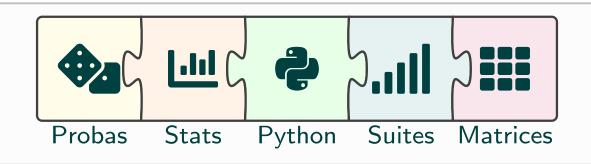
# thematicpuzzle [fr]

Présenter un 'puzzle' horizontal, avec différents thèmes.

Version 0.1.0 -- 17/12/2023

Cédric Pierquet
 c pierquet -- at -- outlook . fr
https://github.com/cpierquet/thematicpuzzle

Ας Βς Сς Ος Ες Ες Ες Η



## Table des matières

1	Intr	roduction	2
	1.1	Description	2
		Décorations	
		Chargement	
		Historique	
<b>2</b>	La d	commande	3
	2.1	Fonctionnement global	3
	2.2	Clés, arguments	3
	2.3	Raccourcis pour certaines décorations	3
		Exemples	

# 1 Introduction

#### 1.1 Description

Avec ce package, il est possible de créer un bandeau horizontal, sous forme de puzzle, avec différentes thématiques.

Les styles sont globalement fixés, mais il est possible de configurer :

- les couleurs;
- les icones;
- les labels.

Les bordures intérieures sont aléatoirement orientées vers la gauche ou vers la droite, et le code se charge de colorier (le cas échéant) les pièces de manière satisfaisante.

#### 1.2 Décorations

Pour le moment, les *décorations* des pièces sont à déclarer comme des caractères, par exemple avec des icônes du package fontawesome5 (chargé par le package).

À terme, il sera peut-être possible d'insérer des images ou des codes TikZ, cela fait partie des pistes d'améliorations.

#### 1.3 Chargement

Pour charger le package, il suffit d'ajouter dans le préambule :

\usepackage{thematicpuzzle}

Les packages utiles, et chargés sont :

- tikz;
- fontawesome5;
- simplekv, listofitems et xstring.

## 1.4 Historique

0.1.0 : Version initiale

[thematicpuzzle] - 2 -

## 2 La commande

# 2.1 Fonctionnement global

Dans le but de créer un puzzle de thèmes, la commande est :

```
%----puzzle de thèmes
\PuzzleThemes[clés]<options tikz>{liste des décorations}
```

#### 2.2 Clés, arguments

Les clés, optionnelles et entre [...], sont :

- Epaisseur := épaisseur des traits (1pt par défaut);
- Echelle := échelle globale de la figure (1 par défaut);
- CouleursFond := couleur de fond (vide par défaut);
- CouleurBord := couleur(s) (si besoin séparées par des ,) des bordures (black par défaut);
- Labels := libellés (optionnels) des thèmes (vide par défaut);
- EchelleLabels := échelle des libellés (1.15 par défaut);
- PoliceLabels := police des libellés (\tiny\sffamily par défaut);
- CouleurIcones := couleur des icônes et les libellés (black par défaut).

L'argument optionnel, entre  $\langle ... \rangle$ , correspond à des options spécifiques (en langage TikZ) à passer à l'environnement créé.

L'argument obligatoire, entre {...}, correspond à la liste des décorations (sous forme de *caractères*) des différentes pièces de puzzle, sous la forme {Déco<1>,Déco<2>,...,Déco<n>}

## 2.3 Raccourcis pour certaines décorations

Des raccourcis francisés ont été créés dans le package, pour des saisies simplifiées d décoration :

\ThemProbas	<b>♣</b> ₄
\ThemStats	<u> </u>
\ThemChimie	Ţ
\ThemArithm	1 2 3
\ThemGraphes	7.
\ThemComplexes	i
\ThemMPM	4
\ThemCalculs	√×
\ThemMatrices	
\ThemGeometrie	%
\ThemEspace	•
\ThemPhysique	4
\ThemFonctions	
\ThemSuites	ııl
\ThemTableur	⊞
\ThemAlgo	<b>&gt;</b>
\ThemEco	
\ThemPython	ş
\ThemLogique	(3)

[thematicpuzzle] - 3 -

## 2.4 Exemples

\PuzzleThemes{\faAngry,\faArchway,\faAtlas,\faAtom}



\PuzzleThemes[Labels={Maths, Histoire, Géo, Chimie}] {\faAngry, \faArchway, \faAtlas, \faAtom}



#### \PuzzleThemes%

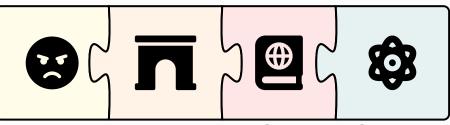
[Echelle=2,CouleursFond=yellow!25,Labels={Maths,Histoire,Géo,Chimie}]% {\faArchway,\faAtlas,\faAtom}



Maths Histoire Géo Chimie

#### \PuzzleThemes%

[Echelle=3,CouleursFond={yellow!10,orange!10,red!10,teal!10},
Labels={Maths,Histoire,Géo,Chimie}] %
{\faAngry,\faArchway,\faAtlas,\faAtom}



Maths Histoire Géo Chimie

#### \PuzzleThemes%

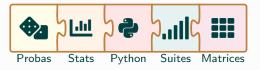
[Epaisseur=2pt, Echelle=1.25,

CouleursFond={yellow!10,orange!10,red!10,teal!10,purple!10},

Labels={Probas,Stats,Python,Suites,Matrices},CouleurBord=brown,

CouleurIcones=teal!50!black]%

 ${\tt \{\ThemProbas,\ThemStats,\ThemPython,\ThemSuites,\ThemMatrices\}}$ 



[thematicpuzzle] - 4 -