03.1-Regresion Lineal

November 18, 2019

0.1 ### Regresión Lineal

Representación del modelo El primer algoritmo que aprenderemos será la regresión lineal. Veremos como se representan los modelos y como es el proceso en general de aprendizaje supervisado.

Para este caso tomaremos como ejemplo un dataset tomado de la biblioteca sklearn

```
In [1]: from pylab import *
In [2]: from sklearn.datasets import load_boston
In [3]: boston_dataset = load_boston()
In [4]: print(boston_dataset.DESCR)
.. _boston_dataset:
Boston house prices dataset
**Data Set Characteristics:**
    :Number of Instances: 506
    :Number of Attributes: 13 numeric/categorical predictive. Median Value (attribute 14) is us
    :Attribute Information (in order):
        - CRIM
                   per capita crime rate by town
        - ZN
                   proportion of residential land zoned for lots over 25,000 sq.ft.
        - INDUS
                   proportion of non-retail business acres per town
        - CHAS
                   Charles River dummy variable (= 1 if tract bounds river; 0 otherwise)
        - NOX
                   nitric oxides concentration (parts per 10 million)
        - RM
                   average number of rooms per dwelling
        - AGE
                   proportion of owner-occupied units built prior to 1940
        - DIS
                   weighted distances to five Boston employment centres
                   index of accessibility to radial highways
        - RAD
        - TAX
                   full-value property-tax rate per $10,000
        - PTRATIO pupil-teacher ratio by town
```

- B 1000(Bk 0.63)^2 where Bk is the proportion of blacks by town
- LSTAT % lower status of the population
- MEDV Median value of owner-occupied homes in \$1000's

:Missing Attribute Values: None

:Creator: Harrison, D. and Rubinfeld, D.L.

This is a copy of UCI ML housing dataset. https://archive.ics.uci.edu/ml/machine-learning-databases/housing/

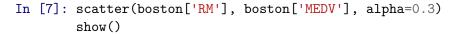
This dataset was taken from the StatLib library which is maintained at Carnegie Mellon Univers

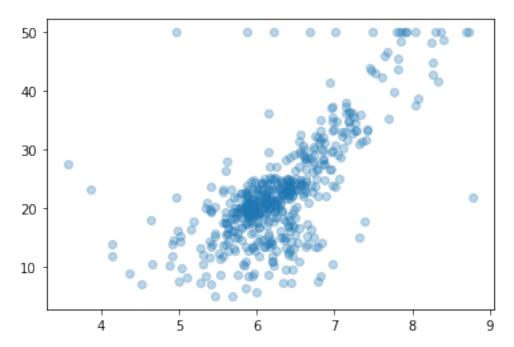
The Boston house-price data of Harrison, D. and Rubinfeld, D.L. 'Hedonic prices and the demand for clean air', J. Environ. Economics & Management, vol.5, 81-102, 1978. Used in Belsley, Kuh & Welsch, 'Regression diagnostics ...', Wiley, 1980. N.B. Various transformations are used in the table on pages 244-261 of the latter.

The Boston house-price data has been used in many machine learning papers that address regress problems.

- .. topic:: References
 - Belsley, Kuh & Welsch, 'Regression diagnostics: Identifying Influential Data and Sources
 - Quinlan, R. (1993). Combining Instance-Based and Model-Based Learning. In Proceedings on the
- In [5]: import pandas as pd
- In [6]: boston = pd.DataFrame(boston_dataset.data, columns=boston_dataset.feature_names)
 boston['MEDV'] = boston_dataset.target
 boston.head()
- Out [6]: CRIM ZN INDUS CHAS NOX RM AGE DIS RAD TAX 0 0.00632 18.0 2.31 0.0 0.538 6.575 65.2 4.0900 296.0 1.0 1 0.02731 0.0 7.07 0.0 0.469 6.421 78.9 4.9671 2.0 242.0 2 0.02729 0.0 7.07 0.0 0.469 7.185 61.1 4.9671 2.0 242.0 3 0.03237 0.0 0.458 6.998 45.8 6.0622 0.0 2.18 3.0 222.0 4 0.06905 0.0 2.18 0.0 0.458 7.147 54.2 6.0622 3.0 222.0
 - B LSTAT MEDV PTRATIO 4.98 24.0 0 15.3 396.90 1 17.8 396.90 9.14 21.6 2 17.8 392.83 4.03 34.7 3 18.7 394.63 2.94 33.4 18.7 396.90 5.33 36.2

Aqui tenemos nuestros datos cargados en la variable boston. Para este ejemplo solamente trabajaremos con el número medio de habitaciones RM y el precio de la casa MEDV





Tenemos en el eje horizontal el número medio de habitaciones y en el eje vertical el precio.

Este es un ejemplo donde podemos utilizar un algoritmo de aprendizaje supervisado, ya que tenemos la "respuesta correcta" para cada uno de nuestros ejemplos. Es decir tenemos cuál fué el precio real en que se vendió cada casa. Además es un ejemplo de problema de regresión.

En aprendizaje supervisado tenemos un conjunto de datos de entrenamiento y el trabajo del algoritmo es aprender, a partir de estos datos, cómo predecir los precios de las viviendas.

El trabajo de nuestro algoritmo es producir una función que llamaremos por convención h (h se refiere a hipótesis). Nuestra hipótesis tomará como entrada el número medio de habitaciones x y tratará de estimar un precio y para la casa correspondiente.

Al diseñar un algoritmo de aprendizaje lo siguiente a decidir es cómo representar esta hipótesis *h*. Para este caso escogeremos la siguiente representación.

0.1.1

$$h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x$$

Y esta representación corresponde a una función lineal recta. En ocasiones queremos ajustar funciones más complicadas no lineales. Pero para este ejemplo básico comenzaremos aprendiendo a ajustar funciones lineales, y posteriormente desarrollaremos funciones y algoritmos más complejos. Este modelo se llama regresión lineal, y este en especial es una regresión lineal real con una variable

Función de costo En nuestro modelo de regresión tenemos las variables θ_0 y θ_1 estos son los llamados parámetros del modelo. Lo que aprenderemos será como escoger estos parámetros para que se ajuste mejor nuestro modelos a nuestros datos.

Con diferentes elecciones de los parámetros tenemos diferentes hipótesis:

```
In [8]: def h(x, t0, t1):
              return t0+t1*x
         X = array(range(0, 4))
In [9]: _, (ax1, ax2, ax3) = subplots(1, 3, figsize=(12,4))
         ax1.plot(X, h(X, 1.5, 0)) # t0 = 1.5 t1 = 0
         ax2.plot(X, h(X, 0, 0.5)) # t0 = 0 t1 = 0.5
         ax3.plot(X, h(X, 1, 0.5)) # t0 = 1 t1 = 0.5
         show()
     1.58
                                   14
                                                                 24
                                   1.2
                                                                 2.2
     1.54
                                   1.0
                                                                 2.0
     1.52
                                   0.8
                                                                1.8
     1.50
                                   0.6
                                                                1.6
     1 48
                                   0.4
                                                                1.4
     1.46
                                   0.2
                                                                1.2
     1.44
                                   0.0
                                                                1.0
     1.42
```

Entonces lo que queremos hacer es obtener los parámetros de θ_0 y θ_1 . De manera que la línea recta que obtenemos se ajuste lo mejor posible a nuestros datos. Entonces £cómo obtenemos estos valores?. La idea es que vamos a elegir nuestros parámetros de modo que h(x), que sería el valor que nos devuelve nuestra función de hipótesis, esté lo más cerca posible del valor real y que tenemos en nuestro conjunto de datos.

Lo que queremos resolver realmente es un problema de minimización, lo que queremos es que esto: h(x) - y sea lo más pequeño posible. Entonces lo que haremos será minimizar la diferencia cuadrática entre el resultado de la hipótesis y el valor real.

0.1.2
$$\frac{\min}{\theta_0 \theta_1} \sum_{i=1}^n (h_{\theta}(x_i) - y_i)^2$$

Solo que para simplificar nuetra ecuación la transformaremos de la siguiente manera:

$$\frac{\min}{\theta_0 \theta_1} \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^n (h_{\theta}(x_i) - y_i)^2$$

Así estamos tratando de minimizar el error promedio y esto hace que las matemáticas sean más fáciles.

A esta función la denotaremos como $J(\theta_0,\theta_1)$ y la llamaremos función de costo. Así que lo que queremos hacer es minimizar sobre nuestros parámetros la función de costo.

Esta función de costo en particular es conocida como error cuadrático medio.