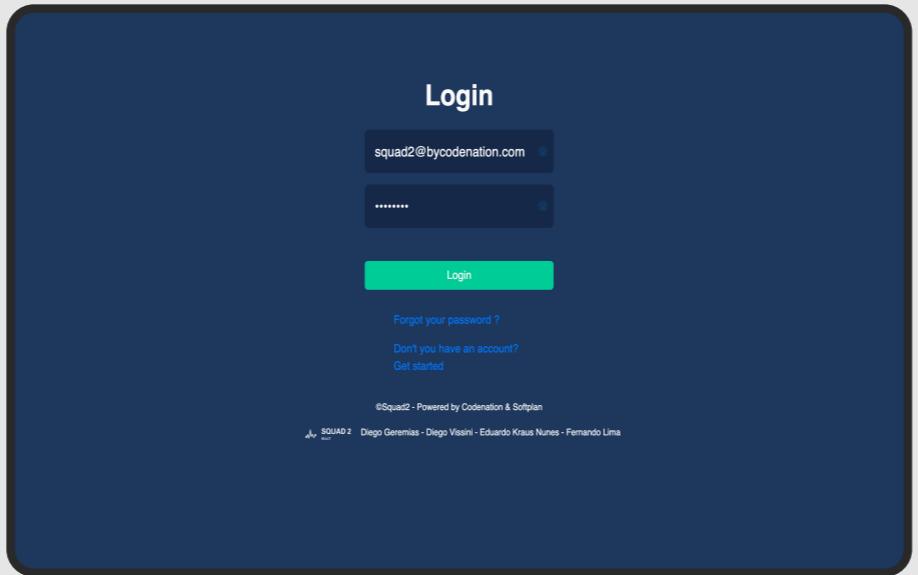
## 2 Acertos

Bootstrap  
Metodologia de Trabalho

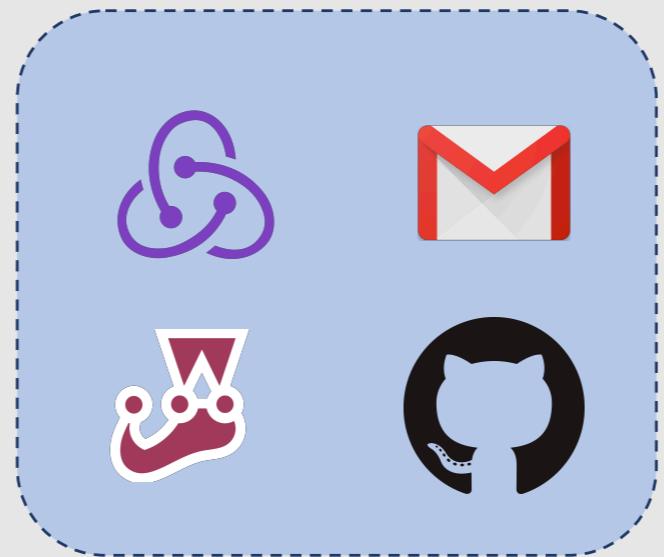


SQUAD 2  
REACT

Vamos ver como ficou?



## Evolução da Solução



SQUAD 2

# Obrigado !

