

GemasTIK XIV (2021) Pemrograman – Final



[M] Permainan Wong

Batas waktu: 3.5 detik per test case

Batas memori: 64 MB

Deskripsi Masalah

Dr. Strange dan Wong sedang beristirahat setelah berlatih sihir bersama. Dr. Strange dengan bakat alaminya, selalu mengalahkan Wong dalam bertanding sihir. Namun, Wong diam-diam ternyata memiliki bakat dan hobi yang tidak diketahui oleh Dr. Strange, yaitu: ia senang bermain-main dengan angka. Kali ini, ia ingin menguji kemampuan Dr. Strange dalam mengolah angka.

Wong mendefinisikan sebuah fungsi sederhana sebagai berikut: f(n) untuk sebuah bilangan bulat positif n adalah rata-rata dari d(i) untuk i=1,2,...,n, sedangkan d(n) untuk sebuah bilangan bulat positif n didefinisikan sebagai banyaknya pembagi dari bilangan n. Wong dan Dr. Strange bergantian saling memberikan teka-teki sebagai berikut: diberikan dua buah bilangan bulat positif A dan B, $A \le B$, tentukan bilangan bulat C dan D pada rentang A dan B (inklusif) sedemikian rupa sehingga nilai f(C) dan f(D) masing-masing adalah nilai minimum dan maksimum fungsi pada rentang [A, B] tersebut.

Wong ternyata sangat cekatan dalam memberikan jawaban teka-teki seperti itu. Dr. Strange, yang merasa bingung dengan kemampuan Wong tersebut, meminta Anda untuk membantunya. Bisakah Anda membantu Dr. Strange dalam menjawab teka-teki dari Wong?

Format Masukan dan Keluaran

Masukan dimulai dengan sebuah baris berisi bilangan bulat N, $1 \le N \le 10$ menunjukkan banyaknya pertanyaan teka-teki. N buah baris berikutnya berisi dua buah bilangan A dan B, $1 \le A \le B \le 1000$ 000, dimana B - A ≤ 200 , yang menunjukkan rentang [A, B] dimana kita harus mencari nilai C dan D sedemikian hingga f(C) dan f(D) masing-masing merupakan nilai minimum dan maksimum dari fungsi f pada rentang tersebut.

Keluaran adalah N buah baris dimana masing-masing berisi jawaban dari teka-teki, yaitu nilai C dan D yang sesuai dengan masing-masing teka-teki pada masukan.



GemasTIK XIV (2021) Pemrograman – Final



Contoh Masukan/Keluaran

Masukan	Keluaran
4	31 60
30 60	123 204
120 205	10007 10032
10000 10040	2000 2000
2000 2000	

Penjelasan Contoh

Pada contoh di atas terdapat 4 buah teka-teki. Pada teka-teki pertama, kita diminta mencari nilai yang menyebabkan minimum dan maksimum fungsi f(n) pada rentang [30, 60]. Ternyata, nilai minimum dari fungsi fungsi f(n) dengan n bernilai antara 30 s/d 60 dicapai ketika nilai n = 31 dan nilai maksimum dicapai ketika n = 60.