

알고리즘 - 구현

Implementation Algorithm

구현 문제는 코딩 테스트의 모든 문제 유형을 포함하며, 라이브러리 사용 경험이 많으면 좋다.

연습 문제 < 왕실의 나이트 >

유튜브 영상 : 그리디와 구현 (46분 55초~)

관련 문제

백준 : 14916번 거스름돈

백준 : 16918번 봄버맨

16918 봄버맨 문제 힌트

규칙 찾기

0초 : 첫 폭탄 설치 (폭탄이 터질 시간 : 3초)

1초 : 아무것도 하지 않는다

2초 : 폭탄 설치 (폭탄이 터질 시간 : 현재 2초 + 3 초 = 5초)

3초 : 아무것도 하지 않는다

4초 : 폭탄 설치 (폭탄이 터질 시간 : 현재 4초 + 3 초 = 7초)

5초 : 아무 것도 하지 않는다

6초 : 폭탄 설치 (폭탄이 터질 시간 : 현재 6초 + 3 초 = 9초)

...

짝수일 때 폭탄을 설치하고
홀수일 때 폭탄이 터진다

* 연쇄 폭발에 주의