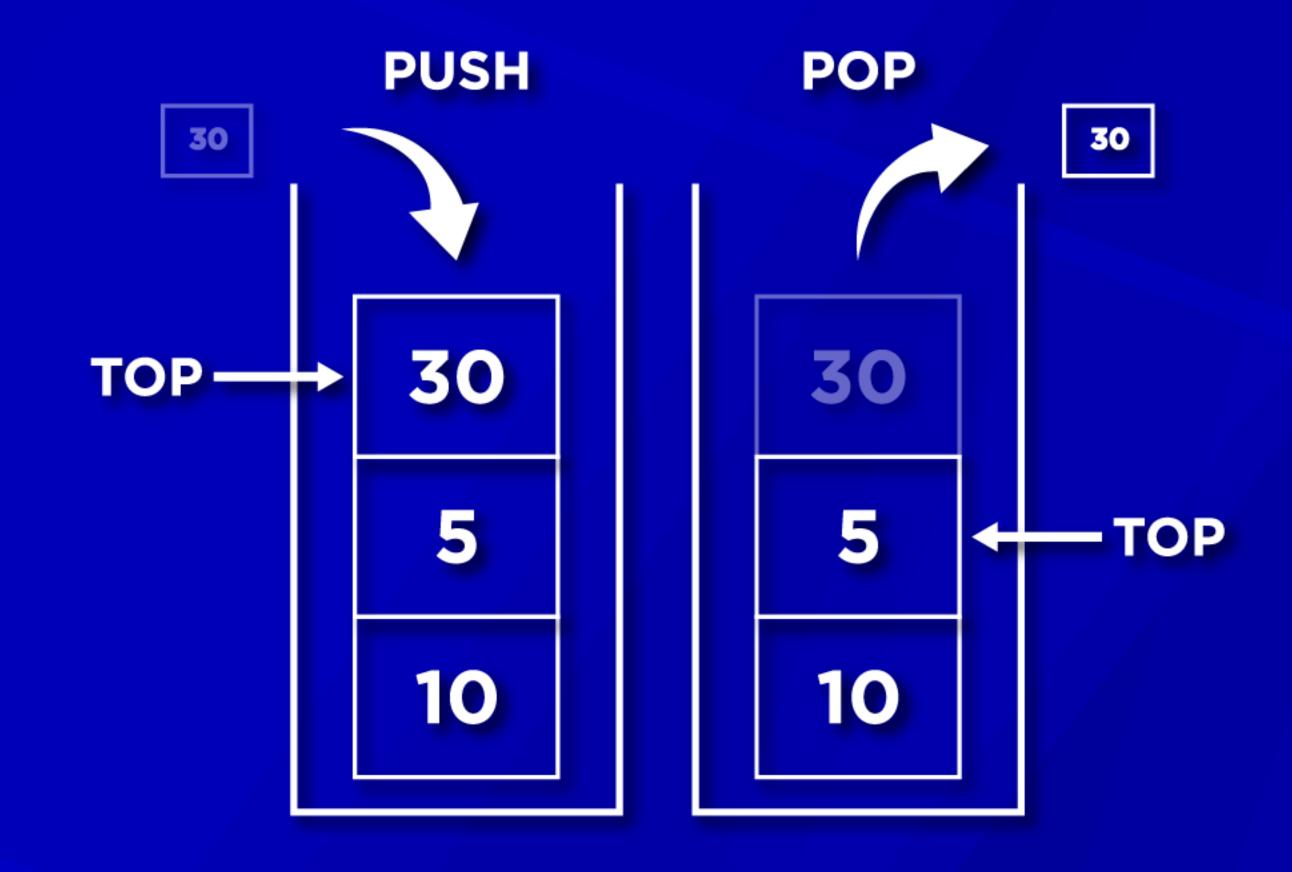
{O}

Stack Estructura de Datos

¿Cómo crear una Pila desde cero?

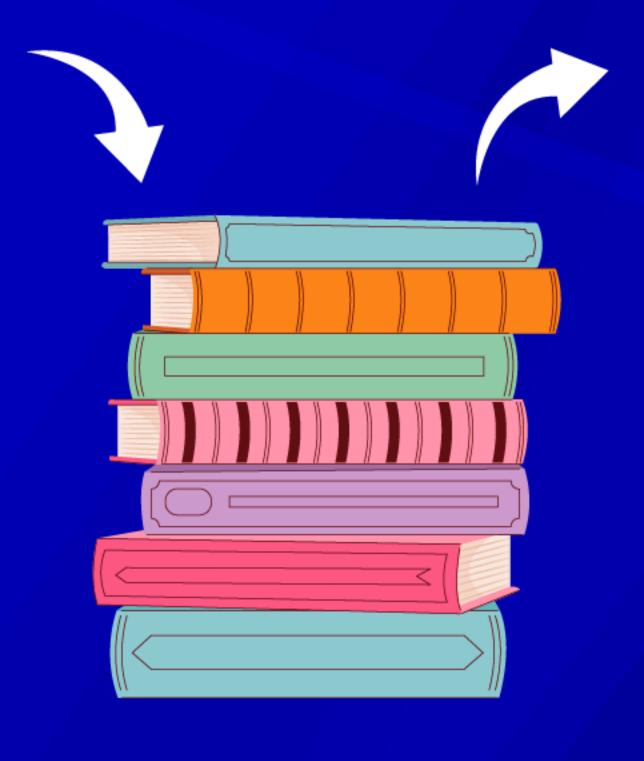




¿Qué es una Pila o Stack?

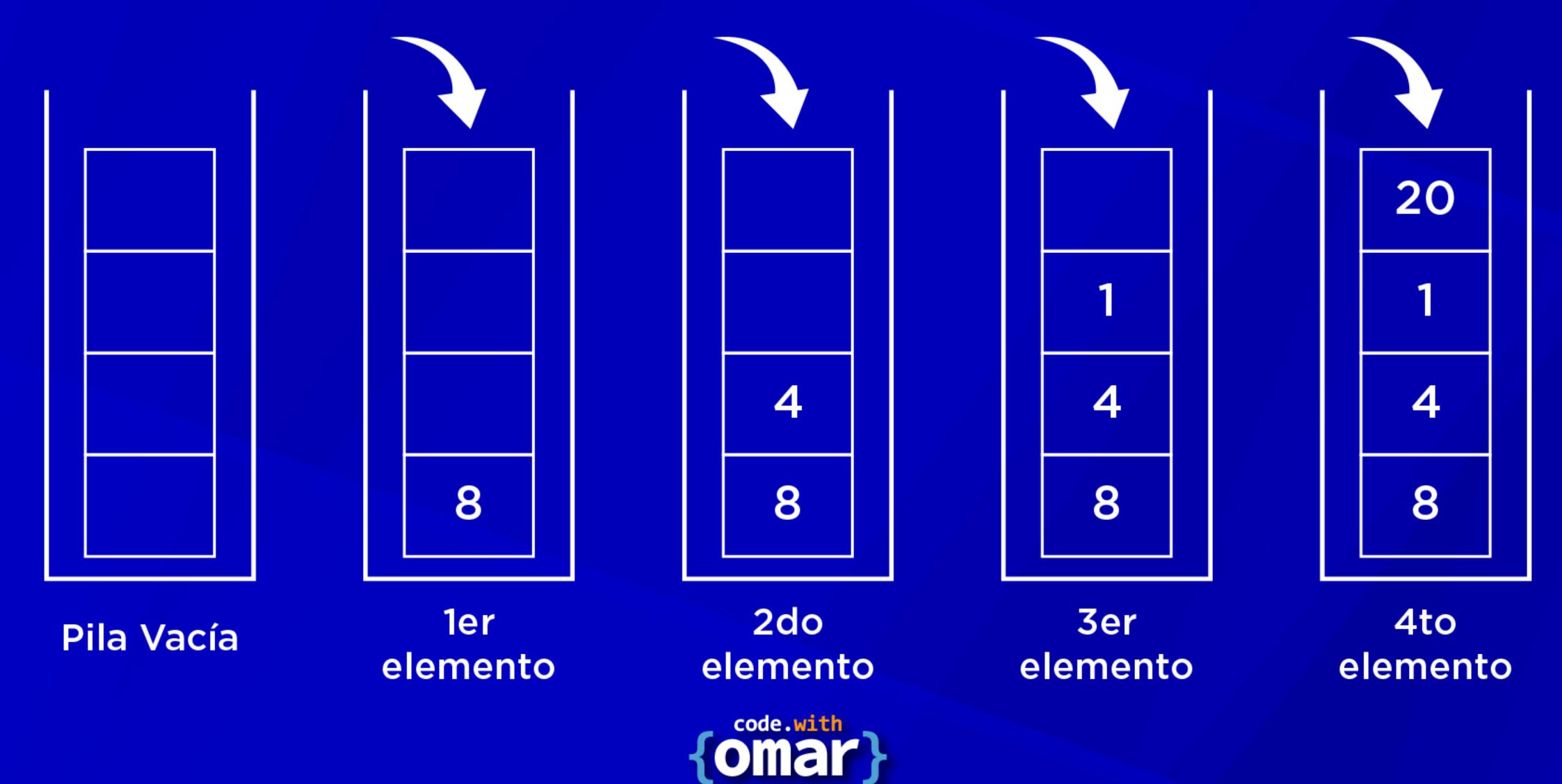
Estructura de datos que consiste en una colección ordenada de elementos donde la inserción y eliminación siempre ocurren por el mismo extremo.

Principio **L.I.F.O.** (Last In First Out / Último en entrar Primero en Salir)

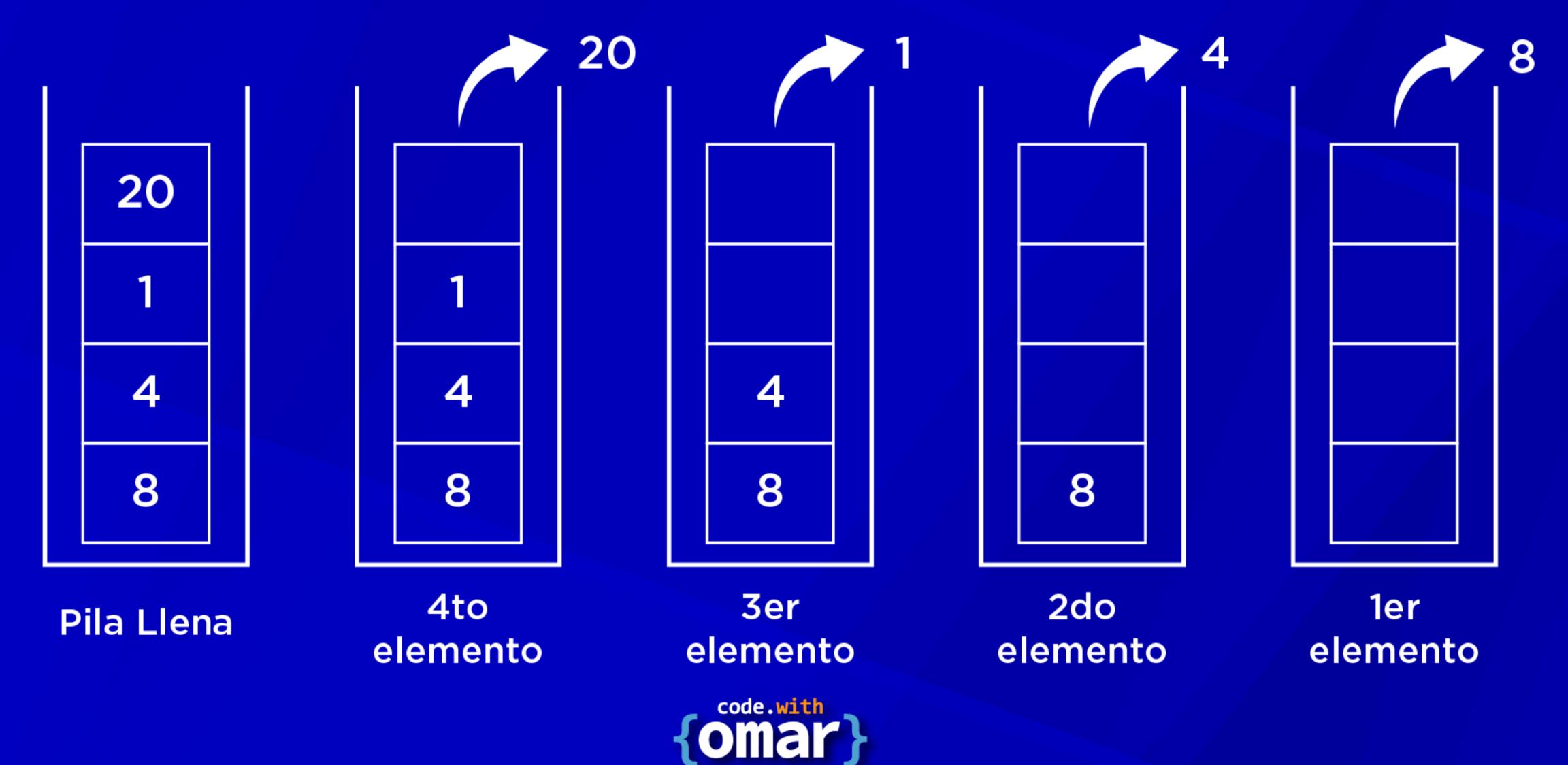




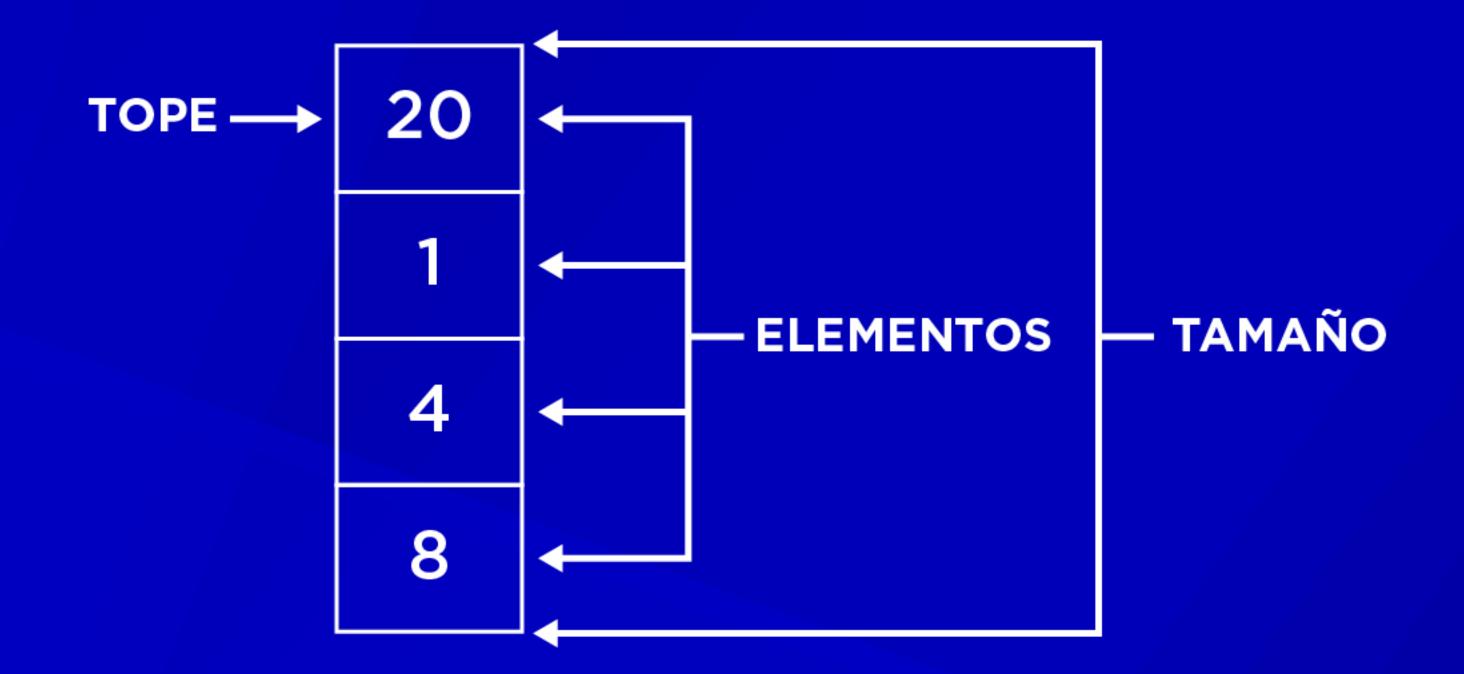
Orden de elementos: Inserción



Orden de elementos: Eliminación



Elementos de una Pila o Stack



- **1. Elementos**: Son los datos o elementos que estarán almacenados en la pila.
- **2. Tope (Top)**: Es un puntero que indica la posición en la pila donde se encuentra el último elemento agregado.
- **3. Tamaño (size)**: Es la cantidad máxima de elementos que la pila puede contener



Métodos de una Pila o Stack

- isEmpty(): Verifica si la pila está vacía. Retorna un valor booleano.
- 2. isFull(): Verifica si la pila está llena. Retorna un valor booleano.
- 3. peek(): Retorna el elemento que se encuentra en el tope de la pila.
- 4. push(): Agrega un elemento encima del tope de la pila.
- 5. pop(): Elimina el elemento que se encuentra en el tope de la pila.

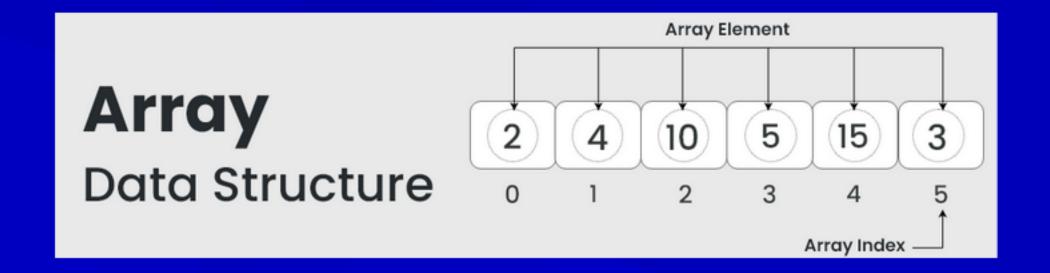


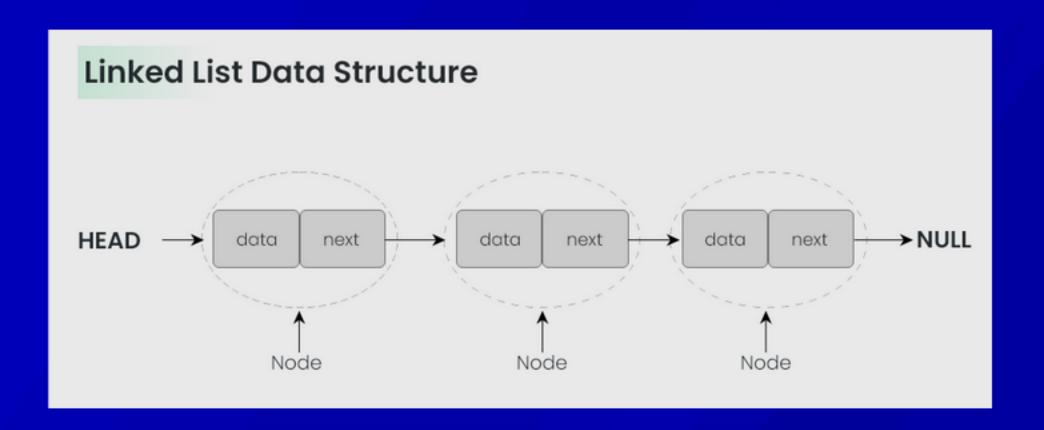
Implementación de una Pila o Stack

Una pila puede ser implementada de dos maneras:

Estática: Utilizando un array/vector

Dinámica: Utilizando una lista enlazada/Linked List







Creación de una Pila o Stack desde Cero en Java

