

GemasTIK XIV (2021) Pemrograman – Final



[B] BELAJAR DARI RUMAH

Batas waktu: 0.25 detik per test case

Batas memori: 32 MB

Deskripsi Masalah

Selama BDR (Belajar Dari Rumah), Pak Gema senantiasa mengajarkan anaknya yang masih SD banyak hal terkait mata pelajaran yang didapatkan di sekolah. Hari ini topik yang diajarkan adalah tentang bilangan ganjil dan genap. Namun, tidak disangka anak Pak Gema justru bertanya apakah jika diberikan sebuah *string*, dapat diketahui apakah *string* genap dan ganjil. Oleh sebab itu Pak Gema pun mendefinisikan bahwa *string* dikatakan ganjil jika semua karakter dalam *string* berjumlah ganjil. Sebaliknya *string* dikatakan genap jika semua karakter dalam *string* berjumlah genap. Pak Gema pun memberikan sekumpulan *string* kepada anaknya, dan meminta dia untuk menentukan apakah *string* tersebut ganjil atau genap.

Format Masukan dan Keluaran

Baris pertama masukan berisi bilangan bulat positif, $N(1 \le N \le 100)$, yang menunjukan banyaknya *string* yang harus ditebak oleh anaknya. N baris berikutnya berisi sebuah *string* yang hanya berisi huruf kecil dengan panjang maksimal 70. Untuk setiap *string*, keluarkan angka 0 jika *string* genap, 1 jika *string* ganjil, dan 2 jika tidak diketahui apakah *string* genap atau ganjil.

Contoh Masukan/Keluaran

Masukan	Keluaran
3	1
gemastik	0
gemastikgemastik	2
gemastikduaribuduapuluhsatu	