



**INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR
“DANIEL ÁLVAREZ BURNEO”**

TECNOLOGÍA ANÁLISIS DE SISTEMAS

CICLO ACADÉMICO: CUARTO CICLO

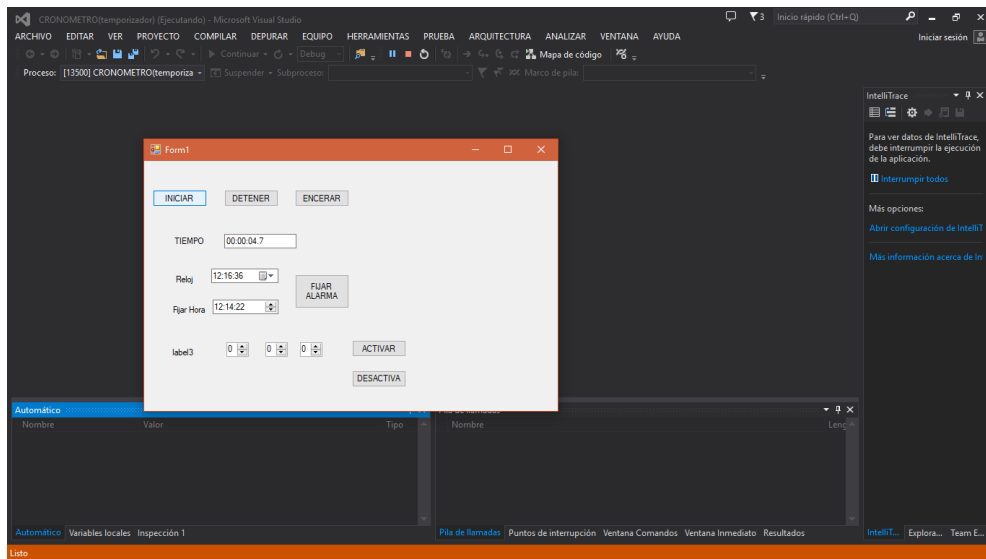
MATERIA

Programación Punto Net II

Responsable:

Mag. Pablo Quezada

1. Cronometro



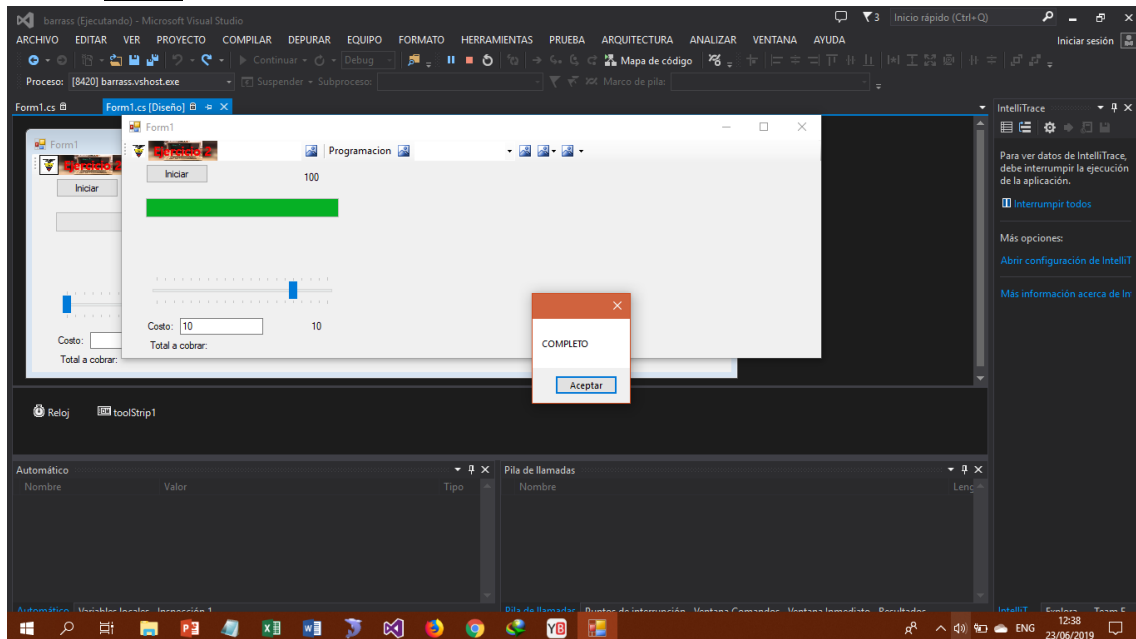
Este programa cumple múltiples funciones en primera parte tenemos un cronometro

Segundo tenemos un reloj que captura el tiempo actual del equipo

Tercero tiene su función de ser un despertador

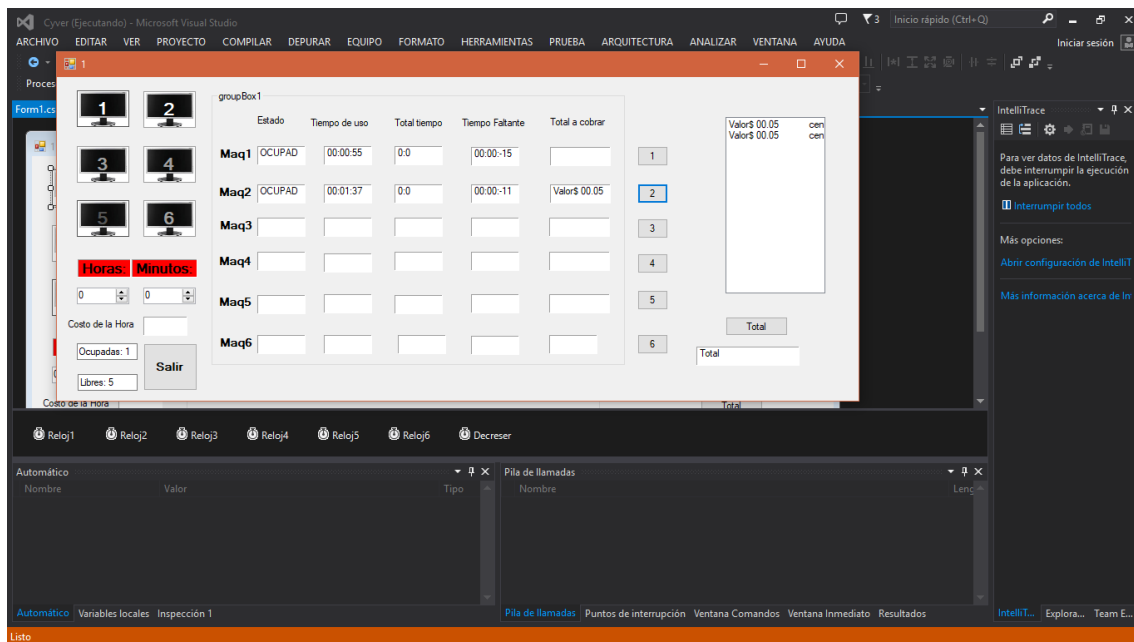
Cuarto es un tipo de reloj en sentido contrario.

2. Barras



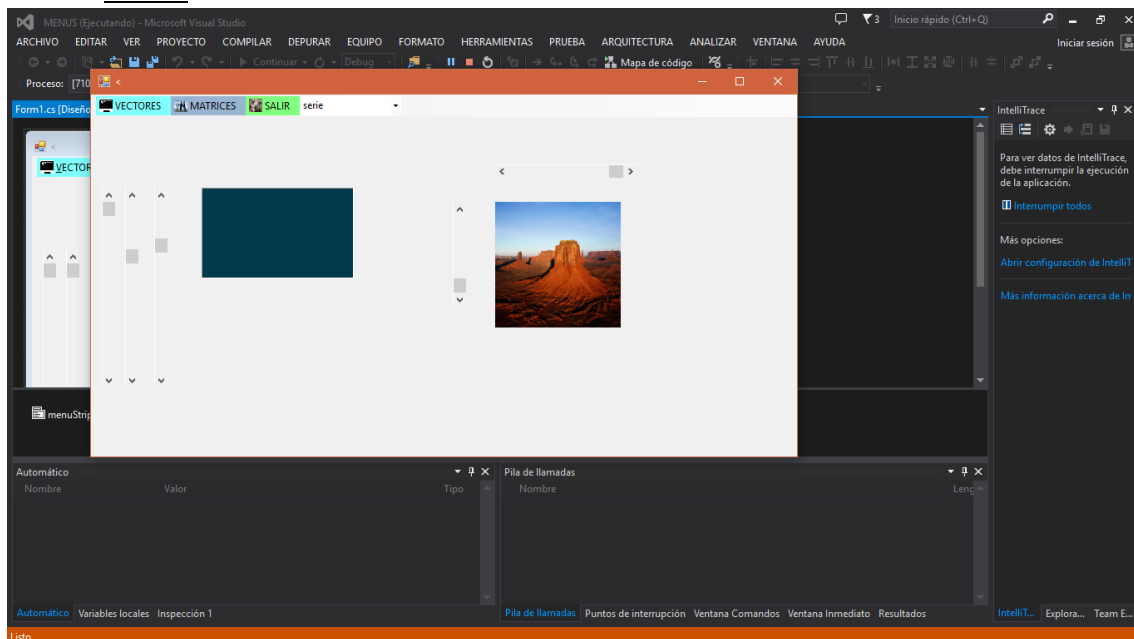
En este programa trabajamos lo que es toolstrip creamos botones, textbox, combobox además de eso tenemos una barra que al finalizar nos manda un mensaje de completo.

3. Cyber



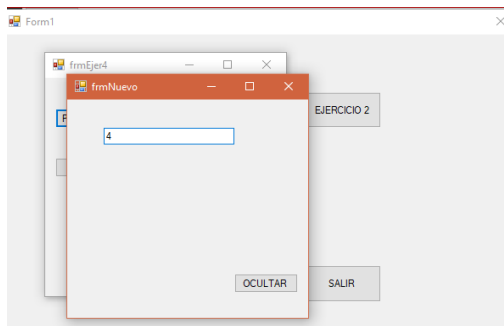
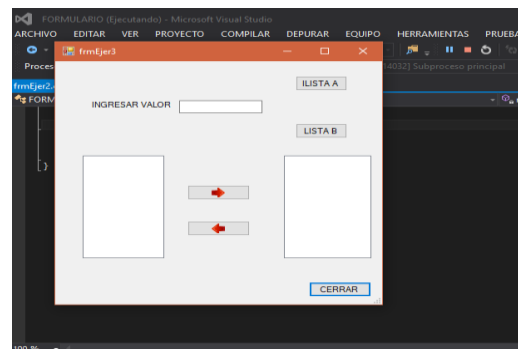
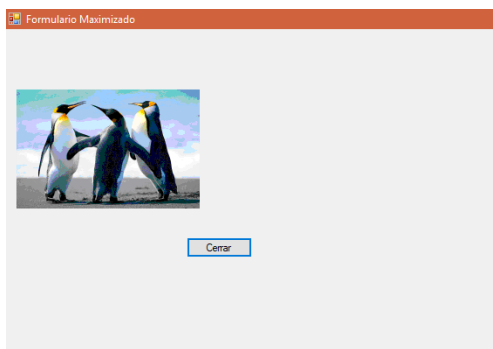
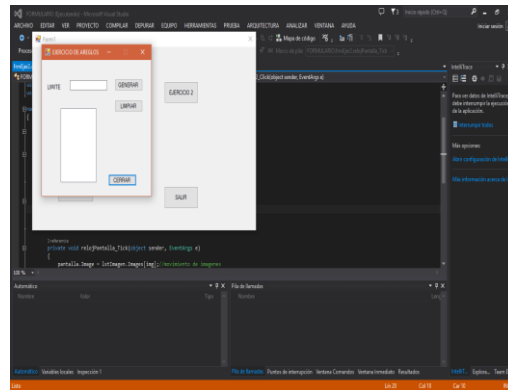
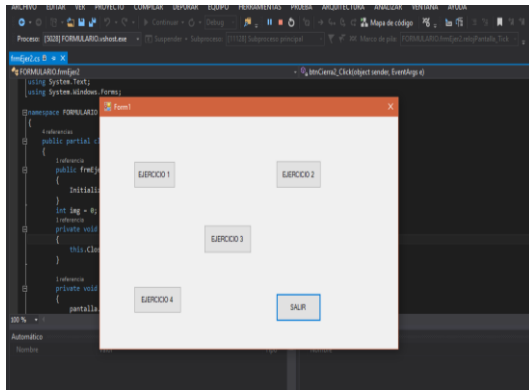
Este programa cumple la función de un cyber donde transcurre el tiempo de cada maquina y cuando selecciona el numero de maquina se detiene y sale cuanto ha consumido cada usuario y al final en una list saca todo los precios y los suma.

4. Menús



Utilizamos un menustrip aquí trabajamos agregando algunos botones y otros cmbosbox como método de enseñanza además de eso trabajamos con barras de colores y la modificación de imagen de grande a pequeña y de ancha a corta

5. Formulario



Trabajamos con diferentes form en total son 4 los que usamos

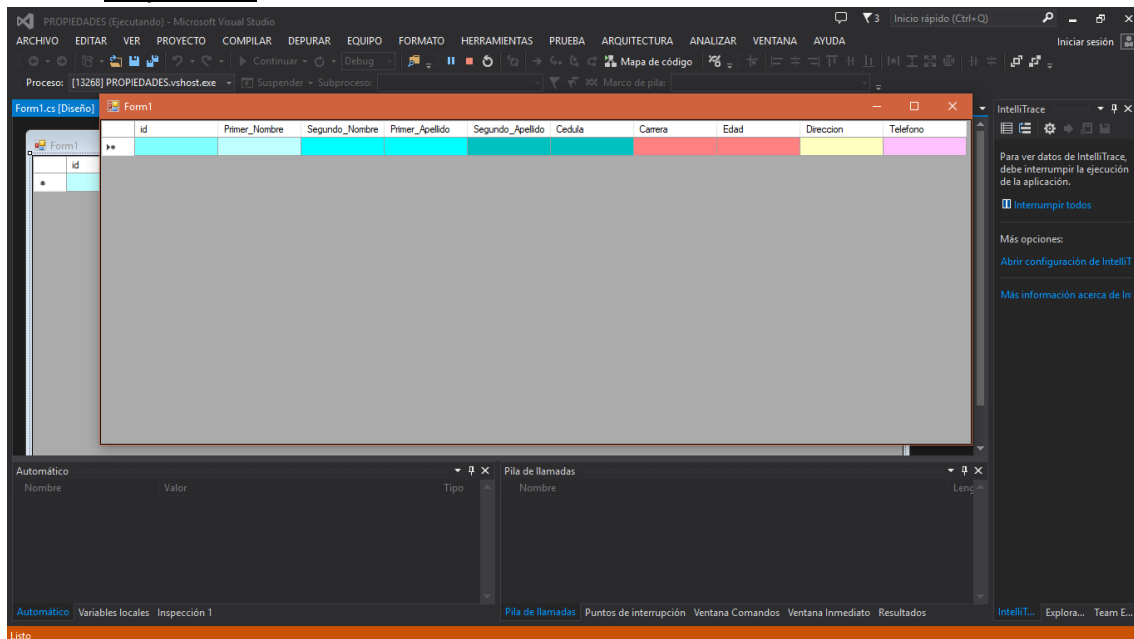
El primero saca números primos

En el segundo colocamos varias imágenes que van a estar ejecutándose una tras otra hasta que las cancelemos

En la tercera colocamos un límite y nos saldrán en una lista hasta el número de límite que colocamos y podemos mover de una lista a otra

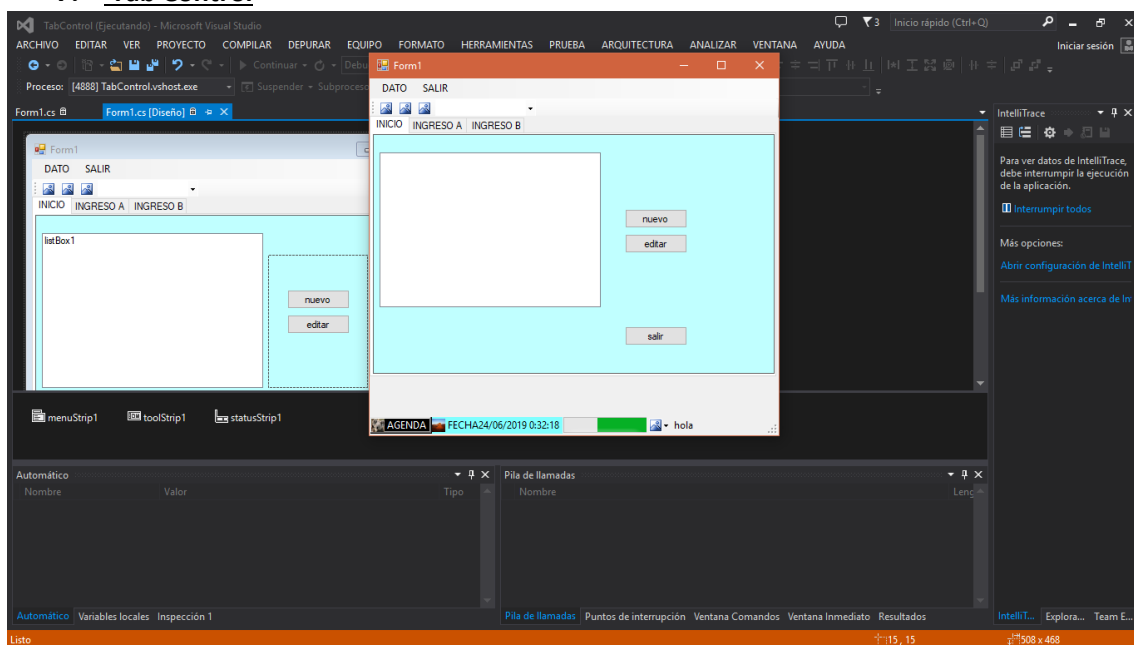
En la cuarta usamos el método de ocultar y guardar el número para que aparezca cuando presionemos ocultar y aparecer.

6. Propiedades



Utilizamos un data gridview y exploramos sus funciones y editamos a nuestro gusto agregamos algunas columnas.

7. Tab Control

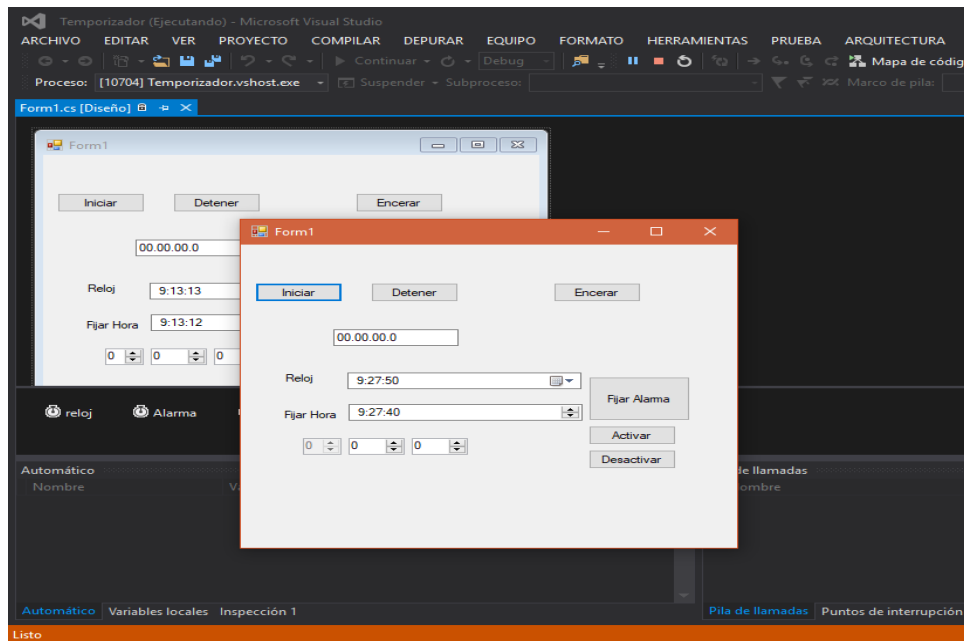


En este programa utilizamos un menustrip,toolstrip,statusstrip para poder hacer un registro de datos en tipo agenda donde también tenemos botones una fecha que es cpturada con la actual de la computadora .

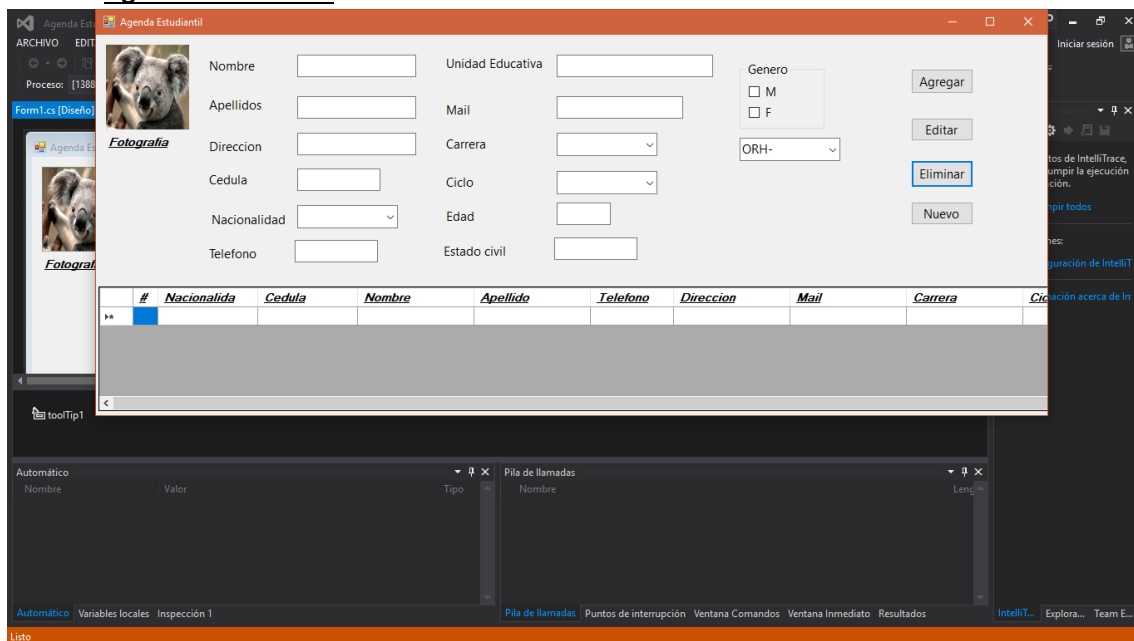
8. Temporizador

Este programa su función es la secuencia de horas minutos y segundos según nosotros lo coloquemos.

Después podemos ver la hora que es capturada con la hora actual del computador
Luego tenemos la fecha que también es capturada con la computadora que se utilice



9. Agenda estudiantil



Este programa es un tipo agenda de 15 campos que tenemos que llenar para guardar en un data tenemos cuatro botones donde uno es para guardaren la data, el segundo para editar la

columna, el tercero para eliminar columna y el cuarto que limpia todos los campos para agregar nuevo.

10. Registro Estudiante

The screenshot shows a software application for student registration. The main window is titled "Datos Personales" and contains a "Datos_Ins" modal form. The form has the following fields:

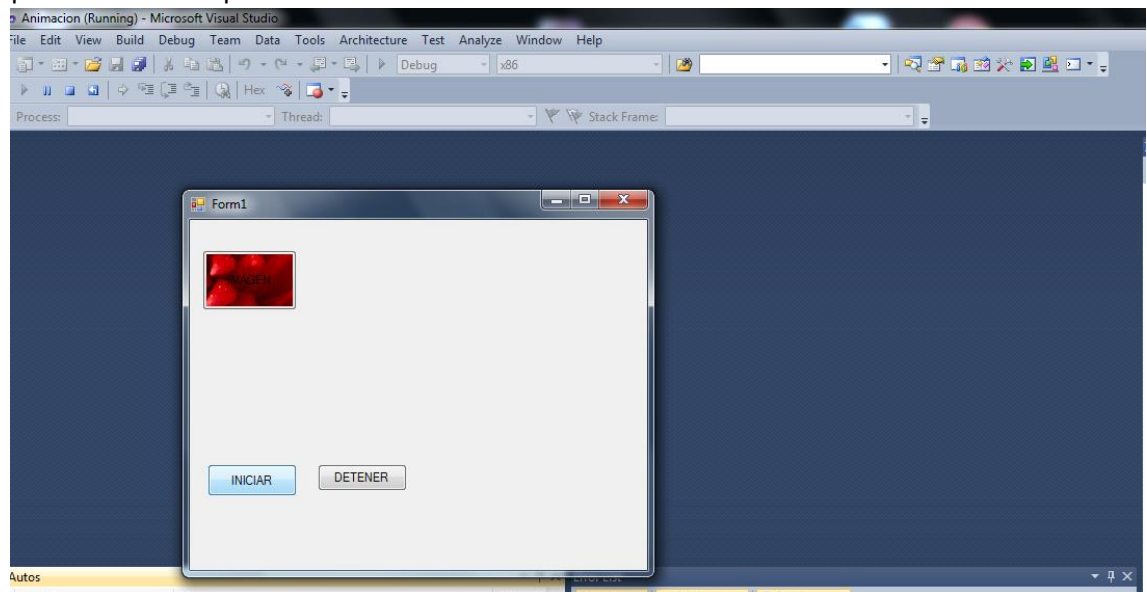
- Personal Data:** Primer Nombre, Segundo Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido, Edad, Mail, Telefono, Genero (M/F), Direccion, Cedula, OBSERVACION, and buttons for "Agregar" and "Editar".
- Educational Data:** Unidad Educativa, Carrera (dropdown), Curso (dropdown), Profesor, Telefono_Institucion, Direccion Institucion, and @Mail_Institucion.
- Specializations:** A list of checkboxes for "Materias" (Diseño Multimed, Metodología Programación, Cálculo, ADMINISTRACIÓN, Química Aplicada, Inglés, Comunicación, Mantenimiento) and "Especialidad" (Física, Estudios Sociales, Ciencias Básicas, Química).
- Other:** A "Terminar" button and fields for Fax and Provincia.

Below the form is a table with the following columns: #, Unidad_Educativa, Especialidad, Carrera, Ciclo, Profesor, Tel_Institucion, Direc_Institucion, Mail, and Materias. The table is currently empty.

Este programa cumple con la registración de estudiantes y la unidad educativa al que pertenece tiene 30 campos donde tendrá que llenar para guardar en la data.

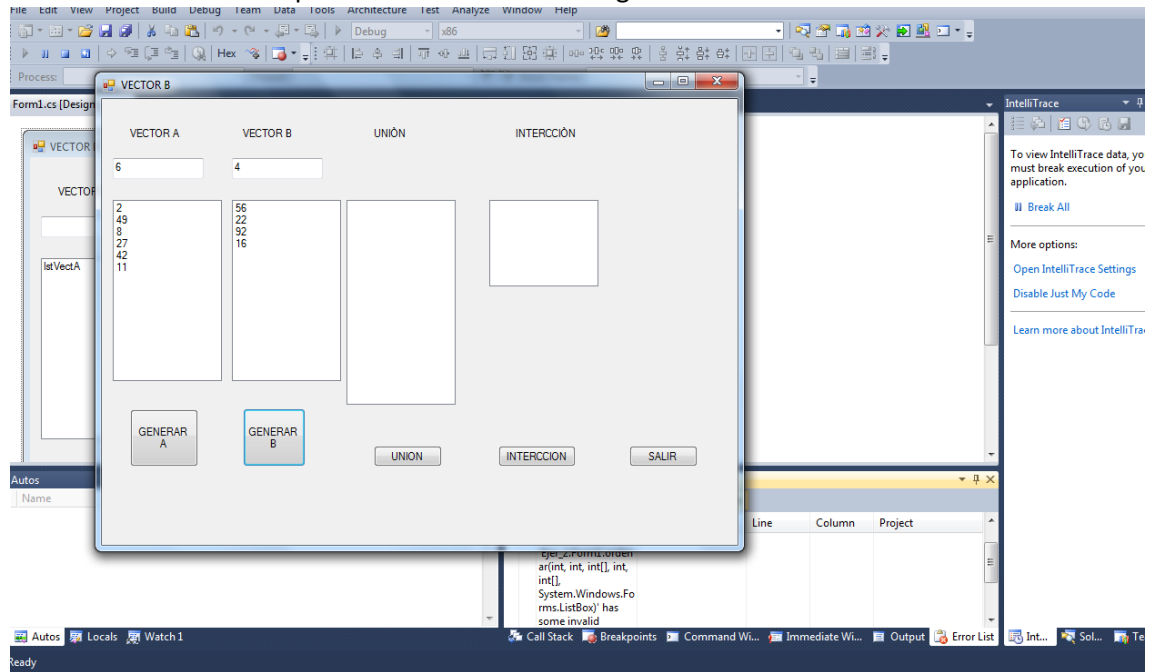
11. Animación

En esta aplicación se a utilizado un picturebox, reloj para que la imagen corra hacia abajo o hacia los lados al pulsar el botón de iniciar se o puede deter el cualquier posición deseada pulsando el botón detener.



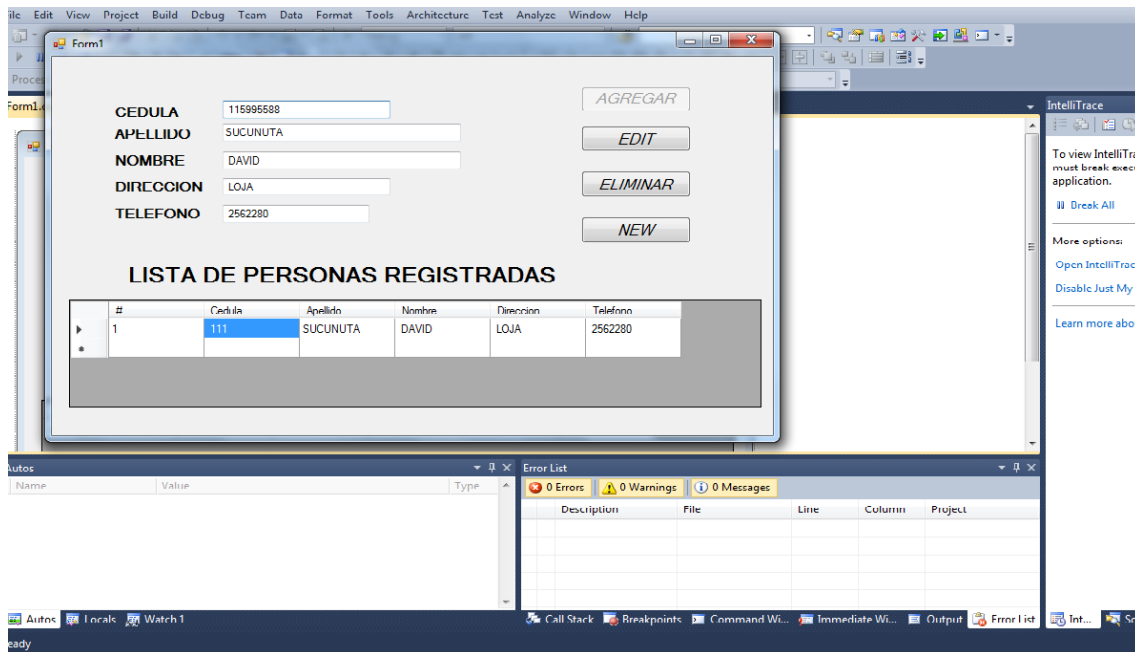
12. Vectores

Se crea dos arreglos para ingresar dos vectores A y B se generan aleatoriamente luego se los une en un vector C tanto al arreglo A como al B finalmente se ingresa por teclado la intersección que el usuario dese del arreglo C.



13. Registro Persona

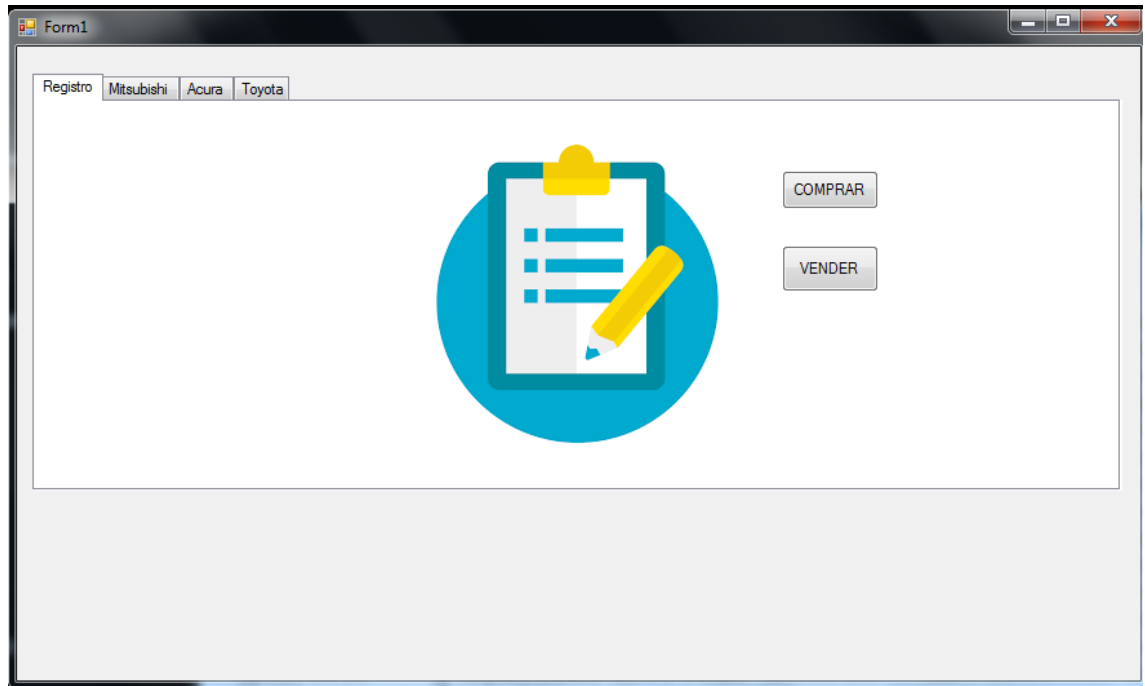
Programa para ingresar datos personales básicos, se los guarda o presenta en un datagridview se los puede editar, eliminar cualquier dato.



14. Venta Carros

Compra y venta de vehículos

Se ingresa al campo d compra



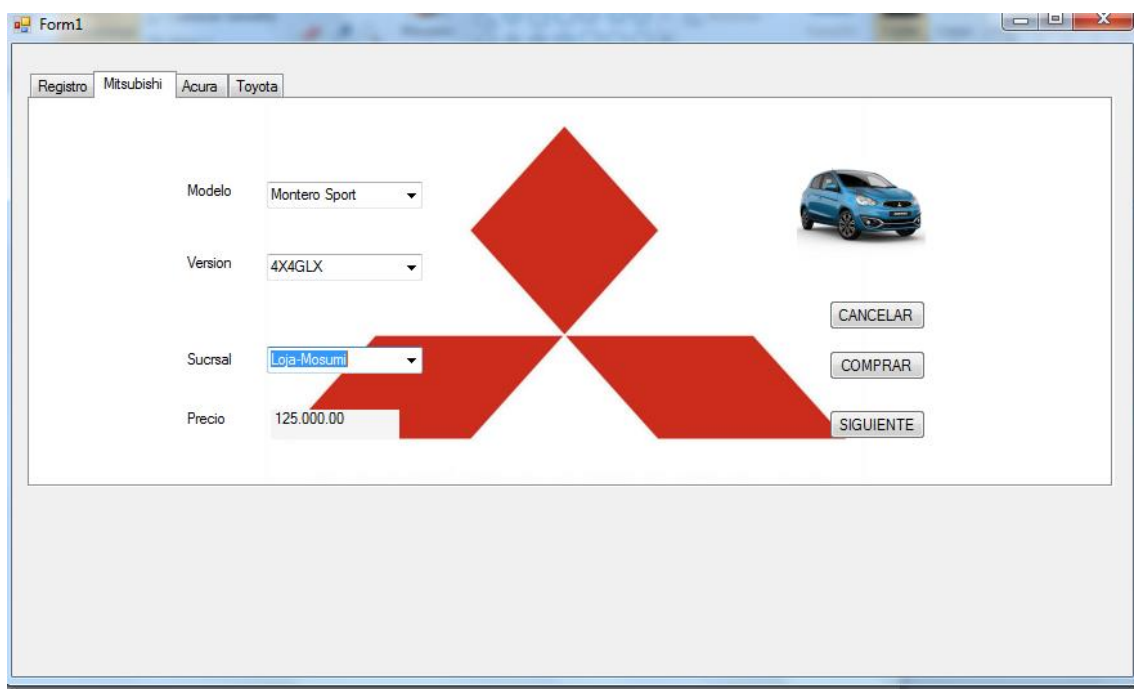
Form1

Registro Mitsubishi Acura Toyota

COMPRAR

VENDER

Se selecciona que tipo o marca de carro se desea adquirir al igual que su precio .



Form1

Registro Mitsubishi Acura Toyota

Modelo: Montero Sport

Version: 4X4GLX

Sucrsal: Loja-Mosumi

Precio: 125,000.00

CANCELAR

COMPRAR

SIGUIENTE

En caso de que se quiera vender un auto se ingresara los datos del vendedor y el estado actual del vehículo todo esto esta validado respectivamente.

DATOS_Vendedor

DATOS PERSONALES DEL VENDEDOR

NOMBRES APELLIDOS TELEFONO

DIRECCION PROVINCIA RAZONES DE VENTA

NACIONALIDAD Email COD. POSTAL

IDENTIFICACION DEL VEHICULO Y ESTADO ACTUAL DEL MISMO

MARCA MATRICULA NUMERO DE BASTIDOR

MODELO COMBUSTIBLE DEL VEHICULO FECHA DE LA PRIMERA MATRICULACION

KILOMETROS CONTADOR FECHA DE LA ULTIMA MATRICULACION

ESTADO DEL VEHICULO

	Nombres	Apellidos	Telefono	Direccion	Razon de Venta	Email	Nacionalidad	Codigo Postal	Provincia	Marca Vehiculo	M...
▶	LOLA	GUERRERO	2568445	zamora	kkkkkkk	ajhkhsk	ECUATORIANA	25688	CHINCHIPE	TOYOTA	...
*											

GUARDAR CANCELAR

15. Elementos Comunes

elementos comunes (Running) - Microsoft Visual Studio

File Edit View Build Debug Team Data Tools Architecture Test Analyze Window Help

Process: Thread: Stack Frame:

Form1

EVENTO

☐ checkBox1

autos

Name Value

0 Errors 0 Warnings 0 Messages