Una introducción a la caja de herramientas DUNE Numerics para la solución de modelos matemáticos



Webinar 13 de Julio de 2021

Elaborado por: John Jairo Leal Gómez Universidad Nacional de Colombia Carlos Alonso Aznarán Laos Universidad Nacional de Ingeniería, Perú

Presentación del libro



Las matemáticas en la vida real Introducción básica al modelamiento matemático

John Jairo Leal Gómez / Juan Pablo Cardona Guío



Dirección de Investigación y Extensió Vicerrectoría Sede Palmira



Serie CIENCIAS BÁSICAS

Capítulos:

- 1. Introducción a los números reales \mathbb{R} .
- 2. Introducción a las funciones.
- 3. La derivada.
- 4. Modelamiento matemático.
- 5. Anexos.

Presentación del libro

4.3 Situaciones cotidianas

En primer lugar, se muestran "expresiones" de situaciones cotidianas con sus respectivas representaciones como funciones y sus derivadas.

4.3.1 Encender la luz



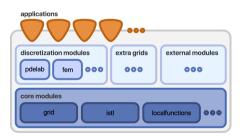
Figura 4.3. Encender la luz

La acción de encender la luz, como en la figura 4.3, se puede escribir matemáticamente como el cambio en la posición del *switch P* como variable independiente o causa del fenómeno, y el efecto se puede ver en el cambio de la intensidad lumínica I. Esto quiere decir que la intensidad lumínica es una función de la posición del *switch* I(P). La variación se puede escribir como:

DUNE Numerics Project

Distributed and Unified Numerics Environment (DUNE)

- ► Software de código abierto bajo la licencia GNU General Public Licence 2
- ► Disponible en macOS, Debian , Ubuntu , openSUSE , Arch Linux ∧ y FreeBSD .
- ► Conjunto de bibliotecas C++ con enlaces a Python.
- Utilizado en la resolución de ecuaciones diferenciales parciales e implementación de métodos basados en mallas, por ejemplo, diferencias finitas, elementos finitos o volúmenes finitos.



Origen: https://dune-project.org/about/dune.



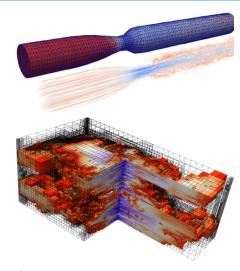


Figura: Los binarios están disponible en el repositorio Arch Linux for Education (Jingbei Li, Carlos Aznarán y otros, octubre 2022).

DUNE Numerics Project

Proyectos que emplean DUNE

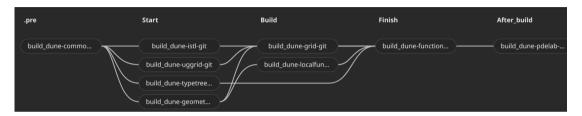
- ► https://dumux.org
- https://opm-project.org
- https://precice.org
- https://amdis.readthedocs.io
- https://github.com/parafields
- https://www.zib.de/projects/ kaskade7-finite-element-toolbox



Origen: https://dune-project.org/gallery.

El DUNE verso: módulos

https://dune-project.org/groups/core



 ${\bf Origen:}\ {\tt https://gitlab.com/dune-archiso/repository/dune-archiso-repository-pdelab-git/-/pipelines.}$

dune-common Clases fundamentales e infraestructura para la construcción del sistema.

dune-geometry Elementos de referencia, métodos de cuadraturas y transformaciones geométricas.

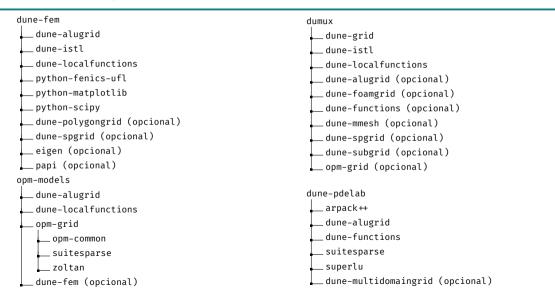
dune-grid Interfaces con las mallas (ALUGrid, UGGrid, AlbertaGrid, YaspGrid).

dune-istl Biblioteca de solucionadores iterativas de plantillas, clases genéricas de matrices/vectores dispersos.

dune-localfunctions Interface genérica para funciones de elementos finitos.

El DUNE verso: módulos

Dependencias de algunos módulos



Curso de DUNE/PDELab 2021

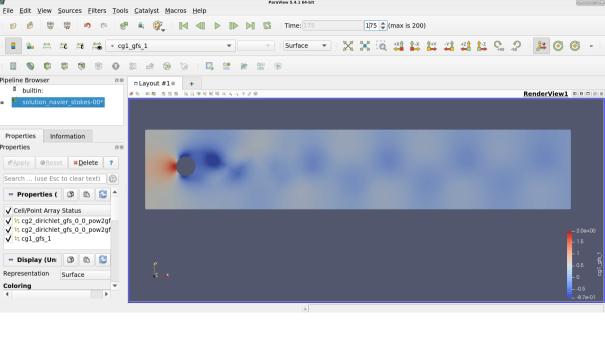
https://dune-pdelab-course.readthedocs.io



Snippet en C++

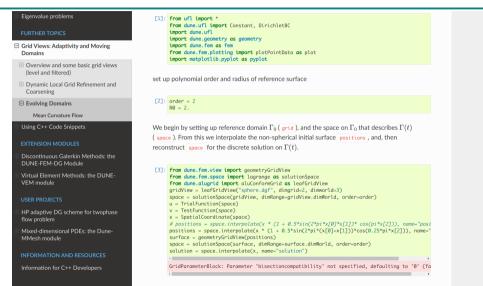
Listado: Programa dune-basics.cc.

```
#ifdef HAVE CONFIG H
#include "config.h"
#endif
#include <iostream>
#include <dune/common/parallel/mpihelper.hh> // An initializer of MPI
#include <dune/common/exceptions.hh>
                                             // We use exceptions
int main(int argc, char **argv)
  trv
    // Maybe initialize MPI
    Dune::MPIHelper &helper = Dune::MPIHelper::instance(argc, argv);
    std::cout << "Hello_World!uThis_is_dune-basics." << std::endl;
    if (Dune::MPIHelper::isFake)
      std::cout << "This is a sequential program." << std::endl:
    معام
      std::cout << "I_am_rank," << helper.rank() << "_of," << helper.size()
                << ".processes!" << std::endl:</pre>
    return 0:
  catch (Dune::Exception &e)
    std::cerr << "Dune_reported_error:" << e << std::endl;
  catch ( ... )
    std::cerr << "Unknown exception thrown!" << std::endl:
```

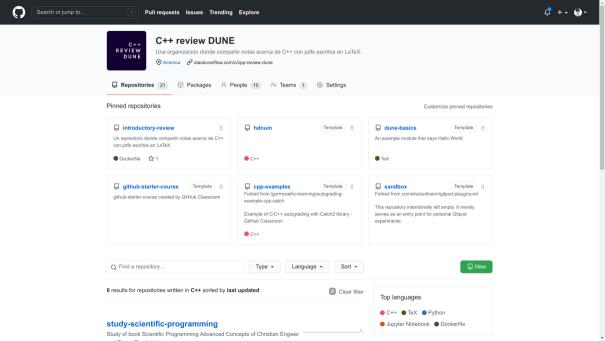


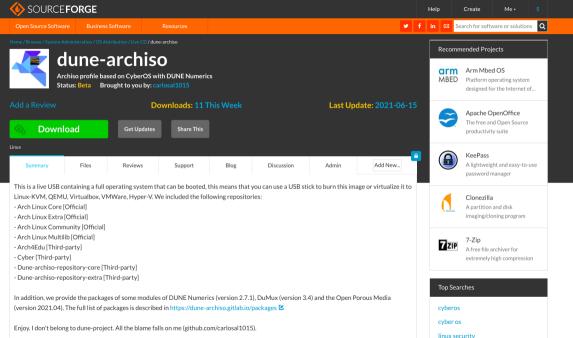
Snippet en Python

https://dune-project.org/sphinx/content/sphinx/dune-fem









Referencias

► Libros



Oliver Sander. *DUNE* — *The Distributed and Unified Numerics Environment*. First. Lecture Notes in Computational Science and Engineering 140. Springer International Publishing, 2020. ISBN: 978-3-030-59701-6. DOI: 10.1007/978-3-030-59702-3.

Artículos



Andreas Dedner, Robert Klöfkorn y Martin Nolte. "The DUNE-ALUGrid Module". En: CoRR abs/1407.6954 (2014). URL: http://arxiv.org/abs/1407.6954.



Andreas Dedner y Martin Nolte. "The Dune Python Module". En: CoRR abs/1807.05252 (2018). eprint: 1807.05252. URL: http://arxiv.org/abs/1807.05252.



Peter Bastian et al. "The Dune framework: Basic concepts and recent developments". En: Computers & Mathematics with Applications 81.1 (1 de ene. de 2021). Development and Application of Open-source Software for Problems with Numerical PDEs, págs. 75-112. ISSN: 0898-1221. DOI: https://doi.org/10.1016/j.camwa.2020.06.007.

Referencias

► Sitios web

- Oliver Sander. The Distributed and Unified Numerics Environment (DUNE). 12 de abr. de 2016. URL: http://congress.cimne.com/icme2016/admin/files/filepaper/p72.pdf (visitado 12-07-2021).
- Alexander Jaust. Coupling fluid flows with DuMuX, preCICE workshop 2020. 19 de feb. de 2020. URL: https://precice.org/precice-workshop-2020.html (visitado 12-07-2021).
- Simon Praetorius. AMDiS Workshop 2021. 12 de jul. de 2020. URL: http://wwwpub.zih.tu-dresden.de/~praetori/amdis/workshop2021 (visitado 12-07-2021).
- Dune Course Team. *Dune/PDELab Course*. 22 de oct. de 2020. URL: https://dune-pdelab-course.readthedocs.io (visitado 26-06-2021).

Agradecimientos

¡Muchas gracias!







Presentación disponible en:

https://cpp-review-dune.github.io/webinar/slides.pdf

Grabación disponible en:

https://player.vimeo.com/video/572717824

Dudas, sugerencias o preguntas a:

jlealgom@unal.edu.co caznaranl@uni.pe