

微保大型小程序的工程化实践

李锂

微保 高级架构师

自我介绍

工作大部分时间在腾讯从事**搜索后台**相关的研发

2年的创业经历让自己成长为了一名**全栈**工程师

现就职于微保，主要负责**保险核心系统设计以及微保前端架构设计**

认识微保

- 腾讯旗下保险代理平台
- 微信支付九宫格“保险服务”入口
- 首个保险服务小程序，MAU超过3000万

腾讯服务



信用卡还款



理财通



生活缴费



城市服务



腾讯公益



保险服务



医疗健康



出行服务

目录

1. 大型小程序面临的问题
2. 工程化基础 - 小程序框架
3. 大前端架构 - API 聚合渲染
4. 迭代开发利器 - 持续集成系统
5. 总结与展望

微保的早期版本

仅3款产品

1个小的前端团队

2周一个版本

包大小不到2M，名副其实的小程序



2017.12

微保的当前版本

4 个功能板块

5 个保险类目

40+ 个保险产品

15+ 个运营活动

4 个前端开发团队

大迭代2周，小迭代1周

包大小突破8M，巨无霸小程序



2019.10

大型小程序面临的挑战

1. 包大小限制
2. 包的编译速率
3. 协同开发效率
4. 数据加载性能
5. 发布的复杂性

工程化的基础-小程序框架

为什么需要小程序框架

那么多开源框架，为什么我们还需要一个？

1. 微保小程序框架诞生较早
2. 微保小程序无需多端支持这个复杂特性
3. 理念上，微保小程序框架无意于提供类似 Vue 或 React 的开发方式

小程序框架设计

wmp-blocks

wmp-components

wmp-webpack-plugin

wmp-core

wmp-store

wmp-webpack-plugin: 工程化工具，单JS文件编译成多文件，支持模块化拆分

wmp-core: 收敛了公共技术特性，如：优化渲染性能，预加载能力，消息总线能力，埋点数据上报等

wmp-store: 使用 mobx 封装了数据状态管理

wmp-components: 视觉定义的基础组件封装

wmp-blocks: 业务组件封装，业务组件的引入可大大减少小程序包大小

工程化工具

```
import { page, api } from '@wmp/core';
import theme from '../theme';

page({
  config: {
    navigationBarBackgroundColor: theme.primaryColor,
  },

  style: {
    article: {
      backgroundColor: theme.primaryColor,
    },
  },

  template: (
    <view class="article">
      <wmp-markdown>{{text}}</wmp-markdown>
    </view>
  ),

  init() {
    this.contentAPI = api('content');
  },

  async onLoad({ contentID }) {
    const content = await this.contentAPI
      .cmd('getContent', { contentID })
      .call();
    this.text = content.text;
  }
});
```

```
// index.json
{
  "navigationBarBackgroundColor": "#ed7e2c",
  "usingComponents": {
    "wmp-markdown": "wmp-components/markdown"
  }
}
```

```
// index.wxss
.article {
  background-color: #ed7e2c
}
```

```
<!-- index.wxml -->
<view class="article">
  <wmp-markdown>{{text}}</wmp-markdown>
</view>
```

```
// index.js
import { page, api } from '@wmp/core';
page({
  onLoad({ contentID }) {
    const contentAPI = api('content');
    contentAPI.cmd('getContent', { contentID }).call().then(content => {
      this.text = content.text;
    });
  }
});
```

工程化工具

```
import { page, api } from '@wmp/core';
import theme from '../theme';

page({
  config: {
    navigationBarBackgroundColor: theme.primaryColor,
  },

  style: {
    article: {
      backgroundColor: theme.primaryColor,
    },
  },

  template: (
    <view class="article">
      <wmp-markdown>{{text}}</wmp-markdown>
    </view>
  ),

  init() {
    this.contentAPI = api('content');
  },

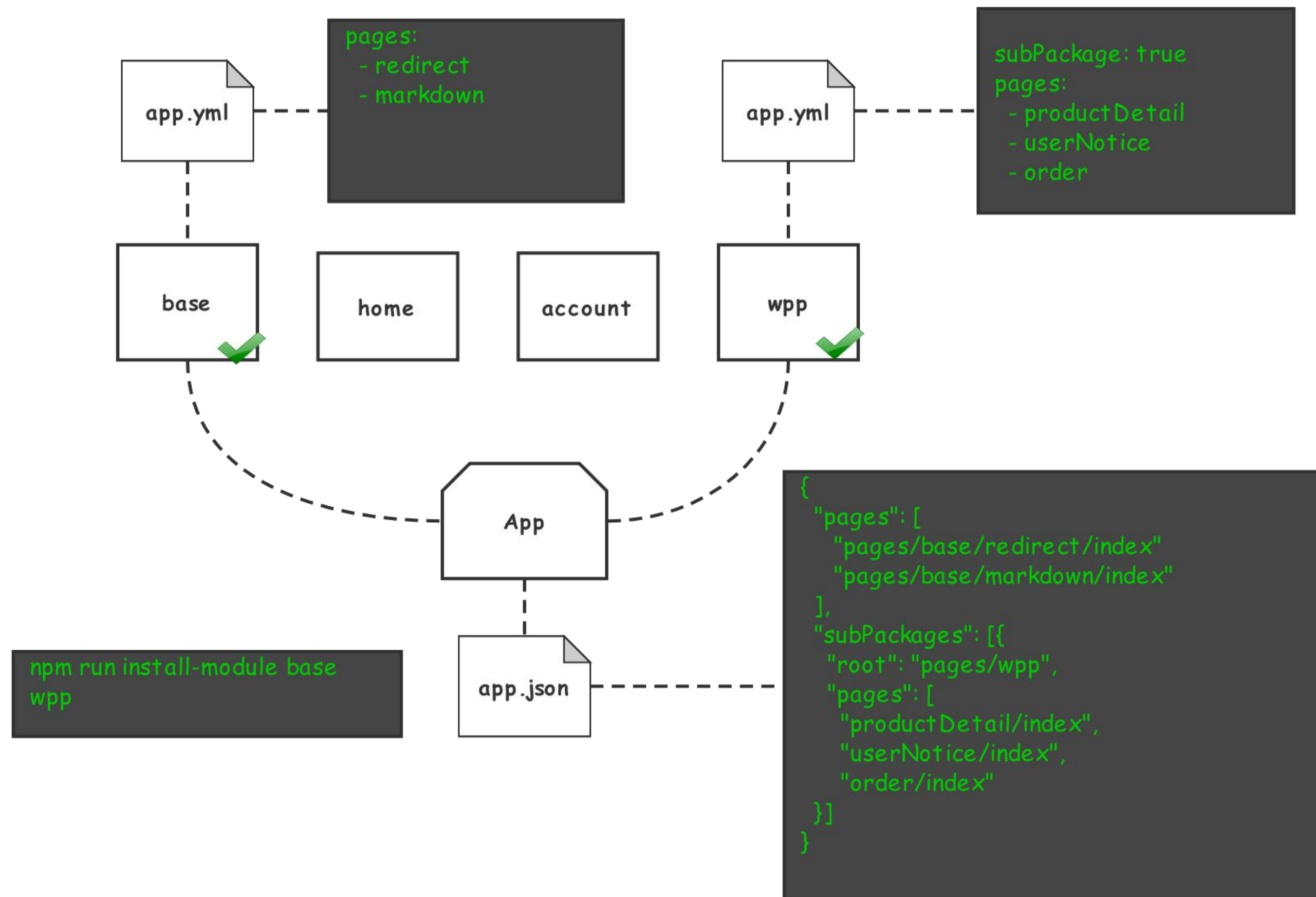
  async onLoad({ contentID }) {
    const content = await this.contentAPI
      .cmd('getContent', { contentID })
      .call();
    this.text = content.text;
  }
});
```

- 完全使用JS编写，学习门槛低，使用一套eslint 就可做完整的静态检查
- config, style 中的变量在编译阶段替换。公共变量的定义，增强协作开发效率
- style 中出现，但在 template 中未出现的class 编译时会告警，开发人员须修复（这里未采用编译时自动去除的方式，保证源代码质量）

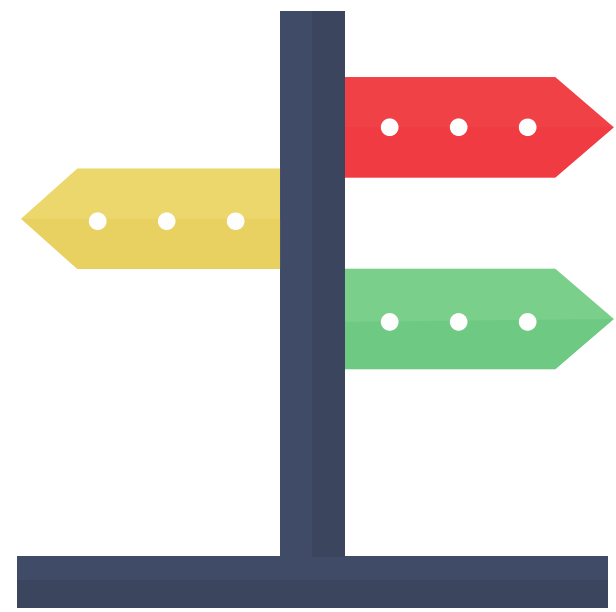
大工程编译的苦恼

整体工程编译需要6-8分钟，严重影响了开发效率

- 进行模块化拆分，每个模块安装入框架，都可运行，开发人员无需 clone、编译全部代码
- 编译速率提升了3-5倍，小程序开发工具速度飞快



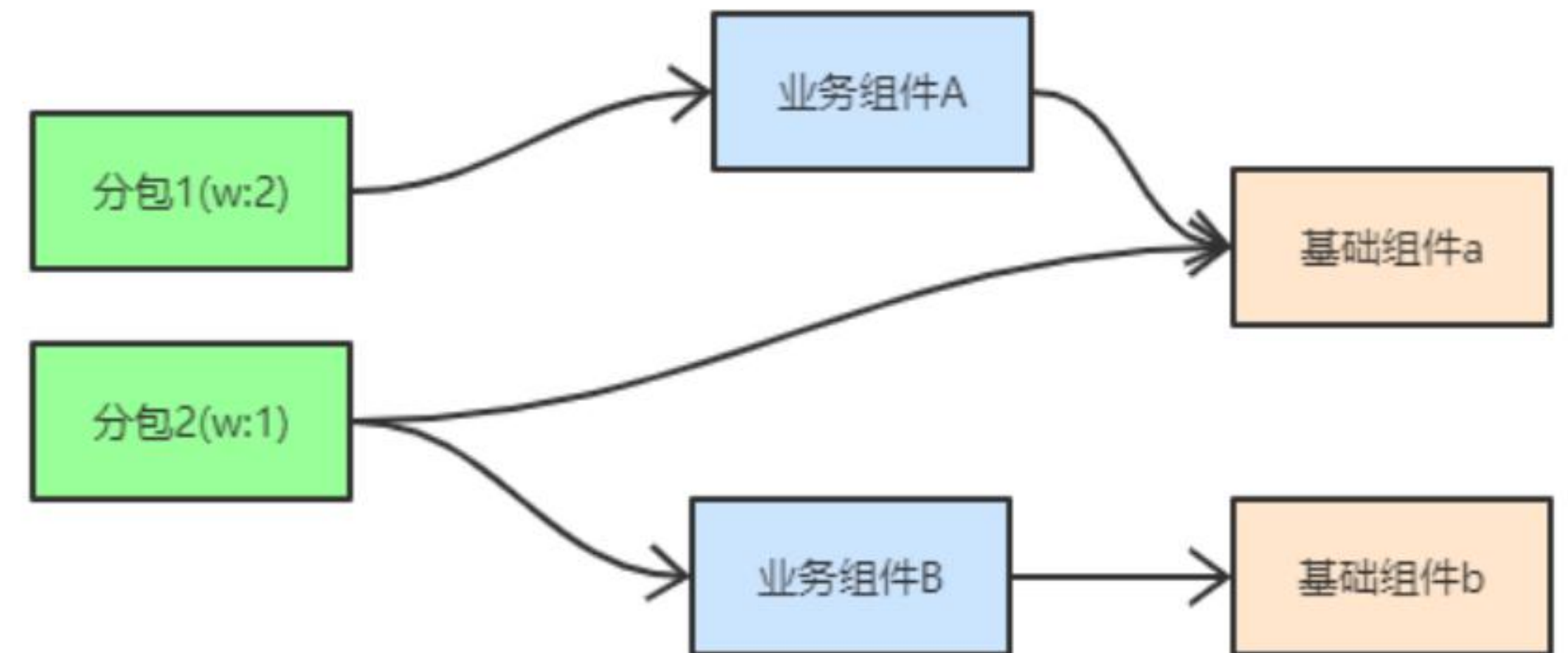
组件化能否解决包大小的问题



- **组件放主包?** 组件全部放主包, 主包大小增加, 影响较关键的首次加载
- **组件放分包?** 全部放分包, 各分包大小集体增加, 影响所有分包的加载效率

我们需要更智能的分包策略。

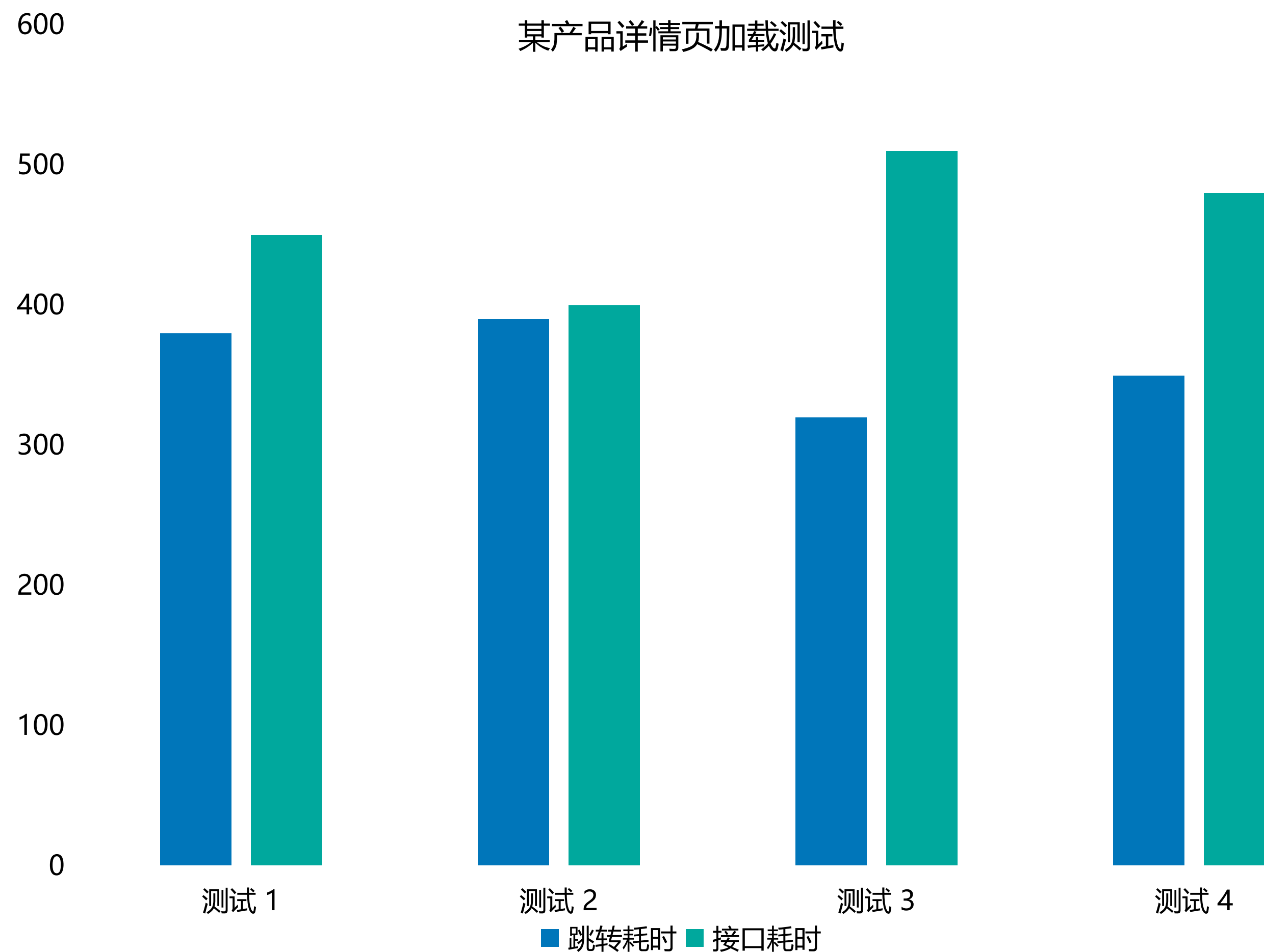
对组件做**依赖分析**, 分析每个组件有多少个入边, 大于阈值的放主包, 小于阈值的各分包单独加载



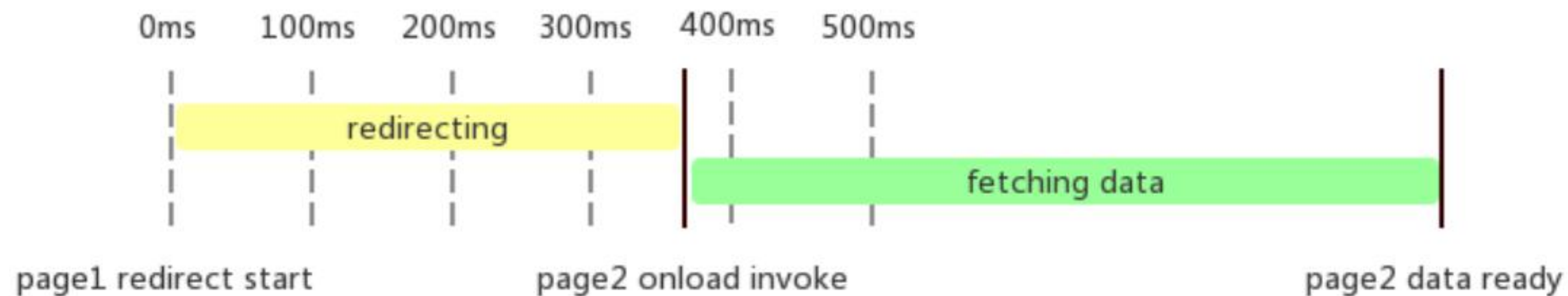
页面加载速率的分析

是什么影响了页面加载速率?

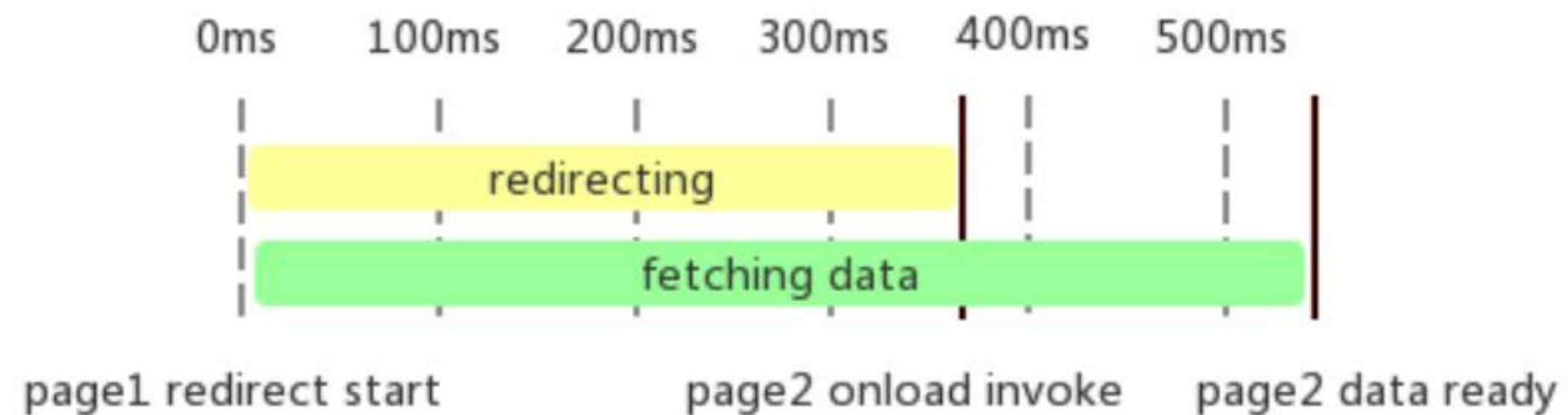
1. 页面跳转速率 (200ms)
2. 数据加载速率 (200-800ms)
3. 页面渲染速率



数据预加载



```
async onLoad({ contentID }) {  
  const contentAPI = api('content');  
  const content = await contentAPI  
    .cmd('getContent', { contentID })  
    .call();  
  this.text = content.text;  
}
```



```
preLoad({ contentID }) {  
  const contentAPI = api('content');  
  return contentAPI.cmd('getContent', { contentID }).call();  
},  
  
onLoad({ contentID }) {  
  this.$preLoadPromise.then(({ text }) => {  
    this.text = text;  
  });  
}
```

总结

框架是一个团队多年经验最抽象的总结，它是工程化的基础；基于框架，我们从某种程度上解决了包大小、协同开发、编译速率、页面加载等问题

大前端架构 - API 聚合渲染

微医保·少儿长期重疾险

覆盖少儿高发疾病，最高115万

20元/月起

最高115万保障

特定重疾双倍赔付

100种重疾

35种轻症

覆盖少儿高发重疾

保障计划

查看详情

10万版	30万版	50万版
重大疾病保险金 (100种)	10万	
特定重疾保险金 (10种)	额外给付10万	
轻症疾病 (35种)	3万 + 豁免未交保费	
身故保险金	返还已交保费	
投保人身故/重疾	豁免未交保费	
投保年龄	0-17周岁	
保险期限	至23周岁	
交费期间	至23周岁	
保费	¥ 71/年起	

微医保·少儿重疾险和微医保·重疾险的区别？

微医保·少儿重疾险保至23岁，保障白血病等100种重疾+35种轻症，其中10种少儿高发重疾更提供双倍赔付。微医保·重疾险保1年，保障100种重疾。两者可同时购买，理赔时领取两份保额。

用户说

查看更多

“保费不涨价”、“保费豁免”

“这款产品重疾保障全面，人保五百强公司值得信赖。客服耐心回答问题，保费不涨价，低保费高保障，值得购买。感谢人保公司，感谢平台！”

咨询

微保用户

★★★★★

2019.10.23

投保即可参加以下活动

投保帮助白血病患者

每份保单，微保均捐助1元至该项目

立即查看>

投保即送体检套餐券

8项体检项目 个人健康早知道

查看详情>

产品特点

理赔说明

我要投保

100种重疾+35种轻症，确诊即赔

20元/月起，一顿饭钱保健康

32元/月起，保135种疾病

查看详情

10种少儿特定重疾，保额翻倍

专为少儿定制，重疾最高赔付100万

少儿重疾治疗开销巨大，下图以白血病为例

儿童易发病

咨询

理赔说明

理赔须知

理赔步骤

微保管家全程协助理赔

1对1专人理赔咨询·微信沟通方便轻松

立即查看

第1步: 拨打电话

请在保险事故发生后拨打人保寿险全国统一客服电话4008895518，我们将提供理赔指引服务。

第2步: 定制方案

根据被保人的事故情况，人保寿险将定制事故查验及理赔方案。

第3步: 完成理赔

根据审核结果将理赔款支付到被保人或投保人指定账户。

常见问题

更多问题

这款产品提供了哪些保障？

什么是投保人豁免保费？

哪些重大疾病可获得双倍保障？

孩子目前有某种疾病或症状，能购买这款重疾险吗？

有了社保，还需要购买重疾险吗？

填写投保信息

1 本人信息(投保人)

姓名

*锂

已认证

身份证

420*****051

已认证

手机号

189****1307

咨询

☐ 我已确认

投保须知及声明

服务协议

保险条款

分享

¥ 20/月起

立即投保

产品详情页接口

- ✓ 页面配置接口
- ✓ 方案信息接口
- ✓ 用户评论接口
- ✓ 投保福利接口
- ✓ 常见问题接口
- ✓ 投保表单接口
- ✓ 初始报价接口
- ✓ 协议列表接口

主办方

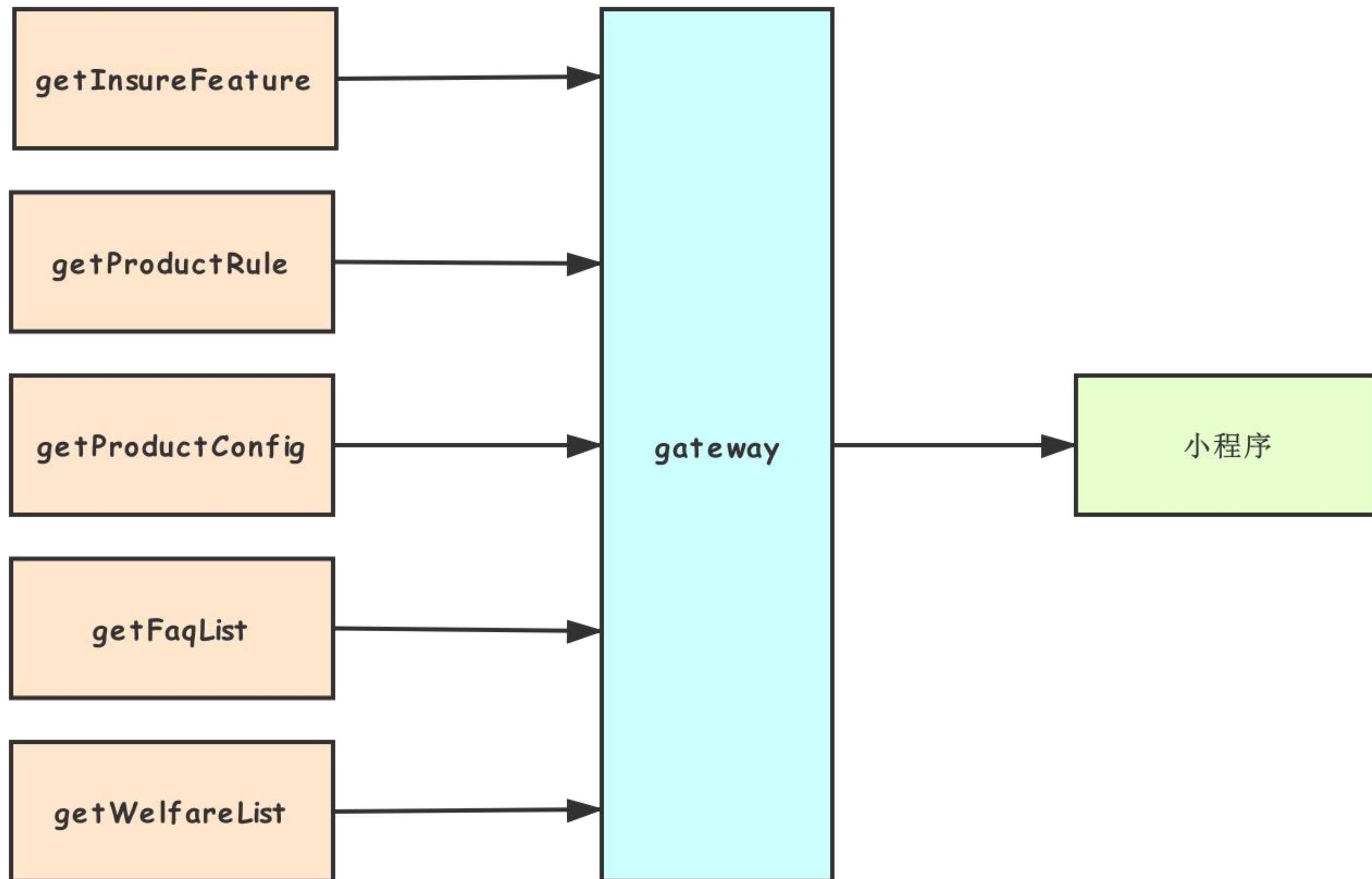
Geekbang> InfoQ

极客邦科技

带来的问题

1. 页面并发请求过多，页面加载缓慢
2. 业务逻辑复杂，小程序包大小增加
3. 改动视觉呈现，需小程序发版支持

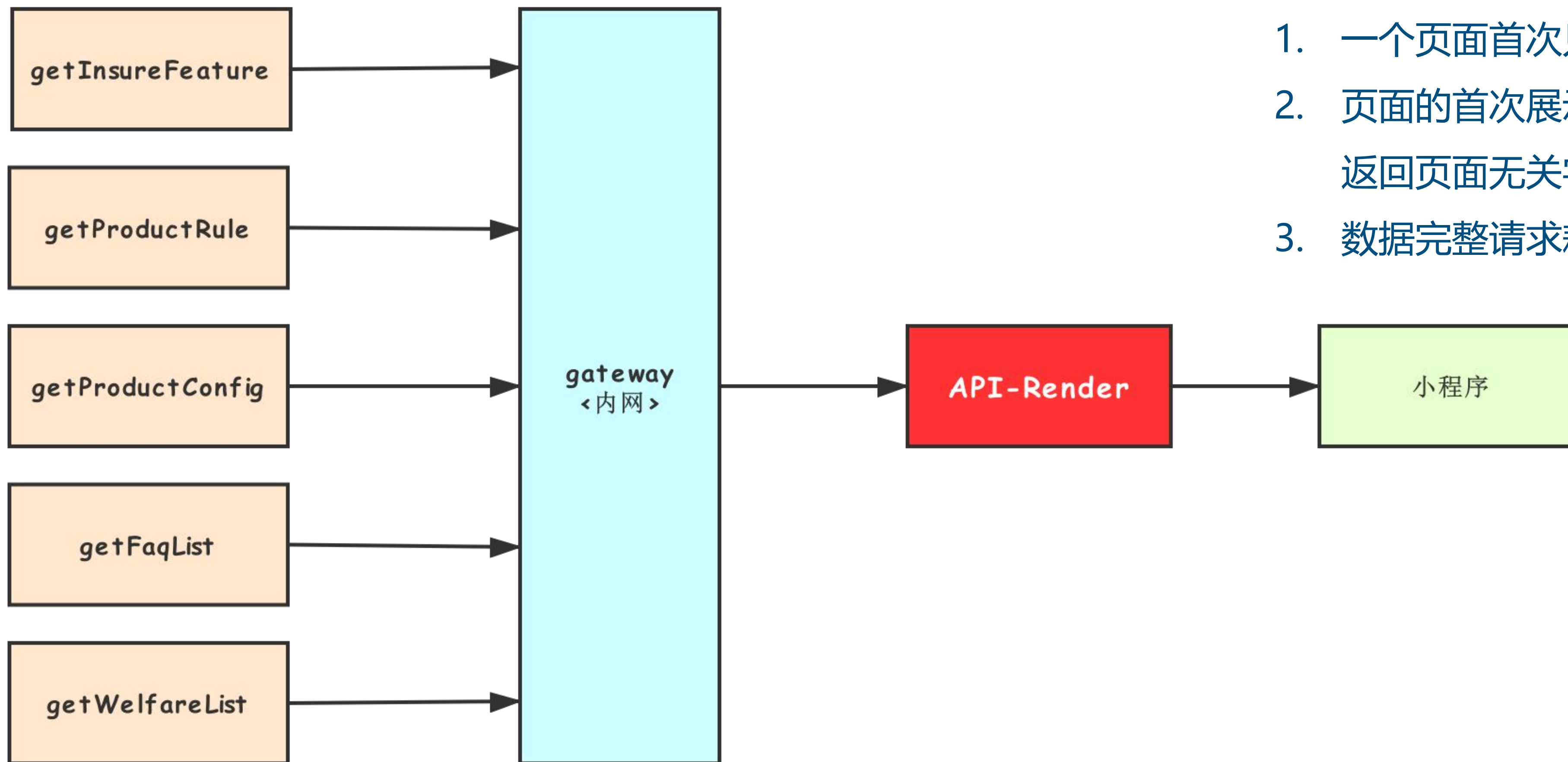
以前的调用方式



小程序通过网关直接请求业务服务

1. 一个页面并行加载过多请求
2. 业务服务接口返回的数据，大部分小程序不关心
3. 数据组装、判断和渲染逻辑全部放在小程序内
4. 完整请求产品详情页接口耗时1.5s左右

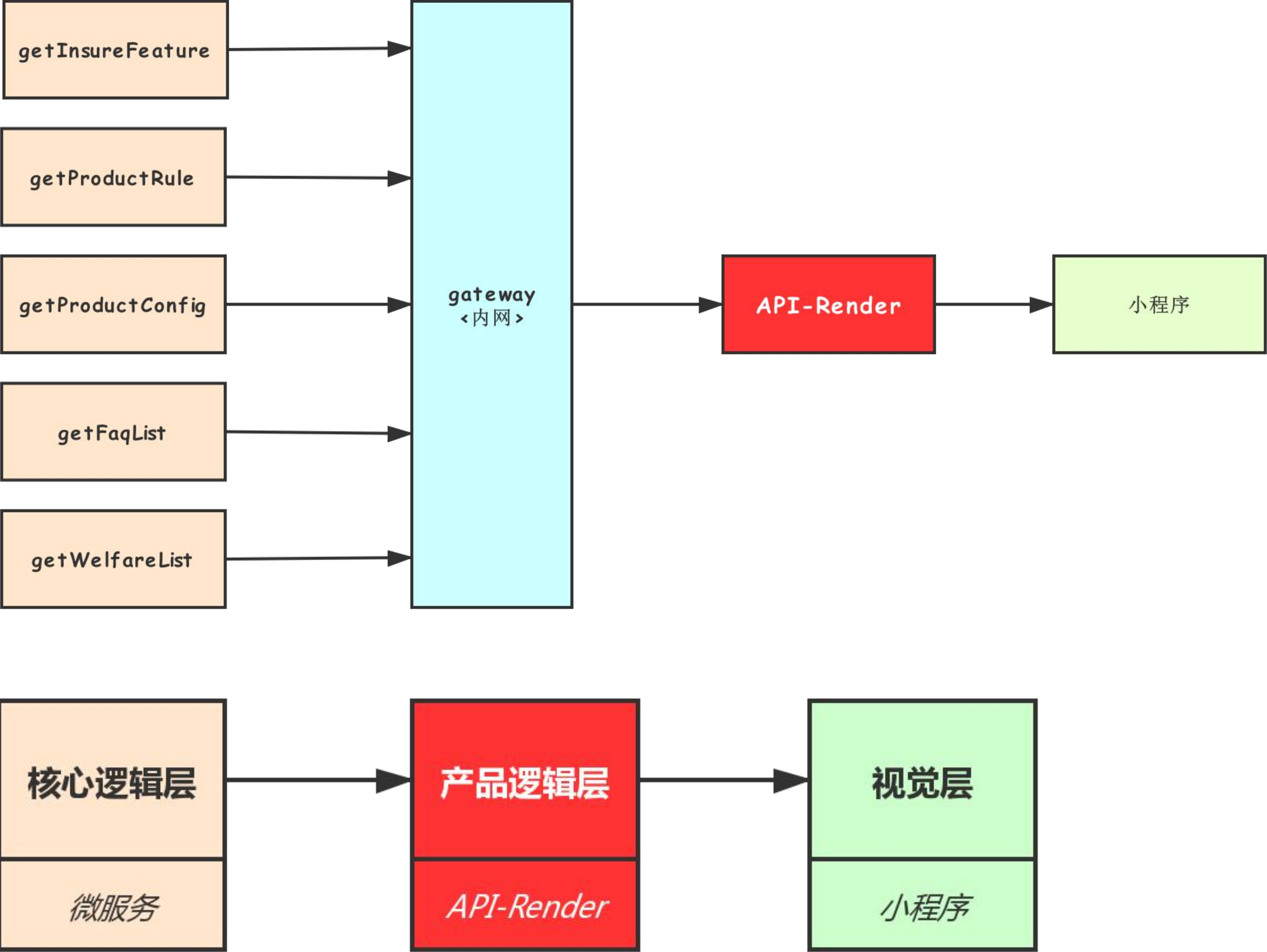
改进后的调用方式



小程序和 API-Render 交互

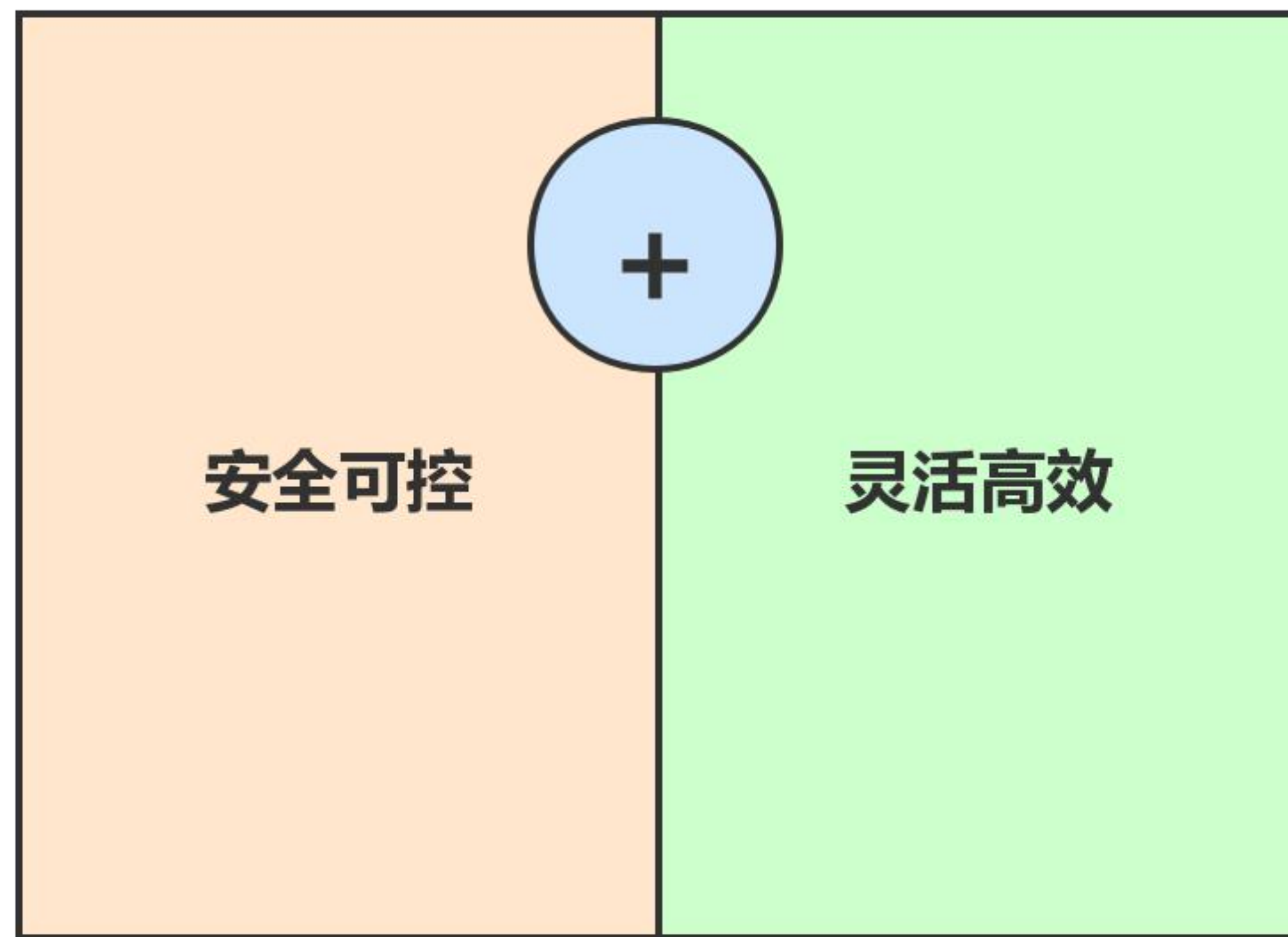
1. 一个页面首次只加载一个请求
2. 页面的首次展示逻辑放到 API-Render, 不返回页面无关字段
3. 数据完整请求耗时下降为 0.5s 左右

灵活与稳定的分层设计



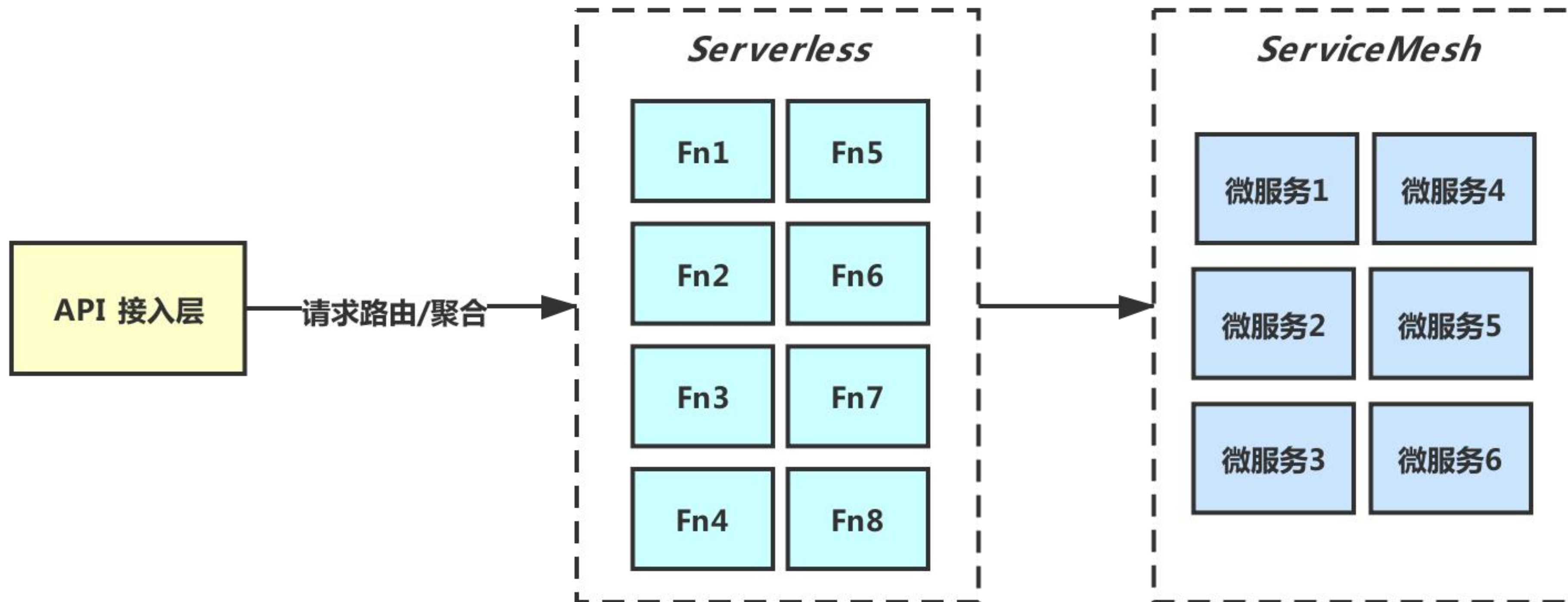
1. **稳定**的保险核心接口，面向稳定的保险逻辑
2. **较稳定**的小程序，面向规范的视觉元素设计
3. **灵活**的 API-Render，面向复杂多变的产品逻辑

如何保证产品逻辑层灵活安全的发版?



更小粒度的发布

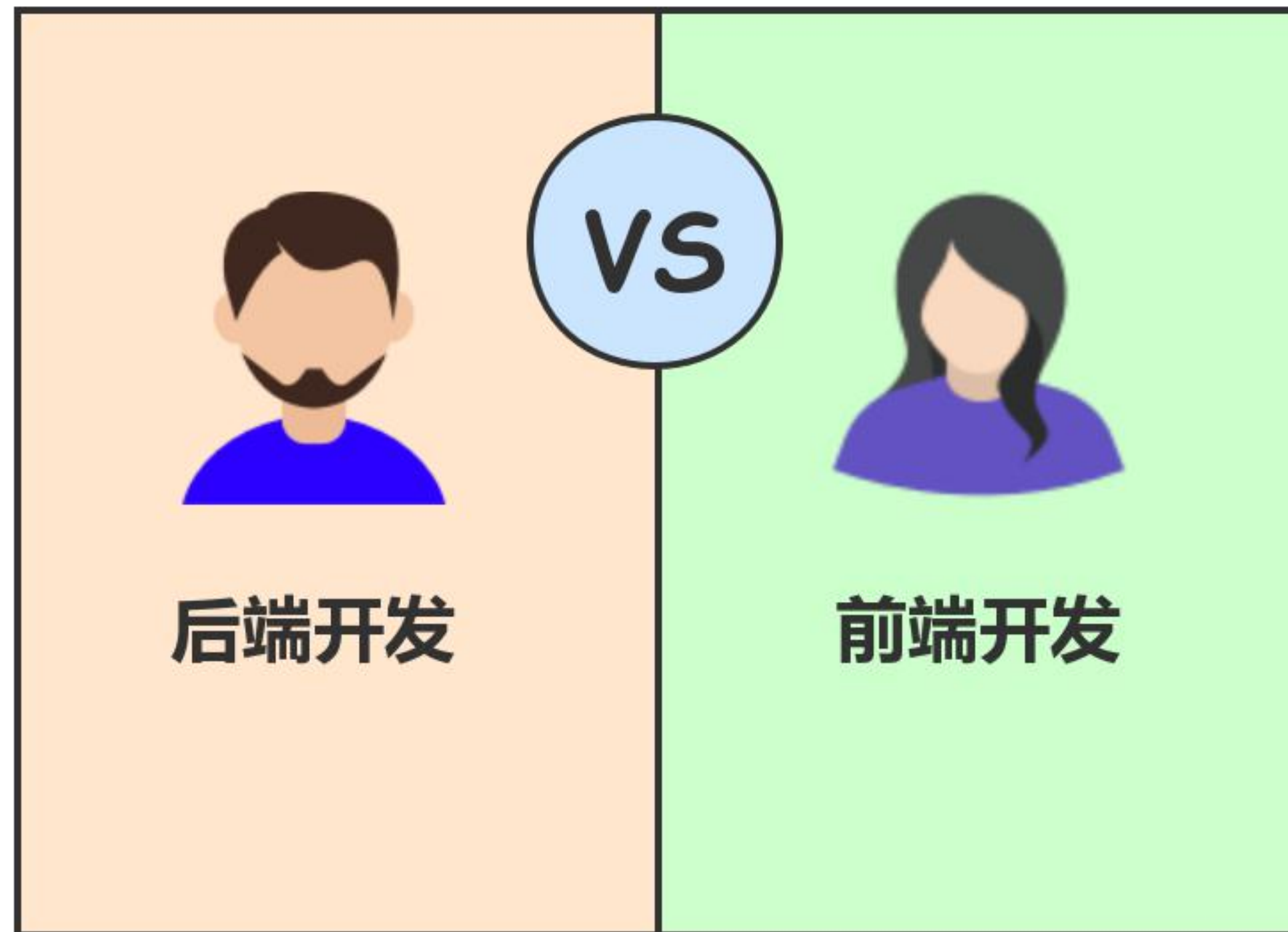
保证 API-Render 灵活性



使用 Serverless 部署

1. 以函数为粒度发布，可做到随改随发
2. 以函数为粒度分配资源，高频和低频接口的资源分配更加合理(产品详情页 vs 提交订单)

产品逻辑层是前端开发还是后端开发？



因为需求由前端驱动开发

前端开发承担这项任务，对前端开发人员的技能提出了更高的要求

简要设计文档 + CodeReview 方式

总结

API-Render 作为非常重要的产品逻辑层，很好的隔离核心逻辑和视觉逻辑，
让各层分工更加明晰专注

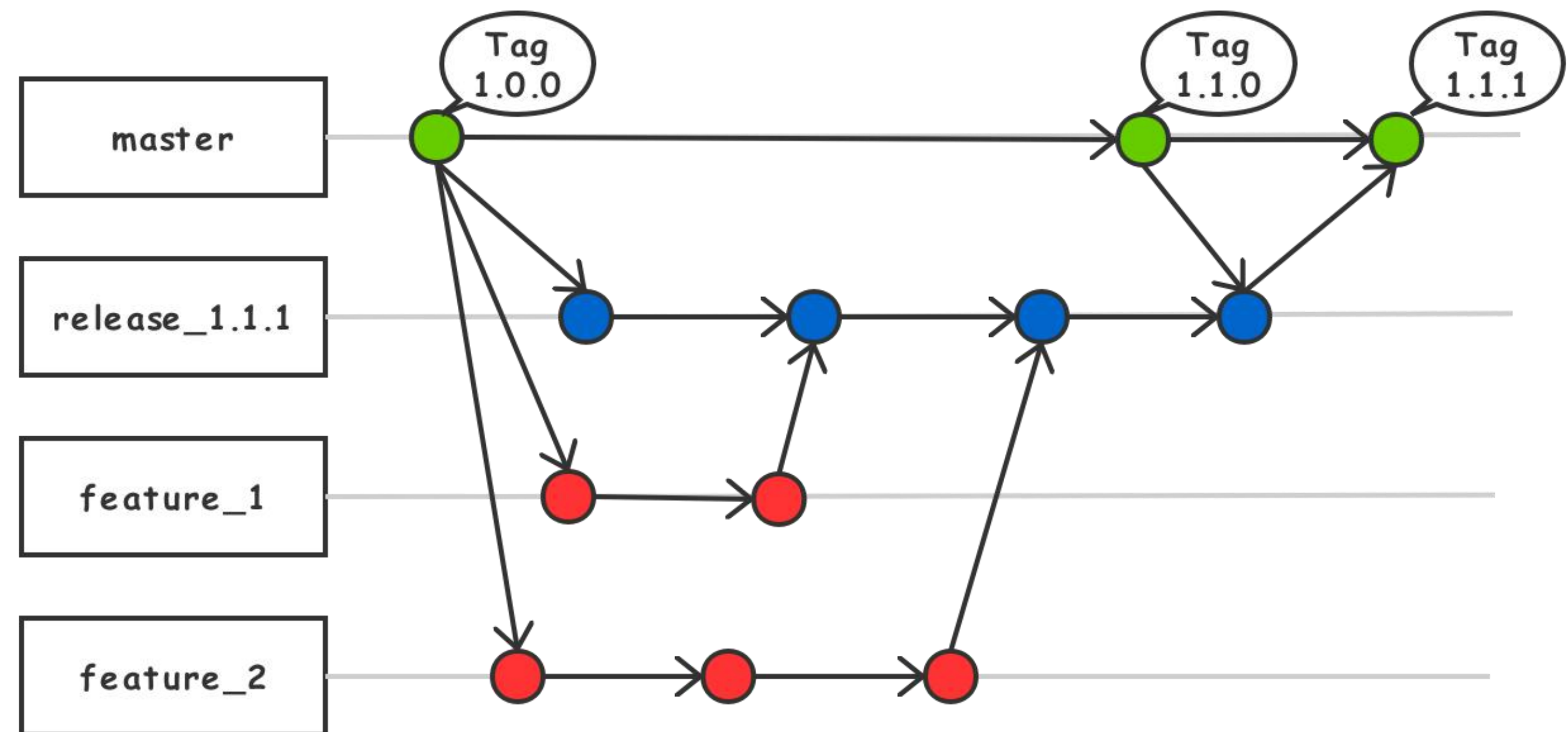
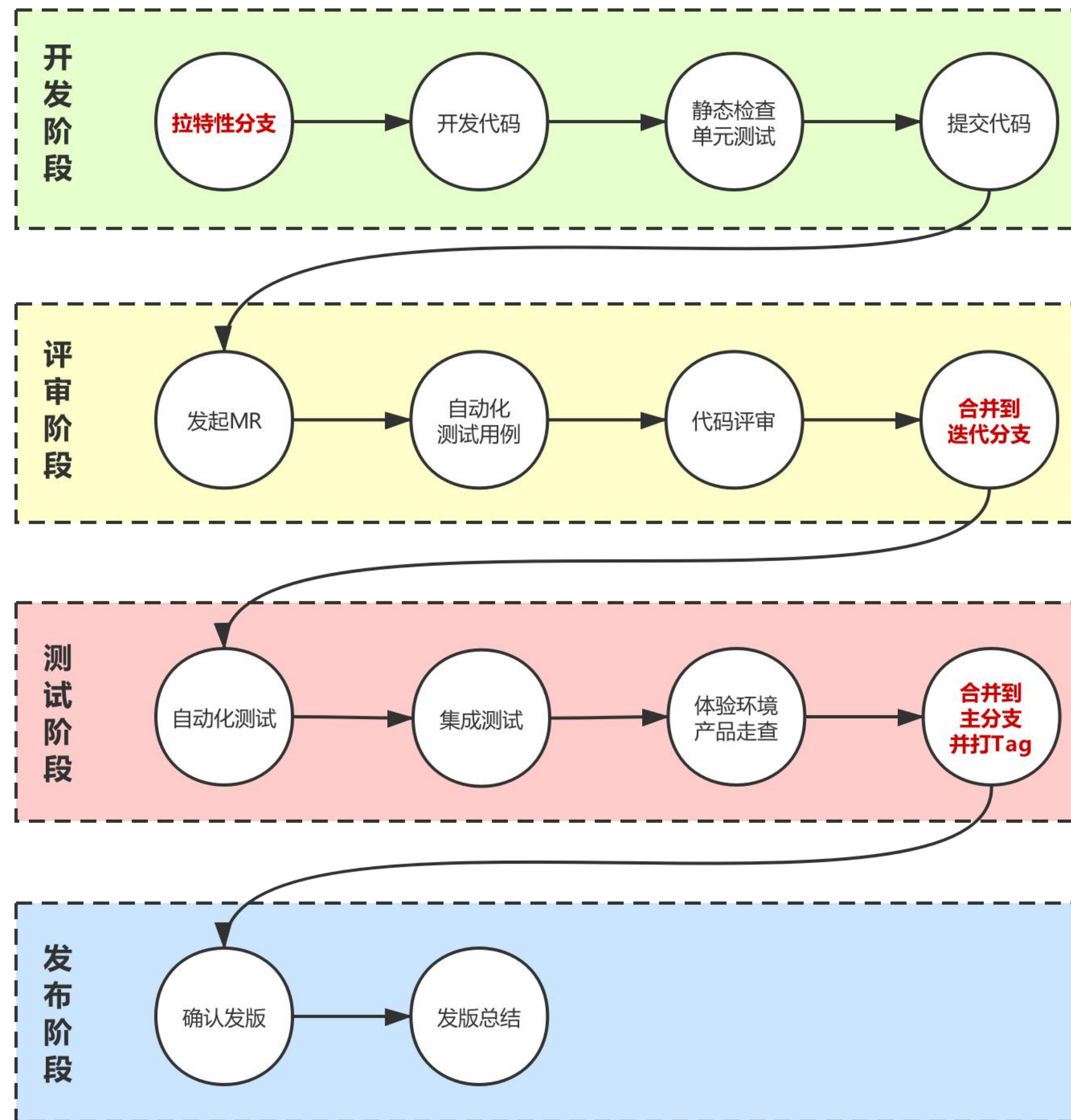
Serverless的引入让产品逻辑层的发布和部署更加灵活可控

迭代开发利器 - 持续集成系统

存在的问题

1. 小程序必须作为一个整体发布
2. 一个迭代，8 个产品条线同时开发，涉及 180+ 个需求
3. 为了较大限度的避免代码冲突，目前拆成了 68 个 Git 仓库
4. 单周迭代，双周迭代，紧急特性

迭代黄金流程 & Git 分支规范

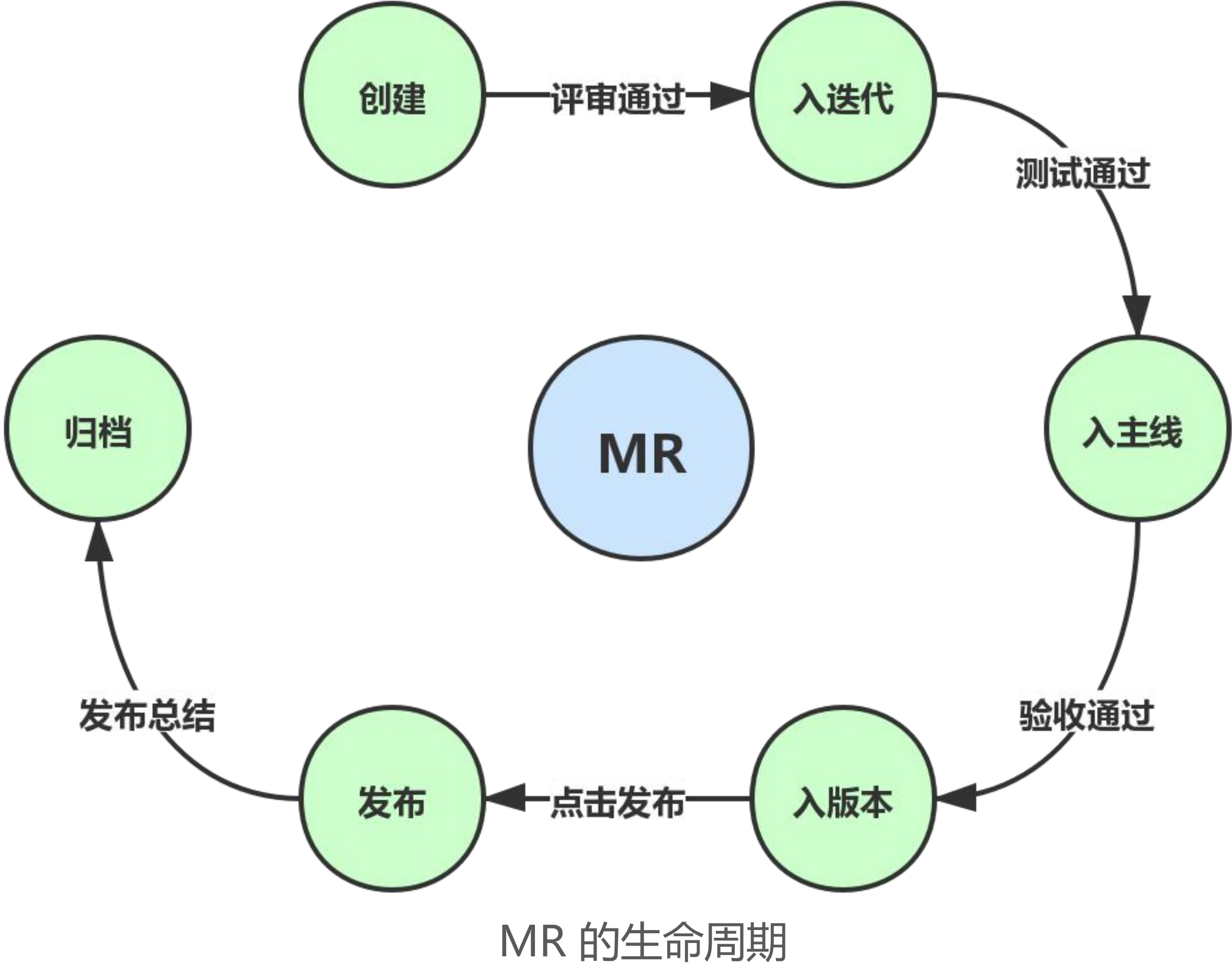


1. master 为总体基线
2. release 为迭代基线
3. feature 为特性开发分支
4. tag 用于发布

如何管理如此复杂的
流程?



MR - 流程的核心驱动力

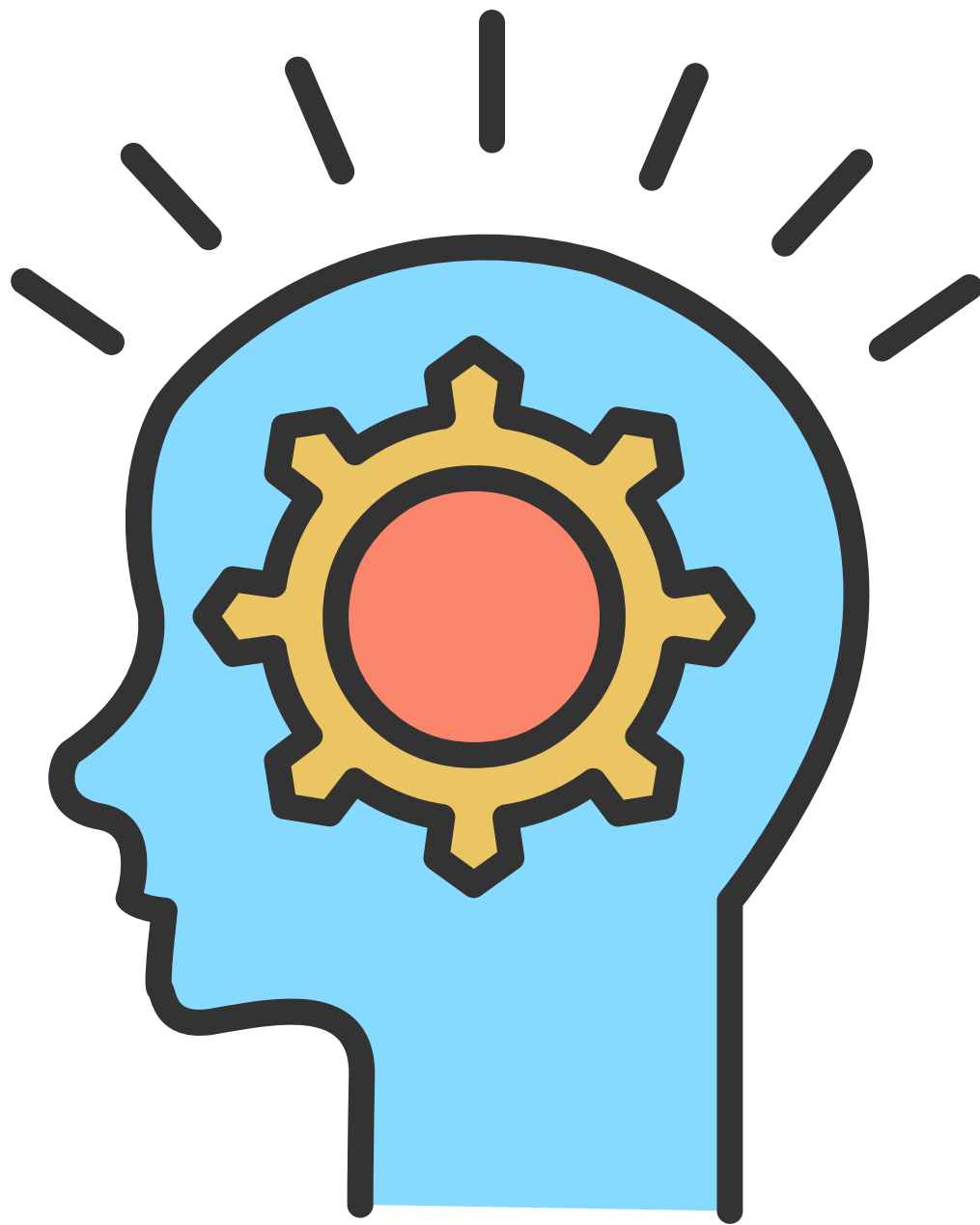


对复杂迭代流程的管理其实就是对若干MR生命周期的管理

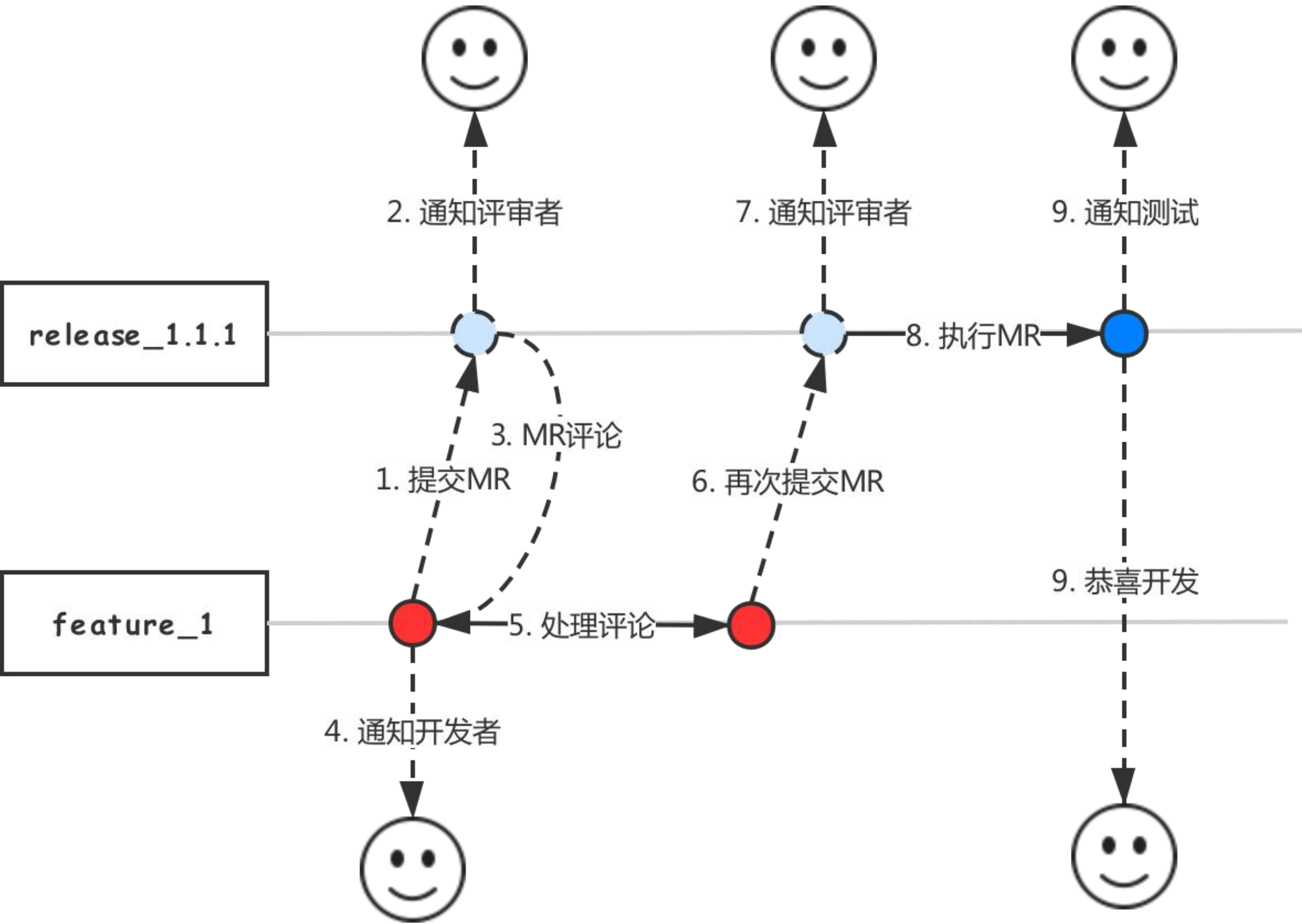
思考：如何实施MR的质量管理？

MR质量保证

- 1. 为MR编写有效的描述 ★★
- 2. 静态检查 ★★
- 3. 单元测试 ★★ ★★ ★★
- 4. 代码评审 ★★
- 5. 自动化测试 ★★ ★★ ★★
- 6. 集成测试 ★★ ★★
- 7. 产品验收 ★★
- 8. 线上监控 ★★ ★★ ★★
- 9. 有效复盘 ★★ ★★



CodeReview 的引入

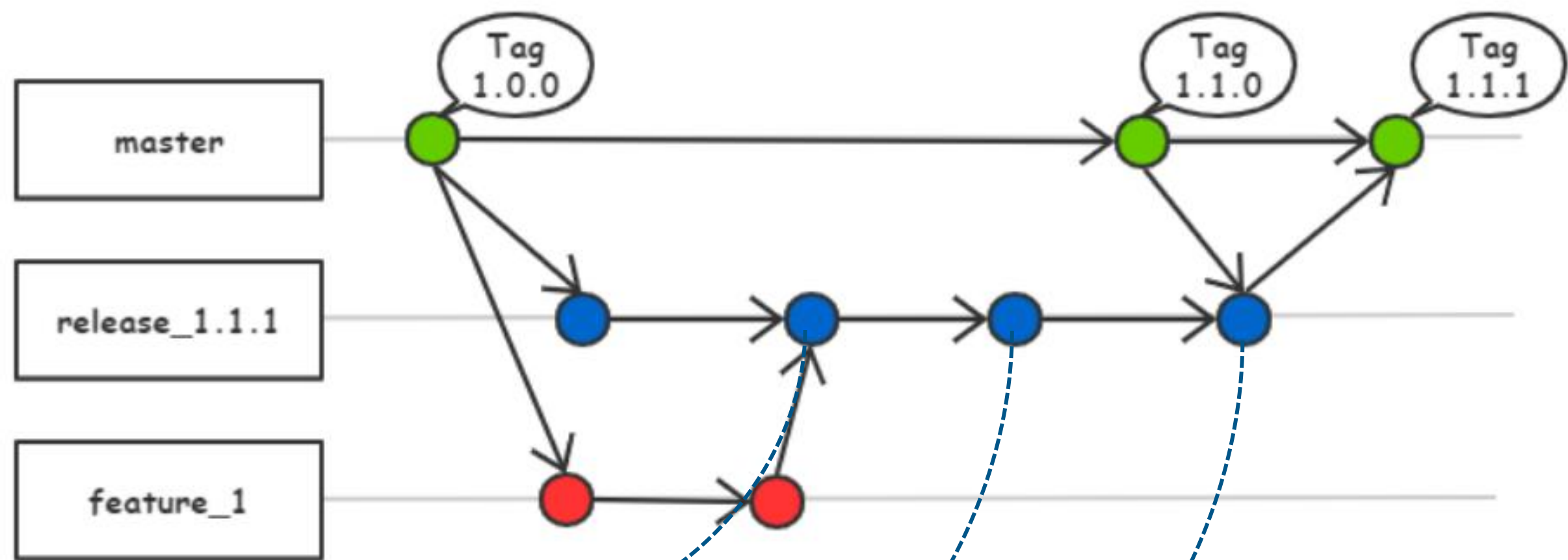


CR 过程最重要的是什么?

MR 处理的及时性



持续集成工具的引入



release_2.21.0

分支名	描述	状态	测试人员	开发人员
feature_auto_renewal_ui	自动续保组件UI调整	● 已构建	-	chenmeng g
hotfix_papay_report	签约日志上报	● 测试通过		
feature_finance_notice	补充财务告知	● 测试不通过		
merge_2.20.1	merge 2.20.1	-	-	-



开始测试

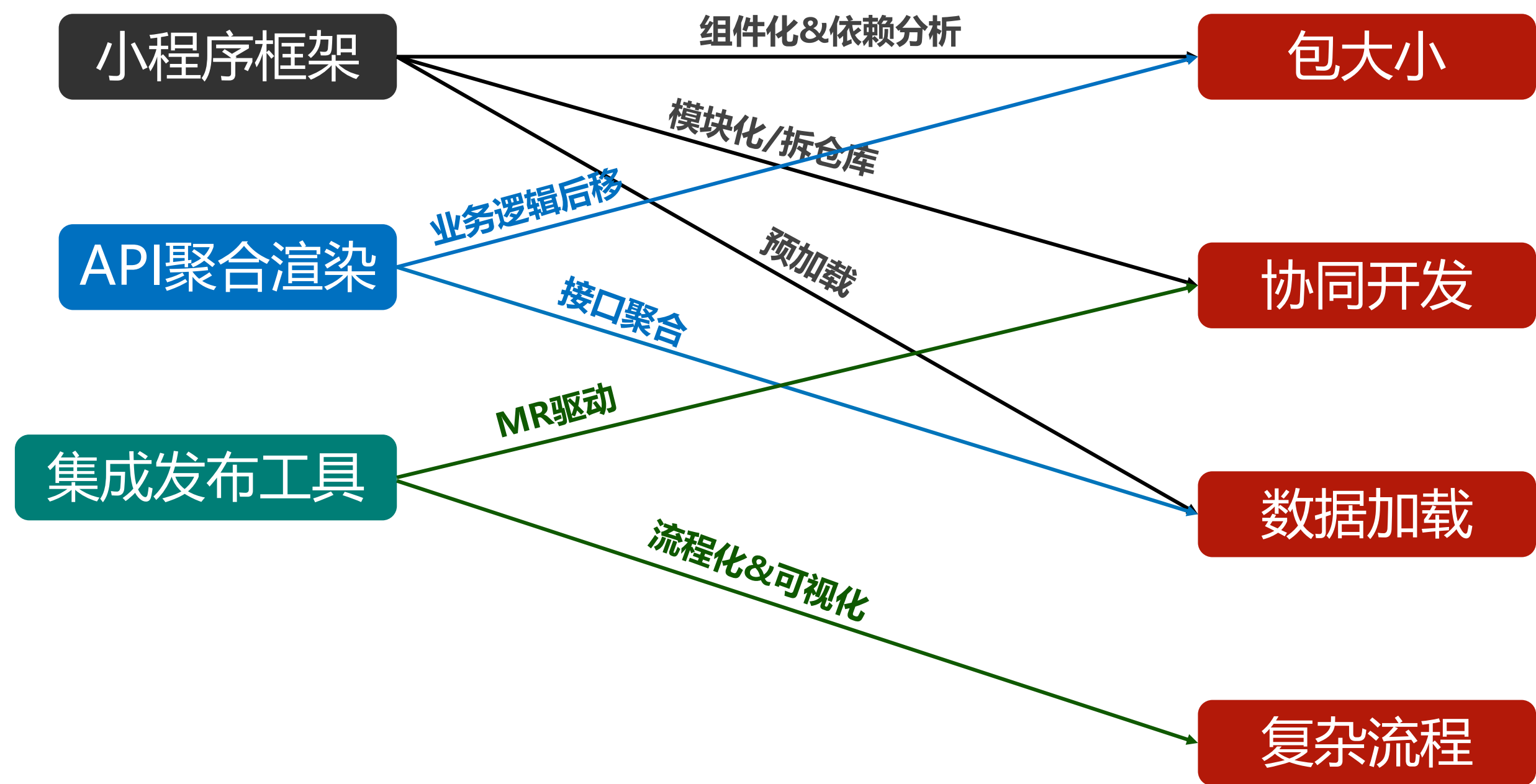
总结

借助工具的自动化，可视化， 保障了复杂的迭代开发流程有条不紊的进行。

MR 会作为各迭代的重要资产沉淀下来，开发人员、评审人员会严肃对待，MR的描述越写越完善，提测的质量也有明显好转。

总结与展望

连线题



THANKS

