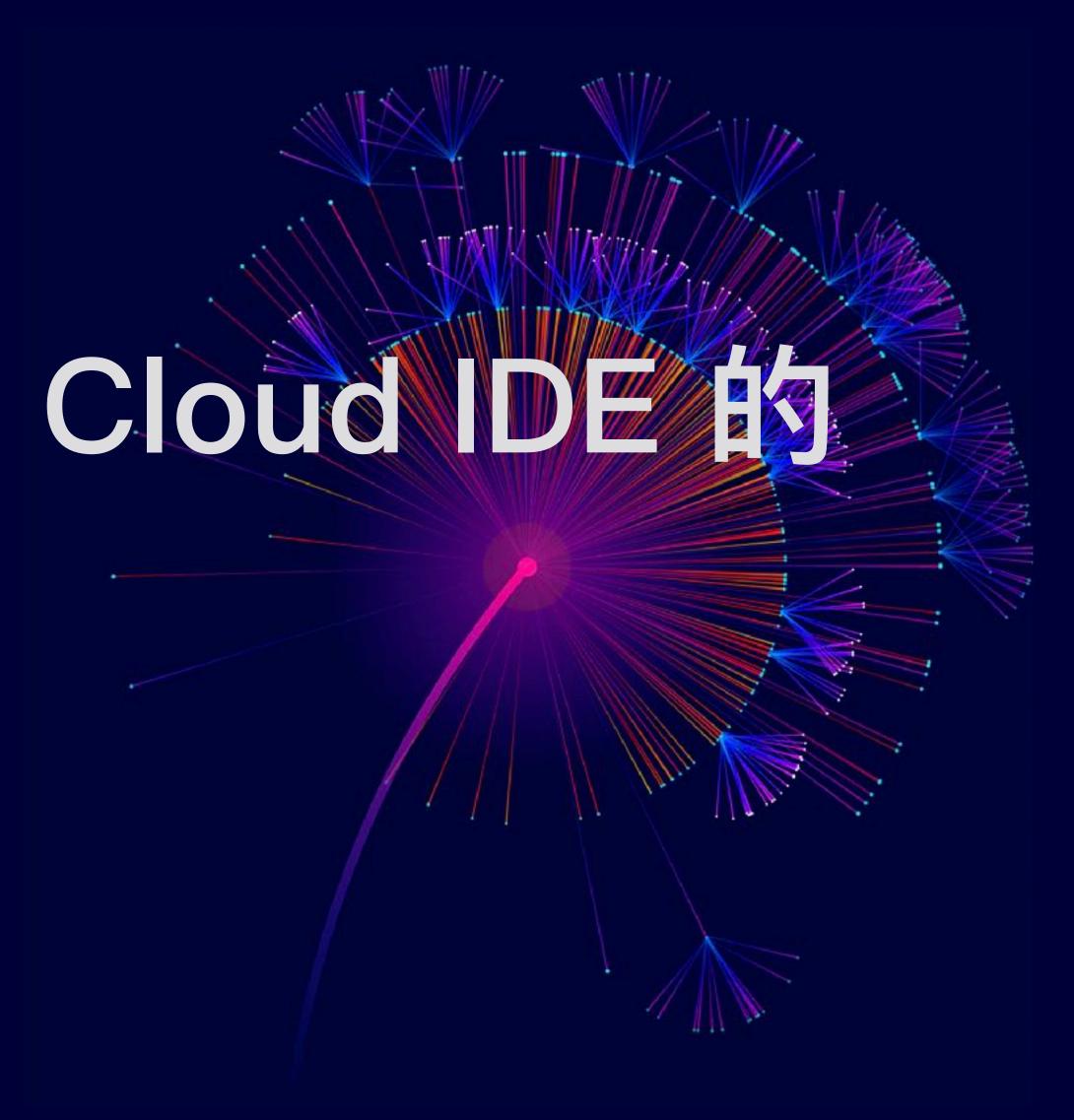


# 云原生架构下蚂蚁 Cloud IDE 的应用实践

王兴龙 (蛋总)

蚂蚁集团 Cloud IDE 工程师





O1 什么是 Cloud IDE?

日 元 02 Cloud IDE 在蚂蚁内部,有哪些最佳实践?

03 在云原生架构下,Cloud IDE 到底有哪些新玩法?



/01 什么是 Cloud IDE?



## 本地研发痛点



#### 不能随时随地

出门在外得背个电脑才放心!



#### 不能极致性能

被电脑风扇烫伤算工伤吗?



#### 分享协作难

这个项目启动报错,谁来帮我看看?



#### 高风险难管控

推动升级 Java8 -> Java 11 实在是太难了



### Cloud IDE 的优势



#### 随时随地开发

招之即用,用完即走



#### 释放本地资源

弹性计算资源, All in Cloud



#### 一键分享

分享整个研发环境不再是难事



#### 低风险易掌控

易于集成各类代码检查工具,环境统一升级



#### Cloud IDE != Web IDE



Web

提供多个场景使用 与平台结合更紧密 更易于分享



Electron 客户端

解决快捷键冲突问题 更多本地系统权限





VS Code / JetBrains Gateway 使用更熟悉的 IDE 来开发



/02 Cloud IDE 在蚂蚁内部, 有哪些最佳实践?



#### 研发场景的环境准备

蚂蚁研发场景

代码仓库

测试平台

代码评审

发布平台

新人培训











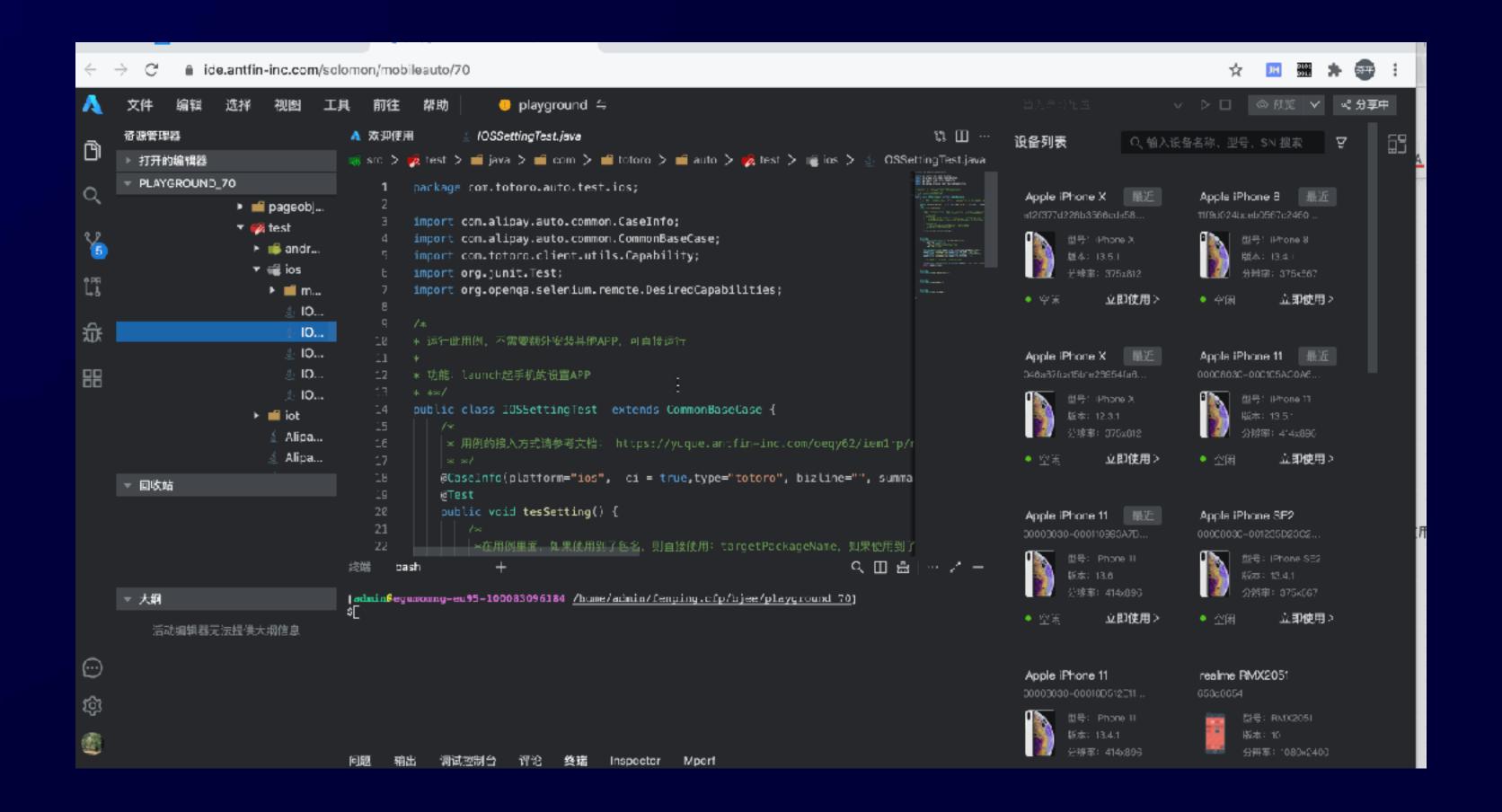


基础镜像

基础研发容器镜像

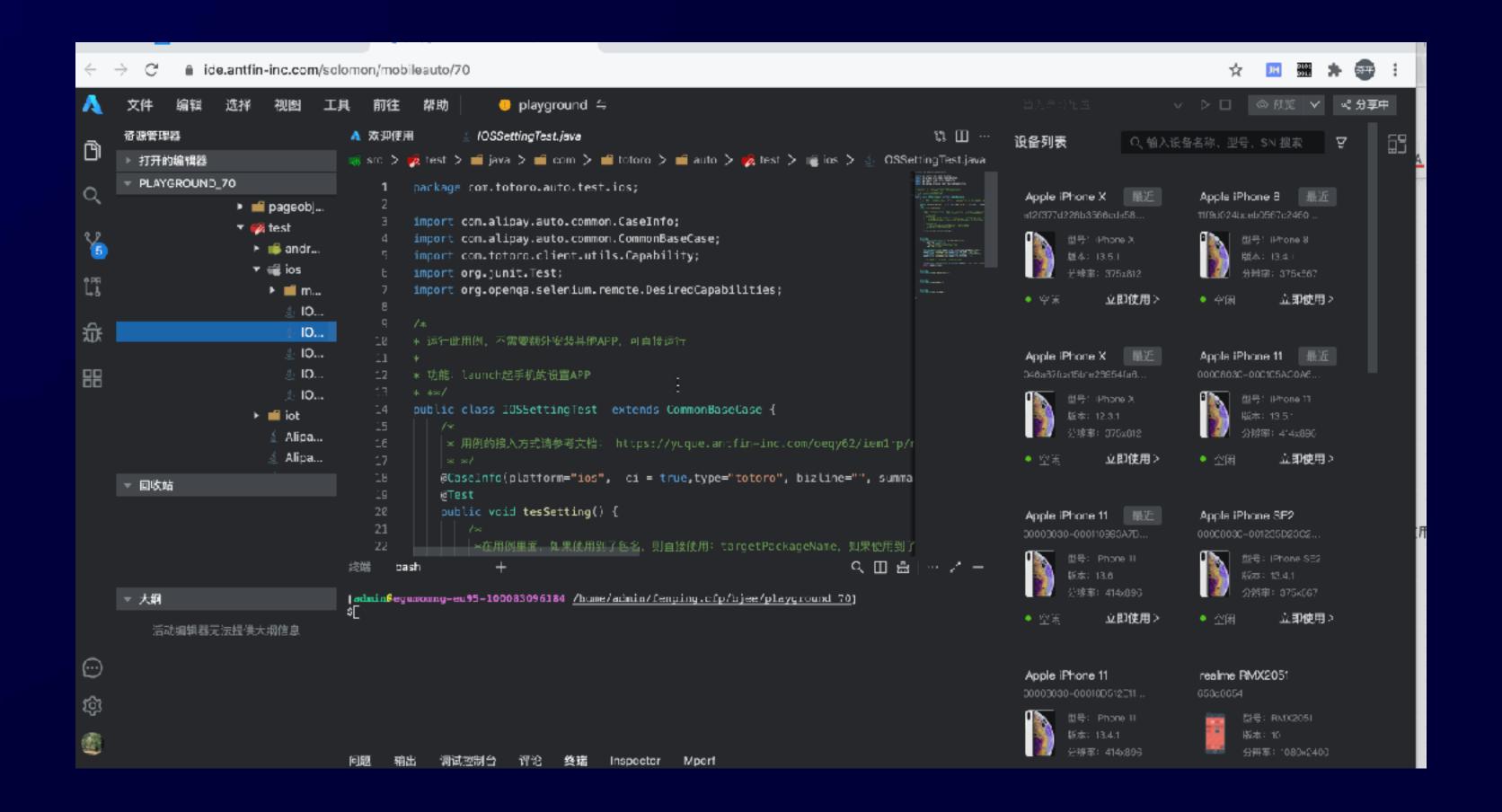


#### 云测平台: 运行单测



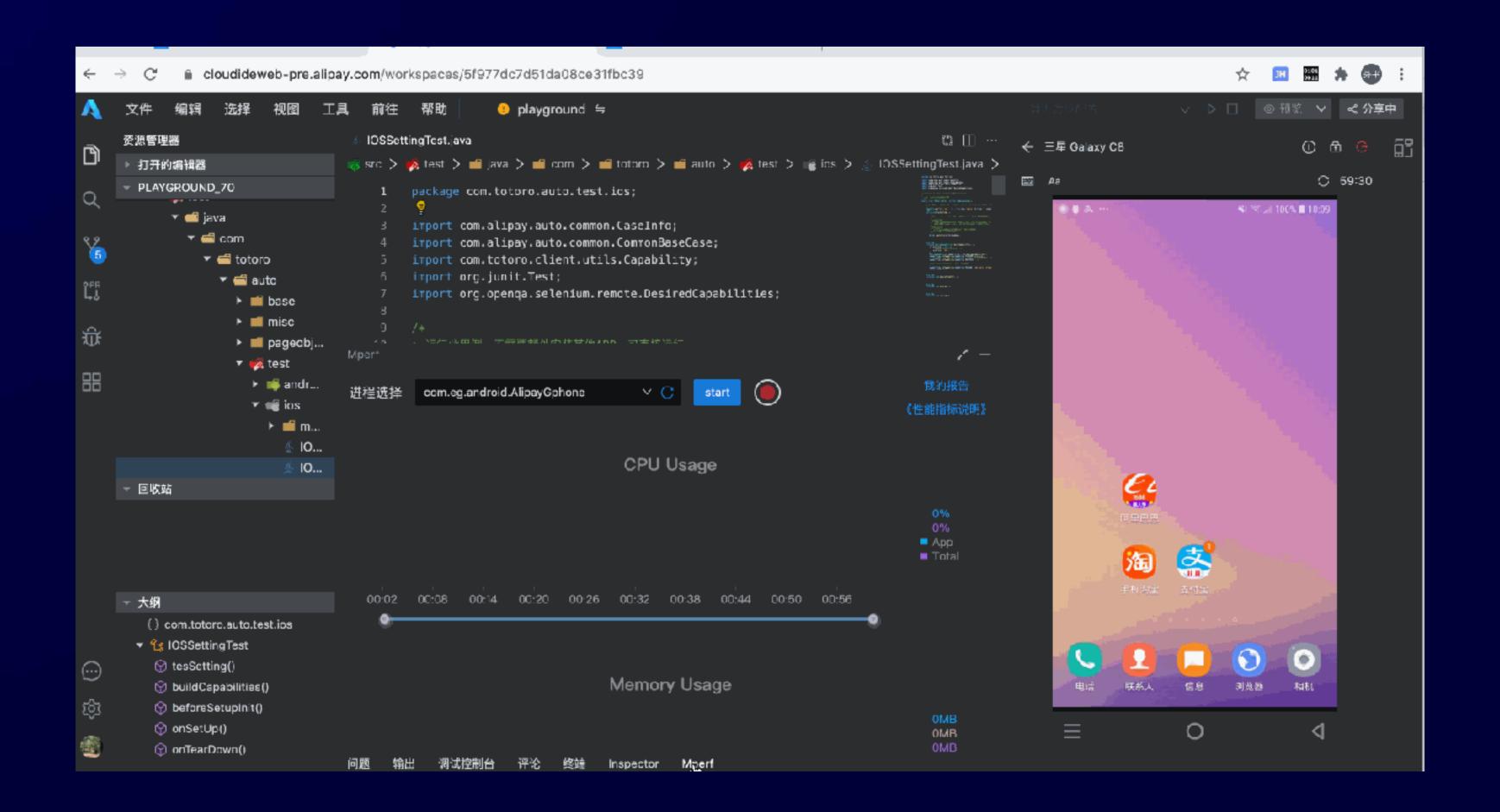


#### 云测平台: 运行单测



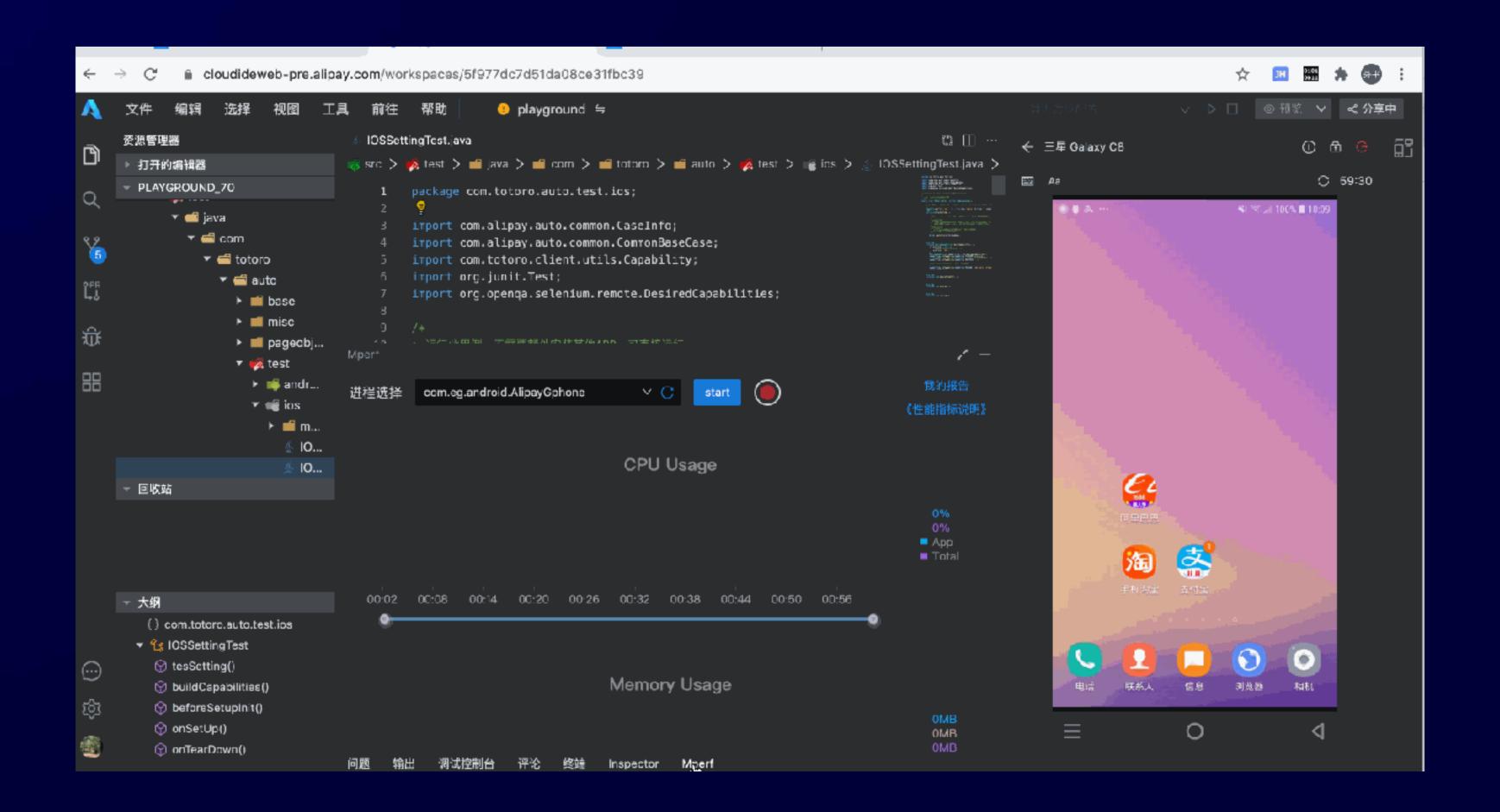


### 云测平台: 查看 APP 实时性能



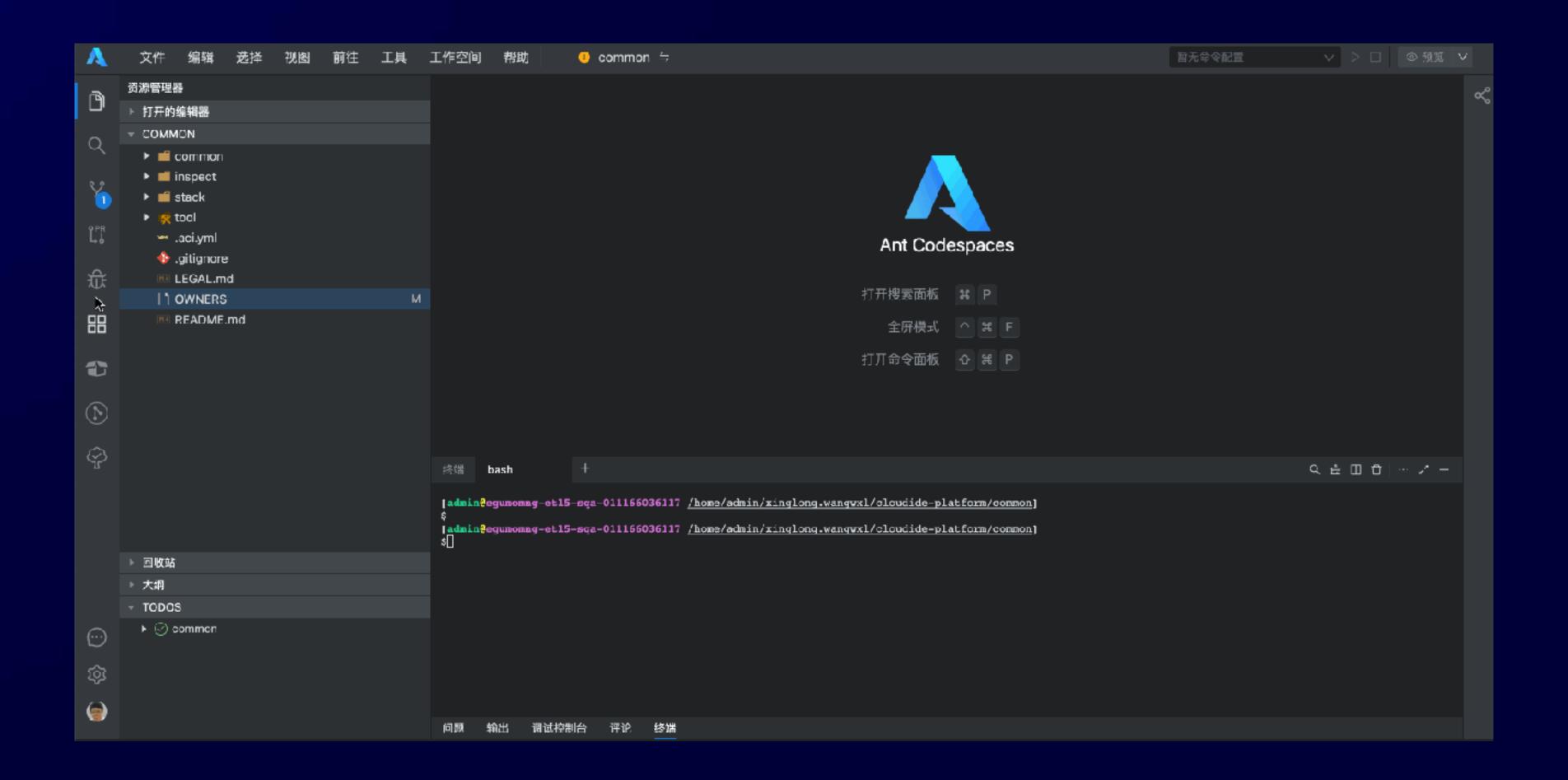


### 云测平台: 查看 APP 实时性能



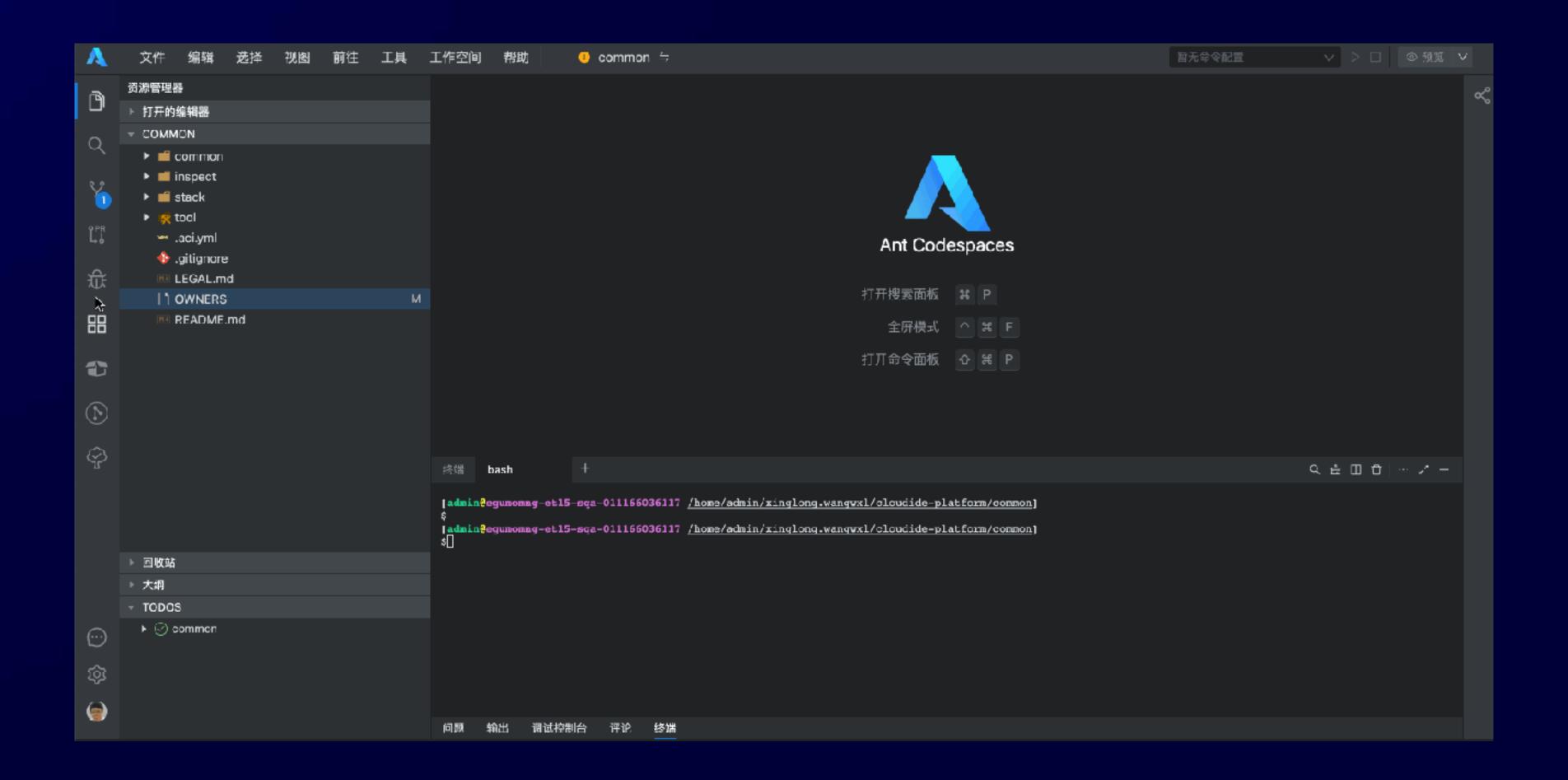


## 创建 PR



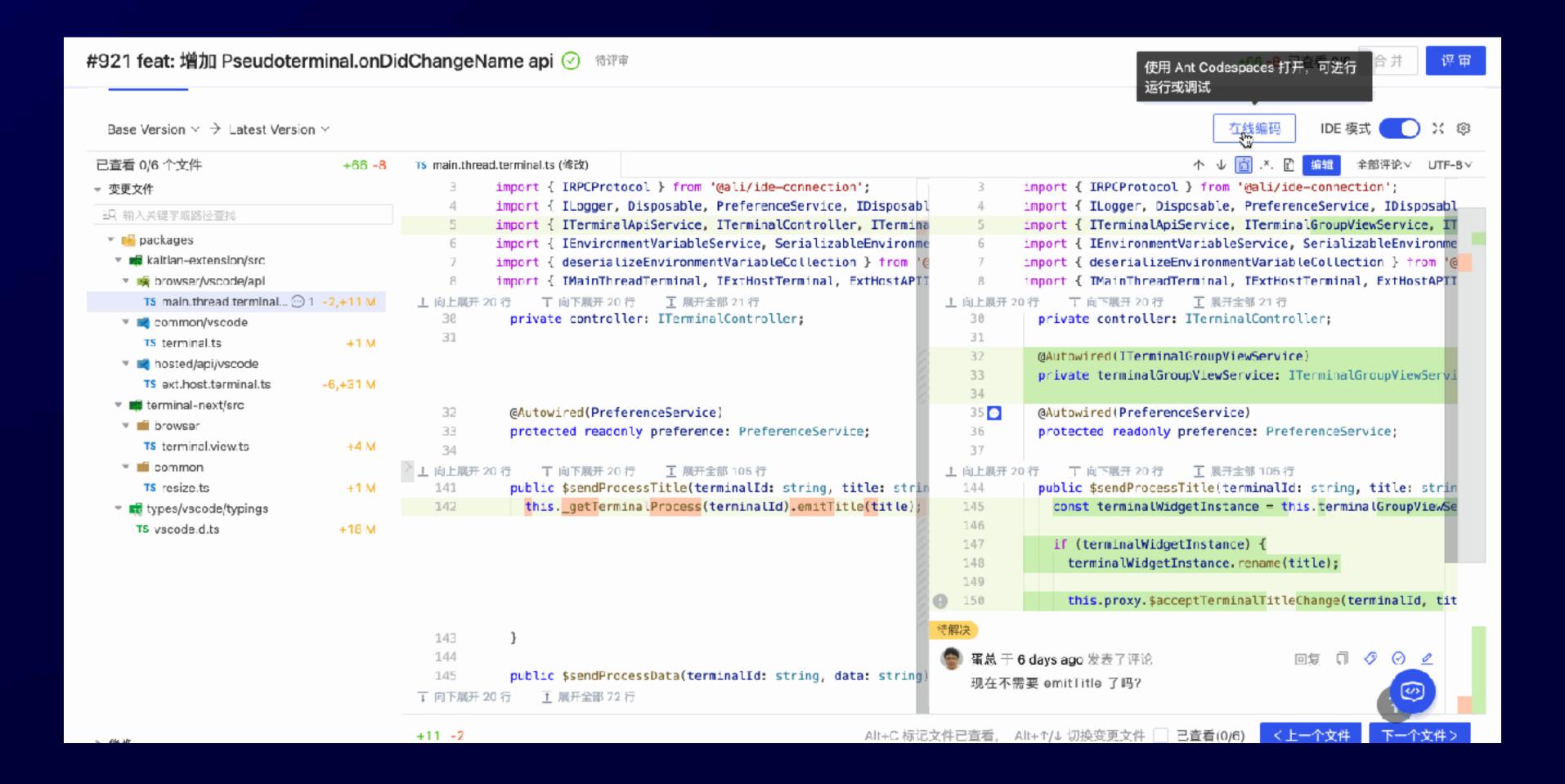


## 创建 PR



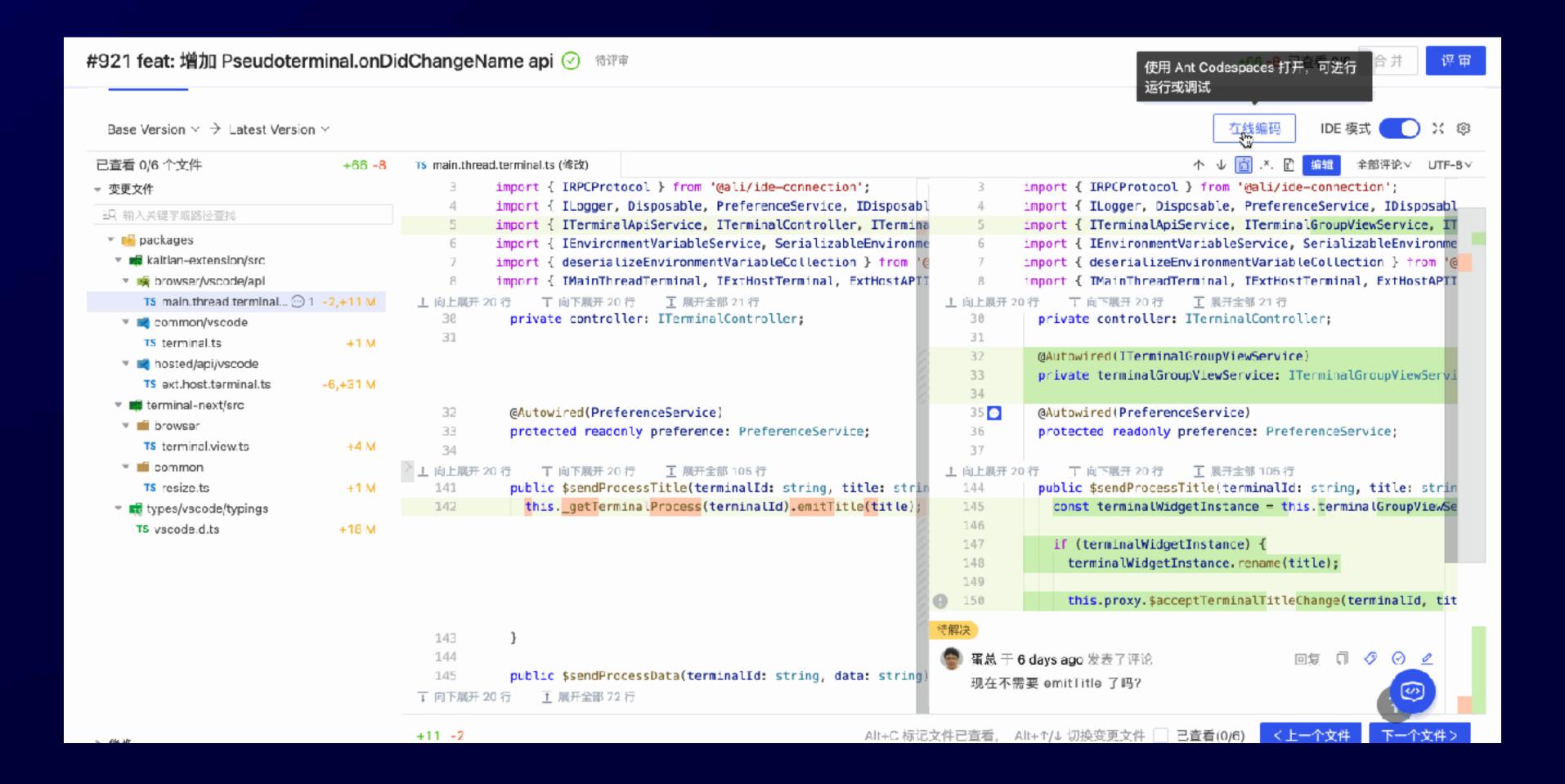


#### 代码评审



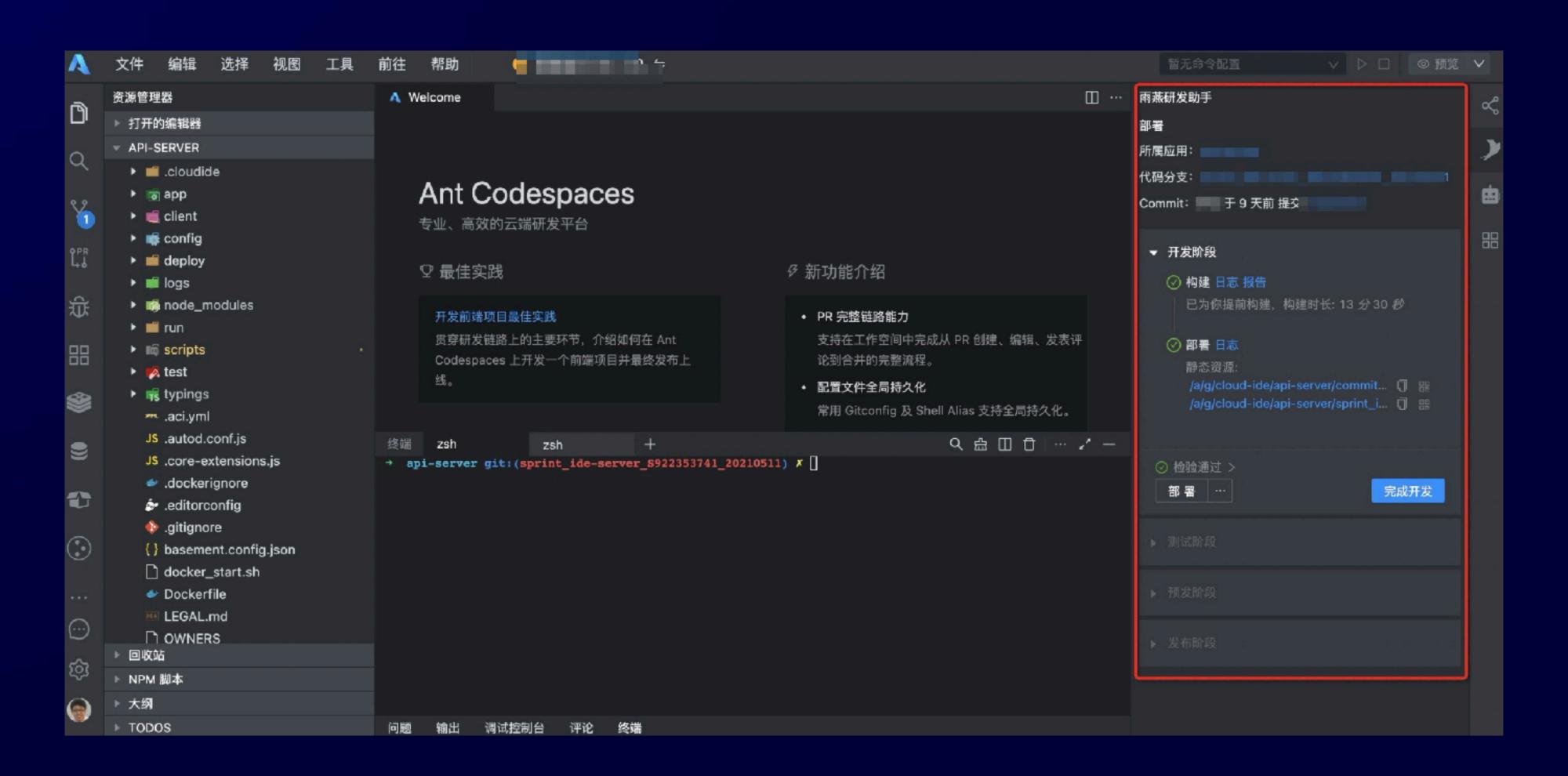


#### 代码评审



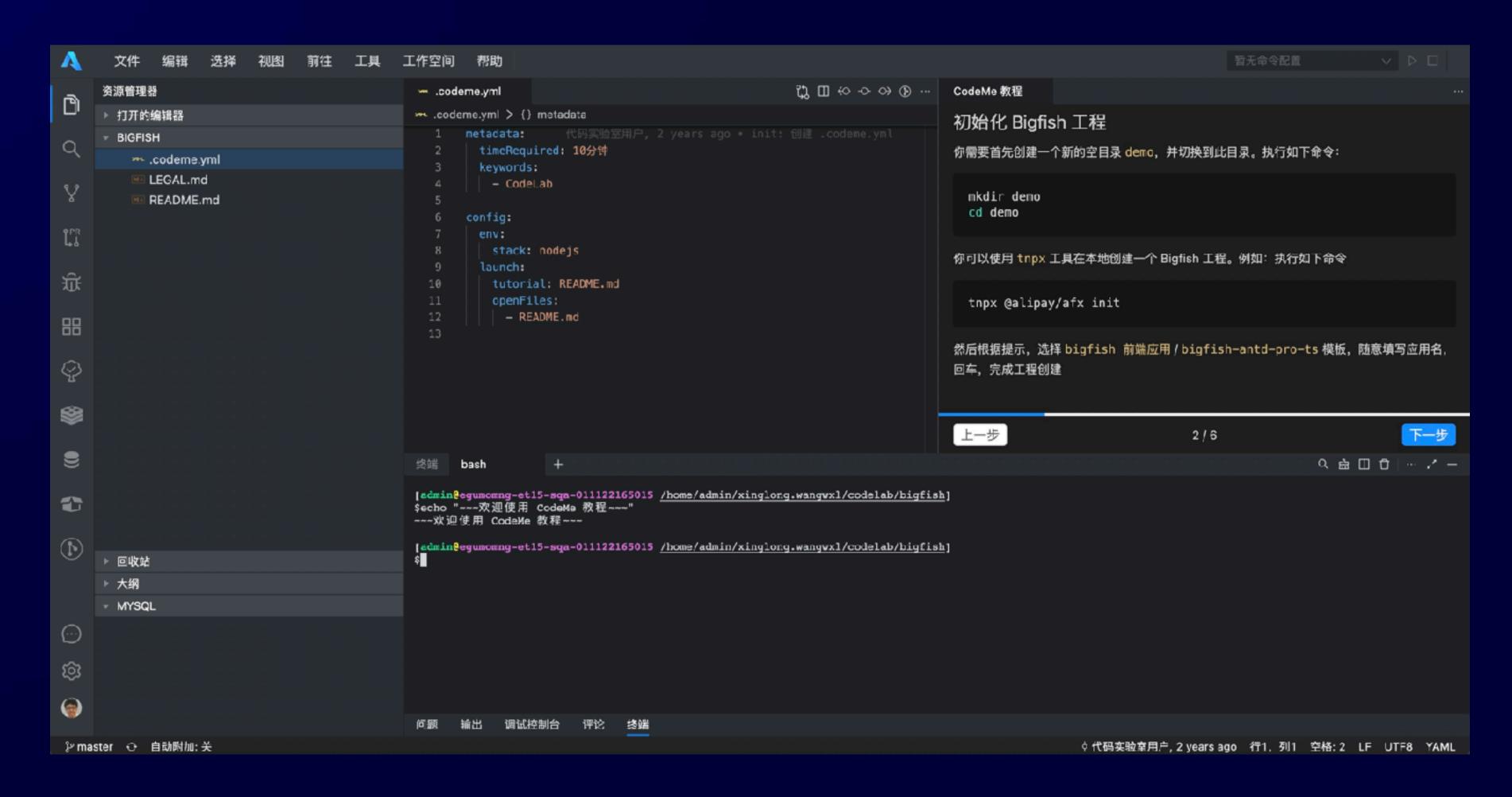


### 发布平台: 流程推进





### 新人培训:快速上手蚂蚁前端框架

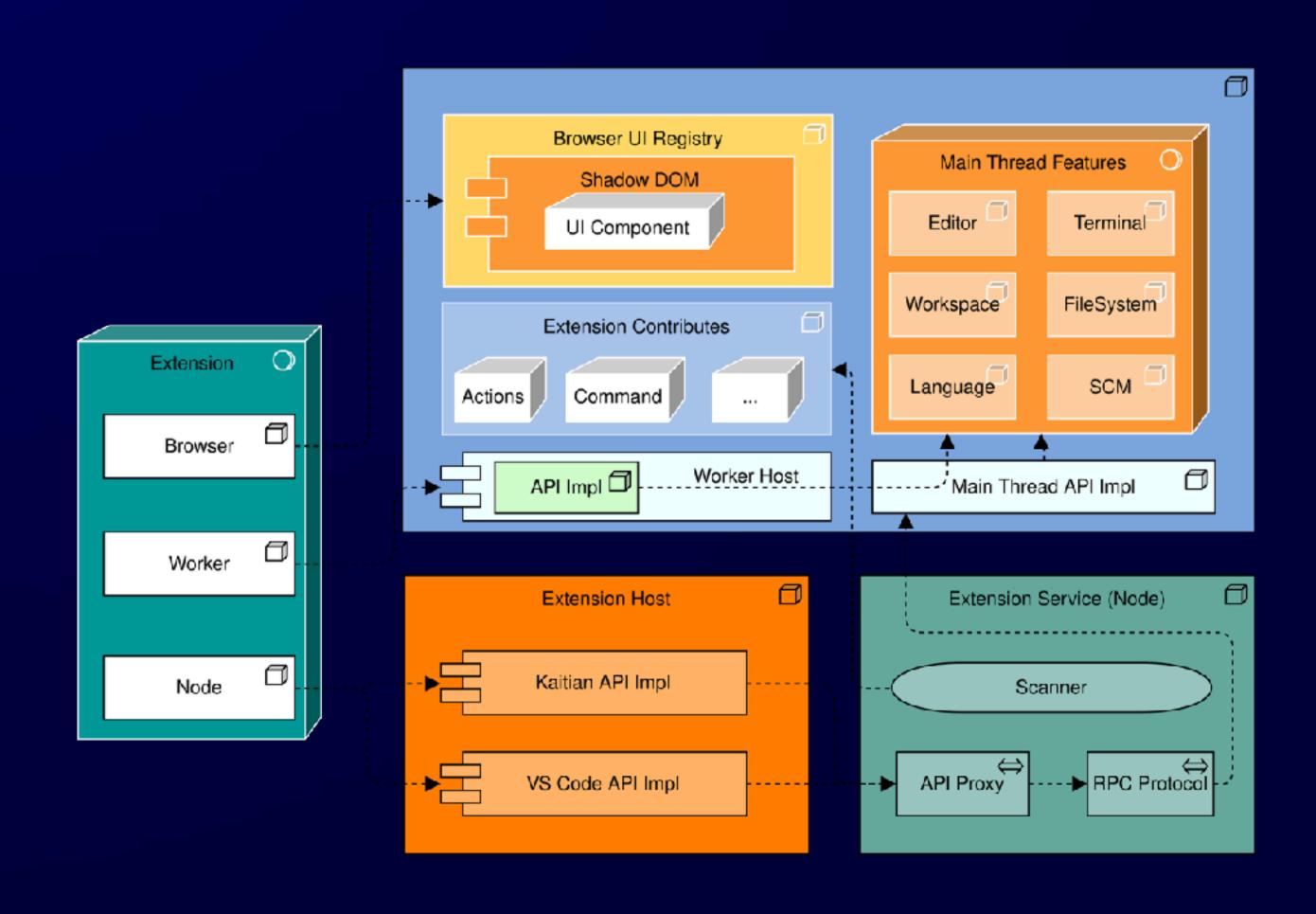




## 如何接入上述研发平台和研发工具?



## Cloud IDE 插件进程架构



- 1. 插件进程和主进程分离
- 2. 新增 Browser 层和 Worker 层
- 3. 插件 UI 样式隔离和 JS 作用域隔离
- 4. 简化调用链路



#### Cloud IDE 插件体系

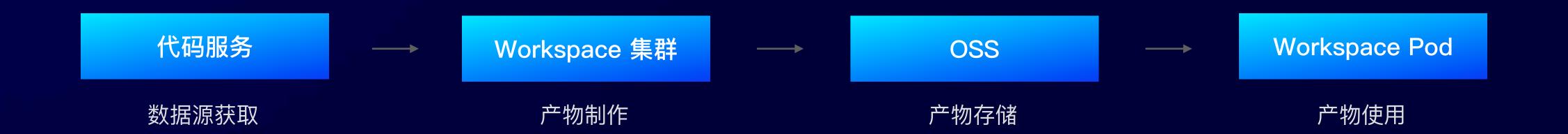




/03 在云原生架构下, Cloud IDE 到底有哪些新玩法?



## 依赖和语言服务的提前准备





## 插件免下载





#### 多容器架构

传统单容器问题



传统单容器架构

- 1. 隔离性较差
- 2. 服务耦合



#### 多容器架构

多容器架构优势



- 1. 隔离性好
- 2. 服务解耦,自由组合



#### Cloud IDE 整体架构

#### 浏览器







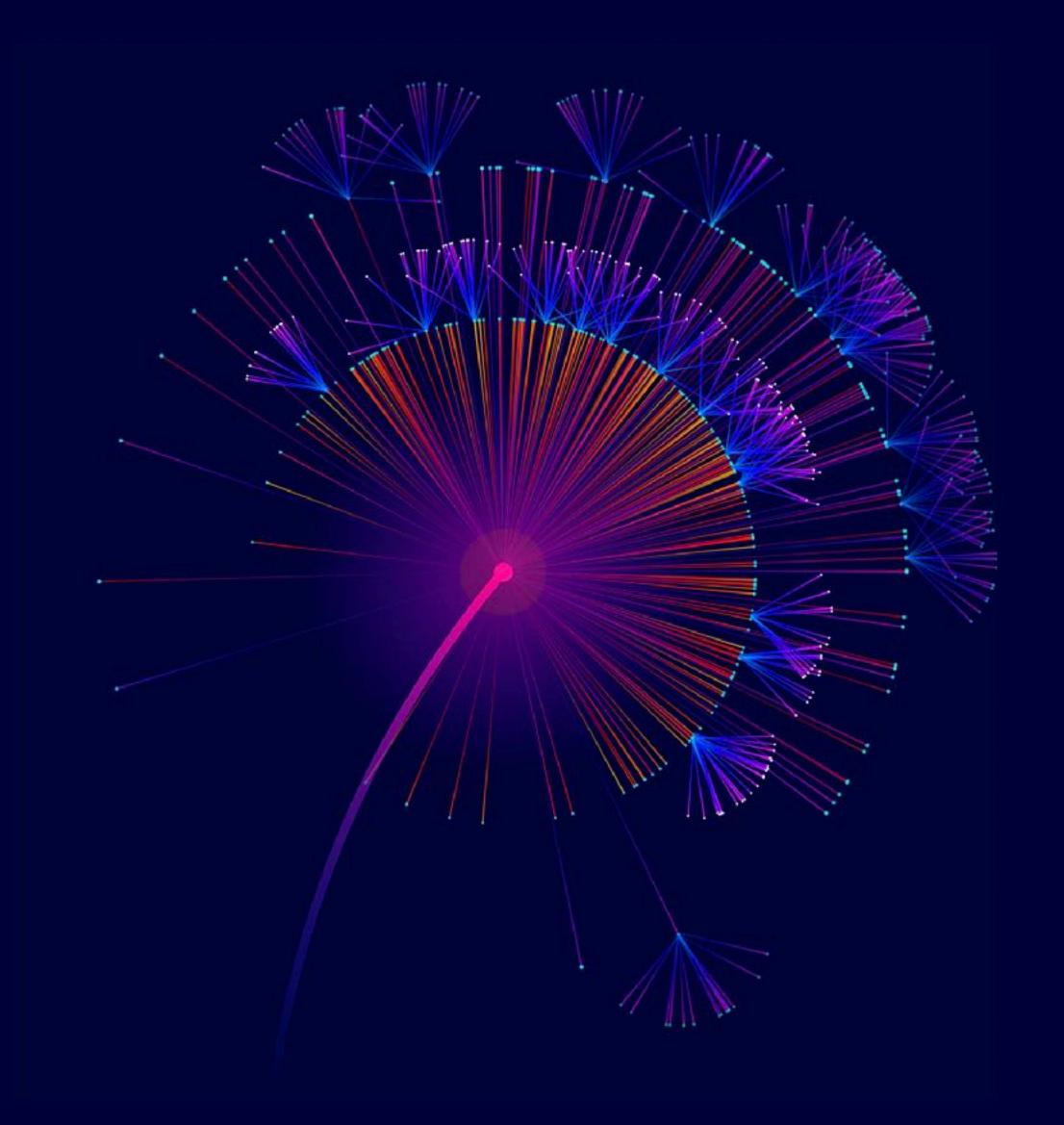
## FAQ



钉钉



微信





## 谢姚观看

