

Project

.Net Essentials: C# 2014

'Rijexamen'

Namen: Janssens Stef

Partoens Tom

Vandeput Thibaut

Zabot Bram

Groep: G1

1TIN


```

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
5 using System.Drawing;
6 using System.Linq;
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9 using System.Windows.Forms;
10 using WindowsFormsApplication1;
11
12 namespace ProjectChallengeRijexamen
13 {
14     public partial class Form1 : Form
15     {
16         // private String Scherm;
17         public MC_Form multipleChoice;
18         public MC_Start startMC;
19         public DnD dragAndDrop;
20         public Memory memory;
21
22         private string naam;
23
24         public Form1()
25         {
26             InitializeComponent();
27             OmAantemelden();
28         }
29
30         private void M_knop1_Click(object sender, EventArgs e)
31         {
32             startMC = new MC_Start(this, naam);
33             startMC.Show();
34             startMC.Location = this.Location;
35             this.Hide();
36         }
37
38         private void M_knop2_Click(object sender, EventArgs e)
39         {
40             dragAndDrop = new DnD(this);
41             dragAndDrop.Show();
42             this.Hide();
43         }
44
45         private void M_knop3_Click(object sender, EventArgs e)
46         {
47             memory = new Memory(this);
48             memory.Show();
49             memory.Location = this.Location;
50             this.Hide();
51         }
52
53         private void M_knop4_Click(object sender, EventArgs e)
54         {
55             TheorieViewer theorieviewer = new TheorieViewer(this);
56             theorieviewer.Show();
57             theorieviewer.Location = this.Location;
58             this.Hide();
59         }
60
61         private void Form1_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
62         {
63             this.Hide();
64             OmAantemelden();
65             e.Cancel = true;
66         }
67         //Zo is het form1 toch het opstartformulier maar eerst een ander formulier
68         //Author: Stef Janssens
69         //Datum: 12/05/2014
70         private void OmAantemelden()
71         {
72             InlogscherM inloggen = new InlogscherM(this);
73
74             DialogResult button = inloggen.ShowDialog();

```

```
75
76     naam = this.Tag.ToString();
77
78     this.Text = "Welkom, " + this.Tag;
79 }
80
81 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
82 {
83     multipleChoice = new MC_Form(this);
84     multipleChoice.Show();
85     multipleChoice.Location = this.Location;
86     this.Hide();
87 }
88
89 private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
90 {
91     this.Close();
92 }
93 }
94 }
95
```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\Inlogscherm.cs 1

```

1 //Aanmeldenformulier
2 //Author: Stef Janssens
3 //Datum: 12/05/2014
4 using System;
5 using System.Collections.Generic;
6 using System.ComponentModel;
7 using System.Data;
8 using System.Drawing;
9 using System.Linq;
10 using System.Text;
11 using System.Threading.Tasks;
12 using System.Windows.Forms;
13
14 namespace ProjectChallengeRijexamen
15 {
16     public partial class Inlogscherm : Form
17     {
18         private Boolean sluiten = false;
19
20         public Inlogscherm()
21         {
22             InitializeComponent();
23         }
24
25         Form1 parentForm;
26
27         public Inlogscherm(Form1 parentForm)
28         {
29             InitializeComponent();
30             this.parentForm = parentForm;
31         }
32
33         private void BtnAanmelden_Click(object sender, EventArgs e)
34         {
35             Aanmelden();
36         }
37
38         private void BtnAnnuleren_Click(object sender, EventArgs e)
39         {
40             Environment.Exit(0);
41         }
42
43         private void Inlogscherm_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
44         {
45             // Update zodat men een waarschuwing krijgt, wanneer men wil sluiten.
46             // Author Stef Janssens, Bram Zobot
47             if (!sluiten) {
48                 DialogResult test = MessageBox.Show("Weet u zeker dat u wilt afsluiten?", "OPPASSEN",
49                 MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Exclamation);
50                 if (test == DialogResult.Yes)
51                 {
52                     Environment.Exit(0);
53                 }
54                 else
55                 {
56                     e.Cancel = true;
57                 }
58             }
59         }
60
61         private void TextboxNaam_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
62         {
63             //Update zodat men alleen karakters kan ingeven in de tekstboxen.
64             //Author: Bram Zobot
65             //http://stackoverflow.com/questions/8321871/how-to-make-a-textbox-accept-only-alphabets
66             if (e.KeyChar == (char)Keys.Enter)
67             {
68                 Aanmelden();
69             }
70             else if (!(char.IsLetter(e.KeyChar) || e.KeyChar == (char)Keys.Back || e.KeyChar == (char)
71             Keys.Space))
72             {

```

```
73         e.Handled = true;
74     }
75 }
76 //Het aanmelden
77 //Author: Stef Janssens
78 //Datum: 12/05/2014
79 private void Aanmelden()
80 {
81     string naam = TextboxNaam.Text.Trim();
82     string achternaam = TextboxAchternaam.Text.Trim();
83
84     if (naam != "" && achternaam != "")
85     {
86         parentForm.Tag = naam + " " + achternaam;
87         sluiten = true;
88         parentForm.Show();
89         this.Close();
90     }
91
92     else
93     {
94         MessageBox.Show("Gelieve uw voor- en achternaam in te geven.", "ERROR");
95     }
96 }
97 }
98 }
99 }
```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\MC_Start.cs 1

```

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
5 using System.Drawing;
6 using System.Linq;
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9 using System.Windows.Forms;
10 using System.IO;
11 namespace ProjectChallengeRijexamen
12 {
13     // het formulier waar je een tijdslimiet kiest en je kan kiezen om opnieuw te beginnen of je foute
14     // vragen te oefenen
15     // aangemaakt op: 18/04/2014
16     // gemaakt door: Tom Partoens
17     public partial class MC_Start : Form
18     {
19         private Form1 parentForm;
20         private Boolean openMainMenu = true;
21         private String naam;
22         private int tijdsLimiet = 3;
23
24         public MC_Start(Form1 parentForm, string naam)
25         {
26             InitializeComponent();
27             this.parentForm = parentForm;
28             this.naam = naam;
29             button1.Text = "Volgende";
30         }
31
32         // Als op volgende word geklikt word gecontroleerd of de gebruiker een bestand heeft met foute
33         // vragen.
34         // Als er geen bestand gevonden word begint de vraag.
35         // Als er wel een bestand gevonden word kan de gebruiker kiezen om opnieuw te beginnen of
36         // de fouten in te oefenen.
37         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
38         {
39             if (button1.Text == "Volgende")
40             {
41                 String fileName = "..\\..\\..\\Vragen\\Persoon\\" + naam + ".txt";
42                 if (File.Exists(fileName) == false)
43                 {
44                     File.Copy("..\\..\\..\\Vragen\\Vragen.txt", ("..\\..\\..\\Vragen\\Persoon\\" + naam + ".txt"
45                     ));
46                     VolgendScherm();
47                 }
48                 else
49                 {
50                     Text_Label.Text = "U hebt deze test al eerder gemaakt, wilt U de vragen die U fout
51                     had opnieuw proberen of wilt U opnieuw beginnen?";
52                     button1.Text = "Opnieuw beginnen";
53                     button2.Visible = true;
54                 }
55             }
56             else
57             {
58                 try
59                 {
60                     File.Delete("..\\..\\..\\Vragen\\Persoon\\" + naam + ".txt");
61                 }
62                 catch (IOException f)
63                 {
64                     Console.WriteLine(f.Message);
65                     return;
66                 }
67                 File.Copy("..\\..\\..\\Vragen\\Vragen.txt", ("..\\..\\..\\Vragen\\Persoon\\" + naam + ".txt"));
68                 VolgendScherm();
69             }
70         }
71
72         private void VolgendScherm()
73         {
74             openMainMenu = false;
75         }
76     }
77 }

```

```

70         parentForm.multipleChoice = new MC_Form(parentForm, naam, tijdsLimiet);
71         parentForm.multipleChoice.Show();
72         parentForm.multipleChoice.Location = this.Location;
73         this.Close();
74     }
75
76     private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
77     {
78         VolgendScherm();
79     }
80
81     // Met de radio buttons kiest de gebruiker de tijdsLimiet
82     private void radioButton1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
83     {
84         if (radioButton1.Checked)
85         {
86             tijdsLimiet = 0;
87         }
88     }
89
90     private void radioButton2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
91     {
92         if (radioButton2.Checked)
93         {
94             tijdsLimiet = 1;
95         }
96     }
97
98     private void radioButton3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
99     {
100         if (radioButton3.Checked)
101         {
102             tijdsLimiet = 2;
103         }
104     }
105
106     private void radioButton4_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
107     {
108         if (radioButton4.Checked)
109         {
110             tijdsLimiet = 3;
111         }
112     }
113
114     // Gaat terug naar het hoofmenu als het formulier niet sluit om mc_form te openen.
115     private void MC_Start_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
116     {
117         if (openMainMenu)
118         {
119             parentForm.Location = this.Location;
120             parentForm.Show();
121         }
122     }
123
124     private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
125     {
126         this.Close();
127     }
128 }
129 }
130

```


C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\MC_Form.cs 1

```

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
5 using System.Drawing;
6 using System.Linq;
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9 using System.Windows.Forms;
10
11 namespace ProjectChallengeRijexamen
12 {
13     // Het formulier waar je theorie kunt oefenen met multiple choice vragen
14     // aangemaakt op: 18/04/2014
15     // gemaakt door: Tom Partoens
16
17     public partial class MC_Form : Form
18     {
19         private Form1 parentForm;
20         private String naam;
21         private MultipleChoice vragen;
22         private int antwoord;
23         private Boolean tijdPerVraag;
24         private int maxTijd = 0;
25         private int vraagNummer = 0;
26         private Boolean closing = false;
27
28         //constructor voor oefen vragen
29         public MC_Form(Form1 parentForm, String naam, int tijdslimiet)
30         {
31             InitializeComponent();
32             vragen = new MultipleChoice(this, naam);
33             this.parentForm = parentForm;
34             this.naam = naam;
35             MC_picture.SizeMode = PictureBoxSizeMode.CenterImage;
36             if (tijdslimiet > 0)
37             {
38                 MC_Progres.Visible = true;
39                 ProgresLabel.Visible = true;
40                 SetTijdsLimiet(tijdslimiet);
41             }
42             TelVraag();
43         }
44
45         //constructor voor het examen
46         public MC_Form(Form1 parentForm)
47         {
48             InitializeComponent();
49             vragen = new MultipleChoice(this);
50             this.parentForm = parentForm;
51             MC_picture.SizeMode = PictureBoxSizeMode.CenterImage;
52             MC_Progres.Visible = true;
53             ProgresLabel.Visible = true;
54             SetTijdsLimiet(3);
55             TelVraag();
56         }
57
58         //Deze functie wordt aangeroepen door de klok en past de progressbar en het label met de tijd aan
59         private void ProgresTijd()
60         {
61             double tijdOver = Math.Ceiling((MC_Progres.Maximum - MC_Progres.Value) / (double)10); // het
62             wordt gedeeld door 10 omdat de klok een interval van 100 heeft
63             if (tijdOver == 0 && (MC_Progres.Maximum - MC_Progres.Value) > 1)
64             {
65                 tijdOver = 1;
66             }
67             int tijdMin;
68             ProgresLabel.Text = "";
69             if (tijdOver > 60)
70             {
71                 tijdMin = Convert.ToInt32(Math.Floor(tijdOver / 60));
72                 tijdOver = tijdOver - tijdMin * 60;
73                 ProgresLabel.Text = tijdMin + "M ";
74             }
75         }
76     }
77 }

```

```

74     ProgresLabel.Text = ProgresLabel.Text + tijdOver + "S";
75 }
76
77 //indien er een tijdslimiet werd gekozen in mc_start stelt deze functie de limiet in en maakt de
progresbar en tijdslabel zichtbaar
78 private void SetTijdsLimiet(int tijdsL)
79 {
80     switch (tijdsL)
81     {
82         case 1:
83             tijdPerVraag = true;
84             maxTijd = 60;
85             break;
86         case 2:
87             tijdPerVraag = false;
88             maxTijd = 3600;
89             break;
90         case 3:
91             tijdPerVraag = true;
92             maxTijd = 15;
93             break;
94     }
95
96     MC_Progres.Value = 0;
97     MC_Progres.Maximum = maxTijd * 10;
98     ProgresTijd();
99     timer1.Start();
100 }
101
102 // sluit de vragen af als het formulier sluit
103 private void MC_Form_FormClosed(object sender, FormClosedEventArgs e)
104 {
105     if (!closing)
106     {
107         closing = true;
108         vragen.EindeVraag();
109     }
110     parentForm.Location = this.Location;
111     parentForm.Show();
112 }
113
114 // Vraagt de gebruiker of deze wel zeker is dat het programma gesloten moet worden.
115 private void MC_Form_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
116 {
117     if (!closing)
118     {
119         DialogResult test = MessageBox.Show("Weet u zeker dat u wilt afsluiten?", "OPPASSEN",
120 MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Exclamation);
121         if (test == DialogResult.Yes)
122         {
123             String formtext = "U behaalde een score van ";
124             int teller = 0;
125             for (int i = 0; i < vragen.getAantalVragen; i++)
126             {
127                 if (!vragen.vraag(i).Overgeslagen && vragen.vraag(i).VraagJuist)
128                 {
129                     teller++;
130                 }
131             }
132             formtext = formtext + teller + "/" + vragen.getAantalVragen + ".";
133             MessageBox.Show(formtext);
134             parentForm.Location = this.Location;
135             parentForm.Show();
136         }
137         else
138         {
139             e.Cancel = true;
140         }
141     }
142     else
143     {
144         parentForm.Location = this.Location;
145         parentForm.Show();
146     }
147 }

```

```

146     }
147
148     public void setVraag(String Vraag)
149     {
150         MC_Label.Text = Vraag;
151     }
152
153     public void setAntwoord(String antwoord, int Nr)
154     {
155         switch (Nr)
156         {
157             case 1:
158                 MC_Radio1.Text = antwoord;
159                 break;
160
161             case 2:
162                 MC_Radio2.Text = antwoord;
163                 break;
164
165             case 3:
166                 MC_Radio3.Text = antwoord;
167                 break;
168         }
169     }
170
171     public void setUitleg(String uitleg)
172     {
173         MC_Label.Text = MC_Label.Text + Environment.NewLine + Environment.NewLine + uitleg;
174     }
175     public void setImage(String Doel)
176     {
177         MC_picture.Image = Image.FromFile(Doel);
178     }
179
180     public void VraagJuist()
181     {
182         MC_Label.BackColor = Color.LightGreen;
183         MC_Label.ForeColor = Color.Black;
184     }
185     public void VraagFout(String Uitleg)
186     {
187         MC_Label.BackColor = Color.IndianRed;
188         MC_Label.ForeColor = Color.Black;
189         setUitleg(Uitleg);
190     }
191
192     // Een functie zodat andere klassen zoals memory een messagebox kunnen oproepen
193     public void ShowMessage(string tekst)
194     {
195         MessageBox.Show(tekst);
196     }
197
198     // de ShowMessage functie als memory een fout heeft bij het lezen van een bestand
199     public void ShowMessage()
200     {
201         MessageBox.Show("Het bestand is niet gevonden." + Environment.NewLine + "Gelieve te
202             herinstalleren", "ERROR", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);
203     }
204
205     //De eerste keer dat men op de knop klikt word de vraag gecontroleerd en de tijd gepauzeerd.
206     //De tweede keer dat men op de knop klikt word de volgende vraag getoond en de tijd gereset of
207     gewoon opnieuw gestart.
208     private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
209     {
210         switch (button1.Text)
211         {
212             case "Antwoord":
213                 if (antwoord > 0)
214                 {
215                     timer1.Stop();
216                     button1.Text = "Volgende";
217                     vragen.ControleerVraag(antwoord);
218                 }
219                 else

```

```

218         {
219             MessageBox.Show("Gelieve eerst een antwoord te kiezen!");
220         }
221         break;
222     case "Volgende":
223
224         if (maxTijd != 0) { timer1.Start(); }
225         button1.Text = "Antwoord";
226         MC_Label.BackColor = Color.Transparent;
227         MC_Label.ForeColor = Color.White;
228
229         vragen.VolgendeVraag();
230         TelVraag();
231         MC_Radio1.Checked = false;
232         MC_Radio2.Checked = false;
233         MC_Radio3.Checked = false;
234         antwoord = 0;
235         if (tijdPerVraag)
236         {
237             MC_Progres.Value = 0;
238             ProgresTijd();
239         }
240         break;
241     }
242 }
243
244 //Word gebruikt om het label met de vraag nummers bij te werken.
245 private void TelVraag()
246 {
247     vraagNummer++;
248     VraagTeller.Text = vraagNummer + "/" + vragen.getAantalVragen;
249 }
250
251 private void MC_Radio1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
252 {
253     if (MC_Radio1.Checked)
254     {
255         antwoord = 1;
256     }
257 }
258
259 private void MC_Radio2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
260 {
261     if (MC_Radio2.Checked)
262     {
263         antwoord = 2;
264     }
265 }
266
267 private void MC_Radio3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
268 {
269     if (MC_Radio3.Checked)
270     {
271         antwoord = 3;
272     }
273 }
274
275 private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
276 {
277     MC_Progres.Value += 1;
278     ProgresTijd();
279     if (MC_Progres.Value >= MC_Progres.Maximum)
280     {
281         timer1.Stop();
282         ProgresTijd();
283         VraagFout("De tijd is op.");
284
285         if (!tijdPerVraag)
286         {
287             vragen.EindeVraag();
288         }
289         else
290         {
291             button1.Text = "Volgende";

```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\MC_Form.cs 5

```
292     }  
293     }  
294     }  
295     }  
296 }  
297
```

```

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6 using System.IO;
7 namespace ProjectChallengeRijexamen
8 {
9     // de klasse die gebruikt word om vragen te kiezen en beantwoorden in MC_Form
10    // aangemaakt op: 18/04/2014
11    // gemaakt door: Tom Partoens
12
13    class MultipleChoice
14    {
15        private Vraag[] vragen;
16        public MC_Form parentForm;
17        private Vraag huidigeVraag;
18        private int gevraagd = 0;
19        private Random randomGetal = new Random();
20        private String naam;
21        private Boolean examen = false;
22
23        //oefenvragen
24        public MultipleChoice(MC_Form parentForm, String naam)
25        {
26            this.parentForm = parentForm;
27            this.naam = naam;
28            setVragen(naam);
29            VolgendeVraag();
30        }
31
32        //examen
33        public MultipleChoice(MC_Form parentForm)
34        {
35            examen = true;
36            naam = "..\\Vragen";
37            this.parentForm = parentForm;
38            setVragen(naam);
39            for (int i = vragen.Length; i > 50; i--)
40            {
41                VolgendeVraag();
42                huidigeVraag.Overgeslagen = true;
43                if (gevraagd == 0) { }
44            }
45            VolgendeVraag();
46        }
47
48        public Vraag vraag(int i)
49        {
50            return vragen[i];
51        }
52
53        //Kijkt of men al aan het einde van de vragen zit, anders genereerd het een nieuwe vraag
54        public void VolgendeVraag()
55        {
56            if (gevraagd < vragen.Length)
57            {
58                RandomVraag();
59                gevraagd++;
60            }
61            else
62            {
63                EindeVraag();
64            }
65        }
66
67        // Word aanroepen als de gebruiker alles heeft beantwoord of af sluit.
68        // Het slaat alle foute antwoorden op, als er geen foute antwoorden zijn, word het bestand
        // verwijderd.
69        public void EindeVraag()
70        {
71            if (!examen)
72            {
73                String printVragen = "";

```



```

74         Boolean eersteText = true;
75         for (int i = 0; i < vragen.Length; i++)
76         {
77             if (examen || ((!vragen[i].VraagJuist) || (!vragen[i].Beantwoord)))
78             {
79                 if (!eersteText)
80                 {
81                     printVragen = printVragen + "\n";
82                 }
83                 else
84                 {
85                     eersteText = false;
86                 }
87
88                 printVragen = printVragen + vragen[i].PrintVraag();
89             }
90
91         }
92         if (printVragen == "")
93         {
94             try
95             {
96                 File.Delete("..\\..\\Vragen\\Persoon\\" + naam + ".txt");
97             }
98             catch
99             {
100                 parentForm.ShowMessage();
101                 return;
102             }
103         }
104         else
105         {
106             try
107             {
108                 File.WriteAllText("..\\..\\Vragen\\Persoon\\" + naam + ".txt", printVragen);
109             }
110             catch
111             {
112                 parentForm.ShowMessage();
113                 return;
114             }
115         }
116     }
117     parentForm.Close();
118 }
119
120
121 // Zet een random onbeantwoorde vraag als huidigeVraag.
122 private void RandomVraag()
123 {
124     Random randomGeta12 = new Random();
125     huidigeVraag = null;
126     int teller = 0;
127     while (huidigeVraag == null)
128     {
129         if (teller < 20)
130         {
131             int I = randomGeta12.Next(0, vragen.Length);
132             if (vragen[I].Beantwoord == false)
133             {
134                 huidigeVraag = vragen[I];
135             }
136         }
137         else
138         {
139             for (int j = 0; j < vragen.Length; j++)
140             {
141                 if (vragen[j].Beantwoord == false)
142                 {
143                     huidigeVraag = vragen[j];
144                 }
145             }
146             if (huidigeVraag == null)
147             {

```

```

148             huidigeVraag = new Vraag();
149             parentForm.ShowMessage("Er is iets misgegaan, sluit het programma en probeer het
opnieuw");
150         }
151     }
152     teller++;
153 }
154     setvraag(huidigeVraag);
155 }
156
157 public void ControleerVraag(int antwoord)
158 {
159     if (huidigeVraag.ControleerVraag(antwoord))
160     {
161         parentForm.VraagJuist();
162     }
163     else
164     {
165         parentForm.VraagFout(huidigeVraag.Uitleg);
166     }
167 }
168
169 private void setvraag(Vraag vraag)
170 {
171     parentForm.setVraag(vraag.getVraag);
172     for (int i = 1; i <= 3; i++)
173     {
174         parentForm.setAntwoord(vraag.getAntwoord(i).getAntwoord, i);
175     }
176     parentForm.setImage(vraag.Img.GetDoel());
177 }
178
179 private void setVragen(String bestandsNaam)
180 {
181     try
182     {
183         StreamReader myFile = new StreamReader("../..\Vragen\Persoon\" + bestandsNaam + ".
184         txt");
185         string myString = myFile.ReadToEnd();
186
187         myFile.Close();
188
189         double volledigeLengte = myString.Split('\n').Length / 7;
190         int lengte = Convert.ToInt32(volledigeLengte);
191         vragen = new Vraag[lengte];
192
193         //////////////////////////////////////
194
195         string line;
196         int teller = 0;
197         StreamReader file = new StreamReader("../..\Vragen\Persoon\" + bestandsNaam + ".txt"
198     );
199         while ((line = file.ReadLine()) != null)
200         {
201             vragen[teller] = new Vraag(file.ReadLine(), file.ReadLine(), file.ReadLine(), file.
202             ReadLine(), file.ReadLine(), file.ReadLine(), randomGetal);
203             teller += 1;
204         }
205         file.Close();
206     }
207     catch (FileNotFoundException)
208     {
209         parentForm.ShowMessage();
210     }
211 }
212
213 public int getAantalVragen
214 {
215     get
216     {
217         if (examen)

```



```
218         {
219             return 50;
220         }
221         else
222         {
223             return vragen.Length;
224         }
225     }
226 }
227
228 }
229 }
230
```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\Vraag.cs

1

```

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace ProjectChallengeRijexamen
8 {
9     // Deze klasse wordt gebruikt om alles van 1 vraag op te slaan.
10    // aangemaakt op: 18/04/2014
11    // gemaakt door: Tom Partoens
12
13    class Vraag : IBeantwoord
14    {
15        private String vraag;
16        private Foto afbeelding;
17        private Keuze antwoord1, antwoord2, antwoord3;
18        private String uitleg;
19        private int juistAntwoord;
20        private Boolean beantwoord = false, juistBeantwoord = false;
21        private Boolean overgeslagen = false;
22
23        //Een constructor zodat als er iets foutgaat met het inlezen van vragen (bevoorbeeld als het
        gewijzigd is van buiten af)
24        public Vraag()
25        {
26            vraag = "Error";
27            afbeelding = new Foto("Error.jpg");
28        }
29
30        //Constructor van Vraag
31        public Vraag(String vraag, String afbeelding, String antwoord1, String antwoord2, String
        antwoord3, String uitleg, Random R)
32        {
33            this.vraag = vraag;
34            this.afbeelding = new Foto(afbeelding);
35            this.uitleg = uitleg;
36
37            switch (R.Next(0, 6))
38            {
39                case 1:
40                    this.antwoord1 = new Keuze(antwoord1, true);
41                    this.antwoord2 = new Keuze(antwoord2, false);
42                    this.antwoord3 = new Keuze(antwoord3, false);
43                    juistAntwoord = 1;
44                    break;
45                case 2:
46                    this.antwoord1 = new Keuze(antwoord1, true);
47                    this.antwoord2 = new Keuze(antwoord3, false);
48                    this.antwoord3 = new Keuze(antwoord2, false);
49                    juistAntwoord = 1;
50                    break;
51                case 3:
52                    this.antwoord1 = new Keuze(antwoord2, false);
53                    this.antwoord2 = new Keuze(antwoord1, true);
54                    this.antwoord3 = new Keuze(antwoord3, false);
55                    juistAntwoord = 2;
56                    break;
57                case 4:
58                    this.antwoord1 = new Keuze(antwoord3, false);
59                    this.antwoord2 = new Keuze(antwoord1, true);
60                    this.antwoord3 = new Keuze(antwoord2, false);
61                    juistAntwoord = 2;
62                    break;
63                case 5:
64                    this.antwoord1 = new Keuze(antwoord2, false);
65                    this.antwoord2 = new Keuze(antwoord3, false);
66                    this.antwoord3 = new Keuze(antwoord1, true);
67                    juistAntwoord = 3;
68                    break;
69                default:
70                    this.antwoord1 = new Keuze(antwoord3, false);
71                    this.antwoord2 = new Keuze(antwoord2, false);
72                    this.antwoord3 = new Keuze(antwoord1, true);

```

```

73         juistAntwoord = 3;
74         break;
75     }
76 }
77
78 // Geeft een String terug om opgeslagen te worden in het juiste formaat in het .txt bestand
79 public String PrintVraag()
80 {
81     String toPrint = "-----\n" + vraag + "\n" + afbeelding.getNaam + "\n";
82     switch (juistAntwoord)
83     {
84         case 1:
85             toPrint = toPrint + antwoord1.getAntwoord + "\n" + antwoord2.getAntwoord + "\n" +
antwoord3.getAntwoord;
86             break;
87
88         case 2:
89             toPrint = toPrint + antwoord2.getAntwoord + "\n" + antwoord1.getAntwoord + "\n" +
antwoord3.getAntwoord;
90             break;
91
92         case 3:
93             toPrint = toPrint + antwoord3.getAntwoord + "\n" + antwoord2.getAntwoord + "\n" +
antwoord1.getAntwoord;
94             break;
95     }
96     toPrint = toPrint + "\n" + Uitleg;
97     return toPrint;
98 }
99
100 // Controleert of de gebruiker het antwoord juist heeft
101 public Boolean ControleerVraag(int Antwoord)
102 {
103     if (beantwoord == false)
104     {
105         antwoord = true;
106         if (juistAntwoord == Antwoord)
107         {
108             juistBeantwoord = true;
109         }
110         else
111         {
112             juistBeantwoord = false;
113         }
114     }
115     return juistBeantwoord;
116 }
117
118 // Dit wordt gebruikt bij de vragen die het examen "overslaat"
119 public Boolean Overgeslagen
120 {
121     get
122     {
123         return overgeslagen;
124     }
125     set
126     {
127         juistBeantwoord = false;
128         antwoord = true;
129         overgeslagen = value;
130     }
131 }
132
133 public Boolean VraagJuist
134 {
135     get
136     {
137         return juistBeantwoord;
138     }
139 }
140
141 public Keuze getAntwoord(int Nr)
142 {
143     Keuze returnAntwoord;

```

```
144         switch (Nr)
145         {
146             case 1:
147                 returnAntwoord = antwoord1;
148                 break;
149             case 2:
150                 returnAntwoord = antwoord2;
151                 break;
152             case 3:
153                 returnAntwoord = antwoord3;
154                 break;
155             default:
156                 returnAntwoord = new Keuze("Error", false);
157                 break;
158         }
159         return returnAntwoord;
160     }
161
162     public String getVraag
163     {
164         get
165         {
166             return vraag;
167         }
168     }
169
170     public Foto Img
171     {
172         get
173         {
174             return afbeelding;
175         }
176     }
177
178     public bool Beantwoord
179     {
180         get
181         {
182             return beantwoord;
183         }
184         set
185         {
186             throw new NotImplementedException();
187         }
188     }
189
190     public String Uitleg
191     {
192         get
193         {
194             return uitleg;
195         }
196     }
197 }
198 }
```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\IBeantwoord.cs 1

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace ProjectChallengeRijexamen
8 {
9     interface IBeantwoord
10    {
11        Boolean Beantwoord { get; set; }
12        String Uitleg { get; }
13    }
14 }
15
```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\Keuze.cs

1

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace ProjectChallengeRijexamen
8 {
9     // de klasse die gebruikt word om vragen te kiezen en beantwoorden in MC_Form
10    // aangemaakt op: 18/04/2014
11    // gemaakt door: Tom Partoens
12    class Keuze
13    {
14        private String antwoord;
15        private Boolean juist;
16
17        public Keuze(String antwoord, Boolean juist)
18        {
19            this.antwoord = antwoord;
20            this.juist = juist;
21        }
22
23        public String getAntwoord
24        {
25            get
26            {
27                return antwoord;
28            }
29        }
30
31        public Boolean isJuist
32        {
33            get
34            {
35                return juist;
36            }
37        }
38    }
39 }
40
```

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 // een klasse om foto's op te slaan in het programma
8 // aangemaakt op: 18/04/2014
9 // gemaakt door: Tom Partoens
10
11 namespace ProjectChallengeRijexamen
12 {
13     class Foto
14     {
15         protected string naam;
16
17         public Foto(string naam)
18         {
19             this.naam = naam;
20         }
21
22         public virtual string GetDoel()
23         {
24             return "..\\..\\img/" + naam;
25         }
26
27         public string getNaam
28         {
29             get{
30                 return naam;
31             }
32         }
33     }
34 }
35 }
36
```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\Verkeersbord.cs 1

```
1 //Drag en Drop
2 //Author: Stef Janssens
3 //Datum: 6/05/2014
4 using System;
5 using System.Collections.Generic;
6 using System.Linq;
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9
10 namespace ProjectChallengeRijexamen
11 {
12     class Verkeersbord : Foto, IBeantwoord
13     {
14         private string uitleg;
15         private Boolean beantwoord;
16
17         public Verkeersbord(string uitleg, string foto): base(foto){
18             this.uitleg = uitleg;
19             beantwoord = false;
20
21         }
22
23         public override string GetDoel()
24         {
25             return "..\\..\\img\\Verkeersborden\\" + naam;
26         }
27
28         public bool Beantwoord
29         {
30             get
31             {
32                 return beantwoord;
33             }
34             set
35             {
36                 beantwoord = value;
37             }
38         }
39
40         public string Uitleg
41         {
42             get
43             {
44                 return uitleg;
45             }
46         }
47     }
48 }
49
```



```

1 //Drag en Drop
2 //Author: Stef Janssens
3 //Datum: 6/05/2014
4 using System;
5 using System.Collections.Generic;
6 using System.ComponentModel;
7 using System.Data;
8 using System.Drawing;
9 using System.Linq;
10 using System.Text;
11 using System.Threading.Tasks;
12 using System.Windows.Forms;
13 using System.IO;
14
15 namespace ProjectChallengeRijexamen
16 {
17     public partial class DnD : Form
18     {
19         private PictureBox pic1;
20         private PictureBox pic2;
21         private Verkeersbord[] alleVerkeersborden;
22         private Verkeersbord[] gevraagdeVerkeersborden;
23         private Form1 parentform;
24         private int randomFoto;
25         private int randomUitleg;
26         private int aantalJuist;
27         private int aantalVerkeersborden;
28         private Boolean sluiten = false;
29
30         public DnD(Form1 Parentform)
31         {
32             InitializeComponent();
33             this.parentform = Parentform;
34             setVerkeersborden();
35             randomVerkeersborden();
36             invullen();
37             // Er voor zorgen dat de pictureboxen een drop toelaten
38             pictureBox7.AllowDrop = true;
39             pictureBox8.AllowDrop = true;
40             pictureBox9.AllowDrop = true;
41             pictureBox10.AllowDrop = true;
42             pictureBox11.AllowDrop = true;
43             pictureBox12.AllowDrop = true;
44
45         }
46
47         private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
48         {
49             // Dat de picturebox locatie verandert waar de muis is
50             pic1.Location = new Point(Cursor.Position.X - this.Location.X - 60, Cursor.Position.Y - this
51             .Location.Y - 80);
52         }
53
54         private void pictureBox1_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
55         {
56             //Als de linkermuis knop wordt ingedrukt voert hij deze code uit
57             if (e.Button == System.Windows.Forms.MouseButtons.Left)
58             {
59                 pic1 = (PictureBox)sender;
60
61                 timer1.Start();
62
63                 DoDragDrop(pic1.Image, DragDropEffects.Copy | DragDropEffects.Move);
64
65                 timer1.Stop();
66                 //Zien of het op de juiste plaats is gedropt
67                 int picX = pic1.Location.X + 50;
68                 int picY = pic1.Location.Y + 50;
69                 if (picX >= 12 && picX <= 112 && picY >= 118 && picY <= 218)
70                 {
71                     controle();
72                     pictureBox7.Image = pic1.Image;
73                     pictureBox7.Tag = pic1.Tag;
74                 }
75             }
76         }
77     }
78 }

```

```

74         else if (picX >= 12 && picX <= 112 && picY >= 224 && picY <= 324)
75         {
76             controle();
77             pictureBox8.Image = pic1.Image;
78             pictureBox8.Tag = pic1.Tag;
79         }
80         else if (picX >= 12 && picX <= 112 && picY >= 330 && picY <= 430)
81         {
82             controle();
83             pictureBox9.Image = pic1.Image;
84             pictureBox9.Tag = pic1.Tag;
85         }
86         else if (picX >= 330 && picX <= 430 && picY >= 118 && picY <= 218)
87         {
88             controle();
89             pictureBox10.Image = pic1.Image;
90             pictureBox10.Tag = pic1.Tag;
91         }
92         else if (picX >= 330 && picX <= 430 && picY >= 224 && picY <= 324)
93         {
94             controle();
95             pictureBox11.Image = pic1.Image;
96             pictureBox11.Tag = pic1.Tag;
97         }
98         else if (picX >= 330 && picX <= 430 && picY >= 330 && picY <= 430)
99         {
100             controle();
101             pictureBox12.Image = pic1.Image;
102             pictureBox12.Tag = pic1.Tag;
103         }
104         //Terug zetten van de pictureBox op de juiste plaats
105         switch (pic1.Name)
106         {
107             case "pictureBox1":
108                 pic1.Location = new Point(12, 12);
109                 break;
110             case "pictureBox2":
111                 pic1.Location = new Point(121, 12);
112                 break;
113             case "pictureBox3":
114                 pic1.Location = new Point(227, 12);
115                 break;
116             case "pictureBox4":
117                 pic1.Location = new Point(333, 12);
118                 break;
119             case "pictureBox5":
120                 pic1.Location = new Point(439, 12);
121                 break;
122         }
123     }
124 }
125
126 private void setVerkeersborden()
127 {
128     //Het inlezen van alle verkeersborden in een array
129     try
130     {
131         StreamReader myFile = new StreamReader("../..\Vragen\Borden.txt");
132         string myString = myFile.ReadToEnd();
133
134         myFile.Close();
135
136         double l = myString.Split('\n').Length / 3;
137         int lengte = Convert.ToInt32(l);
138         alleVerkeersborden = new Verkeersbord[lengte];
139
140         //////////////////////////////////////
141
142         string line;
143         int teller = 0;
144         StreamReader file = new StreamReader("../..\Vragen\Borden.txt");
145         while ((line = file.ReadLine()) != null)
146         {
147             alleVerkeersborden[teller] = new Verkeersbord(file.ReadLine(), file.ReadLine());

```

```

148         teller += 1;
149     }
150
151     file.Close();
152 }
153 catch (FileNotFoundException)
154 {
155     MessageBox.Show("Het bestand is niet gevonden." + Environment.NewLine + "Gelieve te
herinstalleren", "ERROR", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);
156 }
157
158 }
159 private void controle()
160 {
161     //controle of de image als gebruikt is, zo ja verwijder het in die picturebox
162     foreach (Control control in this.Controls)
163     {
164         if (control is PictureBox)
165         {
166             PictureBox picture = (PictureBox)control;
167             if (picture.Image == pic1.Image && picture.Name != "pictureBox1" && picture.Name !=
"pictureBox2" &&
168                 picture.Name != "pictureBox3" && picture.Name != "pictureBox4" && picture.Name !=
"pictureBox5" &&
169                 picture.Name != "pictureBox6")
170             {
171                 picture.Image = null;
172             }
173         }
174     }
175 }
176
177 private void pictureBox10_DoubleClick(object sender, EventArgs e)
178 {
179     //Een andere manier om picturebox leeg te krijgen
180     pic2 = (PictureBox)sender;
181     pic2.Image = null;
182     pic2.Tag = null;
183 }
184
185 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
186 {
187     //Controle uitvoeren
188     if (button1.Text == "Controle") {
189         foreach (Control control in this.Controls)
190         {
191             if (control is PictureBox)
192             {
193                 PictureBox picture = (PictureBox)control;
194                 //controle of alles is ingevuld
195                 if (picture.Tag == null)
196                 {
197                     MessageBox.Show("Gelieve alle verkeersborden te matchen!", "Lege plaatsen",
198                         MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
199                     return;
200                 }
201             }
202         }
203         //Zien of het juist is ingevuld
204         if (pictureBox7.Tag.ToString() == label1.Text)
205         {
206             label1.BackColor = Color.Green;
207             aantalJuist++;
208         }
209         else
210         {
211             label1.BackColor = Color.Red;
212         }
213
214         if (pictureBox8.Tag.ToString() == label2.Text)
215         {
216             label2.BackColor = Color.Green;
217             aantalJuist++;

```

```

218         }
219     else
220     {
221         label2.BackColor = Color.Red;
222     }
223
224     if (pictureBox9.Tag.ToString() == label3.Text)
225     {
226         label3.BackColor = Color.Green;
227         aantalJuist++;
228     }
229     else
230     {
231         label3.BackColor = Color.Red;
232     }
233
234     if (pictureBox10.Tag.ToString() == label4.Text)
235     {
236         label4.BackColor = Color.Green;
237         aantalJuist++;
238     }
239     else
240     {
241         label4.BackColor = Color.Red;
242     }
243
244     if (pictureBox11.Tag.ToString() == label5.Text)
245     {
246         label5.BackColor = Color.Green;
247         aantalJuist++;
248     }
249     else
250     {
251         label5.BackColor = Color.Red;
252     }
253
254     if (pictureBox12.Tag.ToString() == label6.Text)
255     {
256         label6.BackColor = Color.Green;
257         aantalJuist++;
258     }
259     else
260     {
261         label6.BackColor = Color.Red;
262     }
263
264     for (int i = 0; i < gevraagdeVerkeersborden.Length; i++)
265     {
266         gevraagdeVerkeersborden[i].Beantwoord = true;
267     }
268     aantalVerkeersborden += 6;
269     button1.Text = "Volgende";
270
271 }
272 else if (button1.Text == "Volgende")
273 {
274     //Kijken of er nog verkeersborden zijn
275     Boolean nogVerkeersborden = false;
276     for (int i = 0; i < alleVerkeersborden.Length; i++)
277     {
278         if (alleVerkeersborden[i].Beantwoord == false)
279         {
280             nogVerkeersborden = true;
281         }
282     }
283
284     if (nogVerkeersborden)
285     {
286         //Alles terug zetten naar begin waarde
287         foreach (Control control in this.Controls)
288         {
289             if (control is PictureBox)
290             {
291                 PictureBox picture = (PictureBox)control;

```

```

292         if (picture.Name != "pictureBox1" && picture.Name != "pictureBox2" &&
293             picture.Name != "pictureBox3" && picture.Name != "pictureBox4" &&
picture.Name != "pictureBox5" &&
294             picture.Name != "pictureBox6")
295         {
296             picture.Image = null;
297             picture.Tag = null;
298         }
299     }
300 }
301 else if (control is Label)
302 {
303     Label uitleg = (Label)control;
304     uitleg.BackColor = Color.Transparent;
305 }
306 }
307 //nieuwe 6 verkeersborden
308 randomVerkeersborden();
309 invullen();
310 button1.Text = "Controle";
311 }
312 else
313 {
314     MessageBox.Show("Je hebt alle verkeersborden geoefend." + Environment.NewLine + "Je
hebt " + aantalJuist.ToString() + "/24" + " gescoord.", "KLAAR", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Information);
315     sluiten = true;
316     this.Close();
317 }
318 }
319 }
320 }
321
322 private void randomVerkeersborden()
323 {
324     //6 Random verkeersborden kiezen
325     Random randomGetal = new Random();
326     gevraagdeVerkeersborden = new Verkeersbord[6];
327     int tellerAantal = 0;
328     int teller = 0;
329     Boolean testing;
330     while (tellerAantal < 6)
331     {
332         testing = false;
333         if (teller < 12)
334         {
335             int i = randomGetal.Next(0, alleVerkeersborden.Length);
336             if (alleVerkeersborden[i].Beantwoord == false)
337             {
338                 for (int j = 1; j <= tellerAantal; j++)
339                 {
340                     //testen of het verkeersbord al in de array voor 6 zit
341                     if (gevraagdeVerkeersborden[j-1] == alleVerkeersborden[i])
342                     {
343                         testing = true;
344                         break;
345                     }
346                 }
347                 // zit het er in doet hij deze code niet, zit de verkeersbord er nog niet in
doet hij deze code en plaats hij het in de array
348                 if (!testing)
349                 {
350                     gevraagdeVerkeersborden[tellerAantal] = alleVerkeersborden[i];
351                     tellerAantal++;
352                 }
353             }
354         }
355     }
356     else
357     {
358         //Moest er altijd het zelfde random getal pakken. Gaat het hier door de hele array
359         for (int j = 0; j < alleVerkeersborden.Length; j++)
360         {
361             testing = false;
362             if (tellerAantal == 6)

```

```

362         {
363             break;
364         }
365         if (alleVerkeersborden[j].Beantwoord == false)
366         {
367             for (int k = 1; k <= tellerAantal; k++)
368             {
369                 if (gevraagdeVerkeersborden[k - 1] == alleVerkeersborden[j])
370                 {
371                     testing = true;
372                     break;
373                 }
374             }
375             if (!testing)
376             {
377                 gevraagdeVerkeersborden[tellerAantal] = alleVerkeersborden[j];
378                 tellerAantal++;
379             }
380         }
381     }
382 }
383 }
384 teller++;
385 }
386 }
387
388 private void invullen()
389 {
390     // Het invullen van de pictureboxen en labels
391     Random getal = new Random();
392     randomFoto = getal.Next(0,5);
393     randomUitleg = getal.Next(0,5);
394     foreach (Control control in this.Controls)
395     {
396         if (control is PictureBox)
397         {
398             PictureBox picture = (PictureBox) control;
399             if (picture.Name == "pictureBox1" || picture.Name == "pictureBox2" ||
400                 picture.Name == "pictureBox3" || picture.Name == "pictureBox4" || picture.Name ==
401                 = "pictureBox5" || picture.Name == "pictureBox6")
402             {
403                 picture.Image = Image.FromFile(gevraagdeVerkeersborden[randomFoto].GetDoel());
404                 picture.Tag = gevraagdeVerkeersborden[randomFoto].Uitleg;
405
406                 if (randomFoto == 5)
407                 {
408                     randomFoto = 0;
409                 }
410                 else
411                 {
412                     randomFoto++;
413                 }
414             }
415         }
416         else if (control is Label)
417         {
418             Label uitleg = (Label)control;
419
420             uitleg.Text = gevraagdeVerkeersborden[randomUitleg].Uitleg;
421             if (randomUitleg == 5)
422             {
423                 randomUitleg = 0;
424             }
425             else
426             {
427                 randomUitleg++;
428             }
429         }
430     }
431 }
432
433 private void DnD_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
434 {

```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\DnD.cs

7

```

435 //Als het formulier sluit en je bent nog bezig doet hij deze code. Zorgt ervoor dat hij er
perongeluk op kan klikken en toch verder gaan
436 if (!sluiten)
437 {
438     DialogResult test = MessageBox.Show("Weet u zeker dat u wilt afsluiten?", "OPPASSEN",
439     MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Exclamation);
440     if (test == DialogResult.Yes)
441     {
442         MessageBox.Show("Je hebt " + aantalJuist.ToString() + "/" + aantalVerkeersborden.
443         ToString() + " gescoord.", "GESTOPT", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
444         parentform.Location = this.Location;
445         parentform.Show();
446     }
447     else
448     {
449         e.Cancel = true;
450     }
451 }
452 else
453 {
454     parentform.Location = this.Location;
455     parentform.Show();
456 }
457 }
458 private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
459 {
460     this.Close();
461 }
462
463 //http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa984430(v=vs.71).aspx
464 //drag en drop voor laatste picturebox om toch een normale drop te hebben
465 private void pictureBox7_DragDrop(object sender, DragEventArgs e)
466 {
467     pic2 = (PictureBox)sender;
468     controle();
469     pic2.Image = (Image)e.Data.GetData(DataFormats.Bitmap);
470     pic2.Tag = pic1.Tag;
471     timer1.Stop();
472 }
473
474 private void pictureBox7_DragEnter(object sender, DragEventArgs e)
475 {
476     e.Effect = DragDropEffects.Copy;
477 }
478
479 private void pictureBox6_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
480 {
481     if (e.Button == System.Windows.Forms.MouseButtons.Left)
482     {
483         pic1 = (PictureBox)sender;
484
485         timer1.Start();
486
487         DoDragDrop(pic1.Image, DragDropEffects.Copy | DragDropEffects.Move);
488
489         timer1.Stop();
490
491         pic1.Location = new Point(545, 12);
492     }
493 }
494 }
495 }
496

```

```

1 //Memory spel
2 //Author: Bram Zabot
3 // za 10/05/2014
4 using System;
5 using System.Collections.Generic;
6 using System.ComponentModel;
7 using System.Data;
8 using System.Drawing;
9 using System.Linq;
10 using System.Text;
11 using System.Threading.Tasks;
12 using System.Windows.Forms;
13 using System.IO;
14 using System.Diagnostics;
15 using System.Threading;
16
17 namespace ProjectChallengeRijexamen
18 {
19     public partial class Memory : Form
20     {
21         private PictureBox[] Box;
22         private PictureBox laatsteKeuze = null;
23         private Verkeersbord[] alleVerkeersborden;
24         private Random r = new Random();
25         private Form1 parentform;
26
27         private Boolean closing = false;
28
29         public Memory(Form1 parentform)
30         {
31             InitializeComponent();
32             this.parentform = parentform;
33             PictureBox[] Box = { pictureBox1, pictureBox2, pictureBox3, pictureBox4, pictureBox5,
34             pictureBox6,
35             pictureBox7, pictureBox8, pictureBox9, pictureBox10, pictureBox11, pictureBox12,
36             pictureBox13,
37             pictureBox14, pictureBox15, pictureBox16, pictureBox17, pictureBox18 };
38             this.Box = Box;
39             setVerkeersborden();
40
41             int[] Temp = new int[Box.Length];
42             for (int i = 0; i < this.Box.Length; i++)
43             {
44                 Temp[i] = -1;
45                 //Hier word de afbeelding van de picturebox ingesteld op ico3 wat gebruikt word om de
46                 verkeersborden te "verstoppen"
47                 Box[i].Load("..\\..\\img\\Verkeersborden\\ico3.png");
48                 //Hier wordt de tag "" gegeven aan alle pictureboxen zodat Settag weet welke leeg zijn
49                 Box[i].Tag = "";
50             }
51             for (int i = 0; i < Box.Length / 2; i++)
52             {
53                 Boolean j = false;
54                 while (!j)
55                 {
56                     int N = r.Next(0, Temp.Length);
57                     if (Array.IndexOf(Temp, N) == -1)
58                     {
59                         Settag(alleVerkeersborden[N].getNaam);
60                         Settag(alleVerkeersborden[N].getNaam);
61                         Temp[i] = N;
62                         j = true;
63                     }
64                 }
65             }
66
67             private void Settag(String Naam)
68             {
69                 // Hier worden tags aan de verkeersborden gegeven, om ze erna te kunnen plaatsen.
70                 // Er worden 20 verkeersborden gekozen en als ze verkozen worden wordt de boolean geplaatst
71                 // voor dat verkeersbord op true gezet.
72                 Boolean geplaatst = false;

```



```

72         int teller = 0;
73         while (teller < 20 && !geplaatst)
74         {
75             int N = r.Next(0, Box.Length);
76             if (Box[N].Tag.ToString() == "")
77             {
78                 Box[N].Tag = "..\\..\\img\\Verkeersborden\\" + Naam;
79                 geplaatst = true;
80             }
81             teller++;
82         }
83         if (!geplaatst)
84         {
85             for (int i = 0; i < Box.Length; i++)
86             {
87                 if (Box[i].Tag.ToString() == "" && !geplaatst)
88                 {
89                     Box[i].Tag = "..\\..\\img\\Verkeersborden\\" + Naam;
90                     geplaatst = true;
91                 }
92             }
93         }
94     }
95
96     private void setVerkeersborden()
97     {
98         //Het inlezen van alle verkeersborden in een array.
99
100        StreamReader myFile = new StreamReader("..\\..\\Vragen\\Borden.txt");
101        string myString = myFile.ReadToEnd();
102
103        myFile.Close();
104
105        double l = myString.Split('\n').Length / 3;
106        int lengte = Convert.ToInt32(l);
107        alleVerkeersborden = new Verkeersbord[lengte];
108
109        //////////////////////////////////////
110
111        string line;
112        int teller = 0;
113        StreamReader file = new StreamReader("..\\..\\Vragen\\Borden.txt");
114        while ((line = file.ReadLine()) != null)
115        {
116            alleVerkeersborden[teller] = new Verkeersbord(file.ReadLine(), file.ReadLine());
117            teller += 1;
118        }
119        file.Close();
120    }
121
122     private void pictureBox_Click(object sender, EventArgs e)
123     {
124         //Verkeersbord verschijnt
125         PictureBox picture = (PictureBox)sender;
126
127         if (picture.Tag.ToString() != "Gevonden" && (laatsteKeuze == null || !laatsteKeuze.Equals
128 (picture)))
129         {
130             //Vergelijken van de verkeersborden met elkaar.
131             picture.Load((String)picture.Tag);
132
133             if (laatsteKeuze == null)
134             {
135                 laatsteKeuze = picture;
136             }
137             else
138             {
139                 Boolean test = laatsteKeuze.Equals(picture);
140                 if (!((String)laatsteKeuze.Tag).Equals(((String)picture.Tag)), StringComparison.
141 Ordinal))
142                 {
143                     // Hier wordt wacht de code even, zodat de speler kan zien dat hij 2 verkeerde
144 borden heeft omgedraaid.

```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\Memory.cs 3

```

143         picture.Refresh();
144         System.Threading.Thread.Sleep(500);
145
146
147         if (!((String)laatsteKeuze.Tag).Equals(((String)(picture.Tag)), StringComparison
.Ordinal))
148         {
149             // Hier wordt het verkeersbord terug 'omgedraaid'.
150             laatsteKeuze.Image = Image.FromFile("../img\\Verkeersborden\\ico3.png");
151
152             picture.Image = Image.FromFile("../img\\Verkeersborden\\ico3.png");
153         }
154         else
155         {
156             laatsteKeuze.Tag = "Gevonden";
157             picture.Tag = "Gevonden";
158             closing = true;
159             for (int i = 0; i < Box.Length; i++)
160             {
161                 //Zolang niet alle paren gevonden zijn, blijft het spel lopen.
162                 if (!Box[i].Tag.Equals("Gevonden"))
163                 {
164                     closing = false;
165                 }
166             }
167             if (closing)
168             {
169                 //Als alle paren zijn gevonden.
170                 MessageBox.Show("Gefeliciteerd je hebt alle paren gevonden.");
171                 this.Close();
172             }
173         }
174         laatsteKeuze = null;
175     }
176 }
177 }
178 }
179 }
180
181 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
182 {
183     this.Close();
184     // Terugknop om naar het hoofdmenu te gaan.
185 }
186
187
188
189 private void Memory_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
190 {
191     // Zodat als men per ongeluk het venster sluit, men een melding krijgt of hij zeker is of
192     hij wil afsluiten.
193     if (!closing)
194     {
195         DialogResult test = MessageBox.Show("Weet u zeker dat u wilt afsluiten?", "OPPASSEN",
196         MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Exclamation);
197         if (test == DialogResult.Yes)
198         {
199             parentform.Location = this.Location;
200             parentform.Show();
201         }
202         else
203         {
204             e.Cancel = true;
205         }
206     }
207     else
208     {
209         parentform.Location = this.Location;
210         parentform.Show();
211     }
212 }

```


C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\TheorieViewer.cs 1

```

1 //Theorieviewer om theorie te kunnen lezen en in te leren.
2 //Author: Thibaut Vandeput
3 //Date : ma 5/5/2014
4 using System;
5 using System.Collections.Generic;
6 using System.ComponentModel;
7 using System.Data;
8 using System.Drawing;
9 using System.Linq;
10 using System.Text;
11 using System.Threading.Tasks;
12 using System.Windows.Forms;
13 using System.IO;
14 using ProjectChallengeRijexamen;
15
16 namespace WindowsFormsApplication1
17 {
18     public partial class TheorieViewer : Form
19     {
20         private Form1 parentForm;
21
22         public TheorieViewer(Form1 parentForm)
23         {
24             InitializeComponent();
25             this.parentForm = parentForm;
26         }
27
28         private void listBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
29         {
30
31             String regel = "";
32             String hfdstk = Convert.ToString(listBox1.SelectedIndex + 1);           //kijkt naar welk
33             hoofdstuk geselecteerd is in de listbox                               //
34             theorie.Text = "";
35
36             try
37             {
38                 using (StreamReader sr = new StreamReader("../Theorie.txt"))
39                 {
40                     do{
41                         regel = sr.ReadLine();                                     //streamreader
42                         zoekt in deze lus naar het juiste hoofdstuk              //
43                         }while (regel != ("--"+ hfdstk + "----") && regel != null);   //en negeert de
44                         rest. eens hij het heeft gevonden,                        //
45                         //stopt de lus
46                         do{
47                             regel = sr.ReadLine();
48                             if (regel != "-----") {                             //streamreader
49                                 plaats regel per regel van de theorie             //
50                                 theorie.Text = theorie.Text + regel + Environment.NewLine; //in de label,
51                                 tot hij aan het einde van het hoofd-               //
52                                 }                                                  //stuk komt. het
53                                 eidne is aangeduid met 6 liggende                  //
54                                 }                                                  //streepjes en
55                                 wordt niet meer afgedrukt("-----")              //
56                                 while (regel != "-----"& regel != null);
57                             }
58                         }
59                     catch
60                     {
61                         MessageBox.Show("fout");
62                     }
63                 }
64
65                 private void TheorieViewer_FormClosed(object sender, FormClosedEventArgs e)
66                 {
67                     parentForm.Location = this.Location;                         //bij het
68                     sluiten wordt het hoofdmenu terug getoond
69                     parentForm.Show();
70                 }
71
72                 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
73                 {
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\TheorieViewer.cs 2

```
67         this.Close();                                     //knop om te ✓
        slutien en naar het hoofdmenu te gaan
68     }
69
70     private void theorie_MouseEnter(object sender, EventArgs e)
71     {
72         panel1.Focus();                                     //door te focussen op de panel, kan de scrollbar ✓
        bedient woden met het scroll-
73     }                                                       //wiel van de muis. anders moet de scrollbar gesleept ✓
        worden.
74 }
75 }
```

- 1 -----
- 2 De reactietijd is de tijd die verloopt tussen:
- 3 1.png
- 4 Het zien van het gevaar en het indrukken van het rempedaal.
- 5 Het indrukken van het rempedaal en de plaats van stilstand.
- 6 Het zien van het gevaar en de plaats van stilstand.
- 7 Feedback: De reactietijd is de tijd die verloopt tussen het zien van het gevaar en het indrukken van het rempedaal. Deze bedraagt ongeveer 1 seconde. ✓
- 8 -----
- 9 Op deze weg bedraagt de maximumsnelheid 90 km/u
- 10 2.png
- 11 voor alle voertuigen, behalve voor autobussen, autocars en voertuigen met een MTM van meer dan 7.5 ton.
- 12 voor autobussen en autocars.
- 13 voor alle voertuigen.
- 14 Feedback: Op een gewone weg, buiten de bebouwde kom, bedraagt de maximale toegelaten snelheid 75 km/u voor autobussen en autocars en 60km/u voor voertuigen met een MTM van meer dan 7.5 ton. ✓
- 15 -----
- 16 Ik bestuur een jeep met een caravan, de MTM van de sleep is 3800 kg. Hoe snel mag ik rijden op een autosnelweg? ✓
- 17 3.png
- 18 90 km/u.
- 19 100 km/u.
- 20 120 km/u.
- 21 Feedback: De snelheid voor alle voertuigen en slepen met een MTM van meer dan 3,5 ton is op de autosnelwegen beperkt tot 90 km/u. ✓
- 22 -----
- 23 Je rijdt met een snelheid van 80 km/u. Om je voertuig tot stilstand te brengen, heb je een afstand nodig van: ✓
- 24 2.png
- 25 64 tot 72 meter.
- 26 110 tot 120 meter.
- 27 34 tot 40 meter.
- 28 Feedback: Bij een snelheid van 80 meter bedraagt de stopafstand ongeveer 64 meter (= 8x8 bij een droog wegdek) tot 72 meter (= 8x8+8 bij een nat wegdek). ✓
- 29 -----
- 30 Hoeveel bedraagt de maximale toegelaten snelheid van een sleep met nood- of hulpkoppeling?
- 31 5.png
- 32 25 km/u.
- 33 60 km/u.
- 34 30 km/u.
- 35 Feedback: De maximale toegelaten snelheid van een sleep met nood- of hulpkoppeling is 25 km/u.
- 36 -----
- 37 Mijn snelheid is hier beperkt tot:
- 38 6.png
- 39 120 km/u.
- 40 70 km/u.
- 41 90 km/u.
- 42 Feedback: Een personenauto mag maximaal 120 km/u rijden op de autosnelweg. De autosnelweg eindigt pas over 1 km. ✓
- 43 -----
- 44 Voorbij het verkeersbord is de snelheid van mijn personenauto beperkt tot:
- 45 7.png
- 46 90 km/u.
- 47 70 km/u.
- 48 50 km/u.
- 49 Feedback: Buiten de bebouwde kom, op een gewone weg, bedraagt de maximumsnelheid 90 km/u, voor een personenwagen. ✓
- 50 -----
- 51 Ik verlaat een straat waar mijn snelheid beperkt is tot:
- 52 8.png
- 53 20 km/u.
- 54 30 km/u.
- 55 50 km/u.
- 56 Feedback: Op een woonerf bedraagt de maximale toegelaten snelheid 20 km/u.
- 57 -----
- 58 Bij het naderen van trek-, last- of rijdieren of vee, moet de bestuurder:
- 59 9.png
- 60 Vertragen en indien nodig stoppen.
- 61 Vertragen, zachtjes claxonneren en indien nodig stoppen.
- 62 Vertragen en onmiddellijk stoppen.
- 63 Feedback: Bij het naderen van trek-, last- of rijdieren moet de bestuurder vertragen en indien nodig stoppen. ✓
- 64 -----
- 65 Op het volgend kruispunt:

66 10.png
 67 moet ik voorrang verlenen aan de auto die van rechts komt.
 68 het ik voorrang, omdat ik rechtdoor rijd.
 69 heb ik voorrang op de auto die van rechts komt.
 70 Feedback: Dit is een kruispunt met voorrang aan rechts: ik moet dus voorrang verlenen aan de bestuurders die van rechts komen, ook als ik rechtdoor rijd. ✓
 71 -----
 72 Ik rijd op een aardeweg en wil rechts afslaan. Wie heeft voorrang?
 73 11.png
 74 De personenauto die op de rijbaan rijdt.
 75 Ik, want ik kom van rechts.
 76 Ik, want ik kom van een aardeweg.
 77 Feedback: Een bestuurder die van een aardeweg of een pad komt gereden, moet voorrang verlenen aan de bestuurders op de rijbaan. ✓
 78 -----
 79 De fietser rijdt op een fietssuggestiestrook. Moet ik hem voorrang verlenen?
 80 12.png
 81 Neen.
 82 Ja.
 83 Ja, een fietssuggestiestrook is hetzelfde als een fietspad.
 84 Feedback: Een fietssuggestiestrook is gewoon een onderdeel van de rijbaan. De fietser die erop rijdt, moet voorrang aan rechts verlenen. ✓
 85 -----
 86 Wie moet ik voorrang verlenen bij het oversteken van een doorlopend trottoir?
 87 13.png
 88 Iedereen die het trottoir mag gebruiken.
 89 De fietsers.
 90 Alleen de voetgangers.
 91 Feedback: Wie een doorlopend trottoir oversteekt, moet voorrang verlenen aan de weggebruikers die gerechtigd zijn om het trottoir te volgen, zoals voetgangers, kinderen tot 9 jaar met een kleine fiets, steppers en rolschaatsers. ✓
 92 -----
 93 Op het kruispunt
 94 14.png
 95 moet ik stoppen en voorrang verlenen.
 96 moet ik voorrang verlenen.
 97 heb ik voorrang.
 98 Feedback: Verkeersbord B5: stoppen en voorrang verlenen.
 99 -----
 100 Autosnelweg. De auto die de autosnelweg wil oprijden:
 101 15.png
 102 mag ik voorrang verlenen.
 103 mag ik geen voorrang verlenen, omdat ik op de autosnelweg rijd.
 104 moet ik voorrang verlenen, omdat hij van rechts komt.
 105 Feedback: Een bestuurder die van rijstrook verandert, voert een manoeuvre uit en heeft bijgevolg geen voorrang. ✓
 106 -----
 107 Geldt de regel 'rechts heeft voorrang' ook voor de bestuurder die uit een priv garage komt gereden?
 108 16.png
 109 Neen.
 110 Ja.
 111 Ja, op voorwaarde dat hij niet is gestopt.
 112 Feedback: De voorrangsregels gelden op de kruispunten van een openbare weg. Wie uit een privaat eigendom komt, voert een manoeuvre uit en heeft bijgevolg geen voorrang. ✓
 113 -----
 114 De rode auto is gestopt. Wie moet voorrang verlenen?
 115 17.png
 116 Ik.
 117 De rode auto.
 118 Ik, als ik ook ben gestopt.
 119 Feedback: Kruispunt met 'voorrang aan rechts'. De rode auto komt van rechts, ik moet dus voorrang verlenen. Zelfs als hij gestopt is, blijft zijn voorrang behouden. ✓
 120 -----
 121 Als ik een sirene van een ambulance hoor, moet ik:
 122 18.png
 123 de doorgang vrijmaken, voorrang verlenen en zo nodig stoppen.
 124 onmiddellijk stoppen.
 125 gewoon verder rijden.
 126 Feedback: Zodra je een sirene hoort moet je de doorgang vrijmaken, voorrang verlenen aan de ambulance en zo nodig stoppen. ✓
 127 -----
 128 Het onderbord betekent:
 129 19.png
 130 fietsers kunnen van links en rechts komen.

131 'voorrang aan rechts' behalve voor fietsers.
 132 fietsers hebben voorrang.
 133 Feedback: Het onderbord betekent dat fietsers van zowel links als rechts kunnen komen. Ik moet alleen
 voorrang verlenen aan fietsers die van rechts komen. Die fietsers die van links komen, moeten mij
 voorrang verlenen. ✓
 134 -----
 135 Ik volg een voorrangsweg. Op het kruispunt:
 136 20.png
 137 heb ik voorrang.
 138 heeft de bromfietser (zwakke weggebruiker) voorrang.
 139 geldt de regel 'rechts heeft voorrang'.
 140 Feedback: Verkeersbord B9: voorrangsweg. Dit verkeersbord wordt telkens voorbij het kruispunt geplaatst.
 141 -----
 142 De tram komt van links.
 143 21.png
 144 Ik moet voorrang verlenen.
 145 Ik heb voorrang.
 146 Ik heb voorrang op de tram, maar moet de voetganger voorrang verlenen.
 147 Feedback: Elke weggebruiker moet voorrang verlenen aan een spoorvoertuig, ook als deze van links komt.
 148 -----
 149 Ik wil verderop rechts parkeren. Ik heb voorrang op de fietser.
 150 22.png
 151 Neen.
 152 Ja.
 153 Ja, als ik sneller rijd.
 154 Feedback: Bij het uitvoeren van een manoeuvre, zoals parkeren, moet de bestuurder voorrang verlenen aan
 alle andere weggebruikers, dus ook aan fietsers die rechtdoor rijden op de rijbaan. ✓
 155 -----
 156 Ik rijd rechtdoor.
 157 23.png
 158 Ik heb voorrang.
 159 Ik moet voorrang verlenen aan alle weggebruikers.
 160 Ik moet voorrang verlenen aan de tegenligger die links wil afslaan.
 161 Feedback: Een bestuurder die rechtdoor rijdt heeft voorrang op een bestuurder die links wil afslaan.
 162 -----
 163 Als ik de fietser wil inhalen, moet ik een vrije ruimte laten van ten minste:
 164 24.png
 165 1 meter tussen mijn voertuig en de fietser
 166 1,5 meter tussen mijn voertuig en de fietser.
 167 1 meter tussen mijn voertuig en de rand van de rijbaan.
 168 Feedback: De bestuurder moet een zijdelingse afstand van ten minste 1 meter laten tussen zijn voertuig
 en de fietser. ✓
 169 -----
 170 Hoe handel ik best in deze situatie?
 171 25.png
 172 Ik stop rechts achter de tram.
 173 Ik probeer links in te halen.
 174 Ik rijd langzaam rechts voorbij, terwijl ik claxonneer.
 175 Feedback: Een tram moet rechts ingehaald worden. Bij afwezigheid van een vluchtheuvel moet de bestuurder
 die rijdt langs de kant waar de reizigers in- of uitstappen, stoppen om hen de gelegenheid te geven
 de tram of het trottoir veilig te bereiken. ✓
 176 -----
 177 De schoolbus stopt en zet de vier richtingaanwijzers aan. Wat moet ik doen?
 178 26.png
 179 Ik vertraag en kijk goed uit om eventueel overstekende kinderen niet te verrassen.
 180 Ik rijd zo vlug mogelijk langs links voorbij de bus.
 181 Ik stop en wacht tot de bus verder rijdt.
 182 Feedback: Iedere bestuurder moet extra voorzichtig zijn bij het naderen van een voertuig dat
 schoolkinderen vervoert. Hij moet zijn snelheid aanzienlijk matigen en indien nodig stoppen. ✓
 183 -----
 184 Wat moet ik in deze situatie doen?
 185 27.png
 186 Ik vertraag en blijf rustig en achter de fietser.
 187 Ik haal voorzichtig in en rijd een beetje over de witte streep.
 188 Ik claxonneer om doorgang te vragen.
 189 Feedback: Om in te halen moet ik ten minste 1 meter tussen mijn voertuig en de fietser laten en ik mag
 niet over de witte doorlopende streep in het midden van de rijbaan rijden. Ik moet vertragen en
 achter de fietser blijven rijden tot er voldoende plaats is om in te halen zonder overtredingen en
 gevaar voor andere weggebruikers. ✓
 190 -----
 191 De voetganger wacht om over te steken.
 192 28.png
 193 Ik moet de voetganger geen voorrang verlenen.
 194 Ik moet stoppen en de voetganger voorrang verlenen.

195 Ik moet de voetganger voorrang verlenen.

196 Feedback: Je moet geen voorrang verlenen. Dat zou wel moeten als de voetganger aan een zebrapad wacht om over te steken. ✓

197 -----

198 De leerling-bestuurder met een lesauto van een rijsschool mag:

199 29.png

200 rijden op een autosnelweg

201 rijden op een autosnelweg met een maximumsnelheid van 90 km/u.

202 niet rijden op een autosnelweg.

203 Feedback: Een leerling-bestuurder mag op de autosnelweg rijden.

204 -----

205 Op een autoweg is het verboden te rijden met:

206 30.png

207 een vierwieler met motor zonder passagiersruimte (quad).

208 een aanhangwagen op luchtbanden.

209 een motorfiets met passagier.

210 Feedback: Het is verboden op een autoweg te rijden met een vierwieler met motor zonder passagiersruimte.

211 -----

212 Op een autosnelweg is het verboden:

213 31.png

214 achteruit te rijden of te keren.

215 achteruit te rijden, behalve om een afrit te nemen die je ongeveer 10 meter bent voorbijgereden.

216 achteruit te rijden, behalve om benzine te tanken aan een tankstation dat je 100 meter bent voorbijgereden. ✓

217 Feedback: Op een autosnelweg is het verboden achteruit te rijden, te keren of in de tegenovergestelde richting te rijden. ✓

218 -----

219 Op een autoweg is het verboden te rijden met:

220 30.png

221 Een landbouw tractor met aanhangwagen.

222 een jeep met aanhangwagen.

223 een auto met aanhangwagen.

224 Feedback: Op een autoweg is het verboden te rijden met een landbouw tractor met of zonder aanhangwagen.

225 -----

226 Bebouwde kom. Op deze autoweg is de maximale toegelaten snelheid:

227 33.png

228 50 km/u.

229 90 km/u.

230 70 km/u.

231 Feedback: Op een autoweg binnen de bebouwde kom bedraagt de maximale toegelaten snelheid 50 km/u.

232 -----

233 Op een autoweg is het verboden

234 34.png

235 door de dwarsverbinding te rijden, behalve als verkeersborden dat opleggen.

236 sneller te rijden dan 70 km/u.

237 trager te rijden dan 70 km/u.

238 Feedback: Op een autoweg is het verboden door de dwarsverbinding te rijden, behalve als verkeersborden dat opleggen. ✓

239 -----

240 Op deze autoweg is de maximale toegelaten snelheid:

241 35.png

242 120 km/u.

243 70 km/u.

244 90 km/u.

245 Feedback: Op een autoweg buiten de bebouwde kom met 2x2 rijstroken gescheiden door een middenberm is de maximale toegelaten snelheid 120 km/u. ✓

246 -----

247 Op de openbare weg moet ik mijn dimlichten ontsteken zodra het zicht minder wordt dan:

248 36.png

249 200 meter.

250 100 meter.

251 50 meter.

252 Feedback: Je moet de lichten ontsteken zodra het zicht minder wordt dan 200 meter.

253 -----

254 Bij felle regen

255 37.png

256 moeten de achtermistlichten gebruikt worden.

257 mogen de achtermistlichten nooit gebruikt worden.

258 mogen de achtermistlichten gebruikt worden.

259 Feedback: De achtermistlichten moeten gebruikt worden: bij mist of sneeuwval die de zichtbaarheid vermindert tot minder dan 100 meter en altijd bij felle regen. ✓

260 -----

261 De maximale hoogte van een beladen personenauto bedraagt:

262 38.png

263 4 meter.
 264 3 meter.
 265 2.55 meter.
 266 Feedback: De maximale hoogte van een beladen voertuig bedraagt 4 meter.
 267 -----
 268 Voormistlichten zijn
 269 37.png
 270 niet verplicht.
 271 verplicht op alle personenauto's.
 272 verplicht op alle nieuw ingeschreven personenauto's.
 273 Feedback: Achtermistlichten zijn verplicht, voor mistlichten zijn niet verplicht, wel toegelaten.
 274 -----
 275 Het gebruik van een geluidstoestel is overdag toegelaten als ik een bestuurder moet waarschuwen die ik wil inhalen. ✓
 276 40.png
 277 Ja, maar alleen buiten de bebouwde kom.
 278 Ja.
 279 Ja, maar alleen binnen de bebouwde kom.
 280 Feedback: Geluidssignalen zijn alleen toegelaten om een noodzakelijke waarschuwing te geven om een ongeval te voorkomen en buiten de bebouwde kom, als je een bestuurder moet waarschuwen die je wil inhalen. ✓
 281 -----
 282 Het grootlicht moet worden gedoofd en de dimlichten ontstoken, als ik een ander voertuig op minder dan
 283 41.png
 284 100 meter volg, behalve als ik inhaal.
 285 50 meter volg, behalve als ik inhaal.
 286 50 meter volg, zelfs als ik inhaal.
 287 Feedback: Het grootlicht moet worden gedoofd en de dimlichten ontstoken, als je een ander voertuig op minder dan 50 meter volgt, behalve als je inhaalt. ✓
 288 -----
 289 De ondeelbare lading mag achter de personenauto niet verder uitsteken dan:
 290 42.png
 291 3 meter.
 292 0,50 meter.
 293 1 meter.
 294 Feedback: De ondeelbare lading van een personenauto mag achteraan niet verder dan 3 meter buiten het voertuig uitsteken, een deelbare lading mag slechts 1 meter uitsteken. ✓
 295 -----
 296 Moet ik de standlichten ontsteken als ik 's avonds mijn voertuig parkeer op een gelijkgrondse berm?
 297 43.png
 298 Ja, behalve onder de openbare verlichting als mijn voertuig van op 100 meter duidelijk zichtbaar is.
 299 Neen.
 300 Neen, maar wel als ik een gedeeltelijk op de rijbaan en gedeeltelijk op de berm parkeer.
 301 Feedback: Tijdens stilstaan of parkeren op de openbare weg moeten ten minste de standlichten worden ontstoken, tenzij de openbare verlichting toelaat het voertuig van op ongeveer 100 meter duidelijk te zien. ✓
 302 -----
 303 De lading maakt de lichten van mijn wagen onzichtbaar.
 304 44.png
 305 Dat is nooit toegelaten.
 306 Dat is 's nachts toegelaten als het de lichten langs de rechterkant betreft.
 307 Dat is overdag toegelaten.
 308 Feedback: De lading mag de lichten, de reflectoren en de kentekenplaat niet onzichtbaar maken.
 309 -----
 310 De maximumbreedte van een beladen personenauto bedraagt:
 311 45.png
 312 2.55 meter.
 313 3 meter.
 314 2.75 meter.
 315 Feedback: De maximumbreedte van een beladen voertuig bedraagt 2,55 meter.
 316 -----
 317 Bij sneeuwval als de zichtbaarheid minder is dan 200 meter moet ik vooraan
 318 46.png
 319 de dimlichten of de mistlichten ontsteken.
 320 de dim- en de mistlichten ontsteken.
 321 de mistlichten ontsteken.
 322 Feedback: Voormistlichten zijn niet verplicht maar mogen de dimlichten vervangen bij mist, sneeuwval of felle regen. ✓
 323 -----
 324 De lading van een personenauto mag vooraan
 325 47.png
 326 niet buiten het voertuig uitsteken.
 327 niet meer dan 1 meter uitsteken.
 328 niet meer dan 0,50 meter uitsteken.

329 Feedback: De lading van een personenauto mag vooraan niet buiten het voertuig uitsteken.
 330 -----
 331 Na een ongeval, als ik mijn personenauto niet kan verplaatsen, moet ik:
 332 48.png
 333 ten minste de gevarendriehoek plaatsen op de verplichte afstand.
 334 de vier richtingaanwijzers in werking stellen.
 335 een oranje zwaailicht plaatsen achter mijn auto.
 336 Feedback: Bij een ongeval waarbij je de auto niet kan verplaatsen moet je de plaats veilig stellen, door ✓
 ten minste de gevarendriehoek te plaatsen. De vier richtingaanwijzers in werking stellen en/of een ✓
 oranje zwaailicht plaatsen zijn bijkomende, toegelaten en aanbevolen maatregelen.
 337 -----
 338 Verkeersongeval met gewonden. Wat doe je eerst?
 339 49.png
 340 De plaats veilig stellen.
 341 De gewonde helpen.
 342 De 100 of 112 bellen.
 343 Feedback: Bij een ongeval dien je eerst de plaats veilig te stellen, dan de toestand van de gewonde(n) ✓
 te bekijken en indien nodig te helpen en daarna de 100 of 112 te bellen.
 344 -----
 345 Ik breng de hulpdienst op de hoogte van een verkeersongeval op een autosnelweg. Het belangrijkste dat ik ✓
 meedeel is:
 346 50.png
 347 de plaats van het ongeval, de rijrichting van de voertuigen en het aantal gewonden.
 348 de plaats van het ongeval en het aantal gewonden.
 349 uw naam en het aantal voertuigen.
 350 Feedback: Het belangrijkste dat je meedeelt is de plaats van het ongeval, de rijrichting van de ✓
 voertuigen en het aantal gewonden. Zeker bij het gebruik van een GSM is dat belangrijk.
 351 -----
 352 Bij een verkeersongeval met louter stoffelijke schade
 353 51.png
 354 ben ik niet verplicht bij de politie aangifte te doen van het ongeval.
 355 ben ik verplicht bij de politie aangifte te doen van het ongeval.
 356 ben ik verplicht ter plaatse te blijven tot de politie de nodige vaststellingen heeft gedaan.
 357 Feedback: Bij een ongeval met louter stoffelijke schade ben je niet verplicht bij de politie aangifte te ✓
 doen, evenmin ter plaatse te blijven wachten op hun komst. Het invullen van een ✓
 aanrijdingsformulier volstaat.
 358 -----
 359 Ik zal een zwaargewonde, in afwachting van medische hulp:
 360 52.png
 361 in geen geval laten drinken.
 362 een weinig alcohol geven.
 363 enkel water te drinken geven.
 364 Feedback: Bij een verkeersongeval geef je een zwaargewonde in geen geval te eten of te drinken.
 365 -----
 366 Mag ik een gewonde medicijnen geven in afwachting van de hulpdiensten?
 367 53.png
 368 Neen.
 369 Ja, als hij er zelf om vraagt.
 370 Ja.
 371 Feedback: Je mag een gewonde nooit te drinken geven en vooral geen medicijnen geven.
 372 -----
 373 Ik ben betrokken bij een verkeersongeval met 1 lichtgewonde.
 374 53.png
 375 Ik moet de politie waarschuwen.
 376 Ik moet alleen een aanrijdingsformulier invullen.
 377 Ik mag de schade onderling regelen.
 378 Feedback: Je moet de politie verwittigen als er gewonden zijn gevallen in een ongeval. Ook al is het ✓
 maar een lichtgewonde.
 379 -----
 380 Als ik de hulpdiensten wil verwittigen, vorm ik het nummer
 381 50.png
 382 112 of 100.
 383 109 of 900.
 384 106 of 911.
 385 Feedback: Wanneer je het noodnummer 100 of 112 vormt, ben je rechtstreeks verbonden met de hulpdiensten ✓
 (112 is het internationale noodnummer).
 386 -----
 387 Ik test mijn remmen
 388 56.png
 389 voor het vertrek.
 390 nooit.
 391 alleen in de winter.
 392 Feedback: Voor de eigen veiligheid en die van de andere weggebruikers is een perfect werkend remsysteem ✓
 noodzakelijk.

393 -----
 394 Ik mag de bandenspanning verhogen
 395 57.png
 396 bij een lange rit met hoge snelheid of bij een zware lading.
 397 bij regen.
 398 in de winter.
 399 Feedback: De bandenspanning voor normaal gebruik moet meestal met 0,3 bar worden verhoogd bij zware
 belasting, sportief rijden, rijden op bochtige wegen en voor het afleggen van lange trajecten met
 hoge snelheid. ✓
 400 -----
 401 Tijdens het afrijden van een gevaarlijke daling
 402 58.png
 403 rem ik via de motor af.
 404 rem ik altijd met het rempedaal.
 405 zet ik de versnellingspook in neutraal.
 406 Feedback: Het afrijden van een gevaarlijke daling doe je door naar een lagere versnelling te schakelen ✓
 (en zo af te remmen via de motor).
 407 -----
 408 Ik trap tijdens het remmen op mijn rempedaal en voel dat het te gemakkelijk kan worden ingedrukt. Wat is ✓
 de oorzaak hiervan?
 409 56.png
 410 Er zit lucht of water in de remleiding
 411 Het loopvlak van de banden in kaal.
 412 Er zit water tussen remschijven en remblokken.
 413 Feedback: Als het rempedaal te gemakkelijk kan worden ingedrukt zit er waarschijnlijk lucht of water in ✓
 de leiding.
 414 -----
 415 Waardoor kan zwarte rook veroorzaakt worden?
 416 56.png
 417 Een vervuilde luchtfilter.
 418 Olie in de verbrandingskamer.
 419 Water in de verbrandingskamer.
 420 Feedback: Een vuile luchtfilter kan de oorzaak zijn van zwarte rook, reinig daarom regelmatig de ✓
 luchtfilter.
 421 -----
 422 Aan het chassis mag ik:
 423 56.png
 424 nooit boren en lassen.
 425 soms boren en lassen.
 426 wel lassen maar niet boren.
 427 Feedback: Je mag aan het chassis nooit boren en lassen.
 428 -----
 429 Ik moet de bandenspanning
 430 62.png
 431 regelmatig in koude toestand controleren.
 432 regelmatig in warme toestand controleren.
 433 niet controleren.
 434 Feedback: Ik moet de bandenspanning regelmatig in koude toestand controleren.
 435 -----
 436 Op een band staat '195/65 R15'.
 437 62.png
 438 65 = de hoogte/breedte verhouding in %.
 439 15 = de hoogte/breedte verhouding in %.
 440 195 = de hoogte/breedte verhouding in %.
 441 Feedback: 65 geeft de hoogte/breedte verhouding in %.
 442 -----
 443 De tekening van de hoofdgroeven van de banden van de personenauto moet ten minste:
 444 62.png
 445 1,6 mm zijn.
 446 0,6 mm zijn.
 447 1 mm zijn.
 448 Feedback: De tekening van de hoofdgroeven van de banden van een personenauto moet ten minste 1,6 mm zijn ✓
 over het hele loopvlak.
 449 -----
 450 Door welk bestanddeel kan diesel in de winter stollen?
 451 65.png
 452 Paraffine.
 453 Cetaan.
 454 Water.
 455 Feedback: Zomerdiesel kan in de winter beginnen vlokken (dit zijn paraffinekristallen), waardoor de ✓
 brandstoffilters verstopt raken.
 456 -----
 457 Ik rem en mijn voertuig wijkt naar links of rechts uit. Dat is te wijten aan:
 458 62.png

459 de reminrichting.
 460 de stuurinrichting.
 461 de slechte kwaliteiten van de banden.
 462 Feedback: Als de auto tijdens het remmen uitwijkt naar links of recht kan dat te wijten zijn aan de reminrichting. ✓
 463 -----
 464 Bij het instappen ga ik:
 465 67.png
 466 liefst langs de voorkant van de auto naar het bestuurdersportier toe.
 467 nooit langs de voorkant van de auto naar het bestuurdersportier toe.
 468 best langs de achterkant van de auto naar het bestuurdersportier toe.
 469 Feedback: Bij het instappen ga je liefst langs de voorkant van de auto naar het bestuurdersportier toe.
 470 -----
 471 Fietsen plaats je best:
 472 42.png
 473 op de fietsendrager achteraan.
 474 plat op het dak.
 475 recht op het dak.
 476 Feedback: Skiboxen, bagagedragers en fietsendragers veroorzaken een hoger brandstofverbruik. Fietsen plaatsen op een fietsendrager achteraan is dus beter dan ze op het dak te plaatsen. ✓
 477 -----
 478 Welke diesel is het vriendelijkst voor het milieu?
 479 65.png
 480 Zwavelarme diesel.
 481 Witte diesel.
 482 Rode diesel.
 483 Feedback: Zwavelarme diesel is milieuvriendelijker dan de gewone witte diesel. Rode diesel mag enkel gebruikt worden voor verwarming en beperkt in landbouwvoertuigen. ✓
 484 -----
 485 Wat is het gevolg van rijden met een te lage bandenspanning?
 486 70.png
 487 Het brandstofgebruik neemt toe.
 488 De banden slijten minder snel.
 489 Minder wrijving met het wegdek.
 490 Feedback: Bij een te lage bandendruk slijten de banden sneller en neemt het brandstofverbruik toe.
 491 -----
 492 Ik bega een snelheidsovertreding van 8km/u. De onmiddellijke inning bedraagt:
 493 71.png
 494 50 euro.
 495 150 euro.
 496 100 euro.
 497 Feedback: Voor een snelheidsovertreding van maximaal 10 km/u volgt een onmiddellijke inning van 50 euro.
 498 -----
 499 Ik mag:
 500 72.png
 501 niet meer verder rijden.
 502 het kruispunt nog oprijden.
 503 het kruispunt oprijden na eerst gestopt te hebben.
 504 Feedback: Een arm recht opgestoken betekent dat alle weggebruikers moeten stoppen en dat zij die zich op het kruispunt bevinden dit zo snel mogelijk moeten vrijmaken. ✓
 505 -----
 506 Als ik door een rood licht rijd,
 507 73.png
 508 kan de politie mijn rijbewijs onmiddellijk intrekken.
 509 is er een rechterlijk vonnis nodig om mijn rijbewijs te kunnen intrekken.
 510 kan de politie mijn voertuig onmiddellijk in beslag nemen.
 511 Feedback: Bij een overtreding van de derde graad (bv. door een rood licht rijden) kan de politie het rijbewijs onmiddellijk intrekken. Dit gebeurt na advies en op bevel van het parket. ✓
 512 -----
 513 Mag de groene auto links afslaan?
 514 74.png
 515 Ja.
 516 Neen, want de rode auto heeft voorrang.
 517 Neen.
 518 Feedback: Een arm of beide armen horizontaal uitgestrekt betekent dat de weggebruikers komende uit de richting links en rechts van een bevoegd persoon mogen doorrijden of links of rechts afslaan. ✓
 519 -----
 520 Hoeveel categorie n van overtredingen bestaan er?
 521 71.png
 522 4
 523 2
 524 3
 525 Feedback: Er bestaan 4 categorie n van overtredingen. De indeling gebeurt naargelang de mogelijke ernst van de gevolgen van de overtreding. ✓


C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\Vragen\Borden.txt 1

```

1 -----
2 Overweg voor twee of meer sporen.
3 a47.png
4 -----
5 Overweg met slagbomen.
6 a41.png
7 -----
8 Overweg voor enkel spoor.
9 a45.png
10 -----
11 Gevaarlijke bocht, Dubbelle bocht of opeenvolging van meer dan twee bochten, de eerste naar links.
12 a1c.png
13 -----
14 Doortocht van vee.
15 a29.png
16 -----
17 Vallende stenen.
18 a19.png
19 -----
20 Gevaarlijke bocht, Bocht naar rechts.
21 a1b.png
22 -----
23 Voorrang verlenen.
24 b1.png
25 -----
26 Smalle doorgang, Gebod doorgang te verlenen aan de bestuurders die uit de tegenovergestelde richting
    komen. ✓
27 b19.png
28 -----
29 Verplichte weg voor voetgangers.
30 D11.png
31 -----
32 Deel van de openbare weg voorbehouden voor het verkeer van voetgangers, van fietsen en van tweewielige
    bromfietsen klasse A. ✓
33 D9.png
34 -----
35 Vanaf het verkeersbord tot het volgend kruispunt, verbod te keren
36 c33.png
37 -----
38 Verboden toegang voor bestuurders van voertuigen, waarvan de hoogte, lading inbegrepen, groter is dan het
    aangeduide. ✓
39 c29.png
40 -----
41 Stilstaan en parkeren verboden
42 e3.png
43 -----
44 Parkeerverbod van de 16e tot het einde van de maand
45 e7.png
46 -----
47 Einde van een autosnelweg
48 f7.png
49 -----
50 Begin van een woonerf of van een erf
51 f12a.png
52 -----
53 Ondergrondse of bovengrondse oversteekplaats voor voetgangers
54 f51.png
55 -----
56 Aankondiging van een overdekte parking
57 f60.png
58 -----
59 Noodstopstrook
60 f95.png
61 -----
62 Weg voorbehouden voor landbouwvoertuigen, voetgangers, fietsers en ruiters.
63 f99c.png
64 -----
65 Verboden toegang voor bestuurders van motorvoertuigen met meer dan twee wielen en van motorfietsen met
    zijspan. ✓
66 c5.png
67 -----
68 Uitweg of een kaai of een oever.
69 a11.png
70 -----

```

C:\Users\User\School\NetEssentials\ProjectChallengeRijexamen\ProjectChallengeRijexamen\Vragen\Borden.txt 2

71 Vanaf het verkeersbord tot het volgend kruispunt, verbod een gespan of een voertuig met meer dan twee wielen, links in te halen. 

72 c35.png

73

```

1 //theorie rijbewijs B
2 //Author: Thibaut Vandeput
3 //date: di 13/05/2014
4
5 --1---
6 HET VERSCHIL TUSSEN OPENBARE WEG - OPENBAAR TERREIN -
7 NIET OPENBAAR TERREIN.
8
9 1. Een openbare weg.
10
11 Een openbare weg, zoals een, een brug, een tunnel, een pad,
12 een aardeweg, een plein, een autosnelweg ...,
13 is een openbare plaats waar we zonder probleem met alle, of met sommige
14 voertuigen mogen komen.
15 We hoeven aan niemand uitleg te geven waarom we nu net daar willen rijden.
16
17
18 2. Een openbaar terrein.
19
20 Een openbaar terrein, zoals de parking van een restaurant of
21 een benzinstation, is een openbare plaats waar we enkel met onze
22 voertuigen zullen komen, als we er echt voor iets moeten zijn.
23
24
25 3. Een niet-openbaar terrein.
26
27 Op een niet-openbaar terrein, zoals het oefenterrein van een rijkschool
28 of een fabrieksparking, mogen we enkel rijden, als we er een speciale
29 toelating of vergunning voor hebben.
30
31
32 4. Waar geldt het verkeersreglement?
33
34 Eigenlijk geldt het verkeersreglement alleen maar op de openbare weg.
35 Voor overtredingen die je op de openbare weg begaat, krijg je een
36 bekeuring.
37 Toch mag je op een openbaar terrein en een niet-openbaar terrein
38 niet zomaar doen wat je wil.
39 Voor zware inbreuken die je daar begaat, kun je
40 ook beboet of strafrechtelijk vervolgd worden.
41
42
43 5. Privaat weg.
44
45 Wegen waar het bord "privaat" staat, zijn geen openbare wegen.
46 Daar geldt het verkeersreglement niet.
47 Behalve als het een privaatweg is die toch door iedereen mag
48 gebruikt worden.
49
50
51 6. Trambestuurders.
52
53 Wanneer tramsporen op de openbare weg liggen, moeten trambestuurders
54 de verkeersregels niet volgen.
55 Zij moeten enkel rekening houden met:
56 . de bevelen van een bevoegd persoon.
57 . de verkeerslichten.
58 Een tram altijd voorrang.
59
60
61
62 DE ONDERDELEN VAN EEN OPENBARE WEG.
63
64 Sommige jongeren denken wel eens dat de openbare weg alleen maar het
65 verharde deel is waarop de wagens rijden. Maar dat is niet juist.
66 Ook het fietspad en de zachte of verharde berm en het voetpad zijn een
67 onderdeel van de openbare weg.
68 De openbare weg rijkt immers tot aan een gracht of tot aan een prive-
69 eigendom.
70
71
72
73 DE RIJBAAN.
74

```


75 1. Wat is de rijbaan?

76

77 De rijbaan is het verharde deel van de openbare weg, waar voertuigen
78 zoals een auto, autobussen, motorfietsen en tractors rijden.

79 Wanneer er geen fietspad is, mogen ook tweewielige bromfietsen en
80 fietsers op de rijbaan rijden. En is er geen berm of geen voetpad,
81 dan mogen de voetgangers ook op de rijbaan stappen.

82

83

84 2. Streep op de rand van de rijbaan.

85

86 Op sommige plaatsen is een (dunne) witte streep op de rand van de
87 rijbaan geschilderd.

88

89 Deze streep wijst enkel de buitenrand van de rijbaan aan en heeft
90 voor de rest geen enkele betekenis.

91

92 Opgelet: aardeweg.

93 Wanneer de laatste meters van een aardeweg verhard zijn met klinkers,
94 asfalt of beton dan blijft het toch een aardeweg en wordt het geen
95 rijbaan.

96

97

98 3. Waar moet je rijden?

99

100 Bestuurders moeten zoveel mogelijk rechts op de rijbaan rijden.

101 Dus zomaar in het midden of links op de rijbaan rijden mag niet en
102 is een overtreding.

103

104

105 4. Normale maximumsnelheid op een rijbaan.

106

107 De maximaal toegelaten snelheid op een gewone rijbaan is 90 km/uur.

108 Maar in een volgende delen zal je leren dat deze snelheid soms hoger,
109 maar vaak veel lager moet zijn.

110

111

112

113 TE SNEL RIJDEN OP DE RIJBAAN.

114

115 Je hebt een rijbewijs B.

116 Meer dan 40 km/uur sneller rijden dan de maximaal toegelaten snelheid
117 op gewone wegen wordt gestraft met een verval van het recht tot het
118 besturen van een motorvoertuig voor een duur van ten minste acht dagen
119 ten hoogste vijf jaar.

120 Je hebt een voorlopig rijbewijs B.

121 Normaal gesproken zul je opnieuw theorie-examen en praktijkexamen
122 moeten afleggen.

123 -----

124

125 --2----

126 RIJBAAN VERDEELD IN RIJSTROKEN

127

128 1. Rijstroken.

129

130 Een rijbaan kan met een wegmarkering in rijstroken worden onderverdeeld.

131 Met een wegmarkering bedoel ik hier: de witte onderbroken streep of de
132 witte doorgetrokken streep die je in het midden van de rijbaan ziet.

133 Met zo een wegmarkering kan een rijbaan in twee of drie of nog meer
134 rijstroken worden onderverdeeld.

135

136

137 2. Pijlen op de rijstroken.

138

139 Nabij kruispunten worden op het wegdek soms pijlen geschilderd, die
140 aangeven in welke rijrichting de voertuigen moeten rijden.

141 Deze pijlen zijn ook wegmarkeringen.

142

143

144 3. Waar rijden?

145

146 Ook wanneer een rijbaan in rijstroken is onderverdeeld, moeten bestuurders
147 in normale omstandigheden zoveel mogelijk op de rechterrijstrook rijden.

148 Dus zomaar op de linkerrijstrook rijden is een overtreding.

149

150

151 4. Snelheid.

152

153 Op een gewone rijbaan met rijstroken is de maximaal toegelaten snelheid

154 90 km/uur.

155 Maar dat is niet altijd zo, want verkeersborden of verkeersregels

156 kunnen een andere maximumsnelheid opleggen, zoals we in volgende

157 hoofdstukken zullen zien.

158

159

160 5. Inhalen.

161

162 Rijdt de bestuurder voor jou trager dan de maximaal toegelaten snelheid,

163 dan mag je over een witte onderbroken streep rijden om het voertuig in

164 te halen.(behalve als verkeersborden dat verbieden)

165 Over een witte doorlopende streep mag je niet rijden om een ander

166 voertuig in te halen.

167 Soms is een witte doorlopende streep en een witte onderbroken streep

168 naast elkaar geschilderd.

169 Als de witte onderbroken streep langs jouw zijde is, dan mag je daar over

170 rijden om een bestuurder links in te halen. Eenmaal het voertuig is

171 ingehaald, rijd je over de doorgetrokken streep terug naar de

172 rechterrijstrook.

173

174

175

176 RITSSEN

177

178 1. Wanneer ritsen?

179

180 Wanneer bij sterk vertraagd verkeer een rijstrook ophoudt wegens:

181 . rijstrookversmalling,

182 . wegenwerken,

183 . hindernis,

184 . ongeval.

185

186

187 2. Regels:

188

189 a. Ritsen is verplicht.

190

191 b. Ritsen is geen manoeuvre (uitleg manoeuvres is latere les).

192

193 c. Je mag pas invoegen in de vrije rijstrook vlak voor de

194 rijstrookvermindering.

195

196 d. Een rijstrook valt weg langs links OF langs rechts:

197 Bestuurders op de vrije strook moeten beurtelings voorrang geven te

198 beginnen met rechts.

199

200 e. Een rijstrook valt weg langs links EN langs rechts:

201 Bestuurders op de vrije strook moeten beurtelings voorrang geven

202 te beginnen aan een auto langs rechts, vervolgens aan een auto langs

203 links en tot slot mag de bestuurder zelf verder rijden.

204

205

206

207 BUSSTROOK

208

209

210 De busstrook.

211

212 Een speciale rijstrook is de busstrook, waarop je met een auto:

213 . niet mag rijden, ,

214 . en niet parkeren.

215

216 De enige uitzondering wanneer je er wel mag op rijden, is de laatste meters

217 voor een kruispunt, wanneer je naar links of rechts wil afslaan.

218

219 Als andere bestuurders op een busstrook mogen rijden, staat het op

220 onderborden of op de busstrook vermeld.

221

222

223
224 VERDRIJVINGSVLAK
225
226
227 Het verdrijvingsvlak.
228
229 Soms worden naast rijstroken of op delen van een rijstrook, brede schuine
230 strepen geschilderd.
231 We noemen dit een verdrijvingsvlak.
232
233 Op een verdrijvingsvlak mag je:
234 . niet rijden,
235 . niet stilstaan,
236 . en niet parkeren.
237
238
239
240 WERKEN
241
242
243 Oranjegekleurde strepen.
244
245 Bij wegenwerken worden vaak voorlopige oranjegekleurde doorlopende of
246 onderbroken strepen op het wegdek geschilderd. Deze markeringen
247 hebben dezelfde betekenis als de witte.
248 Zie je zowel witte als oranjegekleurde strepen, dan moet je enkel rekening
249 houden met de voorlopige oranjegekleurde wegmarkeringen.
250 -----
251
252 --3----
253 HET FIETSPAD
254
255
256 1. Wat is een fietspad?
257
258 en fietspad is een onderdeel van de openbare weg, waarop fietsers en
259 bromfietsers klasse A moeten rijden.
260 Soms moeten ook bestuurders van een bromfiets klasse B op een fietspad
261 rijden.
262 Een fietspad wordt aangeduid:
263 . door een van de twee bovenstaande gebodsborden,
264 . ofwel door middel van twee evenwijdige onderbroken strepen, waartussen
265 geen autoverkeer mogelijk is.
266
267 Het kan zowel links als rechts van de rijbaan liggen.
268 Op sommige plaatsen is het rood gekleurd, maar dat hoeft helemaal niet.
269
270
271 2. Onderdeel van de openbare weg.
272
273 Het fietspad is een onderdeel van de openbare weg. Het is geen onderdeel
274 van de rijbaan.
275 Dit wil dus zeggen dat je met een auto niet op een fietspad mag rijden.
276 Je mag er ook niet stilstaan om vlug een passagier te laten in- of uitstappen.
277
278
279
280 OVERSTEEKPLAATS
281
282
283 Oversteekplaats voor fietsen en tweewielige bromfietsen.
284
285 Fietsers en bromfietsers die een oversteekplaats willen gaan oprijden,
286 moeten voorrang verlenen aan de bestuurders die op de rijbaan rijden.
287 Maar eenmaal ze op de oversteekplaats zijn, hebben ze voorrang.
288
289 Ik vermeld nu ook al dat je:
290 . niet mag stilstaan en niet mag parkeren op een oversteekplaats,
291 . en ook niet op de rijbaan op minder dan 5 meter voor een oversteekplaats
292 voor fietsers.
293 . je mag ook geen bestuurder inhalen die vertraagt of die stopt voor een
294 oversteekplaats voor fietsers.
295
296

297

298 FIETSSUGGESTIESTROOK

299

300

301 Fietssuggestiestrook onderdeel van de rijbaan.

302 In sommige gemeenten worden op een deel van de rijbaan stroken

303 geschilderd.

304 Die kunnen rose, groen, beige of nog een andere kleur hebben.

305

306 Zo een gekleurde strook noemen we een fietssuggestiestrook en is

307 helemaal geen fietspad, omdat er geen twee evenwijdige onderbroken

308 strepen of geen verkeersborden zijn die een fietspad aangeven.

309 Zo'n strook is dus eigenlijk niets anders dan een geverfd stuk rijbaan,

310 waarop je met een auto moet rijden en mag stilstaan of parkeren.

311

312

313

314 EINDE FIETSPAD

315

316

317 Twee zaken die je moet onthouden:

318

319 Wanneer een fietser of een bromfietser de rijbaan oprijdt omdat het fietspad

320 ophoudt, dan heeft hij voorrang en moeten bestuurders van wagens en

321 motorfietsen die op de rijbaan rijden, voorrang geven.

322 (De reden moet dus zijn dat het fietspad ophoudt en niet dat er een

323 hindernis op het fietspad ligt).

324

325 Je mag niet stilstaan en niet parkeren, op de rijbaan en op de berm, tot op

326 5 meter voor en voorbij de plaats waar het fietspad ophoudt.

327

328

329

330 FIETSSSTRAAT

331

332

333 Wat is een fietsstraat?

334

335 Het is een straat waar de fietsers de belangrijkste weggebruikers zijn, maar

336 waar ook motorvoertuigen zijn toegelaten. Ze zijn er als het ware "te gast".

337

338 . In een fietsstraat mogen auto's de fietsers niet inhalen.

339 . De maximaal toegelaten snelheid is 30 km/uur.

340 -----

341

342 --4----

343 AUTOSNELWEG

344

345

346 Algemeen

347

348 Een autosnelweg is een openbare weg, waarvan het begin of de oprit

349 wordt aangegeven door het eerste aanwijzingsbord en het einde of de

350 uitrit door het tweede bord.

351

352 Het is zalig rijden op een autosnelweg, omdat er geen verkeerlichten

353 of voorrangskruispunten zijn.

354

355 Motorvoertuigen met hun aanhangwagen mogen op een autosnelweg

356 rijden, behalve:

357 . bromfietsen,

358 . landbouwvoertuigen,

359 . vierwielers zonder passagiersruimte,

360 . en slepen van kermisvoertuigen.

361

362

363

364 SNELHEID

365

366

367 1. Maximumsnelheid.

368

369 (Tip examen) In tegenstelling tot gewone wegen, waar je maximaal 90

370 km/uur mag rijden, mag je op de rijstroken van een autosnelweg tot

371 120 km/uur
372 rijden.
373
374 Dat kan uiteraard alleen maar als de rijomstandigheden het
375 verantwoorden en bevoegde personen of verkeersborden het
376 niet verbieden.
377
378 Meer dan 40 km/uur sneller rijden dan de maximaal toegelaten
379 snelheid op autosnelwegen wordt gestraft met een verval van
380 het recht tot het besturen van een motorvoertuig voor een duur
381 van ten minste acht dagen en ten hoogste vijf jaar.
382
383
384 2. Minimumsnelheid
385
386 (Tip examen) Op een autosnelweg moet je minstens 70 km/uur rijden,
387 uiteraard als de omstandigheden het toelaten.
388
389 Voertuigen die zo snel niet kunnen of mogen rijden, zoals bromfietsen of
390 tractors of slepen, mogen daarom niet op een autosnelweg.
391
392
393 3. Snelheid op afrit
394
395 Bij sommige afritten zie je deze combinatie van borden staan.
396 Dit wil dan zeggen dat je op de afrit maar maximaal 90/km uur mag rijden.
397
398
399 4. Smog
400
401 Bij windstil weer kan ondermeer het verkeer zorgen voor SMOG.
402 De kleine stofdeeltjes (kleiner dan 1/1000ste van een millimeter) zorgen
403 voor gezondheidsproblemen.
404
405 Om deze smog niet erger te maken, kan tijdelijk (één of enkele dagen) op
406 autosnelwegen een snelheidsbeperking van maximaal 90 km/uur worden
407 opgelegd.
408
409 De snelheidsbeperking wordt aangegeven door middel van:
410 . elektronische borden;
411 . door een bord C43 met onderbord SMOG.
412
413
414 5. Spijkerbanden
415
416 Spijkerbanden mogen tussen 1 november tot en met 31 maart geplaatst
417 worden op voertuigen met een M.T.M. tot 3,5 ton.
418
419 Snelheid:
420 . Autosnelwegen en wegen met 2x2 rijstroken: maximaal
421 90 km/uur.
422 . Gewone wegen: maximaal 60 km/uur.
423
424
425
426 TE SNEL RIJDEN OP DE AUTOSNELWEG
427
428 JE HEBT EEN RIJBEWIJS B.
429
430 Meer dan 40 km/uur sneller rijden dan de maximaal toegelaten snelheid
431 op een autosnelweg wordt gestraft met een verval van het recht tot het
432 besturen van een motorvoertuig voor een duur van ten minste acht dagen
433 en ten hoogste vijf jaar.
434
435
436 JE HEBT EEN VOORLOPIG RIJBEWIJS B.
437
438 Normaal gesproken zul je opnieuw theorie-examen en praktijkexamen
439 moeten afleggen.
440 -----
441
442 --5----
443 AUTOWEG
444

445
446 Algemeen
447
448 (Tip examen) Een autoweg is een openbare weg, waarvan het begin wordt
449 aangegeven door het eerste aanwijzingsbord en het einde door het
450 tweede bord.
451
452 Een belangrijk verschil met een autosnelweg is dat op een autoweg
453 kruispunten kunnen zijn en er verkeerslichten kunnen staan.
454
455 Motorvoertuigen met hun aanhangwagen mogen op een auto(snel)weg
456 rijden, behalve:
457 . bromfietsen,
458 . landbouwvoertuigen,
459 . vierwielers zonder passagiersruimte,
460 . en slepen van kermisvoertuigen.
461
462 Een autoweg kan uit twee of meerdere rijstroken bestaan.
463 De rijrichtingen kunnen:
464 . gescheiden zijn door een wegmarkering,
465 . of door een middenberm
466
467
468
469 SNELHEID
470
471
472 1. Rijrichtingen gescheiden door een middenberm (120 km/uur).
473
474 (Tip examen) Op autowegen buiten de bebouwde kom, mag je onder
475 normale omstandigheden, 120 km/uur rijden:
476 . als elke rijrichting minstens 2 rijstroken heeft,
477 . en deze gescheiden zijn door een middenberm.
478
479
480 2. Rijrichtingen gescheiden door een middenberm (andere snelheid).
481
482 Verkeersborden kunnen echter een lagere maximumsnelheid opleggen.
483 (Tip examen) Loopt de autoweg "binnen de bebouwde kom", dan is de
484 maximumsnelheid 50 km/uur.
485
486
487 3. Rijrichtingen gescheiden door een wegmarkering (90 km/uur).
488
489
490 (Tip examen) Op autowegen "buiten de bebouwde kom", waarvan de
491 rijrichtingen gescheiden zijn door wegmarkeringen en er dus geen
492 middenberm is, mag je maximaal maar 90 km/uur rijden.
493
494 Uiteraard kunnen door verkeersborden andere maximumsnelheden opgelegd
495 worden.
496
497 (Tip examen) Loopt de autoweg "binnen een bebouwde kom", dan is de
498 maximumsnelheid 50 km/uur.
499
500
501 4. Minimumsnelheid
502
503 Op een weg geldt geen minimumsnelheid.
504
505 (Tip praktijkexamen) Je mag echter niet vergeten dat te traag rijden,
506 zodat je anderen hindert
507 en iedereen je moet inhalen, ook een overtreding is.
508
509
510
511 PECH - ONGEVAL
512
513
514 1. Gevarendriehoek
515
516 (Tip examen) Heb je pech of een ongeval op een autoweg, dan moet je
517 een gevarendriehoek op minstens 30 meter voor de auto plaatsen.
518 (Op een autosnelweg moet dat op 100 meter).

519 Hij moet wel voor aankomende bestuurders altijd zichtbaar zijn vanop
520 50 meter.
521
522
523 2. Fluojasje.
524
525 Als op een autoweg je auto wegens pech of een ongeval ergens staat waar
526 je niet mag parkeren, dan moet, net zoals op een autosnelweg, de
527 bestuurder een fluojasje dragen zodra hij uitstapt.
528 Passagiers moeten dat niet, maar dragen het best ook.
529 (Tip examen) Niet vergeten dat je altijd een fluojasje (samen met een
530 gevarendriehoek, verbanddoos en brandblustoestel) in de auto moet
531 hebben.
532
533
534 3. Praatpaal en noodnummer.
535
536 Is er een praatpaal in de buurt, dan gebruik je die bij voorkeur
537 om hulp te vragen.
538 (Tip examen) Anders bel je het internationaal alarmnummer 112,
539 een nummer dat je goed moet kennen
540
541
542
543 LINKS INHALEN
544
545
546 1. Links inhalen.
547
548 Ook op een autoweg moet je zoveel mogelijk op de rechterrijstrook
549 rijden.
550 Rijdt een bestuurder voor jou trager dan de maximaal toegelaten
551 snelheid, dan mag je hem links inhalen.
552 Haal je rechts in, dan is dat een zware overtreding.
553
554
555 2. File.
556
557 Bij zeer druk verkeer en file speelt het geen rol dat het verkeer op
558 de rechterrijstrook iets sneller gaat dan op de linker, omdat dit in
559 de wegcode niet als inhalen wordt beschouwd.
560 -----
561
562 --6----
563 DE BEBOUWDE KOM
564
565
566 1. Wat is een bebouwde kom?
567
568 De bebouwde kom is een gebied waarvan de invalswegen worden
569 aangegeven door een aanwijzingsbord.
570
571 Het gele bord met rode rand geeft enkel het administratieve
572 begin van een gemeente aan.
573 Het geeft dus NIET het begin van een bebouwde kom aan en heeft
574 voor de rest geen enkele betekenis.
575
576
577 2. Snelheid binnen een bebouwde kom.
578
579 (Tip examen) Binnen een bebouwde kom is de maximaal toegelaten
580 snelheid 50 km/uur.
581
582 Meer dan 30 km/uur sneller rijden dan de maximaal toegelaten
583 snelheid binnen een bebouwde kom wordt gestraft met een verval
584 van het recht tot het besturen van een motorvoertuig voor een
585 duur van ten minste acht dagen en ten hoogste vijf jaar.
586 (Tip examen) De enige uitzondering is wanneer een verkeersbord
587 op, of voorbij het beginbord van de bebouwde kom een andere
588 snelheid oplegt.
589
590 In dit voorbeeld mogen bestuurders 70 km/uur rijden tot aan het
591 eerstvolgende kruispunt.
592 Opdat je voorbij dat kruispunt niet zou vergeten dat je nog steeds

593 in de bebouwde kom bent, word je er vaak aan herinnerd door deze
594 combinatie van borden.
595 (Tuyau) MAAR als er een bord met "30" net boven het bord 'begin
596 bebouwde kom' gelaatst is, dan geldt de snelheidsbeperking in de
597 hele bebouwde kom en niet tot aan het eerstvolgende kruispunt.
598
599 Opm. dit geldt alleen voor "30".
600
601
602 3. Snelheid bij het verlaten van een bebouwde kom.
603
604 Verlaat je de bebouwde kom, dan mag je op gewone wegen: 90 km/uur
605 rijden, behalve wanneer verkeersborden een andere maximumsnelheid
606 opleggen.
607 Het bovenste bord op deze foto zegt dat je maar maximaal 70 km/uur
608 mag rijden tot aan het eerstvolgende kruispunt.
609 Het bovenste bord op deze foto zegt dat je maar maximaal 50 km/uur
610 mag rijden tot aan het eerstvolgende kruispunt.
611
612
613
614 WOONERF
615
616
617 1. Wat is een woonerf?
618
619 Het begin van een woonerf wordt aangegeven door een aanwijzingsbord.
620 In een woonerf mogen voetgangers op de rijbaan wandelen. Ze mogen het
621 verkeer wel niet nodeloos belemmeren. Kinderen kunnen in een woonerf
622 op de rijbaan spelen.
623
624
625 2. Snelheid binnen een woonerf.
626
627 (Tip examen) In een woonerf is de maximaal toegelaten snelheid
628 20 km/uur.
629 Meer dan 30 km/uur sneller rijden dan de maximaal toegelaten snelheid
630 in een woonerf wordt gestraft met een verval van het recht tot het
631 besturen van een motorvoertuig voor een duur van ten minste acht dagen
632 en ten hoogste vijf jaar.
633
634
635 3. Parkeren binnen een woonerf.
636
637 (Tip examen) In een woonerf mag je alleen maar een auto parkeren als
638 daarvoor plaatsen zijn voorzien.
639
640
641
642 SPEELSTRAAT
643
644 In een speelstraat is de ganse breedte van de openbare weg voorbehouden
645 voor het spelen.
646
647 Toegelaten zijn bestuurders van motorvoertuigen:
648 . die in de straat wonen
649 . of wier garage in die straat gelegen is
650 . alsook prioritaire voertuigen
651
652 Je mag er enkel stapvoets rijden.
653
654
655
656 FIETSSTRAAT
657
658
659 Wat is een fietsstraat?
660
661 Het is een straat waar de fietsers de belangrijkste weggebruikers zijn,
662 maar waar ook motorvoertuigen zijn toegelaten.
663 Ze zijn er als het ware "te gast".
664
665 . In een fietsstraat mogen auto's de fietsers niet inhalen.
666 . De maximaal toegelaten snelheid is 30 km/uur.

667
668
669
670 ZONE
671
672
673 1. Wat is een zone?
674
675 Een zone bestaat uit een of meerdere openbare wegen, waarvan het begin
676 wordt aangeduid door een begin zonebord en het einde door een einde
677 zonebord.
678
679 (Tip examen) Zolang je binnen een zone rijdt, geldt de verplichting die
680 je bij het binnenrijden van die zone hebt meegekregen: dag en nacht.
681
682
683 2. Elektronisch zonebord.
684
685 Wanneer je voorbij een elektronisch zonebord rijdt, dan geldt de
686 verplichting alleen als het bord oplicht.
687
688 Meer dan 30 km/uur sneller rijden dan de maximaal toegelaten snelheid
689 in een Zone 30 wordt gestraft met een verval van het recht tot het
690 besturen van een motorvoertuig voor een duur van ten minste acht dagen
691 en ten hoogste vijf jaar.
692
693
694
695 VOORBEHOUDEN WEG
696
697 Sommige wegen zijn voorbehouden voor bepaalde groepen van
698 weggebruikers. Het begin van zo een weg wordt aangeduid door
699 een aanwijzingsbord.
700 Emblemen in het bord tonen aan welke weggebruikers toegelaten
701 zijn.
702 Voertuigen die op deze weg toegelaten zijn mogen maar maximaal
703 30 km/uur rijden.
704
705
706
707 BIJZONDERE OVERRIJDARE BEDDING
708
709 Het is een deel van de openbare weg die voorbehouden is voor
710 trams en bussen.
711
712 Zo een bijzondere overrijdbare bedding is, net zoals het fietspad,
713 geen onderdeel van de rijbaan. Dat wil dus zeggen dat we daarop
714 niet mogen rijden, behalve als onderborden aangeven dat sommige
715 bestuurders het toch mogen.
716
717 De andere voertuigen mogen een bijzondere overrijdbare bedding
718 dwarsen om:
719 . een parkeerplaats gelegen langs die bedding in te nemen of te verlaten
720 . of om een eigendom op te rijden of te verlaten,
721 . en op kruispunten.
722 -----
723
724 --7----
725 DE WEGGEBRUIKERS
726
727
728 1. Wat zijn weggebruikers?
729
730 Volgens de wegcode is een weggebruiker elke persoon die gebruik
731 maakt van de openbare weg. Het gaat dus over personen.
732 Een dier zoals een paard of een hond en een ding zoals een
733 fiets of een auto zijn dus geen weggebruikers.
734
735 Weggebruikers zijn wel:
736 . de voetgangers
737 . de bestuurders van voertuigen.
738
739
740

741 DE VOETGANGERS

742

743

744 1. Wat zijn voetgangers

745

746 Een voetganger is een persoon die zich "te voet" op de

747 openbare weg verplaatst. Een voetganger moet dit doen op

748 het trottoir of op het voetpad of op de berm. Is er geen

749 voetpad of geen berm, dan mag hij bij voorkeur op het fietspad,

750 ofwel op de rijbaan stappen.

751

752 Ook personen die een winkelkarretje of een kruiwagen voortduwen, zijn

753 voetgangers, net zoals iemand die zich met een rolstoel of een

754 voortbewegingstoestel maar stapvoets verplaatst

755

756 Iemand die een defecte bromfiets voortduwt is ook een voetganger.

757 In dit voorbeeld moet het voortduwen op het trottoir gebeuren.

758 Een ruiter of een persoon die een paard begeleidt, is geen voetganger,

759 maar wel een bestuurder.

760

761

762

763 OVERSTEEKPLAATS VOOR VOETGANGERS

764

765

766 1. Borden.

767

768 Als er binnen een afstand van 30 meter een oversteekplaats voor

769 voetgangers of een zebrapad is, dan moeten voetgangers dat gebruiken.

770 Bijhorende verkeersborden staan op ongeveer 150 meter van de

771 oversteekplaats.

772

773

774 2. Drie punten die je moet onthouden:

775

776 a. Voorrang.

777 (Tip examen) Voetgangers die op het zebrapad stappen, of het willen gaan

778 gebruiken, moet je altijd voorrang geven.

779 Rijd dus heel voorzichtig als je een oversteekplaats nadert.

780

781 b. Inhalen

782 (Tip examen) Je mag nooit een bestuurder inhalen die vertraagt of die stopt

783 voor een zebrapad.

784

785 Wat de bestuurder van de grijze auto hier doet, is dus een ernstige

786 overtreding.

787

788 c. Stilstaan en parkeren

789 (Tip examen) Je mag niet op, maar ook niet tot op 5 meter voor een

790 zebrapad op de rijbaan parkeren of even stilstaan om bijvoorbeeld

791 iemand te laten in- of uitstappen.

792 Dat is trouwens ook zo bij een oversteekplaats voor fietsers en

793 tweewielige bromfietsen.

794 Voorbij een oversteekplaats mag je wel parkeren en stilstaan

795 (behalve als verkeersborden het daar verbieden).

796

797

798

799 GEEN OVERSTEEKPLAATS

800

801

802 1. Voorrang?

803

804 Een voetganger die de rijbaan wil oversteken op een plaats waar

805 geen zebrapad is, moet zelf voorrang verlenen.

806 Toch is de boodschap dat je altijd voorzichtig moet zijn.

807 -----

808

809 --8----

810 BESTUURDERS

811

812

813 1. Wie zijn bestuurders?

814

815 a.
816 Volgens de wegcode is een bestuurder een persoon die:
817 ofwel een voertuig bestuurt.
818 . Dat kunnen motorloze voertuigen zijn.
819 . Dat kunnen motorvoertuigen, zoals je daaronder ziet.
820
821 Zoals in de vorige les is uitgelegd, is iemand die een defecte
822 bromfiets voortduwt een voetganger.
823 Deze persoon moet dus geen rijbewijs hebben, geen helm dragen,
824 maar wel moet het voortduwen op het trottoir gebeuren.
825
826 Maar iemand die een motorfiets duwt: is een bestuurder.
827 Deze persoon moet dus een rijbewijs hebben, een helm dragen en
828 op de rijbaan stappen.
829 Ook een bestuurder die uit de auto stapt en zijn auto verder duwt,
830 blijft een bestuurder.
831
832
833
834 HEEL BELANGRIJK
835
836 Vanaf nu moeten jullie goed onthouden dat: wanneer we het in de
837 volgende lessen over weggebruikers hebben, iedereen bedoeld wordt
838 die de openbare weg gebruikt.
839 Dus zowel voetgangers als bestuurders van motorloze of motorvoertuigen.
840 En hebben we het over bestuurders, dan zijn de voetgangers niet
841 inbegrepen.
842
843
844
845 VERKEERSBORDEN EN REGELS
846
847 Zoals je in de volgende lessen zult zien, geldt een verkeersregel of een
848 verkeersbord niet altijd voor elke soort bestuurder, maar slechts voor
849 bepaalde bestuurders.
850
851
852
853 BESTUURDERS VAN VOERTUIGEN MET M.T.M. TOT 3,5 TON
854
855 De volgende lessen zullen voornamelijk gaan: over bestuurders van
856 voertuigen met een M.T.M. van maximaal 3,5 ton.
857 Dat klinkt uiteraard zeer ingewikkeld, maar dat zijn nu net de
858 voertuigen waarmee je met een voorlopig of definitief rijbewijs
859 B mag rijden:
860 . een personenauto;
861 . een auto voor dubbel gebruik;
862 . een minibus (maximaal 8 zitplaatsen voor de passagiers en 1 zitplaats
863 voor de bestuurder);
864 . een lichte vrachtauto.
865 -----
866
867 --9----
868 WELKE VOERTUIGEN MAG JE MET EEN RIJBEWIJS B BESTUREN?
869
870
871 Rijbewijs B.
872
873 Met een voorlopig of met een definitief rijbewijs B, mag je rijden met:
874 . een personenauto,
875 . een auto voor dubbel gebruik,
876 . een minibus,
877 . met een lichte vrachtauto,
878 op voorwaarde dat de M.T.M. of de Maximaal Toegelaten Massa niet hoger
879 is dan 3,5 ton of 3500 kg.
880
881 Maar wat bedoelt men met de M.T.M.?
882
883
884
885 MAXIMAAL TOEGELATEN MASSA (M.T.M.)
886
887
888 1. Wat is de Maximaal Toegelaten Massa?

889

890 Eenvoudig gezegd is de M.T.M. het maximaal totale gewicht dat een
891 auto, samen met de benzine, de bestuurder, alle passagiers en de
892 volle lading mag wegen.

893

894 Dat gewicht wordt bepaald door de fabrikant. Die weet immers hoe
895 sterk het voertuig is gemaakt.

896 Als je de auto nog zwaarder zou beladen, dan voldoet hij niet meer
897 aan de veiligheidsnormen.

898 Dus met een rijbewijs B mag je rijden met auto's waarvan de M.T.M.

899 3500 kg mag bedragen..

900

901 Hoe kleiner een auto, hoe lager de M.T.M. en hoe groter de auto hoe
902 hoger. Zolang de Maximaal Toegelaten Massa van een auto niet hoger is
903 dan 3,500 kg, mag je er met een rijbewijs B mee rijden.

904

905

906

907 DE MASSA IN BELADEN TOESTAND (M.B.T.)

908

909 1. Wat is de Massa in Beladen Toestand?

910

911 De verkeersborden gaan niet over de M.T.M., maar over de M.B.T. ofwel
912 over de Massa in Beladen Toestand van een voertuig.

913 Maar wat is dat?

914

915 De M.B.T. is het echte gewicht van de auto en van de personen en van
916 de lading, als je al dat gewicht samen, op een bepaald ogenblik op
917 een weegschaal zou zetten.

918

919

920 2. Een voorbeeld:

921

922 Veronderstel dat de fabrikant bepaald heeft dat de M.T.M. van een auto
923 2200 kg is.

924

925 We plaatsen nu de auto op een weegschaal:

926 . Het gewicht van de lege auto met de benzine en het water

927 dat er in is, bedraagt 1500 kg.

928 . De bestuurder die ermee rijdt weegt 75 kg.

929 . De enige passagier weegt 40 kg.

930 . En de zak aardappelen in de koffer weegt 50 kg.

931

932 Dan is op dat moment de M.B.T. 1665 kg, wat dus veel lager is dan de
933 M.T.M. die de fabrikant voor die auto heeft voorzien.

934

935

936

937 WAT MOET IN DE AUTO (M.T.M. tot 3,5 ton) AANWEZIG ZIJN?

938

939 Zorg ervoor dat je altijd in je auto hebt:

940 . een gevarendriehoek,

941 . een verbanddoosje,

942 . een brandblustoestel,

943 . en een fluovestje.

944

945 Onthoud deze 4 zaken goed, want er wordt zeker een examenvraag
946 over gesteld.

947

948

949

950 WAT MOET NIET IN DE AUTO AANWEZIG ZIJN?

951

952 Onderstaande zaken zijn niet verplicht, maar wel handig als je ze hebt:

953 . een trekkabel,

954 . een krik,

955 . een tomtom,

956 . een reservewiel.

957 . een parkeerschijf,

958 . een handsfree kit.

959

960 (!!) In de auto bellen met een handsfree kit leidt evenzeer af als

961 zonder handsfree kit. Dat handsfree bellen veilig is, is een

962 hardnekkig misverstand. Het neemt aandacht in beslag die je nodig

963 hebt voor het rijden.
 964
 965 Vertel je correspondent dat je aan het rijden bent. Zo snapt hij
 966 of zij meteen dat je met beperkingen zit.
 967 Vereist het gesprek je volle aandacht, bel dan terug nadat je een
 968 veilige en reglementaire parkeerplaats hebt opgezocht.
 969
 970
 971
 972 WELKE DOCUMENTEN ZIJN NODIG?
 973
 974
 975 1. Voor de bestuurder:
 976
 977 . Identiteitskaart (origineel);
 978 . Rijbewijs (origineel);
 979
 980
 981 2. In de auto:
 982
 983 . Inschrijvingsbewijs (origineel);
 984 . Gelijkvormigheidsattest (origineel);
 985 . Verzekeringsbewijs (origineel);
 986 . Keuringsbewijs (origineel) indien nodig.
 987 -----
 988
 989 --10----
 990 HOOGTE VAN EEN VOERTUIG
 991
 992
 993 1. Iets op het dak vervoeren.
 994
 995 Een auto samen met zijn lading, mag maximaal 4 meter hoog zijn.
 996 Is het voertuig met lading toch hoger, dan valt het onder:
 997 "uitzonderlijk vervoer".
 998
 999
 1000 2. Verbodsbord.
 1001
 1002 Omdat bruggen of tunnels soms lager zijn, kan dit bord een andere
 1003 maximumhoogte opleggen. Dat dergelijk bord er niet zomaar staat,
 1004 hebben bestuurders van een vrachtauto of bus al vaak ondervonden.
 1005
 1006
 1007 3. Iets op het dak vervoeren.
 1008
 1009 Iets op het dak van een auto vervoeren, verhoogt de luchtweerstand
 1010 en het brandstofverbruik.
 1011 Daarom verwijder je best een skibox of een imperiaal van het dak van
 1012 de auto als je het niet nodig hebt.
 1013 Ook een fiets plaats je beter achteraan de auto in plaats van op het dak.
 1014
 1015
 1016
 1017 BREEDTE VAN EEN VOERTUIG
 1018
 1019 Een voertuig samen met zijn lading mag ook niet breder zijn dan
 1020 2,55 meter.(indien breder = "uitzonderlijk vervoer").
 1021 Vervoer je een brede lading:
 1022 . andere weggebruikers niet hinderen.
 1023 . andere voertuigen of eigendom niet beschadigen.
 1024 . zichtbaarheid niet hinderen.
 1025 . zorgen dat lading niet kan loskomen.
 1026
 1027 Op plaatsen waar de rijbaan niet breed genoeg is, geeft een bord een
 1028 andere maximumbreedte aan.
 1029
 1030
 1031
 1032 VOORAAN - ACHTERAAN
 1033
 1034
 1035 1. Vooraan:
 1036

1037 Een lading mag vooraan nooit buiten het koetswerk van de auto
 1038 uitsteken.
 1039 Houd daar dus rekening mee als je ooit een ladder op het imperiaal
 1040 vervoert.
 1041
 1042
 1043 2. Achteraan:
 1044
 1045 Achteraan mag dat maximaal 1 meter.
 1046
 1047
 1048 3. Extra lange lading:
 1049
 1050 Maar veronderstel dat je toch een lading moet vervoeren, die langer
 1051 is, en ondeelbaar of niet kan ineengeschoven of samengeplooid worden,
 1052 dan mag die tot maximaal 3 meter buiten het koetswerk achteraan
 1053 uitkomen, op voorwaarde dat je dit waarschuwbord achteraan de
 1054 lading hangt.
 1055
 1056 Moeten de lichten van de auto branden, dan moet ook een naar achteren .
 1057 gericht rood licht en een oranje reflector aan elke zijkant van de
 1058 lading aangebracht worden.
 1059
 1060
 1061
 1062 ZITPLAATS
 1063
 1064
 1065 1. Bestuurder en passagier:
 1066
 1067 Opdat de bestuurder voldoende comfort zou hebben, moet zijn zitplaats
 1068 minstens 55 cm breed zijn.
 1069
 1070 Voor de passagiers volstaat een breedte van 40 cm.
 1071
 1072
 1073 2. Veiligheidsgordel:
 1074
 1075 Elke zitplaats in de auto moet voorzien zijn van een veiligheidsgordel
 1076 en zowel de bestuurder als de passagiers moeten de gordel dragen.
 1077
 1078
 1079 3. Wie moet geen veiligheidsgordel dragen?
 1080
 1081 Zijn vrijgesteld van het dragen van een gordel:
 1082 . een bestuurder die achteruitrijdt,
 1083 . taxibestuurders terwijl ze klanten vervoeren,
 1084 . postbodes die pakjes van huis tot huis brengen,
 1085 . bevoegde personen en hulpdiensten, als hun job het vereist.
 1086
 1087 Ook op grond van gewichtige medische redenen kan je van het ministerie
 1088 een speciale vrijstelling bekomen.
 1089 Zwangere vrouwen moeten wel een gordel dragen
 1090
 1091
 1092 4. Aangepast kinderzitje:
 1093 Kinderen tot 18 jaar en kleiner dan 1m35 "MOETEN" in een aangepast
 1094 veiligheidszitje vervoerd worden.
 1095
 1096 Een kind groter dan 1m35 "MAG" nog wel in een speciaal kinderzitje
 1097 vervoerd worden.
 1098 -----
 1099
 1100 --11----
 1101 DE LICHTEN VAN EEN AUTO
 1102
 1103
 1104 1. Waarvoor dienen ze?
 1105
 1106 De lichten van een auto hebben een dubbele functie:
 1107 . zelf beter te kunnen zien,
 1108 . beter gezien te worden door de andere weggebruikers, zonder ze
 1109 te verblinden.
 1110

1111 Hiervoor gebruikt een bestuurder 4 soorten lichten.
1112 . Er zijn de dimlichten, waarmee men meestal rijdt als het donker is.
1113 . En de grootlichten, die ook wel eens de verstralers worden genoemd.
1114 . De meeste wagens hebben vooraan ook mistlichten.
1115 . En tot slot zijn er de standlichten, die het minst licht geven.
1116
1117
1118
1119 WELKE LICHTEN GEBRUIKEN ALS JE MET DE AUTO RIJDT?
1120
1121
1122 1. Dimlichten en grootlichten.
1123
1124 Wanneer de dimlichten of de grootlichten aan zijn, branden tegelijkertijd:
1125 . vooraan de twee standlichten;
1126 . achteraan de auto twee rode lampen.
1127
1128 De dimlichten en/of de grootlichten moeten aangezet worden:
1129
1130 A. Donker:
1131 . Zodra het buiten donker wordt of als het donker is.
1132 (tussen het vallen van de duisternis en aanbreken van de dag).
1133
1134 B. Tijdens de dag:
1135 . bij regen, wanneer je niet verder kunt zien dan 200 meter;
1136 . bij mist, wanneer je niet verder kunt zien dan 200 meter;
1137 . bij sneeuwval, wanneer je niet verder kunt zien dan 200 meter;
1138 . of andere omstandigheden, (vb rook bij brand) wanneer je niet
1139 verder kunt zien dan 200 meter.
1140
1141
1142 2. Wanneer mogen de grootlichten niet branden?
1143
1144 De grootlichten mogen niet branden:
1145 . wanneer de weg onafgebroken en voldoende verlicht is,
1146 zodat je 100 meter kunt zien.
1147 . wanneer je er een tegenligger mee zou verblinden.
1148 . wanneer er dichterbij dan 50 meter voor jou een auto rijdt
1149 die je niet onmiddellijk gaat inhalen.
1150 . wanneer je een spoorvoertuig of een vaartuig nadert.
1151
1152
1153
1154 DE MISTLICHTEN
1155
1156
1157 1. Vooraan:
1158
1159 De voorste mistlampen moeten niet verplicht op een auto staan.
1160 Ze moeten dus ook nooit verplicht branden.
1161
1162 Zij mogen gebruikt worden:
1163 . bij mist,
1164 . bij regen,
1165 . bij sneeuwval,
1166 samen met de dimlichten of eventueel zonder de dimlichten.
1167
1168
1169 2. Achteraan:
1170
1171 Een auto moet wel 1 of twee rode achtermistlichten hebben die
1172 verplicht moeten schijnen:
1173
1174 . bij mist, als de zichtbaarheid minder dan ongeveer
1175 100 meter bedraagt
1176 . bij sneeuwval, als de zichtbaarheid minder dan ongeveer
1177 100 meter bedraagt,
1178 . bij hevige regen moeten ze in België altijd branden.
1179 (In Nederland mag het dan absoluut niet).
1180
1181
1182 3. Mistbank:
1183
1184 Opgelet:

1185 Kom je plots in een mistbank terecht, druk dan niet hevig op het
 1186 rempedaal, maar rem geleidelijk af.

1187

1188

1189

1190 WELKE LICHTEN BIJ PARKEREN EN STILSTAAN?

1191

1192

1193 1. Welke lichten moet je gebruiken?

1194

1195 Wanneer je stilstaat of parkeert op de rijbaan of op de berm:

1196 . tussen het vallen van de avond en het aanbreken van de dag,

1197

1198 . en in alle omstandigheden wanneer het niet meer mogelijk is

1199 duidelijk te zien tot op een afstand van ongeveer 200

1200 meter, moeten:

1201 . vooraan: één of twee witte of gele standlichten branden

1202 . achteraan: één of twee rode lichten branden.

1203

1204

1205 2. Welke lichten mag je gebruiken?

1206

1207 Bij mistig weer, sneeuwval of felle regen, mogen de dimlichten of

1208 de voormistlichten en ook de achtermistlichten gebruikt worden,

1209 maar het moet niet.

1210

1211

1212 3. Binnen een bebouwde kom:

1213

1214 Binnen een bebouwde kom mogen de standlichten en de rode achterlichten

1215 vervangen worden door een parkeerlicht, wanneer het voertuig evenwijdig

1216 met de aslijn van de rijbaan geplaatst is en er geen aanhangwagen aan

1217 gekoppeld is.

1218

1219 Alleen het parkeerlicht dat zich aan de kant van de aslijn van de rijbaan

1220 bevindt, mag dan gebruikt worden.

1221

1222

1223

1224 DE VIER WAARSCHUWINGSLICHTEN

1225

1226

1227 1. Welke lichten:

1228

1229 De vier waarschuwingslichten van een auto mogen enkel branden:

1230 . als je auto defect is;

1231 . om andere bestuurders te waarschuwen voor een ongeval,

1232 een file, of een lading die op de weg ligt;

1233 . Bestuurders van een schoolbus schakelen de

1234 waarschuwingslichten aan terwijl kinderen in- of uitstappen.

1235

1236

1237 2. Foutief gebruik

1238

1239 Sommige bestuurders laten de 4 waarschuwingslichten wel eens branden

1240 als ze hun auto ergens verkeerd geparkeerd hebben. Maar zo begaan ze

1241 een extra overtreding.

1242

1243

1244

1245 DE RICHTINGAANWIJZERS

1246

1247

1248 1. Welke lichten?

1249

1250 Een auto heeft vooraan en achteraan ook richtingaanwijzers.

1251 Hoe en wanneer die moeten gebruikt worden, leren we in een volgende les.

1252

1253

1254

1255 TUNNEL

1256

1257

1258 1. Rijden in een tunnel:

1259
1260 Tot slot vermeld ik nog dat, als je in een tunnel rijdt, de dimlichten
1261 moeten branden (zichtbaarheid minder dan 200 meter) en je best je
1262 zonnebril afzet.
1263
1264
1265 2. Rook in een tunnel:
1266
1267 Hangt er dichte rook in de tunnel en kun je niet weg, dan moet je:
1268 . de auto op de rechterrijstrook parkeren,
1269 . de contactsleutel op de auto laten zitten,
1270 . en zelf via een nooduitgang de tunnel verlaten
1271 -----
1272
1273 --12----
1274 DE AUTOSNELWEG
1275
1276
1277 1. Snelheid op de autosnelweg.
1278
1279 Op een autosnelweg (ook op de op- en afrit) is de maximaal toegelaten
1280 snelheid: 120 km/uur, behalve wanneer verkeersborden een andere
1281 maximumsnelheid opleggen.
1282 Je moet er onder normale omstandigheden ook minstens 70 km/uur rijden.
1283
1284
1285 2. Verkeersborden.
1286
1287 Dit bord betekent dat op de twee linkse rijstroken de maximaal toegelaten
1288 snelheid 90 km/uur is en op de rechterrijstrook 70 km/uur.
1289
1290
1291 3. Matrixborden.
1292
1293 Een andere maximumsnelheid kan trouwens ook opgelegd worden door
1294 middel van matrixborden die boven de rijstroken hangen.
1295
1296
1297 4. Snelheid op afrit.
1298
1299 Nabij afritten staat soms deze combinatie van borden.
1300 De snelheidsbeperking geldt dan enkel op de afrit.
1301
1302
1303 5. Autosnelweg verlaten.
1304
1305 Wil je een autosnelweg verlaten, dan begin je best pas te remmen van
1306 zodra je op de afrit rijdt.
1307
1308
1309 6. Slepen van een defecte auto.
1310
1311 VANAF 1 MAART 2014 = SLEPEN VERBODEN
1312
1313
1314 7. Spijkerbanden
1315
1316 Spijkerbanden mogen tussen 1 november tot en met 31 maart geplaatst
1317 worden op voertuigen met een M.T.M. tot 3,5 ton.
1318
1319 Snelheid:
1320 . Autosnelwegen en wegen met 2x2 rijstroken: maximaal
1321 90 km/uur.
1322 . Gewone wegen: maximaal 60 km/uur.
1323
1324
1325
1326 DE AUTOWEG
1327
1328
1329 1. Minimumsnelheid.
1330
1331 Op een autoweg is er geen verplichte minimumsnelheid.
1332 Toch mag je niet vergeten dat ergens abnormaal traag rijden, ook een

1333 overtreding is.
1334
1335
1336 2. Maximumsnelheid.
1337
1338 A. Rijrichtingen gescheiden door een middenberm (120 km/uur).
1339 (Tip examen) Op autowegen (en ook gewone wegen) buiten de bebouwde
1340 kom, mag je onder normale omstandigheden, 120 km/uur rijden:
1341 . als elke rijrichting minstens 2 rijstroken heeft,
1342 . en deze gescheiden zijn door een middenberm.
1343
1344 B. Rijrichtingen gescheiden door een middenberm (andere snelheid).
1345 Verkeersborden kunnen echter een lagere maximumsnelheid opleggen.
1346 (Tip examen) Loopt de autoweg "binnen de bebouwde kom", dan is de
1347 maximumsnelheid 50 km/uur.
1348
1349 C. Rijrichtingen gescheiden door een wegmarkering (90 km/uur).
1350 (Tip examen) Op autowegen "buiten de bebouwde kom", waarvan de
1351 rijrichtingen gescheiden zijn door wegmarkeringen en er dus geen
1352 middenberm is, mag je maximaal maar 90 km/uur rijden.
1353 Uiteraard kunnen door verkeersborden andere maximumsnelheden
1354 opgelegd worden.
1355 (Tip examen) Loopt de autoweg "binnen een bebouwde kom",
1356 dan is de maximumsnelheid 50 km/uur.
1357
1358
1359
1360 GEWONE WEGEN
1361
1362
1363 1. Maximaal toegelaten snelheid:
1364
1365 De maximumsnelheid op gewone wegen is 90 km/uur.
1366 (Behalve 2 x 2 rijstroken gescheiden door een berm: 120 km/uur).
1367
1368
1369 2. Verbodsborden:
1370
1371 Door verbodsborden kan de maximaal toegelaten snelheid gewijzigd
1372 worden.
1373
1374
1375 3. Onderbord:
1376
1377 Soms staat op een blauw onderbord vanaf waar de snelheidsbeperking
1378 begint.
1379
1380
1381
1382 BIJZONDERE PLAATSEN
1383
1384
1385 1. Woonerf
1386
1387 Binnen een woonwerf mogen voetgangers op de rijbaan wandelen en .
1388 kinderen mogen er spelen. Daarom mag je er maximaal maar
1389 20 km/uur rijden.
1390
1391
1392 2. Bebouwde kom
1393
1394 Binnen een bebouwde kom is de maximaal toegelaten snelheid: 50 km/uur.
1395 (Tip examen) De enige uitzondering is wanneer een verkeersbord op,
1396 of voorbij het beginbord van
1397 de bebouwde kom een andere snelheid oplegt.
1398 In dit voorbeeld mogen bestuurders 70 km/uur rijden tot aan het
1399 eerstvolgende kruispunt.
1400
1401
1402 3. Binnen een zone
1403
1404 (Tip examen) Zolang je binnen een zone rijdt, geldt de verplichting
1405 die je bij het binnenrijden van die zone hebt meegekregen: dag en nacht.
1406 (Tip examen) Wanneer je voorbij een elektronisch zonebord rijdt,

1407 dan geldt de verplichting alleen als het bord oplicht.
 1408
 1409
 1410 4. Fietsstraat
 1411
 1412 Het is een straat waar de fietsers de belangrijkste weggebruikers zijn,
 1413 maar waar ook motorvoertuigen zijn toegelaten.
 1414 Ze zijn er als het ware "te gast".
 1415 . In een fietsstraat mogen auto's de fietsers niet inhalen.
 1416 . De maximaal toegelaten snelheid is 30 km/uur.
 1417
 1418
 1419 5. Speelstraat
 1420
 1421 Bestuurders die in een speelstraat toegelaten zijn, mogen er slechts
 1422 stapvoets rijden.
 1423
 1424
 1425
 1426 VERHOOGDE INRICHTING
 1427
 1428
 1429 Een verhoogde inrichting wordt meestal aangekondigd door
 1430 een gevaarsbord.
 1431 Bij de inrichting zelf staat een tweede aanwijzingsbord.
 1432 De maximumsnelheid op een verhoogde inrichting is 30 km/uur.
 1433
 1434
 1435
 1436 BELANGRIJK
 1437
 1438
 1439 Te traag rijden:
 1440
 1441 Te snel rijden is uiteraard een overtreding.
 1442 Maar wat sommigen tijdens het praktijkexamen wel eens vergeten is
 1443 dat onder normale omstandigheden overdreven
 1444 traag rijden, ook een overtreding is.
 1445
 1446 Je moet wel je snelheid altijd aanpassen aan de omstandigheden,
 1447 zoals het weer, de staat van het wegdek, de verkeersdrukke.
 1448 -----
 1449
 1450 --13----

1451 DE VEILIGE VOLGAFSTAND
 1452
 1453
 1454 1. Snelheid op de autosnelweg.
 1455
 1456 Hoe sneller je rijdt, hoe meer afstand je moet bewaren.
 1457 Via een eenvoudige formule, kan je die afstand berekenen:
 1458 namelijk de snelheid waarmee je rijdt, gedeeld door twee.
 1459 Stel dat twee wagens 120 km/uur rijden, dan is
 1460 de veilige volgafstand: 60 meter.
 1461 En rijden ze 100 km/uur, dan wordt het 50 meter.
 1462
 1463
 1464
 1465 DE REACTIETIJD - REACTIEAFSTAND
 1466
 1467
 1468 1. Wat is de reactieafstand?
 1469
 1470 Stel dat deze bestuurder plots een ongeval ziet gebeuren.
 1471 Tussen het ogenblik dat hij het ongeval ziet en het moment dat hij
 1472 die prikkel in zijn hersenen verwerkt en beseft dat hij zijn voet
 1473 op het rempedaal moet brengen, is de auto al een aantal meter
 1474 verder gereden.
 1475
 1476 Hoe sneller je rijdt, hoe groter de afstand wordt die tijdens de
 1477 reactietijd wordt afgelegd en hoe langer de reactieafstand.
 1478
 1479 . Bij 50 km/uur is de reactieafstand bijvoorbeeld 15 meter,
 1480 . Bij 90 km/uur 27 meter.

1481 . Bij 120 km/uur 36 meter, nog voor je het rempedaal hebt ingedrukt.

1482

1483

1484

1485 DE REMAFSTAND

1486

1487

1488 1. Wat is de remafstand?

1489

1490 De remweg of de remafstand is de afstand die de auto aflegt,

1491 vanaf het ogenblik dat de bestuurder het rempedaal indrukt,

1492 tot de auto volledig stilstaat.

1493

1494 Ook hier: hoe sneller je rijdt, hoe langer de remafstand.

1495

1496

1497

1498 DE STOPAFSTAND

1499

1500

1501 1. Wat is de stopafstand?

1502

1503 De stopafstand is de totale afstand die een auto aflegt tijdens:

1504 . de reactieafstand

1505 . en de remafstand samen.

1506

1507

1508

1509 ABS

1510

1511

1512 1. Wat is het?

1513

1514 Sommige voertuigen zijn uitgerust met ABS of anti-blokkeersysteem.

1515 Dit systeem voorkomt dat de banden op het wegdek gaan slippen als

1516 je fel remt.

1517

1518

1519 2. Stopafstand met ABS.

1520

1521 Remmen met ABS wil niet noodzakelijk zeggen dat de remafstand

1522 korter wordt, dan remmen zonder ABS.

1523

1524 En rem je met ABS op een nat wegdek, dan zal de afstand langer

1525 zijn dan met ABS op een droog wegdek

1526

1527

1528

1529 DE BANDEN

1530

1531

1532 Moet in prima staat zijn.

1533

1534 Om veilig te rijden en te remmen, moeten de banden van de auto in

1535 goede staat zijn.

1536 . De profieldiepte moet minstens 1,6 mm zijn. Maar dat is dus een

1537 absoluut minimum.

1538 . De bandendruk moet volgens de voorschriften van de fabrikant zijn.

1539 . Maak je een lange uitstap, of moet je een zware lading vervoeren,

1540 dan verhoog je best de druk een beetje.

1541 -----

1542

1543 --14----

1544 RECHTS KRIJSEN

1545

1546

1547 1. Waar mag je rijden om rechts te kruisen?

1548

1549 Onder kruisen verstaan we een tegenligger passeren.

1550 Voertuigen moeten zoveel mogelijk rechts op de rijbaan rijden en zijn

1551 er rijstroken, op de rechterrijstrook, zodat er met tegenliggers

1552 veilig langs rechts kan gekruist worden.

1553 Is de rijbaan erg smal, dan mag je tijdens het kruisen ook over

1554 de gelijkgrondse berm rijden.

1555
1556
1557 2. Waar mag je niet rijden om te kruisen?
1558
1559 Op sommige plaatsen is naast de rijbaan een brede witte streep
1560 geschilderd. Men noemt dat de "denkbeeldige rand van de rijbaan".
1561 Naast die streep ligt een gedeelte van de openbare weg waarop wagens
1562 kunnen parkeren of stilstaan.
1563 Daarop mag je niet rijden om voertuigen te kruisen.
1564
1565 Ook op een fietspad mag het niet, want het fietspad is geen onderdeel
1566 van de rijbaan.
1567 Je mag wel op een fietssuggestiestrook rijden om te kruisen,
1568 want dat is wel een onderdeel van de rijbaan.
1569
1570
1571 3. Kruisen van een tram.
1572
1573 Het kruisen van spoorvoertuigen gebeurt ook rechts.
1574
1575 Je mag een tram links kruisen als:
1576 . de doorgang te eng is om rechts te kruisen,
1577 . of er zich een geparkeerd of stilstaand voertuig bevindt,
1578 . of als er een hindernis is.
1579
1580 Uiteraard mag je bij het links kruisen geen tegenligger hinderen
1581 of in gevaar brengen. Het is dus belangrijk om je er op
1582 voorhand van te vergewissen of er een tegenligger aankomt.
1583
1584
1585 4. Kruisen op een kruispunt zonder pijlen op een wegdek.
1586
1587 Op een kruispunt zonder pijlen op het wegdek, gebeurt het kruisen
1588 langs rechts.
1589
1590
1591 5. Kruisen op een kruispunt met pijlen op het wegdek.
1592
1593 Op een kruispunt met pijlen op het wegdek, gebeurt het kruisen
1594 volgens de aanduiding van de pijlen.
1595
1596
1597
1598 WEGVERSMALLING
1599
1600
1601 1. Borden die een wegversmalling aangeven.
1602
1603 Soms wordt de rijbaan smaller.
1604 Jullie weten al dat een wegversmalling door een van deze
1605 gevaarsborden kan worden aangegeven.
1606
1607
1608 2. Voorrang bij wegversmalling als er geen borden staan.
1609
1610 Als er geen borden staan die de voorrang regelen, dan moet de
1611 bestuurder langs wiens zijde de hindernis is, voorrang verlenen.
1612
1613 In dit voorbeeld zal de blauwe auto als eerste voorbij de
1614 wegversmalling mogen rijden, want de wegversmalling is
1615 langs de andere kant van de rijbaan.
1616
1617
1618 3. Voorrang bij wegversmalling als er borden staan.
1619
1620 De bestuurder die rechts van hem het ronde
1621 rode bord ziet staan, moet voorrang verlenen.
1622
1623 De bestuurder ziet rechts van hem het blauwe bord staan en weet
1624 dat hij voorrang heeft en mag dus als eerste verder rijden.
1625
1626
1627
1628 EENRICHTINGSVERKEER

1629
1630
1631 1. Openbare weg met eenrichtingsverkeer.
1632
1633 Op sommige rijbanen staat dit verkeersbord, dat zegt dat het een
1634 weg is met eenrichtingsverkeer.
1635 Daar zal je dus geen andere wagens kruisen.
1636 Maar opgelet: het is wel mogelijk dat een onderbord aangeeft dat
1637 sommige bestuurders, bijvoorbeeld fietsers
1638 of bromfietsers klasse A op die weg in beide richtingen mogen rijden.
1639 Op een weg met 1-richtingsverkeer moet je in normale omstandigheden
1640 ook rechts rijden.
1641 -----
1642
1643 --15----
1644 VERSCHIL TUSSEN LINKS INHALEN - VOORBIJRIJDEN
1645
1646
1647 1. Een voertuig links inhalen.
1648
1649 Wanneer een voertuig trager rijdt dan de maximaal toegelaten snelheid,
1650 dan kan je dat voertuig links inhalen.
1651 Om over inhalen te kunnen spreken, moet het voertuig voor jou wel in
1652 beweging zijn.
1653
1654
1655 2. Een voertuig voorbijrijden.
1656
1657 Als een voertuig niet rijdt, dan halen we het volgens de wegcode
1658 niet in, maar spreken we over: voorbijrijden.
1659
1660
1661
1662 VOOR JE EEN VOERTUIG INHAALT
1663
1664
1665 1. Vragen:
1666
1667 Voor je een voertuig links inhaalt, moet je jezelf eerst wat vragen
1668 stellen:
1669 1. Rijdt de bestuurder voor mij trager dan de maximaal toegelaten
1670 snelheid?
1671 2. Kan ik hem op zeer korte tijd inhalen, zonder daarbij zelf een
1672 snelheidsovertreding te begaan?
1673 2. Is er een tegenligger die nadert?
1674 3. Word je misschien zelf ingehaald door een achterligger?
1675 4. En is er voldoende plaats, zodat je na het inhalen terug kunt
1676 invoegen?
1677 5. Zijn er misschien borden of regels die op deze weg het inhalen
1678 verbieden?
1679
1680
1681
1682 HOE GEBEURT HET INHALEN?
1683
1684
1685 1. Gebruik van de richtingaanwijzer.
1686
1687 Wanneer je de vijf voorgaande punten heb overwogen en het inhalen
1688 kan veilig gebeuren:
1689 . zet je de linkerrichtingsaanwijzer aan,
1690 . waarna je de zijdelingse verplaatsing naar links maakt.
1691 . Eenmaal de zijdelingse verplaatsing is beëindigd, schakel je de
1692 richtingaanwijzer uit,
1693 . en kan je het voertuig inhalen.
1694 . Zodra je het voertuig hebt ingehaald, zet je de
1695 rechterraichtingaanwijzer aan.
1696 . en rijd je opnieuw naar rechts.
1697
1698
1699
1700 VEILIGE TUSSENAFSTAND
1701
1702

1703 1. Voetganger - Fietser - Tweewielige bromfietser.
 1704
 1705 Een bestuurder moet bij het inhalen een zijdelingse afstand van
 1706 ten minste één meter laten tussen zijn voertuig en een voetganger,
 1707 wanneer laatstgenoemde zich op de rijbaan bevindt.
 1708
 1709 Hij moet bij het inhalen een zijdelingse afstand van ten minste één
 1710 meter laten tussen zijn voertuig en een fietser of bestuurder van
 1711 een tweewielige bromfietser.
 1712
 1713
 1714
 1715 IN SLECHTS TWEE GEVALLEN MAG JE RECHTS INHALEN
 1716
 1717
 1718 1. Voorligger gaat links afslaan.
 1719
 1720 Wanneer je voorligger naar links pinkt én hij zich al naar links heeft
 1721 bewogen om de afslaanbeweging
 1722 gemakkelijk uit te voeren.
 1723
 1724 Bij het rechts inhalen mag je zeker niet rijden op de strook naast de
 1725 dikke witte streep
 1726 (denkbeeldige rand van de rijbaan), die bestemd is om te parkeren en
 1727 ook niet over een fietspad.
 1728
 1729 Maar je mag wel over de gelijkgrondse berm rijden.
 1730
 1731
 1732 2. Tram.
 1733
 1734 Ook een tram haal je rechts in.
 1735
 1736 Is rechts inhalen niet mogelijk omdat de doorgang te eng is,
 1737 bijvoorbeeld door werken, of omdat een auto geparkeerd of stilstaat,
 1738 dan mag het links, op voorwaarde dat het veilig kan.
 1739 Liggen de sporen rechts op de rijbaan, dan mag het uiteraard ook links.
 1740
 1741
 1742
 1743 WAT IS VOLGENS DE WEGCODE NIET INHALEN?
 1744
 1745
 1746 1. File.
 1747
 1748 De wegcode spreekt niet over inhalen, wanneer er file is en het verkeer
 1749 op de ene rijstrook wat sneller rijdt dan op de andere.
 1750
 1751
 1752 2. Binnen bebouwde kom.
 1753
 1754 Ook niet wanneer bestuurders binnen de bebouwde kom de rijstrook
 1755 volgen die het best aan hun bestemming beantwoordt:
 1756 . ofwel op een eenrichtingsweg die verdeeld is in rijstroken,
 1757 . ofwel op een tweerichtingsweg, met vier of meer rijstroken
 1758 waarvan ten minste twee voor elke rijrichting.
 1759
 1760
 1761
 1762 MOTORFIETSEN
 1763
 1764 Bij file mogen motorfietsen tussen de voertuigen in rijden.
 1765 (Op auto- of autosnelwegen mag dat alleen maar tussen de twee meest
 1766 linkse rijstroken).
 1767
 1768 . Ze mogen daarbij niet sneller rijden dan 50 km/uur,
 1769 . en ook maar maximaal 20 km/uur sneller rijden dan de
 1770 voertuigen die ze inhalen.
 1771 -----
 1772
 1773 --16----
 1774 WEGMARKERINGEN
 1775
 1776

1777 1. Een voertuig links inhalen.
1778
1779 Over een witte of een gele onderbroken streep mag je rijden om een
1780 voertuig links in te halen.
1781
1782 Over een doorlopende witte of gele streep mag je niet rijden om links
1783 in te halen.
1784
1785 Zijn een doorlopende en een onderbroken streep naast elkaar getrokken,
1786 dan mag je links inhalen, als de onderbroken langs jouw zijde is.
1787 Eenmaal ingehaald moet je dan over de doorlopende streep rijden,
1788 om je terug naar rechts te begeven.
1789
1790
1791
1792 VERHOOGDE INRICHTING
1793
1794 Op een verhoogde inrichting mag je geen enkel voertuig links inhalen,
1795 zelfs geen fiets.
1796 (De maximumsnelheid op een verhoogde inrichting is 30 km/uur).
1797
1798
1799
1800 REGELS
1801
1802 Onderstaande regels zeggen waar het verboden is:
1803 . om een gespan (voorbeeld 1),
1804 . of een voertuig met meer dan 2 wielen (voorbeeld 2),
1805 . en een 2-wielig motorvoertuig (voorbeeld 3) links in te halen.
1806
1807
1808 1. Overwegen.
1809
1810 Op overwegen die aangeduid zijn door een van de twee borden,
1811 is het links inhalen van:
1812 . een gespan,
1813 . of een voertuig op meer dan twee wielen.
1814 . of een tweewielig motorvoertuig verboden, behalve als er slagbomen
1815 zijn of als het maanwit licht brandt.
1816
1817 Een fietser is geen motorvoertuig en mag je dus wel inhalen.
1818
1819
1820 2. Op kruispunten:
1821
1822 a. waar de voorrang van rechts geldt.
1823
1824 Op kruispunten waar geen borden staan die de voorrang regelen,
1825 of waar bovenstaand bord staat en dus de voorrang van rechts geldt,
1826 is het links inhalen van:
1827 . een gespan,
1828 . of een voertuig op meer dan twee wielen.
1829 . of een tweewielig motorvoertuig verboden.
1830 (Een fietser is geen motorvoertuig en mag je dus wel inhalen).
1831
1832
1833 b. Waar je voorrang moet verlenen.
1834
1835 op kruispunten waar je voorrang moet verlenen, is het links inhalen van:
1836 . een gespan,
1837 . of een voertuig op meer dan twee wielen.
1838 . of een tweewielig motorvoertuig verboden.
1839 (Een fietser is geen motorvoertuig en mag je dus wel inhalen).
1840
1841
1842 3. Steile helling.
1843
1844 Nabij de top van een onoverzichtelijke helling is het links inhalen
1845 verboden van:
1846 . een gespan,
1847 . of een voertuig op meer dan twee wielen.
1848 . of een tweewielig motorvoertuig verboden.
1849 (Een fietser is geen motorvoertuig en mag je dus wel inhalen).
1850

1851 Je mag wel inhalen nabij de top van een onoverzichtelijke helling,
 1852 als de rijbaan verdeeld is in rijstroken en je niet over de witte
 1853 doorlopende streep rijdt.
 1854
 1855
 1856 4. Gevaarlijke bocht.
 1857
 1858 Ook in of voor een gevaarlijke bocht, wanneer de zichtbaarheid
 1859 onvoldoende is, is het links inhalen van:
 1860 . een gespan,
 1861 . of een voertuig op meer dan twee wielen.
 1862 . of een tweewielig motorvoertuig verboden.
 1863 (Een fietser is geen motorvoertuig en mag je dus wel inhalen).
 1864
 1865 Het mag wel als het veilig kan, zonder over de witte doorlopende streep
 1866 te rijden die de rijrichting scheidt.
 1867
 1868
 1869 5. Oversteekplaats.
 1870
 1871 Een bestuurder die een oversteekplaats voor fietsen en tweewielige
 1872 bromfietsen of een zebrapad nadert, of er vertraagt of er stopt,
 1873 mag niet links ingehaald worden.
 1874
 1875 Je mag ook niet stilstaan en niet parkeren op of op de rijbaan en
 1876 op de berm tot op 5 meter voor die oversteekplaats. Voorbij de
 1877 oversteekplaats mag het wel.
 1878
 1879
 1880
 1881 TRIPLEREN
 1882
 1883 Onder tripleren verstaan we een voertuig inhalen, dat zelf al een
 1884 ander voertuig aan het inhalen is.
 1885
 1886 Op een rijbaan met tweerichtingsverkeer, mag je een auto inhalen
 1887 die een tweewielige bromfiets of motorfiets aan het inhalen is.
 1888 Je mag echter geen auto inhalen, terwijl die een andere auto inhaalt.
 1889
 1890 Op een weg met eenrichtingsverkeer met minstens 3 rijstroken in je
 1891 rijrichting, zoals een eenrichtingsweg met 3 rijstroken,
 1892 of een autosnelweg met 3 rijstroken, mag je ook een auto inhalen
 1893 terwijl die een andere auto inhaalt.
 1894 -----
 1895
 1896 --17----
 1897 EEN ARM IN DE HOOGTE
 1898
 1899 Wanneer op een kruispunt een agent 1 arm in de hoogte steekt,
 1900 dan moeten alle weggebruikers stoppen.
 1901 Wie zich al op het kruispunt bevindt, moet het zo snel mogelijk verlaten.
 1902
 1903
 1904 EEN OF TWEE ARMEN GESTREKT
 1905
 1906 Houdt een agent een of beide armen horizontaal gestrekt,
 1907 dan moeten de weggebruikers die naar zijn buik en zijn
 1908 rug toe komen, stoppen.
 1909 Weggebruikers die naar zijn vingertoppen of zijn zijkant toe komen,
 1910 mogen verder het kruispunt oprijden om er
 1911 rechtdoor, of naar links, of naar rechts af te slaan.
 1912 Een agent met twee armen horizontaal gestrekt, geeft dus net
 1913 hetzelfde bevel als met een arm horizontaal gestrekt.
 1914
 1915
 1916 ZWAAIEN
 1917
 1918 a. Heen en weer met rode toorts.
 1919 Soms zwaait een agent met een rode lamp in de richting van een bestuurder.
 1920 Die moet dan stoppen.
 1921
 1922 b. Op en neer met armen.
 1923 Zwaait een agent met zijn armen op en neer, dan wil hij duidelijk maken
 1924 dat je trager moet rijden.

1925
1926 c. Draaiende armbeweging.
1927 Maakt een agent met zijn arm draaiende bewegingen, dan geeft hij aan
1928 dat je sneller moet rijden.
1929
1930
1931 FLUITJE
1932
1933 Vaak horen we een agent op een fluitje blazen. Hij doet dit alleen
1934 maar om de aandacht te trekken, opdat men zou kijken naar het bevel
1935 dat hij met zijn armen geeft.
1936
1937
1938
1939 PERSONEN DIE AANWIJZINGEN GEVEN
1940
1941
1942 Wie zijn het?
1943
1944 Er zijn personen zoals: gemachtigde opzichters, wegkapiteins,
1945 gemachtigde signaalgevers, of groepsleiders bij voetgangers of
1946 ruiters, die aanwijzingen kunnen geven, die de weggebruikers
1947 moeten opvolgen.
1948
1949 Deze personen zijn echter geen bevoegde personen en bijgevolg
1950 kunnen zij geen bevelen geven, geen vaststellingen doen,
1951 geen verkeer regelen en geen bekeuringen uitschrijven.
1952
1953
1954 Op kruispunten waar geen verkeerslichten staan.
1955
1956 Op kruispunten waar geen verkeerslichten staan, kunnen zij het
1957 verkeer stilleggen, op voorwaarde dat zij herkenbaar zijn en
1958 het verkeersbord C3 met een stok omhoogsteken.
1959
1960
1961
1962 PRIORITAIRE VOERTUIGEN
1963
1964
1965 1. Wat is het?
1966
1967 Een prioritaair voertuig is een voertuig dat uitgerust is met blauwe
1968 zwaailichten en een speciaal alarmsignaal, zoals politie- en
1969 brandweerwagens en de ambulances van hulpdiensten.
1970
1971
1972 2. Hoe moet je reageren?
1973
1974 Zijn de blauwe zwaailichten niet aan, of branden die, maar is er
1975 geen alarmsignaal te horen, dan mag je gewoon verder rijden.
1976
1977 Maar schijnen de blauwe zwaailichten en hoor je het alarmsignaal,
1978 dan moet je voorrang verlenen, indien nodig de rijbaan verlaten
1979 of vertragen of stoppen.
1980
1981
1982
1983 HIERARCHISCHE VOLGORDE
1984
1985 De hiërarchische volgorde loopt als volgt:
1986 . als hoogste de politieagent,
1987 . hieronder de verkeerslichten,
1988 . daaronder de verkeersborden,
1989 . en onderaan de verkeersregels.
1990
1991 Jullie kennen al een aantal verkeersregels. Bijvoorbeeld dat je op
1992 een gewone rijbaan maximaal 90 km/uur mag rijden.
1993 Maar verkeersborden gaan boven de regels. Zo kan een gebodsbord
1994 zeggen dat de maximaal toegelaten snelheid slechts
1995 70 km/uur mag zijn.
1996 Verkeerslichten staan nog een stap hoger.
1997 En is er een bevoegd persoon, dan tellen de lichten niet meer,
1998 maar alleen maar zijn bevelen.

1999 (Zelfs een ambulance met zwaailichten en alarmsignaal moet stoppen
2000 als een agent het bevel geeft).
2001
2002
2003
2004 ALARMNUMMER
2005
2006 112 is het internationaal alarmnummer voor de hulpdiensten.
2007 Maar is er een praatpaal in de buurt, dan gebruik je die bij voorkeur.
2008 -----
2009
2010 --18----
2011 DE RONDE VERKEERSLICHTEN
2012
2013
2014 1. Rond rood verkeerslicht.
2015
2016 Brandt een rond rood verkeerslicht rechts van jou, dan duidt een
2017 stopstreep de plaats aan waar je moet stoppen.
2018 Is er geen stopstreep, dan mag je niet voorbij het verkeerslicht
2019 rijden.
2020
2021
2022 2. Waar staat het ronde verkeerslicht?
2023
2024 Een rond verkeerslicht moet rechts van jou staan.
2025 Het mag boven de rijbaan en ook links van de rijbaan herhaald
2026 worden.
2027
2028
2029 3. Wat als het enkel links staat?
2030
2031 Staat het enkel links van jou, dan moet je er geen rekening mee
2032 houden.
2033
2034
2035 4. Opstelvak voor fietsers en tweewielige bromfietsen.
2036
2037 Op sommige kruispunten is met een wegmarkering een opstelvak voor
2038 fietsers en tweewielige bromfietsen gemaakt.
2039
2040 Auto's moeten, als het licht oranjegeel wordt of rood is, stoppen
2041 voor de eerste stopstreep. Dat is de streep
2042 die de bestuurders het eerste zien.
2043 Fietsers en tweewielige bromfietsen stoppen voor de tweede stopstreep.
2044 Dat is de streep die het dichtst bij het kruispunt is.
2045
2046
2047
2048 EEN ROND GROEN LICHT
2049
2050
2051 1. Wat betekent het?
2052
2053 Wordt het licht groen, dan mag je het kruispunt oprijden,
2054 op voorwaarde dat het vrij is.
2055
2056
2057 2. Borden betreffende de voorrang onder het verkeerslicht.
2058
2059 Op veel plaatsen zul je onder het groene licht een bord zien staan
2060 dat de voorrang regelt.
2061 Deze borden gelden niet als de verkeerslichten werken!
2062
2063
2064 3. Groen licht vervangen door een oranjegeel licht.
2065
2066 Soms wordt het groen licht vervangen door een oranjegeel knipperlicht.
2067 Ook dan mag je doorrijden, maar dan moet je dubbel voorzichtig
2068 zijn en rekening houden met de voorrangsregels.
2069
2070
2071
2072 ROND ORANJEHEEL LICHT

2073

2074

2075 1. Betekenis rond oranjegeel licht.

2076

2077 Wordt het licht oranjegeel, dan mag je het niet voorbijrijden en

2078 stop je voor de stopstreep.

2079 Je mag enkel voorbij een oranjegeel licht rijden, als je echt niet

2080 veilig meer kunt stoppen.

2081 Na enkele seconden wordt het licht rood.

2082

2083

2084 2. Knipperend oranjegeel licht.

2085

2086 Je mag wel voorbij een knipperend oranjegeel licht rijden, maar dan

2087 moet je wel rekening houden met de borden die de voorrang regelen

2088 en met de voorrangsregels en extra voorzichtig zijn.

2089

2090

2091

2092 PIJLEN DIE DE RONDE LICHTEN VERVANGEN

2093

2094 Het rode licht, het vast oranjegeel licht en het groene licht mogen

2095 respectievelijk vervangen worden door één of meer rode, oranjegele

2096 of groene pijlen.

2097

2098 Deze pijlen hebben dezelfde betekenis als de ronde lichten,

2099 maar het verbod (rood) of de toelating (groen) geldt dan enkel

2100 voor de richtingen die door de pijlen worden aangegeven.

2101

2102

2103

2104 ROOD VERKEERSLICHT EN GROENE PIJL

2105

2106

2107 Betekenis?

2108

2109 Soms is bij de ronde verkeerslichten een groene pijl geplaatst.

2110

2111 Brandt een groene pijl, terwijl ook het ronde rode licht brandt,

2112 dan wil dit zeggen dat voertuigen in de richting van de pijl mogen

2113 afslaan.

2114

2115 Maar wil een bestuurder het kruispunt oprijden, moet hij wel heel

2116 voorzichtig zijn en voorrang verlenen aan alle weggebruikers die

2117 uit de andere richtingen komen.

2118

2119

2120

2121 ONTRUIMINGSPIJL

2122

2123

2124 Wat is het?

2125

2126 Op een kruispunt, waar normaal het grootste deel van het verkeer

2127 naar links afslaat, kan een afzonderlijk geplaatste groene pijl

2128 aanduiden dat het verkeer, dat uit de tegenovergestelde richting

2129 komt, tegengehouden wordt door een rood licht.

2130

2131

2132 Hoe moet je reageren?

2133

2134 Wanneer er geen tegenliggers zijn, mag je het kruispunt natuurlijk

2135 al ontruimen voor de groene ontruimingspijl brandt.

2136

2137 Brandt de groene ontruimingspijl, dan mag je niet nog vlugvlug

2138 voorbij een rood licht het kruispunt oprijden.

2139

2140

2141

2142 PIJLEN BOVEN DE RIJSTROKEN

2143

2144 Op sommige grote wegen hangen boven de rijstroken pijlen.

2145

2146

2147 Groene pijl.
 2148
 2149 Groene pijlen boven de rijstroken willen zeggen dat het toegelaten
 2150 is om op deze rijstroken te rijden.
 2151 Maar hou er rekening mee dat je in normale omstandigheden de meest
 2152 rechtse rijstrook moet kiezen.
 2153 De linkse rijstroken mag je gebruiken om:
 2154 . links in te halen,
 2155 . of waar blauwe borden met pijlen staan, om je naar een
 2156 bepaalde bestemming te begeven,
 2157 . of bij heel druk fileverkeer.
 2158
 2159
 2160 Oranjegele pijl.
 2161
 2162 Een oranjegele pijl zegt dat je een bepaalde rijstrook moet verlaten.
 2163
 2164
 2165 Rood kruis.
 2166
 2167 Verschijnt een rood kruis, dan mag je helemaal niet meer op die
 2168 rijstrook rijden.
 2169
 2170
 2171
 2172 LICHTEN BIJ EEN OVERWEG
 2173
 2174
 2175 1. Knipperend maanwit licht.
 2176
 2177 Nader je een overweg en knippert het maanwit licht, dan mag je de
 2178 overweg oprijden.
 2179
 2180
 2181 2. Links inhalen op een overweg.
 2182
 2183 Ik herinner er jullie nog even aan dat, als een overweg wordt
 2184 aangeduid door een van deze borden en het maanwit licht knippert
 2185 (of als er slagbomen zijn), je dan voertuigen links mag inhalen.
 2186
 2187
 2188 3. Rode knipperende lichten.
 2189
 2190 Beurteling knipperende rode lichten zeggen dat niemand de overweg
 2191 mag oversteken, ook geen voetgangers.
 2192
 2193 (Tip examen) Voorbij deze rode lichten rijden, is een ernstige
 2194 overtreding en zoals bij elke ernstige overtreding kan je rijbewijs
 2195 meteen ingetrokken worden.
 2196
 2197
 2198
 2199 VERKEERSLICHTEN VOOR VOETGANGERS EN FIETSERS
 2200
 2201 Autobestuurders moeten geen rekening houden met de speciale lichten
 2202 voor voetgangers of voor fietsers en tweewielige bromfietsen.
 2203
 2204
 2205
 2206 TRAMS
 2207
 2208
 2209 1. Lichten.
 2210
 2211 Er zijn ook speciale lichten voor trams.
 2212
 2213
 2214 2. Betekenis van de lichten.
 2215
 2216 1. Omgekeerde driehoek heeft dezelfde betekenis als groen licht.
 2217 2. Cirkel heeft dezelfde betekenis als vast oranjegeel licht.
 2218 3. Horizontale balk heeft dezelfde betekenis als rood licht.
 2219 4. Verticale balk geeft toelating alleen rechtdoor te rijden.
 2220 5. Schuine balk naar rechts of links geeft toelating om alleen in

2221 xdie richting te rijden.
2222 -----
2223
2224 --19----
2225 VOORRANGSWEG
2226
2227
2228 1. Voorrangsweg.
2229
2230 Het gele ruitvormig bord geeft aan dat je op een voorrangsweg rijdt
2231 en voorrang hebt op de volgende kruispunten.
2232
2233
2234 2. Links inhalen mag.
2235
2236 Rijd je op een voorrangsweg, dan mag je op een kruispunt een ander
2237 voertuig links inhalen, als het veilig kan.
2238
2239
2240 3. Einde voorrangsweg.
2241
2242 Een voorrangsbord met een zwarte streep erdoor zegt dat x meter
2243 verder de voorrangsweg eindigt en dat je zult moeten voorrang verlenen.
2244 x wordt aangeduid onder het bord.
2245
2246
2247
2248 VOORRANG OP HET EERSTVOLGENDE KRUISPUNT
2249
2250 1. Borden.
2251
2252
2253 Verkeersborden als deze maken je duidelijk dat je enkel op het
2254 eerstvolgende kruispunt voorrang hebt.
2255
2256 Zie je dit bord staan, dan mag je, net zoals op een voorrangsweg,
2257 op het kruispunt een voertuig links inhalen.
2258
2259
2260 2. Afbuigende voorrangsweg.
2261
2262 Een kruispunt waar je voorrang hebt, loopt niet altijd rechtdoor,
2263 maar kan ook een bocht maken.
2264 Een dikke witte lijn op het blauwe onderbord geeft aan in welke
2265 richting het voorrangstraject afbuigt.
2266
2267
2268
2269 VOORRANG VERLENEN
2270
2271
2272 1. Bord.
2273
2274 Een omgekeerde driehoek betekent dat je voorrang moet verlenen aan
2275 bestuurders die op de openbare weg rijden die jij wilt oprijden en
2276 dat je, indien het nodig is, moet stoppen.
2277 Zijn er geen bestuurders op de dwarsende weg, dan hoef je niet te
2278 stoppen, en mag je het kruispunt oprijden.
2279
2280
2281 2. Haaiantanden.
2282
2283 Een lijn gevormd door omgekeerde driehoeken, ook wel haaiantanden
2284 genoemd, duidt de plaats aan waar je, als dat nodig is, moet stoppen.
2285
2286
2287 3. Onderbord.
2288
2289 Een onderbord kan aangeven dat je extra voorzichtig moet zijn bij
2290 het oprijden van het kruispunt, omdat fietsers of bromfietsers in
2291 beide richtingen op het fietspad kunnen rijden.
2292
2293
2294

2295 STOP

2296

2297

2298 1. Het stopbord.

2299

2300 Staat er een stopbord, dan moet je altijd eerst volledig stoppen

2301 voor de stopstreep, voor je het kruispunt mag oprijden.

2302

2303

2304 2. Onderbord.

2305

2306 Ook bij een stopbord kan een onderbord je er attent op maken extra

2307 voorzichtig te zijn, omdat fietsers of bromfietsers uit beide

2308 richtingen kunnen aangereden komen.

2309

2310

2311

2312 ROTONDE

2313

2314

2315 1. Hoe wordt een rotonde aangegeven?

2316

2317 Een rotonde wordt aangegeven:

2318 . door het bovenste blauwe verkeersbord,

2319 . en bij de invalswegen staat een van de twee borden die de

2320 voorrang regelen.

2321

2322

2323 2. Richtingaanwijzer.

2324

2325 Bij het oprijden van een rotonde mag je de richtingaanwijzer aanzetten,

2326 maar het moet niet.

2327 Bij het verlaten van een rotonde moet je de rechterraichtingaanwijzer

2328 aanzetten.

2329

2330

2331 3. Voorrang.

2332

2333 Bij het oprijden van een rotonde moet je voorrang verlenen aan

2334 bestuurders die al op de rotonde rijden.

2335

2336

2337 4. Aanliggend fietspad.

2338

2339 De meeste rotondes zijn ingericht met een aanliggend fietspad

2340 op de rotonde.

2341

2342 Bij het verlaten van de rotonde moet je dan extra voorzichtig

2343 zijn en voorrang verlenen aan fietsers die op de rotonde het

2344 fietspad blijven volgen en aan voetgangers die willen oversteken.

2345

2346

2347 5. Oversteekplaats voor fietsers.

2348

2349 Aan sommige rotondes zijn er oversteekplaatsen voor fietsers.

2350 Meestal liggen die oversteekplaatsen wat buiten de rotonde en zien

2351 fietsers een kleine omgekeerde driehoek.

2352 Dan moet je géén voorrang verlenen aan de fietsers, behalve wanneer

2353 ze zich reeds op de rijbaan hebben begeven.

2354

2355

2356 6. Geen rotonde maar een plein of ronde verkeersgeleider.

2357

2358 Op een gewoon rond plein (dus geen rotonde), of een ronde

2359 verkeersgeleider, waar geen verkeersborden staan om de voorrang

2360 te regelen, geldt gewoon de voorrang van rechts.

2361 -----

2362

2363 --20----

2364 ALGEMENE REGEL

2365

2366

2367 1. De voorrang van rechts.

2368

2369 Op kruispunten waar:
2370 . geen bevoegd persoon is,
2371 . en waar geen verkeerslichten staan,
2372 . en ook geen borden die de voorrang regelen,
2373 geldt de voorrang van rechts.
2374
2375 Deze regel zegt: dat elke bestuurder (zowel van een auto of
2376 motorfietsen of tweewielige bromfietsen of fietsen), voorrang
2377 moet verlenen aan een bestuurder die van rechts komt aangereiden,
2378 behalve indien hij op een rotonde rijdt
2379 of indien de bestuurder die van rechts komt uit een verboden
2380 rijrichting komt.
2381
2382 Het heeft geen belang of de bestuurder die van rechts komt:
2383 . rechtdoor wil rijden,
2384 . of naar links,
2385 . of rechts wil afslaan.
2386
2387
2388 Gestopt.
2389
2390 Ook als de bestuurder die van rechts komt vertraagt, of volledig
2391 stopt, behoudt die zijn voorrang en mag die als eerste het
2392 kruispunt oprijden.
2393
2394 Gestopt en geblokkeerd
2395
2396 Als de bestuurder die van rechts komt vertraagt, of volledig stopt,
2397 behoudt die dus zijn voorrang.
2398
2399 Maar als de bestuurder die van rechts komt de voorrang niet kan
2400 nemen, omdat een reeks auto's de rijbaan dwarsen,
2401 dan moet de bestuurder die voorrang moet geven niet nutteloos
2402 blijven wachten, maar mag hij het kruispunt oprijden.
2403
2404
2405 2. Verkeersbord.
2406
2407 De voorrangsregel is dus eigenlijk dezelfde alsof op het kruispunt
2408 dit verkeersbord zou staan.
2409
2410
2411
2412 VERMINDERING VAN RIJSTROKEN
2413
2414
2415 1. Langs rechts: voorrang van rechts.
2416
2417 Bij een vermindering van de rijstroken langs rechts krijgt de meest
2418 rechts rijdende bestuurder, die ingevolge de aangebrachte
2419 signalisatie (bord en pijlen) verplicht is zich met zijn
2420 voertuig van de wegvallende rechterrijstrook in de voor hem
2421 links gelegen rijstrook te bewegen, voorrang van rechts.
2422
2423 In die omstandigheden maakt het uitwijken naar links van deze
2424 bestuurder, die in die rijbeweging steeds zo dicht mogelijk bij
2425 de rechterrand van de rijbaan blijft, geen verandering van
2426 rijstrook of manoeuvre uit.
2427
2428
2429 2. Langs links: voorrang verlenen.
2430
2431 Bij een vermindering van de rijstroken langs links moet de
2432 bestuurder die op de linkse rijstrook rijdt voorrang verlenen
2433 aan het rechtdoorgaand verkeer, omdat het veranderen van
2434 rijstrook een manoeuvre is waarbij je voorrang moet verlenen.
2435
2436
2437
2438 UITZONDERINGEN
2439
2440
2441 1. Een doorlopend fietspad.
2442

2443 De voorrang van rechts geldt niet wanneer er een doorlopend
 2444 fietspad is. In dat geval mogen fietsers en bestuurders van
 2445 tweewielige bromfietsen die op dat fietspad mogen rijden,
 2446 eerst het kruispunt oprijden, gevolgd door de bestuurders die
 2447 van rechts komen en tot slot de bestuurder die voorrang van
 2448 rechts heeft verleend.
 2449 Op een fietssuggestiestrook geldt wel de voorrang van rechts.
 2450
 2451
 2452 2. Een doorlopend trottoir en oversteekplaats voor voetgangers.
 2453
 2454 Een tweede uitzondering is wanneer er een doorlopend trottoir
 2455 of een oversteekplaats voor voetgangers is.
 2456 Ook in dat geval moet de bestuurder die van rechts komt,
 2457 de voetgangers voor laten gaan, voor zichzelf en de bestuurder
 2458 die voorrang heeft gegeven, het kruispunt mogen oprijden.
 2459
 2460
 2461 3. Verboden rijrichting.
 2462
 2463 Wanneer een bestuurder uit een verboden rijrichting komt gereden,
 2464 geldt de voorrang van rechts ook niet.
 2465 Houd er wel rekening mee dat een onderbord kan aangeven dat
 2466 bepaalde bestuurders wel uit die straat mogen
 2467 gereden komen.
 2468 In dat geval moet je natuurlijk wel voorrang verlenen.
 2469
 2470
 2471 4. Tram.
 2472
 2473 Tot slot vermeld ik nog dat spoorvoertuigen geen voorrang van
 2474 rechts moeten verlenen en dus eerst het kruispunt mogen oprijden,
 2475 waarna de gewone voorrang van rechtsregel verder wordt toegepast.
 2476
 2477
 2478
 2479 DE VOORRANG VAN RECHTS GELDT NIET
 2480
 2481
 2482 1. Pad en aardeweg.
 2483
 2484 De voorrang van rechts regel geldt niet op kruispunten met een
 2485 gewone rijbaan en een AARDEWEG of PAD.
 2486 In dit voorbeeld moet de bromfietster voorrang verlenen.
 2487 En ook wanneer de laatste meters van een aardeweg verhard zijn,
 2488 geldt de voorrang van rechts niet.
 2489
 2490
 2491 2. Privé-uitrit.
 2492
 2493 Bij de aansluiting van een PRIVE UITRIT met de rijbaan.
 2494 De bestuurder die de privé-uitrit verlaat, moet stoppen en
 2495 voorrang geven aan weggebruikers (ook aan de voetgangers)
 2496 op de openbare weg.
 2497
 2498
 2499 3. Verlaten van een parkeerplaats.
 2500
 2501 Bij het verlaten van een PARKEERPLAATS.
 2502 De bestuurder die een parkeerplaats verlaat, moet voorrang geven
 2503 aan weggebruikers (ook aan de voetgangers) op de openbare weg.
 2504
 2505
 2506 4. Ronde.
 2507
 2508 Bij het oprijden van een ROTONDE geldt geen voorrang van rechts.
 2509 Bestuurders die zich al op de rontonde bevinden, hebben voorrang.
 2510 -----
 2511
 2512 --21----
 2513 MANOEUVRES
 2514
 2515
 2516 1. Wat wordt hiermee bedoeld?

2517

2518 In de vorige delen hebben we uitgelegd hoe de voorrang op een
 2519 kruispunt wordt geregeld.

2520 Maar een bestuurder moet ook voorrang verlenen wanneer hij een
 2521 manoeuvre uitvoert.

2522

2523 Met manoeuvres wordt bedoeld:

2524 . van rijstrook veranderen;

2525 . een rijbaan oversteken;

2526 . een parkeerplaats oprijden;

2527 . een parkeerplaats verlaten;

2528 . een eigendom oprijden;

2529 . een eigendom verlaten;

2530 . keren in een straat;

2531 . achteruitrijden.

2532

2533

2534 2. Wat moet je doen?

2535

2536 Doe je een van bovenstaande manoeuvres, dan moet je dat:

2537 . heel voorzichtig doen

2538 . de andere weggebruikers (dus ook de voetgangers) niet in gevaar brengen

2539 . voorrang verlenen.

2540 -----

2541

2542 --22----

2543 TREIN

2544

2545

2546 1. Algemeen.

2547

2548 Een trein rijdt op sporen of rails. Zijn stopafstand is heel lang

2549 en hij kan nooit uitwijken. Daarom moet je voorzichtig zijn als je

2550 een overweg nadert en goed rekening houden met de borden en signalisatie.

2551

2552

2553 2. Lichten.

2554

2555 Knippert het maanwit licht, dan is er geen trein in aantocht en mag

2556 je over de overweg rijden.

2557

2558 Hoor je het geluidssein en/of knipperen de rode lichten, dan mag je

2559 je niet op de overweg begeven.

2560

2561 Nog vlug over een overweg rijden terwijl de slagbomen al naar beneden

2562 gaan is trouwens een ernstige overtreding, waarbij je rijbewijs

2563 onmiddellijk kan ingetrokken worden.

2564

2565

2566

2567 TRAM - BUS

2568

2569

2570 1. Bijzondere overrijdbare bedding

2571

2572 a. Wat mag niet?

2573

2574 Een bijzondere overrijdbare bedding is GEEN onderdeel van de rijbaan.

2575 Daarop mag je dus met een auto:

2576 . niet rijden,

2577 . niet stilstaan,

2578 . en niet parkeren.

2579 Je mag ook de laatste meters voor een kruispunt NIET over een

2580 bijzondere overrijdbare bedding rijden om

2581 voor te sorteren als je naar links of rechts wilt afslaan.

2582

2583 b. Wat mag wel?

2584

2585 Met een auto mag je WEL een bijzondere overrijdbare bedding dwarsen:

2586 . om je eigendom of een parking te kunnen bereiken.

2587 . of omheen een hindernis te rijden.

2588 Een dambordmarkering (zie afbeelding) duidt de plaats aan waar

2589 bestuurders op kruispunten over de bijzondere overrijdbare bedding

2590 kunnen rijden.

2591
2592
2593 2. Autosnelweg en bijzondere overrijdbare bedding
2594
2595 Op sommige autosnelwegen is de voormalige pechstrook omgevormd tot
2596 een BOB.
2597 Er zijn de nodige wegmarkeringen en signalisatie aangebracht:
2598 . een doorlopende 'volle' lijn;
2599 . op regelmatige afstand het woord 'BUS' op het wegdek;
2600 . en bij elk begin borden 'F18' zoals hieronder afgebeeld.
2601 Die strook is dus geen pechstrook meer.
2602
2603 Op borden zoals dit wordt aangegeven welke voertuigen van de BOB
2604 gebruik mogen maken.
2605 In dit voorbeeld:
2606 . het openbare vervoer (bus);
2607 . het gemeenschappelijk woon-werk- en woon-school vervoer;
2608 . en taxi's.
2609
2610 Het is mogelijk dat op die bijzondere overrijdbare bedding een
2611 maximum snelheid geldt.
2612
2613
2614 3. Sporen in de rijbaan.
2615
2616 Soms liggen tramsporen ook in de rijbaan.
2617
2618 Een bord verwittigt bestuurders dat er een kruising is van een
2619 openbare weg door een of meerdere in de rijbaan aangelegde sporen.
2620
2621
2622 4. Voorrang.
2623
2624 Een tram volgt de verkeersregels niet. Hij heeft altijd voorrang.
2625
2626 De trambestuurder moet enkel rekening houden met:
2627 . de bevelen van een bevoegd persoon,
2628 . en met de verkeerslichten.
2629
2630
2631
2632 BUS
2633
2634
2635 1. Busstrook.
2636
2637 Borden geven aan dat er een speciale rijstrook voor bussen is.
2638 Ook hier kunnen onderborden aangeven wanneer sommige bestuurders
2639 wel op een busstrook mogen rijden.
2640 Daarop mag je met een auto:
2641 . niet parkeren,
2642 . en niet rijden.
2643
2644 Je mag WEL de laatste meters voor een kruispunt op een busstrook
2645 rijden om voor te sorteren, als je naar links of rechts wil afslaan.
2646
2647
2648 2. Bushalte.
2649
2650 Over een bushalte mag je wel rijden.
2651
2652 Je mag er ook even stilstaan om iemand te laten in- of uitstappen.
2653 Maar er blijven wachten tot de bus komt, wat parkeren is, mag niet.
2654
2655
2656 3. Parkeren en stilstaan.
2657
2658 Een bushalte is vaak aangeduid door een wegmarkering.
2659 Is dat echter niet het geval, dan mag je niet parkeren tot op 15 meter
2660 voor of voorbij het bord dat de bushalte aanduidt.
2661
2662
2663 4. Voorrang.
2664

2665 Tot slot vermeld ik nog dat je moet voorrang verlenen aan een bus
 2666 die binnen de bebouwde kom de bushalte verlaat, als de
 2667 richtingsaanwijzer brandt.
 2668 (Bestuurders van autocars, bussen voor het vervoer van schoolkinderen
 2669 of werknemers hebben geen voorrang wanneer zij onderweg opnieuw
 2670 vertrekken nadat personen zijn in- of uitgestapt).
 2671 Buiten de bebouwde kom moet je geen voorrang verlenen aan een bus
 2672 die de halte verlaat.

2673 -----

2674

2675 --23----

2676 VERBODEN TOEGANG VOOR BESTUURDERS IN DEZE RIJRICHTING

2677

2678

2679 1. Verbodsbord

2680

2681 Dit verbodsbord zegt dat het voor iedere bestuurder
 2682 (dus ook voor fietsers) verboden is om in deze richting voorbij
 2683 het bord te rijden.

2684 Uit de tegengestelde richting mogen wel bestuurders aangereden komen.

2685

2686

2687 2. Onderbord.

2688

2689 Maar op een onderbord kan echter aangegeven worden wanneer fietsers
 2690 of bestuurders van bromfietsen klasse A wel voorbij dit bord
 2691 mogen rijden.

2692

2693

2694

2695 VERBODEN TOEGANG VOOR BESTUURDERS IN BEIDE RIJRICHTINGEN

2696

2697

2698 1. Verbodsbord.

2699

2700 Het rood rond verbodsbord zegt dat het voor alle bestuurders
 2701 (dus ook fietsers) verboden is om in beide richtingen voorbij
 2702 het bord te rijden.

2703 In de tegenovergestelde rijrichting mogen dus ook geen bestuurders
 2704 rijden.

2705

2706

2707 2. Onderbord.

2708

2709 Maar ook hier kunnen onderborden uitzonderingen toestaan

2710

2711

2712 3. Uitgezonderd plaatselijk verkeer.

2713

2714 Op heel wat plaatsen zie je een blauw onderbord met de tekst:
 2715 uitgezonderd plaatselijk verkeer.

2716

2717 Daarmee bedoelt men:

2718

2719 . De voertuigen van de bewoners van die straat en van de bezoekers.
 2720 van die bewoners;

2721 . Ook de voertuigen voor levering en onderhoud of toezicht;

2722 . voertuigen van de ordediensten en prioritaire voertuigen;

2723 . en ook fietsers en ruiters.

2724

2725

2726

2727 AFSLAAN EN KEREN

2728

2729

2730 1. Afslaan

2731

2732 Deze borden zeggen dat het voor alle bestuurders (dus ook fietsers)
 2733 verboden is om aan het volgende kruispunt naar links of naar rechts
 2734 af te slaan, uitgezonderd voor bestuurders die op een onderbord staan
 2735 aangeduid.

2736

2737

2738 2. Keren

2739
 2740 En dit verbodsbord zegt dat, vanaf het bord tot en met het volgende
 2741 kruispunt, het verboden is om te keren.
 2742 -----
 2743
 2744 --24----
 2745 PIJL EN HINDERNIS
 2746
 2747
 2748 1. Schuin naar beneden gerichte pijlen.
 2749
 2750 Op hindernissen kunnen borden met schuin naar beneden gerichte pijlen
 2751 aangeven, dat de hindernis langs de door de pijl aangeduide richting
 2752 moet voorbijgereden worden.
 2753 Deze borden kunnen op een paaltje staan, maar ook op een gele
 2754 verkeerszuil.
 2755
 2756
 2757
 2758 TE VOLGEN RIJRICHTING
 2759
 2760
 2761 1. Gebodsborden.
 2762
 2763 Deze gebodsborden met pijlen zeggen dat bestuurders verplicht zijn
 2764 de richting van de pijl te volgen.
 2765
 2766
 2767 2. Onderbord.
 2768
 2769 Maar op een onderbord kan echter aangegeven worden wanneer fietsers
 2770 of bestuurders van bromfietsen klasse A niet verplicht zijn de
 2771 rijrichting te volgen die de pijl aangeeft.
 2772
 2773
 2774 3. Verschil.
 2775
 2776 Er is een groot verschil tussen deze twee borden. Laat je dus
 2777 tijdens het examen niet vangen.
 2778 Achteraan is een aanwijzingsbord en dat geeft dus aan dat het een
 2779 weg is met eenrichtingsverkeer.
 2780 Vooraan is een gebodsbord, dat zegt dat je verplicht bent de
 2781 aangegeven richting te volgen.
 2782
 2783
 2784
 2785 VERKEERSGELEIDERS
 2786
 2787 Op sommige plaatsen staan geen borden, maar zijn wegmarkeringen of
 2788 eilandjes de verkeersgeleider.
 2789 Je moet deze rechts voorbijrijden.
 2790
 2791
 2792 -----
 2793
 2794 --25----
 2795 DEFINITIES
 2796
 2797
 2798 1. Stilstaan.
 2799
 2800 a. Personen.
 2801 Onder stilstaan verstaan we de tijd die nodig is om iemand te laten
 2802 in- of uitstappen.
 2803 Dat kan vrij vlog gebeuren wanneer het slechts 1 persoon is,
 2804 maar het kan ook enkele minuten duren,
 2805 wanneer bijvoorbeeld een volle bus kinderen moeten uitstappen.
 2806
 2807 b. Goederen.
 2808 Onder stilstaan verstaan we ook de tijd die nodig is om goederen te
 2809 laden of te lossen.
 2810 Ook dat kan soms een tijd duren, bijvoorbeeld wanneer mazout wordt
 2811 geleverd of bij een verhuis.
 2812

2813
2814 2. Parkeren.
2815
2816 Blijf je langer staan dan nodig om iemand te laten in- of uitstappen
2817 of om een lading te laden of te lossen, dan spreken we over: PARKEREN.
2818
2819
2820 3. Een gestopt voertuig.
2821
2822 Soms moet een voertuig stoppen, bijvoorbeeld omdat het verkeerslicht
2823 rood is of omdat er een stilstaande file is, of om voorrang te
2824 verlenen aan een andere bestuurder.
2825 Het op de openbare weg STOPPEN om deze redenen, wordt niet beschouwd
2826 als stilstaan of parkeren.
2827
2828
2829 4. Een defect voertuig.
2830
2831 Een voertuig dat op de openbare weg defect raakt en niet meer
2832 behoorlijk kan rijden, is geen stilstaand of geen geparkeerd voertuig.
2833 Het is een DEFECT VOERTUIG.
2834 Een defect voertuig dat niet op een veilige plaats kan geparkeerd
2835 worden, moet door middel van de
2836 gevarendriehoek voor andere weggebruikers herkenbaar gemaakt worden.
2837 De verkeersborden i.v.m. stilstaan en parkeren slaan niet op een
2838 defect voertuig.
2839
2840
2841
2842 ALGEMENE REGELS: WAAR PARKEREN EN STILSTAAN
2843
2844
2845 1. Op de berm.
2846
2847 Is er plaats:
2848 . binnen een bebouwde kom op de gelijkgrondse berm,
2849 . buiten de bebouwde kom op eender welke berm,
2850 dan moet je daar je auto parkeren.
2851
2852 Op sommige wegen is rechts van de rijbaan een dikke witte streep
2853 geschilderd.
2854 Daarnaast is de plaats om te parkeren of om stil te staan.
2855
2856
2857 2. Deels op de berm en deels op de rijbaan.
2858
2859 Is de berm niet breed genoeg, dan parkeer je deels op de berm en
2860 deels op de rijbaan.
2861 Maar: je moet er wel voor zorgen dat er nog minstens 1,5 meter
2862 vrije doorgang blijft voor voetgangers die de berm gebruiken.
2863
2864
2865 3. Op de rijbaan.
2866
2867 Parkeer je op de rijbaan, dan doe je het als volgt:
2868
2869 . zo dicht mogelijk naast de rand van de rijbaan.
2870 . rechts in de rijrichting. Dus zomaar ergens op de rijbaan of
2871 langs links stilstaan of parkeren, is verboden.
2872 . dubbel parkeren of stilstaan is verboden.
2873 . minstens 1 meter vrije ruimte laten tussen twee geparkeerde wagens.
2874
2875 MAAR op een rijbaan met éénrichtingsverkeer, mag de auto zowel
2876 langs rechts of langs links worden opgesteld.
2877
2878
2879
2880 WAAR IS STILSTAAN EN PARKEREN VERBODEN - ALGEMENE PLAATSEN
2881
2882
2883 1. Gevaar of hinder.
2884
2885 e mag niet stilstaan en niet parkeren:
2886 . op alle plaatsen waar je voertuig een gevaar kan zijn voor de

2887 andere weggebruikers of ze onnodig zou hinderen.
2888
2889
2890 2. Autosnelweg.
2891
2892 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2893 . op de rijstroken, op de op- of afritten, of op de pechstrook.
2894
2895
2896 3. Autoweg.
2897
2898 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2899 . op autowegen.
2900
2901
2902 4. Trottoir of voetpad.
2903
2904 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2905 . op een trottoir / voetpad.
2906
2907
2908 5. Op een verhoogde inrichting.
2909
2910 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2911 . op een verhoogde inrichting.
2912
2913
2914 6. Fietspad.
2915
2916 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2917 . op een fietspad.
2918
2919
2920 7. Busstrook.
2921
2922 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2923 . op een busstrook.
2924
2925
2926 8. Dambordmarkering.
2927
2928 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2929 . op een dambordmarkering.
2930 Tramspoelen in de rijbaan
2931
2932
2933 9. Verdrijvingsvlak.
2934
2935 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2936 . op een verdrijvingsvlak.
2937
2938
2939 10. Verkeersgeleider.
2940
2941 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2942 . op een verkeersgeleider.
2943
2944
2945 11. Op tramspoelen.
2946
2947 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2948 . op tramspoelen.
2949 Tramspoelen in de rijbaan
2950
2951
2952 12. Op overwegen.
2953
2954 Je mag niet stilstaan en niet parkeren:
2955 . op overwegen.
2956
2957
2958
2959 WAAR IS STILSTAAN EN PARKEREN VERBODEN
2960 - OP DE RIJBAAN EN OP DE BERM?

2961
 2962
 2963 1. Op oversteekplaatsen van voetgangers en fietsers.
 2964
 2965 Je mag niet stilstaan en niet parkeren op de rijbaan en op de berm:
 2966 . op een oversteekplaats voor voetgangers.
 2967 . op een oversteekplaats voor fietsers.
 2968
 2969
 2970 2. Kruispunten zonder verkeerslichten.
 2971
 2972 Je mag niet stilstaan en niet parkeren op de rijbaan en op de berm:
 2973 . op kruispunten op minder dan 5 meter van de verlenging van de
 2974 naastbijgelegen rand van de dwarsrijbaan.
 2975
 2976
 2977 3. Kruispunt met verkeerslichten.
 2978
 2979 Je mag niet stilstaan en niet parkeren op de rijbaan en op de berm:
 2980 . op kruispunten met verkeerslichten, tot 20 meter voor het verkeerslicht.
 2981
 2982
 2983 4. Verkeerslichten en verkeersborden buiten een kruispunt.
 2984
 2985 Je mag niet stilstaan en niet parkeren op de rijbaan en op de berm:
 2986 . tot op 20 meter voor verkeerslichten buiten een kruispunt.
 2987 . tot op 20 meter voor verkeersborden.
 2988
 2989 (*) Maar in deze twee laatste gevallen is er wel een uitzondering.
 2990 Als:
 2991 . de onderkant van het verkeersbord of licht minstens 2 meter hoog is,
 2992 . en de bovenkant van de auto met lading niet hoger is dan 1 meter 65,
 2993 dan geldt de 20 meter niet.
 2994
 2995
 2996
 2997 WAAR IS STILSTAAN EN PARKEREN VERBODEN - OP DE RIJBAAN?
 2998
 2999
 3000 1. Voor oversteekplaatsen.
 3001
 3002 Je mag niet parkeren of stilstaan op de rijbaan:
 3003 . op minder dan 5 meter voor een oversteekplaats voor voetgangers,
 3004 . of voor fietsers en tweewielige bromfietsen.
 3005
 3006
 3007 2. Onder bruggen.
 3008
 3009 Je mag niet parkeren of stilstaan op de rijbaan:
 3010 . onder bruggen.
 3011
 3012
 3013 3. In tunnels.
 3014
 3015 Je mag niet parkeren of stilstaan op de rijbaan:
 3016 . in tunnels.
 3017
 3018
 3019 4. Nabij de top of een helling.
 3020
 3021 Je mag niet parkeren of stilstaan op de rijbaan:
 3022 . nabij de top van een helling.
 3023
 3024
 3025 5. Voor of in een onoverzichtelijke bocht.
 3026
 3027 Je mag niet parkeren of stilstaan op de rijbaan:
 3028 . in of voor een gevaarlijke bocht.
 3029 -----
 3030
 3031 --26----
 3032 WAAR MAG JE NIET PARKEREN OP DE RIJBAAN MAAR WEL STILSTAAN
 3033
 3034

3035 1. Een meter vrije tussenruimte.
3036
3037 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3038 . als je langs de voor- en achterkant van je auto niet 1 meter vrije
3039 tussenruimte kunt laten.
3040
3041
3042 2. Bus- tram- trolleyhalte.
3043
3044 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3045 . 15 meter voor en voorbij een bord dat een bus- een trolley- of een
3046 tramhalte aangeeft.
3047
3048 Vaak wordt de ruimte waarbinnen je niet mag parkeren aangegeven door
3049 een wegmarkering.
3050 Er even stilstaan om iemand te laten in- of uitstappen mag dus wel.
3051
3052
3053 3. Inrij van eigendom.
3054
3055 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3056 . voor een inrij van eigendommen.
3057
3058 De eigenaar mag het wel, als hij zijn nummerplaat duidelijk zichtbaar
3059 heeft aangebracht.
3060
3061
3062 4. Garagepoort - Parkeerplaats.
3063
3064 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3065 . voor een garagepoort.
3066
3067 De eigenaar mag het wel, als hij zijn nummerplaat duidelijk zichtbaar
3068 heeft aangebracht.
3069
3070 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3071 . waar je de toegang hindert tot buiten de rijbaan aangelegde
3072 parkeerplaatsen.
3073 . waar het het wegrijden van voertuigen kan hinderen.
3074
3075
3076 5. Hindernis verplicht fietsers op de rijbaan te komen.
3077
3078 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3079 . als er een hindernis is, zodat fietsers of 2 wielige bromfietsers
3080 of voetgangers op de rijbaan moeten komen.
3081
3082 Maar: het moet dus wel om een hindernis gaan.
3083
3084 Eindigt het fietspad, dan mag je, zoals in een vorige les al uitgelegd,
3085 niet stilstaan en niet parkeren op de rijbaan en op de berm tot
3086 op 5 meter voor en voorbij de plaats waar het fietspad eindigt
3087 en moet je ook voorrang verlenen.
3088
3089
3090 6. Rijbaan te smal.
3091
3092 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3093 . als de rijbaan te smal is. Er moet nog minstens 3 meter vrije doorgang
3094 overblijven.
3095
3096
3097 7. Tegenover andere auto.
3098
3099 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3100 . op een rijbaan met tweerichtingsverkeer tegenover een auto die
3101 al stilstaat of geparkeerd staat, als dat het kruisen van twee
3102 andere voertuigen bemoeilijkt.
3103
3104
3105 8. Rijbaan van voorrangsweg.
3106
3107 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3108 . buiten de bebouwde kom op de rijbaan van een voorrangsweg.

3109 Binnen een bebouwde kom mag het wel.
3110
3111
3112 9. Rijbaan verdeeld in rijstroken.
3113
3114 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3115 . op een rijbaan parkeren die verdeeld is in rijstroken.
3116 Het mag wel als deze borden het toestaan.
3117
3118
3119 10. Openbare weg met 3 rijbanen.
3120
3121 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3122 . op de middelste rijbaan van openbare wegen met 3 rijbanen.
3123
3124
3125 11. Twee rijbanen.
3126
3127 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3128 . buiten de bebouwde kom langs links op een openbare weg met twee
3129 rijbanen.
3130
3131 Binnen de bebouwde kom, mag je links op de rijbaan parkeren of op
3132 de gelijkgrondse berm links naast de rijbaan.
3133
3134 Auto's mogen op die plaats parkeren:
3135 . binnen de bebouwde kom,
3136 . de rijbanen zijn gescheiden
3137 door een gelijkgrondse berm
3138 (waar de auto's staan).
3139
3140
3141 12. Gele onderbroken streep.
3142
3143 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3144 . naast een gele onderbroken streep op de rand van de rijbaan.
3145
3146
3147 13. Parkeerplaats voor personen met een handicap.
3148
3149 Je mag niet parkeren (maar wel stilstaan):
3150 . op parkeerplaatsen voor personen met een handicap.
3151
3152
3153 1. Parkeren verboden.
3154
3155 Het ronde rood-blaauwe bord, met 1 schuine streep, zegt dat, aan de
3156 kant waar dit bord staat, parkeren verboden is op de rijbaan en op
3157 de berm, tot aan het kruispunt.
3158
3159
3160 2. Stilstaan en parkeren verboden.
3161
3162 Dit ronde bord, met 2 schuine strepen, zegt dat, aan de kant waar dit
3163 bord staat, parkeren en stilstaan verboden is op de rijbaan en op de
3164 berm, tot aan het kruispunt.
3165
3166
3167 3. Pijlen onder de borden.
3168
3169 Onder borden i.v.m. parkeren kunnen pijlen staan die extra informatie
3170 geven.
3171
3172 . Pijl die naar omhoog wijst, wil zeggen dat het verbod begint voorbij
3173 het bord.
3174 . Pijl die naar beneden wijst, wil zeggen dat het verbod geldt tot aan
3175 dit bord.
3176 . Pijl die naar omhoog en naar beneden wijst, wil zeggen: voor en
3177 voorbij dit bord.
3178 -----
3179
3180 --27----
3181 WAAR MAG JE NIET PARKEREN OP DE RIJBAAN MAAR WEL STILSTAAN
3182

3183 1. Borden zone met beperkte parkeertijd.
 3184
 3185 Dit bord geeft het begin en einde aan van een zone met beperkte
 3186 parkeertijd. Zo een zone wordt ook blauwe zone genoemd.
 3187
 3188
 3189 2. Wanneer?
 3190
 3191 Binnen deze zone moeten alle bestuurders van een auto, op werkdagen,
 3192 de parkeerschijf gebruiken als ze hun auto parkeren.
 3193
 3194 Je moet het doen van maandag tot en met zaterdag, tussen 9 en 18 uur,
 3195 tenzij het anders is vermeld op het bord.
 3196
 3197 De parkeerschijf moet je duidelijk zichtbaar achter de voorruit leggen
 3198
 3199
 3200 3. Hoe de tijd aanduiden op een schuif?
 3201
 3202 Op de parkeerschijf plaats je het pijltje op het streepje dat volgt
 3203 op het tijdstip van aankomst.
 3204
 3205 Je mag dan twee uur parkeren, te tellen vanaf het tijdstip dat het
 3206 pijltje aangeeft.
 3207 Behalve als een verkeersbord een andere tijd aangeeft.
 3208
 3209 Daarna moet je de auto verplaatsen en dus niet de tijd op de
 3210 parkeerschijf veranderen.
 3211
 3212
 3213 4. Parkeerschijf buiten een zone.
 3214
 3215 Let op: vaak moet ook buiten een blauwe zone, de parkeerschijf
 3216 gebruikt worden.
 3217
 3218
 3219
 3220 ZONE 3,5 TON
 3221
 3222
 3223 1. Parkeren toegestaan voor bepaalde voertuigen.
 3224
 3225 Er zijn ook andere parkeerzones, zoals deze.
 3226 Dit bord betekent dat parkeren toegestaan is voor voertuigen met
 3227 een Maximaal Toegelaten Massa van 3,5 ton of minder. Een personenauto
 3228 mag daar dus parkeren.
 3229
 3230
 3231
 3232 PARKEERMETERS EN AUTOMAAT
 3233
 3234 Op heel wat plaatsen staan parkeerautomaten of parkeermeters.
 3235 . Je moet daar het tarief betalen dat op de automaat of op meter
 3236 staat vermeld.
 3237 . Is het toestel defect, dan gebruik je de parkeerschijf.
 3238
 3239
 3240
 3241 IN- EN UITSTAPPEN
 3242
 3243
 3244 1. Uitstappen.
 3245
 3246 Voor je uitstapt moet je:
 3247 . de handrem optrekken,
 3248 . alle ramen en het open dak sluiten.
 3249 . Je schakelt de motor uit,
 3250 . neemt de sleutel uit het contact,
 3251 . en je sluit de deuren zodra je bent uitgestapt.
 3252
 3253
 3254 2. De auto verlaten.
 3255
 3256 De wagen verlaten doe je in de richting van de achterkant van de auto.

3257 Zo heb je zicht op het achteropkomend verkeer.
3258
3259
3260 3. Instappen.
3261
3262 Wil je instappen, dan ga je langs de voorzijde naar de auto.
3263 Zo heb je zicht op het achteropkomend verkeer.
3264
3265
3266
3267 TIJD
3268
3269 Een defecte auto mag maximaal 24 uur op de openbare weg blijven staan.
3270
3271 Een reclamevoertuig mag maximaal 3 uur op de openbare weg blijven staan.
3272
3273 Een voertuig langs de openbare weg te koop aanbieden, is verboden.
3274 -----
3275
3276 --28----
3277 ALCOHOL
3278
3279
3280 Waarom geen alcohol als je rijdt?
3281
3282 Alcohol en autorijden gaan echt niet samen.
3283
3284 Door de alcohol vermindert de aandacht, het beoordelings- en het
3285 reactievermogen.
3286 Een bestuurder is sneller vermoeid en zal zich soms overmoedig en
3287 roekeloos gedragen.
3288
3289 Omdat een dronken bestuurder niet alleen een gevaar is voor zichzelf,
3290 maar ook voor de andere weggebruikers, organiseert de politie vaak
3291 alcoholcontroles.
3292
3293
3294
3295 ALCOHOLCONTROLE: VOOR WIE?
3296
3297 Een alcoholcontrole kan opgelegd worden aan iedereen die op een
3298 openbare plaats aanstalten maakt om een voertuig of rijdier te
3299 gaan besturen of het bestuurt, dus ook aan fietsers en ruiters.
3300 Ook een rij-instructeur of een begeleider kan onderworpen worden
3301 aan een controle.
3302
3303 Ook iemand die (vermoedelijk) een ongeval heeft veroorzaakt,
3304 in dat geval zelfs aan een voetganger. Alcoholcontroles zullen
3305 NIET gevraagd worden aan passagiers, of iemand die in de auto
3306 ligt te slapen of aan voetgangers
3307
3308
3309
3310 DE ADEMTEST
3311
3312
3313 1. Wat?
3314
3315 ij een ademtest worden door middel van een draagbaar apparaat sporen
3316 van alcohol opgespoord in de uitgeademde lucht.
3317
3318 Aan een bestuurder wordt gevraagd om gedurende een aantal seconden
3319 (+/- 7 sec.) hard en aanhoudend in
3320 het mondstuk van de ademtester te blazen, tot het (groen)
3321 verknikkerlicht uitgaat. Een continue fluittoon geeft aan dat er
3322 correct geblazen wordt.
3323
3324 Het resultaat verschijnt enkele seconden later op het scherm van
3325 het toestel. Het apparaat zal dan een indicatie of aanwijzing
3326 geven of er al dan niet gedronken is. Het bepaalt met andere
3327 woorden in welke categorie het resultaat van het van de
3328 alcoholconcentratie zal liggen.
3329
3330 De ademtester spoort het alcoholgehalte in de uitgeademde lucht op.

3331 Maar het resultaat ervan is slechts een aanduiding en nog geen echt
 3332 exact resultaat. Het levert dus nog geen strafbaar bewijs op.
 3333 Daarvoor is een bijkomende ademanalyse nodig of, bij gebrek aan een
 3334 ademanalysetoestel, een bloedanalyse.

3335

3336

3337 2. 15 minuten wachttijd.

3338

3339 Een persoon aan wie gevraagd wordt een ademtest te doen, heeft recht
 3340 om 1 keer 15 minuten wachttijd te vragen.

3341 Deze wachttijd kan belangrijk zijn, als je net voor de ademtest een
 3342 glas alcohol hebt gedronken.

3343

3344 Meestal zal de politieagent je zelf vragen of je 15 minuten wilt
 3345 wachten alvorens de ademtest te doen.

3346 Doet de agent dat niet, dan mag je het zelf voorstellen. Het wordt
 3347 je zeker niet kwalijk genomen.

3348

3349

3350 3. Resultaat.

3351

3352 1. Verschijnt een "S" (Safe / veilig)

3353

3354 . Het alcoholgehalte is onder het wettelijk toegelaten maximum.

3355 . Je mag verder rijden.

3356

3357 2. Verschijnt een "A" (Alarm)

3358

3359 . De uitslag is positief.

3360 . Het alcoholniveau is ten minste 0,22 mg/liter uitgeademde
 3361 alveolaire lucht (0,5 ‰) maar onder 0,35 mg/l (0,8 ‰).

3362 . Je zult een ademanalyse moeten doen om het exacte resultaat
 3363 te kennen.

3364

3365 3. Verschijnt een "P" (Positief)

3366

3367 . De uitslag is positief.

3368 . Het alcoholniveau is minimum 0,35 mg/l (0,8 ‰) of meer.

3369 . Je zult een ademanalyse moeten doen om het exacte resultaat
 3370 te kennen.

3371

3372 Weiger je een ademtest te doen, dan wordt je als (P)ositief beschouwd
 3373 en krijg je gedurende
 3374 zes uur rijverbod.

3375

3376

3377

3378 ADEMANALYSE

3379

3380

3381 1. Wat?

3382

3383 Bij een ademanalyse moet je in een toestel blazen dat de
 3384 alcoholconcentratie in de uitgeademde alveolaire lucht meet
 3385 (alveolair wil zeggen uit de longblaasjes).

3386

3387 Het precieze resultaat van de ademanalyse wordt weergegeven op
 3388 het scherm van het toestel (bijv. 0,28 mg/l.). Het toestel
 3389 print ook een ticket af, waarop het resultaat staat en je
 3390 ontvangt daarvan een kopie.

3391

3392

3393 2. Resultaat:

3394

3395 a. Heb je minder dan 0,22 mg alcohol per liter uitgeademde lucht:

3396

3397 . je mag verder rijden.

3398

3399 b. Is het resultaat 0,22 of meer, maar minder dan 0,35:

3400

3401 . je moet je rijbewijs voor 3 uur afgeven.

3402 . het is strafbaar en je krijgt een geldboete.

3403

3404 c. Heb je 0,35 of meer:

3405
3406 . je moet je rijbewijs voor 6 uur afgeven.
3407 . ook een onmiddellijke intrekking van je rijbewijs is mogelijk.
3408 . je krijgt een geldboete.
3409 . na die 6 uur volgt een nieuwe ademanalyse of ademtest.
3410
3411
3412
3413 BLOEDPROEF
3414
3415 Een bloedproef wordt afgenomen wanneer een ademtest of ademanalyse
3416 niet kan, bijvoorbeeld omdat de bestuurder naar het hospitaal is
3417 gevoerd.
3418
3419 Maar een bloedproef kan ook meteen gebeuren, als een bestuurder
3420 bijvoorbeeld astma heeft of bijvoorbeeld te dronken is om te blazen.
3421
3422 Het is niet de politie, maar een dokter die de bloedproef zal afnemen.
3423
3424
3425
3426 DRUGS
3427
3428
3429 1. Speekseltest:
3430
3431 Bij een speekseltest wordt gevraagd om met een wattenstaafje wat
3432 speeksel uit de mondholte te schrapen, om zo het aanwezige gehalte
3433 aan drugs te kunnen bepalen.
3434
3435 Is de uitslag meer dan de toegestane waarde:
3436 . je moet je rijbewijs meteen voor 12 uur afgeven.
3437 . ook een onmiddellijke intrekking van het rijbewijs is mogelijk.
3438 . na de 12 uur een nieuwe speekseltest.
3439
3440 Overtreders riskeren daarenboven zware boetes en een verval van recht
3441 tot sturen tot maximaal 5 jaar.
3442
3443
3444 2. Combinatie alcohol en drugs:
3445
3446 Een combinatie van drugs en alcohol is uiteraard nog erger dan
3447 alcohol alleen.
3448
3449 Bepaalde medicijnen hebben sowieso al een nadelig effect op het
3450 rijgedrag. Alcohol kan dat nog extra versterken.
3451 -----
3452
3453 --29----
3454 EEN ONGEVAL ZONDER GEWONDEN
3455
3456
3457 1. Voertuig parkeren en lading verwijderen van wegdek.
3458
3459 Is je voertuig defect of ben je betrokken bij een ongeval zonder
3460 gewonden, dan tracht je eerst en vooral je voertuig te parkeren
3461 op een plaats waar het mag staan.
3462 Is er wat lading op de weg gevallen, dan verwijder je die zo
3463 snel mogelijk.
3464
3465
3466 2. Voorkom dat nog meer ongevallen gebeuren.
3467
3468 Als een voertuig niet meer kan verplaatst worden, of de gevallen
3469 lading is vrij groot, dan stel je alles in het werk om te voorkomen
3470 dat er op die plaats, nog meer ongelukken gaan gebeuren.
3471
3472 Dat doe je:
3473 . in de eerste plaats door de gevarendriehoek te plaatsen,
3474 . en als ze nog werken, de vier waarschuwingslichten te laten branden.
3475 . Om te voorkomen dat er brand zou ontstaan, schakel je een nog
3476 ronkende motor uit,
3477 . en natuurlijk rook je niet op de plaats van het ongeval.
3478

3479

3480 3. Gevarendriehoek.

3481

3482 De gevarendriehoek moet goed zichtbaar opgesteld worden:

3483 . op gewone wegen op minstens 30 meter voor de plaats van het ongeval,

3484 . op autosnelwegen op minstens 100 meter.

3485 . Hij moet voor naderende voertuigen zichtbaar zijn vanaf 50 meter.

3486

3487

3488 Moet verplicht in een auto aanwezig zijn:

3489 . gevarendriehoek,

3490 . brandblustoestel,

3491 . fluojasje,

3492 . verbanddoosje.

3493

3494

3495 4. Europees aanrijdingsformulier.

3496

3497 Bij een ongeval zonder gewonden moet je de politie niet laten komen,

3498 maar moet het Europees aanrijdingsformulier worden ingevuld en door

3499 de betrokkenen ondertekend. Met je handtekening bevestig je dat je

3500 akkoord gaat met wat op het document is ingevuld.

3501

3502 (!) In het vak voor de situatieschets geef je best aan:

3503 . de wegsituatie;

3504 . de rijrichting van de voertuigen;

3505 . de positie van de voertuigen op het moment der botsing;

3506 . de verkeerstekens (lichten, borden, lijnen);

3507 . de straatnamen (of wegen).

3508

3509 (!) Voorzijde formulier: wordt door beide partijen samen ingevuld

3510 en ondertekend.

3511 Achterzijde formulier: vult elkeen nadien (vb thuis) apart in.

3512

3513 Je moet trouwens steeds ter plaatse blijven als je betrokken bent

3514 bij een ongeval en vanaf 15 jaar ben je verplicht om je

3515 identiteitskaart te tonen, als een van de betrokkenen erom vraagt.

3516

3517 Bij discussie, of als iemand het aanrijdingsformulier niet wil

3518 ondertekenen, laat je de politie komen.

3519 Kan die niet komen, dan ga je zelf zo snel mogelijk aangifte

3520 doen in het politiebureau.

3521

3522

3523 5. Iemands eigendom beschadigd.

3524

3525 Heb je iemands voertuig of eigendom schade toegebracht en vind

3526 je de eigenaar niet, doe dan alles om je identiteitsgegevens

3527 achter te laten of verwittig je de politie.

3528

3529

3530 6. Defect voertuig - reclamevoertuig - op de openbare weg.

3531

3532 Een defect voertuig mag je nooit langer dan 24 uur op de openbare

3533 weg achterlaten.

3534 (Een reclamevoertuig maximaal 3 uur).

3535 (Een voertuig te koop aanbieden op de openbare weg mag niet).

3536

3537

3538

3539 ONGEVAL MET GEWONDEN

3540

3541

3542 1. Voorkom dat nog meer ongevallen gebeuren.

3543

3544 Zijn er slechts lichtgewonden, dan parkeer je het voertuig op een

3545 plaats waar het mag staan.

3546

3547 Kan dat niet, of zijn er zwaargewonden, dan doe je weer alles

3548 om te voorkomen dat er nog meer ongevallen gebeuren:

3549 . Gevarendriehoek.

3550 . Waarschuwinglichten.

3551 . Ronkende motor afzetten.

3552 . Niet roken.

3553
3554
3555 2. Fluojasje.
3556
3557 Vergeet niet het fluojasje aan te doen als je op een autoweg of
3558 autosnelweg de auto verlaat.
3559 . Bestuurder: is dat verplicht.
3560 . Passagiers: niet verplicht, maar doen het best ook.
3561
3562 Als het niet echt nodig is, loop dan niet op de pechstrook of op
3563 de rijstroken, maar neem plaats achter de vangrails.
3564
3565 Moet verplicht in een auto aanwezig zijn:
3566 . fluojasje,
3567 . gevarendriehoek,
3568 . brandblustoestel,
3569 . verbanddoosje.
3570
3571
3572 3. Situatie inschatten.
3573
3574 Voor je de hulpdiensten verwittigt, moet je eerst de situatie inschatten:
3575
3576 . Waar ben je?
3577 . Zijn er een of meerdere licht- of zwaargewonden?
3578 . Zitten er personen gekneld in een voertuig?
3579 . Is er misschien brand of brandgevaar?
3580
3581
3582 4. Praatpaal / Noodnummer.
3583
3584 Gebruik bij voorkeur een praatpaal als die in de buurt is.
3585 (Behalve bij brand in een tunnel).
3586
3587 Anders vorm je het internationaal noodnummer 112.
3588 Via dat nummer wordt automatisch ook de politie verwittigt,
3589 die trouwens altijd bij een ongeval met gewonden moet komen en
3590 de nodige vaststellingen zal doen.
3591
3592 Als er brand of rook hangt in een tunnel kan dit giftige gassen
3593 veroorzaken. Verwittig in dat geval de hulpdiensten via het
3594 noodnummer 112.
3595
3596
3597
3598 DE GEWONDEN
3599
3600
3601 1. Niet verplaatsen.
3602 Indien het niet levensnoodzakelijk is, verplaats je zelf best zelf
3603 geen gewonden. Ze kunnen immers breuken of inwendige bloedingen
3604 hebben.
3605
3606
3607 2. Helm op hoofd laten.
3608
3609 Een helm laat je op het hoofd, behalve als de gewonde
3610 ademhalingsmoeilijkheden heeft of bijvoorbeeld moet braken.
3611
3612
3613 3. Drank en medicijnen.
3614
3615 Geef een gewonde ook geen drank of medicijnen.
3616
3617
3618 4. Bloeding.
3619
3620 En bij een hevige bloeding dek je de wonde af met een probere
3621 zakdoek of breng je een drukverband aan.
3622
3623
3624
3625 TUNNELS
3626

3627

3628 1. Rijden in een tunnel.

3629

3630 In een tunnel is het vaak donkerder dan buiten op de rijbaan.

3631 Daarom zet je best je zonnebril af en de dimlichten aan,

3632 ruim voor je een tunnel inrijdt.

3633 Als je dit net voor, of pas in de tunnel zelf zou doen,

3634 lijkt het voor achterliggers alsof je plots remt.

3635 Dit zou tot een schrikreactie kunnen leiden bij je achterliggers.

3636 Meestal is in een tunnel ook geen vlucht- of pechstrook.

3637 Wees dus voorzichtig en pas zonodig je snelheid aan.

3638

3639

3640 2. Regels.

3641

3642 . Als een tunnel langer is dan 500 meter, wordt hij aangeduid

3643 door het eerste bord.

3644 . De exacte lengte kan op het bord aangegeven worden.

3645 . Ruim voor het inrijden:

3646 . Dimlichten aanzetten, ruim voor je de tunnel inrijdt.

3647 . Zonnebril afzetten.

3648 . In een tunnel zijn verboden:

3649 . parkeren of stilstaan

3650 . keren

3651 . achteruitrijden

3652 . Ongeval in een tunnel:

3653 . Verwittig de hulpdiensten bij voorkeur via de noodtelefoon in

3654 de tunnel.

3655 . Is er geen noodtelefoon, gebruik dan je gsm (112).

3656 . Bij brand of hevige rook:

3657 . De auto rechts parkeren

3658 . De sleutel op het contact laten zitten.

3659 . Tunnel verlaten (via de nooduitgang).

3660

3661

3662

3663 VLUCHTMISDRIJF

3664

3665

3666 1. Help, de politie heeft mij gevonden...

3667

3668 Regelmatig zoeken jongeren hulp op het Gratis Rijbewijs Online forum,

3669 nadat ze eerst vluchtmisdrijf hebben gepleegd en tot hun grote

3670 verbazing de politie hen toch heeft gevonden.

3671

3672

3673 2. Wanneer pleeg je vluchtmisdrijf?

3674

3675 Vluchtmisdrijf pleeg je als je moedwillig de plaats van een ongeval

3676 verlaat omdat je denkt of weet de aanleiding of de oorzaak van een

3677 ongeval te zijn, en je bedoeling is om te ontsnappen aan de

3678 vaststellingen en aan de gevolgen.

3679

3680 Overtuigd zijn dat niemand je gezien heeft is een grote vergissing

3681 en denken dat men je nooit zal vinden een even grote.

3682

3683 Pleeg nooit vluchtmisdrijf, want er staan zware straffen op en niemand

3684 kan je daarbij nog helpen.

3685 -----

3686

3687 --30----

3688 HEB JE DE AUTO ECHT NODIG?

3689

3690

3691 1. Te voet - met de fiets - openbaar vervoer: (STOP-principe).

3692

3693 Stappen

3694 Trappen

3695 Openbaar vervoer

3696 Privaat vervoer

3697

3698 Met een auto rijden is niet alleen duur, maar ook schadelijk voor

3699 het milieu.

3700

3701 Vraag je daarom voor je vertrekt af, of je de auto wel echt nodig
3702 hebt?
3703 . Is de afstand niet te kort en kan je misschien beter te voet gaan
3704 (tot 1 km)?
3705 . Of is de fiets misschien het aangewezen vervoermiddel
3706 (1 tot 10 km)?
3707 . Of geraak je met het openbaar vervoer op je bestemming?
3708
3709 Korte afstanden rijden met een koude motor is niet alleen schadelijk
3710 voor de motor, het verhoogt ook het brandstofverbruik.
3711
3712
3713
3714 TIPS OM ZUINIG TE RIJDEN
3715
3716
3717 1. Aanbevolen toerental om te schakelen.
3718
3719 Neem je toch de auto, besef dan dat sportief rijden, waarbij je
3720 voortdurend schakelt en hoge toerentallen haalt, zeer veel brandstof
3721 vereist.
3722
3723 Houd daarom rekening met de aanbevolen toerentallen om te schakelen,
3724 die weliswaar naar gelang de omstandigheden
3725 kunnen wijzigen:
3726
3727 . Benzine: 2500 toeren.
3728 . Diesel: 2000 toeren.
3729
3730
3731 2. Lading is extra brandstof.
3732
3733 Hoe zwaarder de lading, hoe meer brandstofverbruik.
3734 Check regelmatig of in de koffer van de auto geen onnodige spullen
3735 liggen.
3736
3737
3738 3. Skibox en imperiaal.
3739
3740 Een skibox op het dak van een auto en een imperiaal verhogen de
3741 luchtweerstand.
3742 Ook deze verwijder je best zodra je ze niet meer nodig hebt.
3743
3744
3745 4. Fiets achteraan.
3746
3747 Een fiets vervoer je bij voorkeur niet op het dak van de auto,
3748 maar plaats je op een rek achteraan de wagen.
3749
3750
3751 5. Ramen dicht.
3752
3753 En ook rijden met de ramen open, verhoogt de luchtweerstand en kost
3754 extra brandstof. Beter is dan de ventilator of airco aan te zetten.
3755
3756
3757 6. Stroomverbruikers.
3758
3759 Ook de diverse stroomverbruikers, zoals aircon, verwarming,
3760 achterrautverwarming, ventillator (...) schakel je best uit als
3761 ze niet echt nodig zijn.
3762
3763
3764 7. Banden.
3765
3766 Het is belangrijk dat je met de door de fabrikant voorgeschreven
3767 bandenspanning rijdt.
3768
3769 Moet je een zware lading vervoeren, of een lange afstand afleggen,
3770 dan wordt de bandenspanning best wat verhoogd.
3771
3772 Afgesleten banden zijn helemaal uit den boze en mag je niet opnieuw
3773 laten insnijden.
3774

3775
3776 8. Motor.
3777
3778 Ook een regelmatig onderhoud van de motor is noodzakelijk.
3779 Zo zorgt een vuile luchtfilter voor extra brandstofverbruik.
3780
3781 Vuile uitlaatgassen worden omgezet in ozon, zodra ze in contact komen
3782 met lucht.
3783
3784
3785 9. Brandstof.
3786
3787 De brandstof waarmee de auto rijdt, heeft ook invloed op het milieu.
3788
3789 . LPG is het milieuvriendelijkst, gevolgd door benzine.
3790 . Zwavelarme diesel is dan weer milieuvriendelijker dan gewone diesel.
3791
3792
3793 10. Motor stil.
3794
3795 En tot slot leg je best de motor stil, als je ergens langer dan 30
3796 seconden moet wachten.
3797
3798
3799 ANTICIPEREND RIJDEN
3800
3801 Wat is dat?
3802
3803 Onder anticiperend rijden verstaan we dat een bestuurder verder kijkt
3804 dan enkel maar naar de bestuurder voor hem.
3805
3806 Tijdig inschatten wat er gaat gebeuren en tijdig het gaspedaal lossen,
3807 zodat de auto afremt op de motor, zorgt al voor heel wat besparing.
3808 -----
3809
3810 --31----
3811 DE BANDEN VAN EEN AUTO
3812
3813 1. Banden moeten in orde zijn.
3814
3815 De banden zorgen voor het directe contact tussen de auto en het wegdek.
3816 Om veilig te rijden is het daarom heel belangrijk dat de banden van je
3817 auto in orde zijn.
3818
3819 Afgesleten banden:
3820 . verhogen de remafstand.
3821 . verhogen het brandstofverbruik.
3822 . verminderen ook de wegligging.
3823
3824
3825 2. Profieldiepte.
3826
3827 (!!) De profieldiepte van de diepliggende hoofdgroeven van een band,
3828 moet minimaal 1,6 mm zijn.
3829 Maar bij die diepte kun je eigenlijk niet meer spreken over veilig
3830 rijden, want bij een profieldiepte van minder dan 2 mm heb je al
3831 extra kans op aquaplaning.
3832
3833 De profiel- of slijtage-indicatoren die je op heel wat banden vindt,
3834 geven aan wanneer de banden aan vervanging toe zijn. Controleer dat
3835 dus regelmatig.
3836
3837
3838 3. Afgesleten banden.
3839
3840 (!!) Afgesleten banden mag je niet opnieuw laten insnijden.
3841
3842
3843 4. Bandendruk.
3844
3845 De bandendruk moet beantwoorden aan de voorschriften van de fabrikant.
3846
3847 . Die druk moet gecontroleerd worden, als de banden koud zijn.
3848 . Hebben de banden een te lage druk, of een overdreven hoge, dan zal

3849 dit zorgen voor: meer bandenslijtage en kans op aquaplaning.
3850
3851 (!!) Maak je een extra lange rit, of moet je een zware lading vervoeren,
3852 dan wordt best de bandendruk lichtjes met 0,2 bar verhoogd.
3853
3854
3855 5. Spijkerbanden.
3856
3857 Spijkerbanden mogen tussen 1 november tot en met 31 maart geplaatst
3858 worden op voertuigen met een M.T.M. tot 3,5 ton.
3859
3860 (!!) Snelheid:
3861 . Gewone wegen: maximaal 60 km/uur.
3862 . Autosnelwegen en wegen met 2x2 rijstroken: maximaal 90 km/uur.
3863
3864
3865 6. Winterbanden.
3866
3867 Bij gemiddelde temperaturen onder de 7 graden, plaats je best
3868 winterbanden op je auto. Je doet dat best op de vier wielen.
3869
3870
3871 7. Sneeuwkettingen.
3872
3873 Sneeuwkettingen mag je enkel plaatsen als er sneeuw of ijzel op de
3874 rijbaan ligt.
3875
3876
3877 8. Aanduidingen op een autoband.
3878
3879 Op een band staan heel wat aanduidingen.
3880 Bijvoorbeeld: 165/70 R 14 81 T (!!)
3881
3882 165 = Breedte van de band in mm.
3883 70 = Verhouding hoogte/breedte.
3884 R = Radiaalband.
3885 14 = Diameter van de velg, uitgedrukt in inch.
3886 81 = Belastingsindex die het maximale draagvermogen aangeeft.
3887 T = Snelheidsindex. Deze geeft de maximale snelheid aan die met
3888 de band mag gereden worden.
3889
3890 Het is wettelijk verplicht de auto uit te rusten met een band die
3891 voldoet aan de maximale snelheid die de auto kan gaan rijden.
3892
3893
3894 9. Het wisselen van banden.
3895
3896 Het is belangrijk om uw banden iedere 10.000 à 15.000 kilometer
3897 onderling te verwisselen, zelfs als er geen slijtage zichtbaar is,
3898 zodat ze gelijkmatig afslijten. (!!) De banden moeten hierbij
3899 kruiselings (linksvoor wordt rechtsachter) worden verwisseld.
3900 Dit kan worden gedaan bij iedere auto met voor- of achterwielaandrijving.
3901
3902 Ook bij auto's met inschakelbare of permanente vierwielaandrijving
3903 kunnen de vier banden het best kruislings worden verwisseld.
3904
3905 Maar: Als uw banden slechts één looprichting hebben, moeten de banden
3906 worden verwisseld tussen twee wielen aan dezelfde zijde van het voertuig.
3907
3908
3909 10. Het vastdraaien van de bouten.
3910
3911 (!!) Let bij het aandraaien van de bouten of moeren op de juiste
3912 aandraaivolgorde. Volg altijd een kruislings patroon. Zo voorkom
3913 je dat de velg scheef getrokken wordt en vroegtijdig vast loopt
3914 op de schroefdraad.
3915
3916
3917
3918 OLIE
3919
3920 (!!) De motorolie zorgt voor een soepele werking van de motor en
3921 voorkomt dat hij oververhit geraakt en blokkeert.
3922 De olie beschermt inwendige delen ook tegen roest en reinigt de motor.

3923
3924 Er moet steeds voldoende olie in de motor zijn. Zorg er dus voor dat
3925 je weet waar de peilstok zich bevindt en controleer regelmatig het
3926 oliepeil.
3927 Dat moet je trouwens doen als de motor koud is (of een tijdje stilstaat)
3928 en de auto horizontaal staat.
3929
3930 Zorg ervoor dat, als je een lange rit moet maken, er voldoende olie is
3931 (dicht bij de +). Is het niet zo, dan moet je wat olie bijvoegen.
3932
3933
3934
3935 REMMEN
3936
3937
3938
3939 1. Remmen.
3940
3941
3942 De remmen van een auto zorgen ervoor dat je tijdig kunt vertragen en
3943 stoppen. Het spreekt vanzelf dat die in prima staat moeten zijn.
3944 . Controleer ook regelmatig of er nog voldoende remvloeistof is.
3945
3946
3947 2. Remmen en bochten.
3948
3949 Wanneer je een bocht nadert, dan moet je voldoende afremmen voor de
3950 bocht.
3951 . In de bocht niet extra afremmen.
3952 . In de bocht mag je wel wat gas bijgeven.
3953
3954
3955 3. ABS.
3956
3957 Veel wagens zijn uitgerust met ABS of anti blokkeer systeem. Dit voorkomt
3958 dat de wielen tijdens het remmen blokkeren en de wagen slipt.
3959
3960 Remmen met ABS wil niet zeggen dat je sneller remt, maar de auto blijft
3961 tijdens het remmen met ABS beter bestuurbaar.
3962 . Op een droog wegdek kan de remafstand met ABS
3963 iets langer zijn dan zonder ABS.
3964 . Op een nat wegdek is de remafstand met ABS langer dan
3965 met ABS op een droog wegdek.
3966
3967 Het ABS treedt in werking als je het rempedaal hard indrukt.
3968 Blijft het lampje van ABS branden, dan ga je best naar de garage.
3969
3970
3971 4. ESP: Electronic Stability Program
3972
3973 Deze technologie wordt door experts omschreven als de belangrijkste
3974 veiligheidsbijdrage sinds de autogordel en de airbag.
3975
3976 ESP of Electronisch stabiliteitssysteem, helpt de bestuurder van een
3977 voertuig wanneer deze in een kritieke situatie terechtkomt waarbij
3978 het voertuig dreigt te slippen. Dat kan bijvoorbeeld zijn bij plotse
3979 uitwijkmanoeuvres voor hindernissen, of bij verkeerd ingeschatte
3980 bochten of bij een verraderlijk wegdek.
3981
3982 Het helpt te voorkomen dat het voertuig gaat slippen door een of
3983 meerdere wielen afzonderlijk af te remmen.
3984
3985
3986 5. De auto slipt
3987
3988 Slippen: je auto schuift een andere kant op dan jij zelf voor ogen hebt.
3989
3990 Voorwielslip: Tijdens een dergelijke slip breekt de voorkant van de
3991 auto uit doordat de voorwielen blokkeren.
3992 Dit wordt ook wel onderstuur genoemd. In een bocht zal de auto in
3993 een voorwielslip naar buiten (uit de bocht) glijden.
3994
3995 Achterwielslip: Hier breekt de achterkant van de auto uit. Je kunt
3996 het zien als dat de achterkant van de auto de voorkant in wil halen;

3997 de achterste wielen blokkeren. Dit wordt ook wel overstuur genoemd.

3998

3999 Vierwielslip: Tijdens deze slipvorm blokkeren alle wielen.

4000

4001

4002 Hoe reageren?

4003

4004 a. Voorwielslip:

4005 Wat niet te doen:

4006 . Ondanks dat remmen waarschijnlijk je eerste impuls is, moet je zien

4007 te voorkomen dat je te hard remt omdat hierdoor de wielen blokkeren

4008 en je grip vermindert.

4009

4010 b Achterwielslip:

4011 Wat wel te doen:

4012 . Kijk in de richting waar je naar toe wilt. Onbewust handel je namelijk

4013 in de richting waar je naar toe kijkt.

4014 Je kunt je dus bedenken wat dat betekent als je naar het gevaar blijft

4015 kijken.

4016 . Tegensturen.

4017 . Koppeling intrappen.

4018 . Gas loslaten.

4019

4020 Wat niet te doen:

4021 . Hard remmen

4022 . Reageer niet te heftig/ bruusk in je handelingen

4023 . Gas bijgeven (dit kan alleen bij een ondergrond die grip geeft en

4024 niet glad is).

4025

4026 Slippen en ABS:

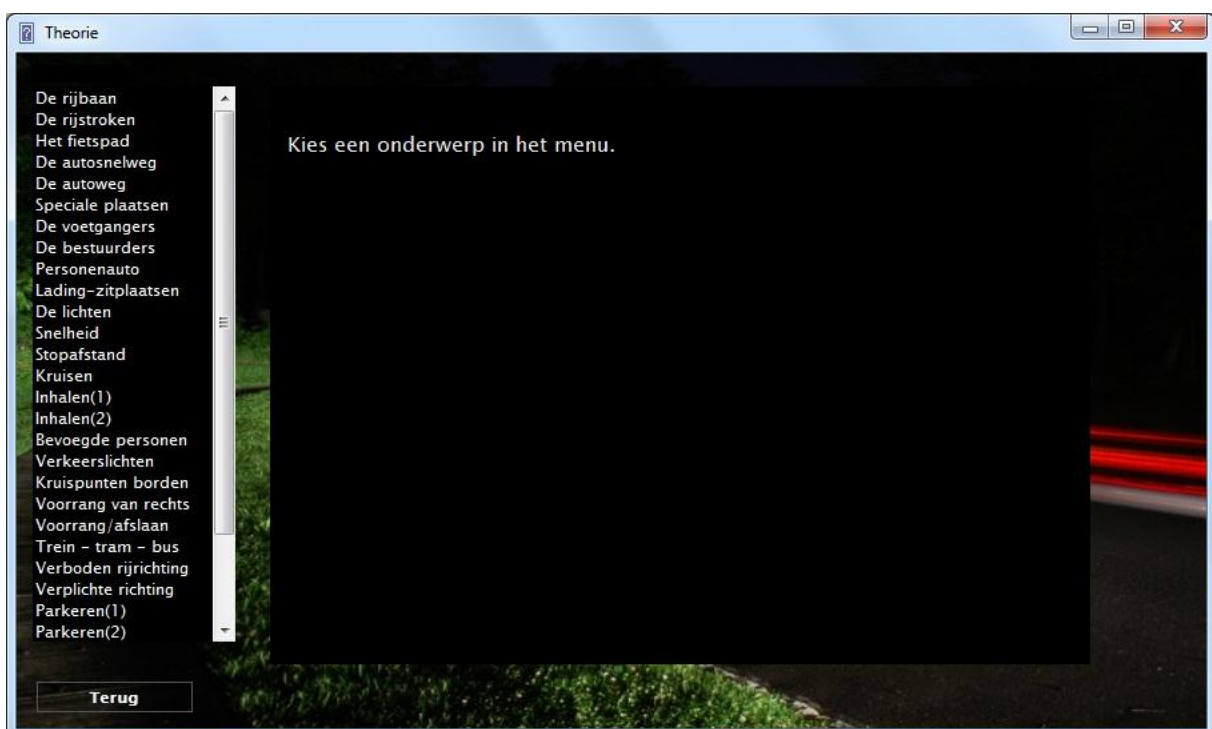
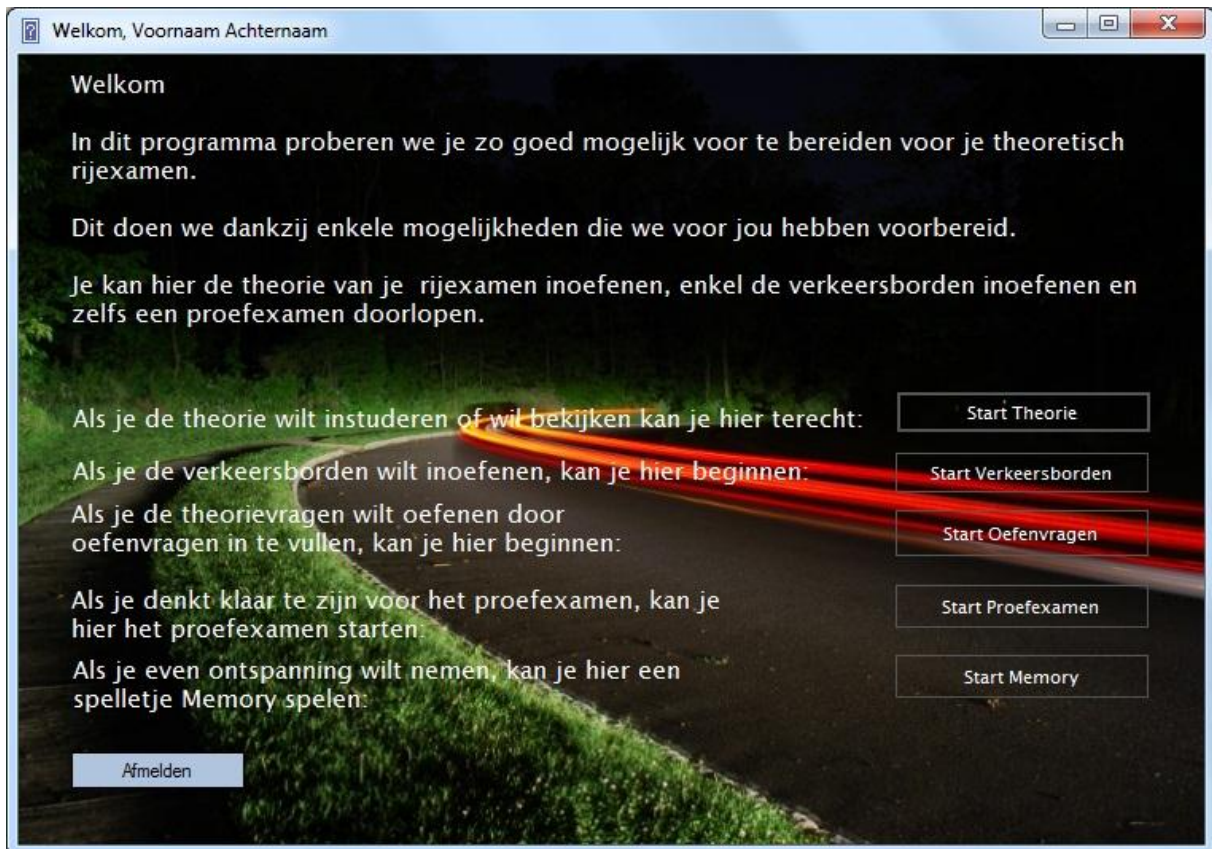
4027

4028 Is je auto uitgerust met ABS en de wagen begint te slippen, dan duw

4029 je wel de rem zo hard mogelijk in.

4030 -----

4031



Theorie

- De rijbaan
- De rijstroken
- Het fietspad
- De autosnelweg
- De autoweg**
- Speciale plaatsen
- De voetgangers
- De bestuurders
- Personenauto
- Lading-zitplaatsen
- De lichten
- Snelheid
- Stopafstand
- Kruisen
- Inhalen(1)
- Inhalen(2)
- Bevoegde personen
- Verkeerslichten
- Kruispunten borden
- Voorrang van rechts
- Voorrang/afslaan
- Trein - tram - bus
- Verboden rijrichting
- Verplichte richting
- Parkeren(1)
- Parkeren(2)

AUTOWEG

Algemeen

(Tip examen) Een autoweg is een openbare weg, waarvan het begin wordt aangegeven door het eerste aanwijzingsbord en het einde door het tweede bord.

Een belangrijk verschil met een autosnelweg is dat op een autoweg kruispunten kunnen zijn en er verkeerslichten kunnen staan.

Motorvoertuigen met hun aanhangwagen mogen op een auto(snel)weg rijden, behalve:

- . bromfietsen,
- . landbouwvoertuigen,
- . vierwielers zonder passagiersruimte,
- . en slepen van kermisvoertuigen.

Een autoweg kan uit twee of meerdere rijstroken bestaan. De rijrichtingen kunnen:

- . gescheiden zijn door een wegmarkering,

Terug

Verkeersborden

	Parkeerverbod van de 16e tot het einde van de maand		Einde van een autosnelweg
	Gevaarlijke bocht, Dubbele bocht of opeenvolging van meer dan twee bochten, de eerste naar links.		Smalle doorgang, Gebod doorgang te verlenen aan de bestuurders die uit de tegenovergestelde richting komen.
	Verboden toegang voor bestuurders van voertuigen, waarvan de hoogte, lading inbegrepen, groter is dan het aangeduide.		Stilstaan en parkeren verboden

Terug

Controle

Verkeersborden

					
	Parkeerverbod van de 16e tot het einde van de maand		Einde van een autosnelweg		
	Gevaarlijke bocht, Dubbele bocht of opeenvolging van meer dan twee bochten, de eerste naar links.		Smalle doorgang, Gebod doorgang te verlenen aan de bestuurders die uit de tegenovergestelde richting komen.		
	Verboden toegang voor bestuurders van voertuigen, waarvan de hoogte, lading inbegrepen, groter is dan het aangeduide.		Stilstaan en parkeren verboden		
Terug		Volgende			

Keuzemenu

Kies je tijdslimiet en klik op Volgende om met de test te beginnen.



Volgende

Tijdslimiet:

☒ 15 seconden per vraag
 ☐ 1 minuut per vraag
 ☐ 1 uur
 ☐ Geen limiet

Terug

Keuzemenu

U hebt deze test al eerder gemaakt, wilt U de vragen die U fout had opnieuw proberen of wilt U opnieuw beginnen?

Opnieuw beginnen **Foute vragen oefenen**

Tijdslimiet:

☒ 15 seconden per vraag ☐ 1 minuut per vraag ☐ 1 uur ☐ Geen limiet

Terug

Proefexamen

1/75

Waardoor kan zwarte rook veroorzaakt worden?




- ☐ Olie in de verbrandingskamer.
- ☐ Een vervuilde **luchtfilter**.
- ☐ Water in de verbrandingskamer.

13S **Antwoord**

Proefexamen 1/75

Waardoor kan zwarte rook veroorzaakt worden?



- ☐ Olie in de verbrandingskamer.
- ☒ Een vervuilde luchtfilter.
- ☐ Water in de verbrandingskamer.

9S Volgende

Proefexamen 2/75

Mijn snelheid is hier beperkt tot:

Feedback: Een personenauto mag maximaal 120 km/u rijden op de autosnelweg. De autosnelweg eindigt pas over 1 km.



- ☐ 90 km/u.
- ☒ 70 km/u.
- ☐ 120 km/u.

12S Volgende

