

II

## Espaces Euclidiens

1) Définitions : Espace vectoriel muni d'une forme bilinéaire symétrique définie positive ou **produit scalaire**

### Forme bilinéaire

$$\begin{array}{ccc} E \times E & \xrightarrow{f} & \mathbb{R} \\ (\underline{x}, \underline{y}) & \longrightarrow & f(\underline{x}; \underline{y}) \end{array}$$

$$f(\lambda \underline{x}; \underline{y}) = \lambda f(\underline{x}; \underline{y}) = f(\underline{x}; \lambda \underline{y})$$

$$f(\underline{x}_1 + \underline{x}_2; \underline{y}) = f(\underline{x}_1; \underline{y}) + f(\underline{x}_2; \underline{y})$$

$$f(\underline{x}; \underline{y}_1 + \underline{y}_2) = f(\underline{x}; \underline{y}_1) + f(\underline{x}; \underline{y}_2)$$

**Symétrique**       $f(\underline{x}; \underline{y}) = f(\underline{y}; \underline{x})$

**Définie**       $f(\underline{x}; \underline{x}) = 0 \iff \underline{x} = \underline{0}$

**Positive**       $f(\underline{x}, \underline{x}) > 0 \text{ si } \underline{x} \neq \underline{0}$

### Autre Notation

$$f(\underline{x}; \underline{y}) = \langle \underline{x}, \underline{y} \rangle$$

Norme Euclidienne       $\|\underline{x}\| = \sqrt{\langle \underline{x}; \underline{x} \rangle}$

Distance Euclidienne       $\|\underline{x} - \underline{y}\| = d(\underline{x}, \underline{y})$

Orthogonalité       $\underline{x} \perp \underline{y} \Leftrightarrow \langle \underline{x}, \underline{y} \rangle = 0$

Inégalité de Schwarz       $|\langle \underline{x}, \underline{y} \rangle| \leq \|\underline{x}\| \|\underline{y}\|$

Cosinus d'angle       $\cos(\widehat{\underline{x}, \underline{y}}) = \frac{\langle \underline{x}, \underline{y} \rangle}{\|\underline{x}\| \|\underline{y}\|}$

## Expression matricielle du produit scalaire

$(\underline{e}_1, \underline{e}_2, \dots, \underline{e}_p)$  base de l'espace E

$$\underline{x} = \sum_{i=1}^p x_i \underline{e}_i \quad \underline{y} = \sum_{j=1}^p y_j \underline{e}_j$$

$$\langle \underline{x}; \underline{y} \rangle = \left\langle \sum x_i \underline{e}_i; \sum y_j \underline{e}_j \right\rangle = \sum_i \sum_j x_i y_j \langle \underline{e}_i, \underline{e}_j \rangle$$

D'où :

$$\langle \underline{x}; \underline{y} \rangle = (x_1, x_2, \dots, x_p) \underbrace{\begin{pmatrix} & & & j \\ & & \vdots & \\ & & & \langle \underline{e}_i, \underline{e}_j \rangle \\ i & \dots & & \end{pmatrix}}_{M_{p \times p}} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_p \end{pmatrix}$$

$\langle \underline{x}; \underline{y} \rangle_M = \underline{x}' M \underline{y}$

M s'appelle la métrique de l'espace et permet le calcul de distances.

- Propriétés
- $M$  symétrique  $\langle \underline{e}_i ; \underline{e}_j \rangle = \langle \underline{e}_j ; \underline{e}_i \rangle$
  - $M$  régulière  $\langle \underline{x} ; \underline{x} \rangle = 0 \Leftrightarrow \underline{x} = \underline{0}$
  - $M$  positive  $\langle \underline{x} ; \underline{x} \rangle \geq 0$
  - Si  $M = I$  métrique euclidienne classique  $\|\underline{x}\| = (\sum x_i^2)^{1/2}$

Théorème Toute matrice symétrique positive

$M$  peut s'écrire sous la forme  $M = T'T$   
( $p \times p$ )

où  $T$  est une matrice carrée  $p \times p$

Conséquence: La transformation  $T$  permet de ramener une métrique quelconque  $M$  à la métrique  $I$

$$\underline{x}' M \underline{y} = \underline{x}' T' T \underline{y} = (T \underline{x})' I (T \underline{y})$$

$$\boxed{\langle \underline{x} ; \underline{y} \rangle_M = \langle T \underline{x} ; T \underline{y} \rangle_I}$$

2)

## Métriques usuelles en A.C.P.

### (Analyse en composantes principales)

a - Dans l'espace des individus :  $\mathbb{R}^P$

Disposant d'un ensemble de  $n$  individus observés sur  $p$  variables, on peut considérer chaque individu comme un élément de  $\mathbb{R}^P$

La quantification des ressemblances entre individus passe par le calcul de distances, donc l'utilisation d'une métrique.

En A.C.P. les deux métriques les plus usuelles sont :

- $M = I$

- ..  $M = D_{1/\sigma^2} = \text{métrique de l'inverse des variances}$

$$D_{1/\sigma^2} = \begin{pmatrix} \sigma_1^{-2} & & & \\ & \sigma_2^{-2} & & \\ & & \ddots & \\ & & & \sigma_p^{-2} \end{pmatrix}^{-1}$$

Prop: Utiliser  $D_{1/\sigma^2}$  revient à diviser chaque variable centrée par son écart-type et utiliser  $M = I$

$$\mathbf{M} = \mathbf{T}'\mathbf{T} = \mathbf{D}_{1/s} \cdot \mathbf{D}_{1/s}$$

L'individu  $\underline{x}_i = \begin{pmatrix} x_i^1 \\ \vdots \\ x_i^p \end{pmatrix}$

est transformé en  $T\underline{x}_i = \begin{pmatrix} x_i^1/s_1 \\ x_i^2/s_2 \\ \vdots \\ x_i^p/s_p \end{pmatrix}$

"réduction"

- La réduction rend les distances entre individus indépendantes des unités de mesure. On parle d'"unités d'écart-type"

Ex:  $E - \$$

- .. Elle donne à chaque variable la même importance dans le calcul des distances entre individus.

b - Métrique usuelle dans l'espace des variables :  $\mathbb{R}^n$

---

La "ressemblance" entre deux variables peut être mesurée par le calcul du coefficient de corrélation linéaire, ce qui nécessite le calcul de la covariance.

$$\text{Cov}(\underline{x}^i; \underline{x}^j) = \left( \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n x_k^i x_k^j \right) - \bar{x}^i \bar{x}^j$$

Si les variables sont centrées :

$$s_{ij} = \text{Cov}(\underline{x}^i; \underline{x}^j) = \sum_{k=1}^n \frac{1}{n} x_k^i x_k^j$$

$$= (\underline{x}^i)' D (\underline{x}^j)$$

$$\text{où } D = \begin{pmatrix} 1/n & & & \\ & 1/n & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1/n \end{pmatrix}$$

D = **métrique des poids**.

Propriété : L'orthogonalité de deux variables au sens de cette métrique exprime la non-corrélation

Remarque. Il arrive parfois que l'on affecte des poids différents à chaque individu.

On utilise alors une métrique diagonale :

$$\mathbf{D} = \begin{pmatrix} p_1 & & & \\ & p_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & p_n \end{pmatrix} \quad \text{où } \sum_{i=1}^n p_i = 1$$

### 3) Expression de la matrice de variances-covariances ; de la matrice des corrélations.

Soit  $\mathbf{x}_{n \times p} = \left( \dots \begin{array}{c|c|c} x_{1j} & x_{2j} & \dots \\ \hline j & & \end{array} \dots \right)_j$

la matrice des données centrées.

$\mathbf{D}$  = métrique des poids

Alors :

$$\mathbf{V} = \mathbf{x}' \mathbf{D} \mathbf{x}$$

matrice de var-cov. =  $\begin{bmatrix} s_{11}^2 & s_{12} & \dots & s_{1p} \\ s_{21} & s_{22}^2 & & \\ \vdots & & \ddots & \\ s_{p1} & & & s_p^2 \end{bmatrix}$

$$s_{ij} = \text{cov}(\underline{\mathbf{x}}^i; \underline{\mathbf{x}}^j)$$

$$s_{ii}^2 = \text{var}(\underline{\mathbf{x}}^i)$$

matrice des corrélations: Elle regroupe les coefficients de corrélation linéaire entre les  $p$  variables prises deux à deux.

$$R_{p \times p} = \begin{bmatrix} 1 & r_{1,2} & r_{1,p} \\ r_{2,1} & 1 & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots 1 \end{bmatrix}$$

$$R = D_{1/2}^T V D_{1/2}$$

Remarque: Si  $X$  désigne la matrice des données centrées  $Z = X D_{1/2}$  est la matrice des données centrées -réduites.

$$R = Z' D Z$$

$$( R = D_{1/2} X' D X D_{1/2} = D_{1/2}^T V D_{1/2} )$$

### 3. Les métriques utilisées en A.C.P.

Le calcul des distances entre individus et des liaisons entre variables nécessite le choix de deux métriques.

la métrique  $M$  : calcul des distances entre individus.

la métrique  $D$  : matrice diagonale des poids affectés aux individus

Nous parlerons par la suite de  
l' A.C.P. du triplet  $(X, M, D)$

### III

## L' étude des matrices symétriques.

(1)

### Propriétés

— \* Si  $A$  est une matrice symétrique , toutes ses valeurs propres sont réelles.

Deux vecteurs propres quelconques correspondant à des valeurs propres distinctes sont orthogonaux.

— \*\* Si  $\underline{u^1}, \underline{u^2}, \dots, \underline{u^p}$  = base de vecteurs propres orthonormés alors :  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_p$  (valeurs propres)

$$A = \sum_{j=1}^p \lambda_j \underline{u^j} (\underline{u^j})'$$

Dém:  $\forall \underline{u^i} \quad i=1 \dots p$

$$\underbrace{\sum_{j=1}^p \lambda_j (\underline{u^j})(\underline{u^j})' \underline{u^i}}_{=} = \lambda_i \underline{u^i}$$

\*\*\* En d'autres termes :

$$X = \begin{pmatrix} \underline{u^1} & \underline{u^2} & \dots & \underline{u^p} \end{pmatrix} \quad A = X \Lambda X' \quad \text{où } X \text{ est orthogonale}$$

$$\Lambda = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_p \end{pmatrix} \quad \Lambda \text{ est diagonale}$$

## 2 - Matrices M-symétriques.

E espace vectoriel de dimension p  
muni d'une métrique M (matrice symétrique  
définie positive)

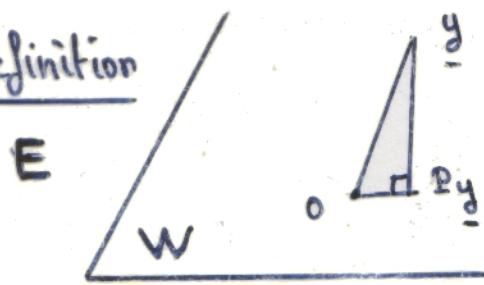
$A_{p \times p}$  est dite M-symétrique si et mi

$$M A = A' M$$

Si  $A$  est M-symétrique :  $A$  est diagonalisable  
ses valeurs propres sont réelles , 2 vecteurs propres  
associés à des valeurs propres différentes sont orthogonaux ,  
(au sens de la métrique M)

## IV Projecteurs M-orthogonaux

### ① Définition



W sous-espace de E

P est la matrice de projection M-orthogonale sur W si  $Py \in W$

$$\text{et si } \langle P_y; y - P_y \rangle_M = 0$$

Ceci implique:  $P^2 = P$

$$P^T M = MP \quad M\text{-symétrie}$$

les valeurs propres de P sont alors 1 ou 0

$$\dim W = \text{Trace } P = \text{rang } P.$$

## Écriture explicite du projecteur $P$

$W$  engendré par  $p$  vecteurs linéairement indépendants  $\underline{x}^1 \underline{x}^2 \dots \underline{x}^p$  et soit  $X$  la matrice  $(n, p)$  ayant les  $\underline{x}^i$  pour vecteurs colonnes

- $\underline{y} - P\underline{y}$  orthogonal à tout vecteur de  $W$

Or  $P\underline{y}$  est de la forme  $X\underline{b}$  (combinaison linéaire des colonnes de  $X$ )

$$\begin{aligned} & \Leftrightarrow \langle \underline{x}^i, \underline{y} - P\underline{y} \rangle_W = 0 \quad \forall \underline{x}^i \\ & \Rightarrow (\underline{x}^i)' M (\underline{y} - P\underline{y}) = 0 \quad \forall \underline{x}^i \\ & \Rightarrow X' M (\underline{y} - X\underline{b}) = 0 \quad \Rightarrow X' M \underline{y} = X' M X \underline{b} \\ & \Rightarrow \underline{b} = (X' M X)^{-1} X' M \underline{y} \\ & \Rightarrow P\underline{y} = X\underline{b} = X(X' M X)^{-1} X' M \underline{y} \end{aligned}$$

On en déduit :  $P = X(X' M X)^{-1} X' M$

Cas particulier : Le projecteur  $M$ -orthogonal sur un vecteur  $\underline{x}$  s'écrit :

$$P = \underline{x}(\underline{x}' M \underline{x})^{-1} \underline{x}' M$$

$$P = \frac{\underline{x} \underline{x}' M}{\underline{x}' M \underline{x}}$$

car  $\underline{x}' M \underline{x}$  est un scalaire

# INERTIE

Inertie totale: Somme pondérée des carrés des distances des individus au centre de gravité  $\bar{g}$

$$I_g = \sum_{i=1}^n p_i d^2(\underline{e}_i, \bar{g}) \\ = \sum_{i < j} p_i p_j d^2(\underline{e}_i, \underline{e}_j)$$

Remarque:

Quand  $\bar{g} = 0$  (les variables sont centrées)

$$I_g = \sum_{i=1}^n p_i d^2(\underline{e}_i, 0) = \sum_{i=1}^n p_i \|\underline{e}_i\|_N^2 \\ = \sum_{i=1}^n p_i \underline{e}_i' M \underline{e}_i$$

## Théorème

$$I_g = \text{Trace}(M V)$$

Démonstration:

$p_i \underline{e}_i' M \underline{e}_i$  étant un scalaire

$$I_g = \text{Trace}\left(\sum_{i=1}^n p_i \underline{e}_i' M \underline{e}_i\right) = \text{Trace}\left(\sum_{i=1}^n M \underline{e}_i p_i \underline{e}_i'\right) \\ = \text{Trace}(M X' D X) = \text{Trace}(M V)$$

## Expression de l'inertie du nuage projeté.

La matrice de variance-covariance de la projection du nuage sur  $F$  vaut  $\mathbf{P} \mathbf{V} \mathbf{P}'$  où  $\mathbf{P}$  = opérateur de projection orthogonale sur  $F$

Les points  $\underline{f}_i$  sont les lignes du tableau  $\mathbf{X} \mathbf{P}'$   
 (En effet  $\underline{e}_i$  ligne de  $\mathbf{X}$   $\rightarrow \underline{e}_i$  colonne de  $\mathbf{X}'$   
 $\underline{f}_i = \mathbf{P} \underline{e}_i = \text{colonne de } \mathbf{P} \mathbf{X}'$   
 $= \text{ligne de } \mathbf{X} \mathbf{P}'$ )

La matrice de var-cov de la projection du nuage sur  $F$  vaut :  $(\mathbf{X} \mathbf{P}')' \mathbf{D} (\mathbf{X} \mathbf{P}') = \mathbf{P} \mathbf{X}' \mathbf{D} \mathbf{X} \mathbf{P}'$   
 $= \mathbf{P} \mathbf{V} \mathbf{P}'$

Inertie de la projection du nuage  
 $= \text{Trace}(\mathbf{V} \mathbf{M} \mathbf{P})$

$$\text{Inertie} = \text{Trace}(\mathbf{P} \mathbf{V} \mathbf{P}' \mathbf{M}) = \text{Trace}(\mathbf{V} \mathbf{P}' \mathbf{M} \mathbf{P})$$

$$\mathbf{P} \text{ étant symétrique : } \mathbf{M} \mathbf{P} = \mathbf{P}' \mathbf{M}$$

$$\text{d'où } \text{Trace}(\mathbf{V} \mathbf{P}' \mathbf{M} \mathbf{P}) = \text{Trace}(\mathbf{V} \mathbf{M} \mathbf{P} \mathbf{P})$$

$$\text{et puisque } \mathbf{P}^2 = \mathbf{P}$$

$$\text{Inertie} = \text{Trace}(\mathbf{V} \mathbf{M} \mathbf{P})$$

## Maximisation du quotient de deux formes quadratiques.

Soyent  $A$  et  $B$  deux matrices symétriques de même taille.

$B$  sera supposée inversible.

Alors le rapport  $\frac{\underline{u}' A \underline{u}}{\underline{u}' B \underline{u}}$  est maximal pour  $\underline{u}$

vecteur propre de  $B^{-1}A$  associé à sa plus grande valeur propre  $\lambda_1$ ;  $\lambda_1$  étant alors la valeur du maximum.

### Démonstration

Un extrémum de  $\frac{\underline{u}' A \underline{u}}{\underline{u}' B \underline{u}}$  s'obtient en annulant sa dérivée qui vaut :

$$\frac{(\underline{u}' B \underline{u})(2 A \underline{u}) - (\underline{u}' A \underline{u}) 2 B \underline{u}}{(\underline{u}' B \underline{u})^2}$$

$$\text{soit } (\underline{u}' B \underline{u}) A \underline{u} = (\underline{u}' A \underline{u}) B \underline{u}$$

$$B^{-1} A \underline{u} = \frac{\underline{u}' A \underline{u}}{\underline{u}' B \underline{u}} \underline{u}$$

$\underline{u}$  est donc vecteur propre de  $B^{-1}A$  associé à la valeur propre  $\frac{\underline{u}' A \underline{u}}{\underline{u}' B \underline{u}}$ .

Le maximum est donc atteint si cette valeur propre est maximale.