# Una introducción a la caja de herramientas DUNE Numerics para la solución de modelos matemáticos



Webinar 13 de Julio de 2021

Elaborado por: John Jairo Leal Gómez Universidad Nacional de Colombia Carlos Alonso Aznarán Laos Universidad Nacional de Ingeniería, Perú

### Presentación del libro



### Las matemáticas en la vida real Introducción básica al modelamiento matemático

John Jairo Leal Gómez / Juan Pablo Cardona Guío



Dirección de Investigación y Extensió Vicerrectoría Sede Palmira



Serie CIENCIAS BÁSICAS

### Capítulos:

- 1. Introducción a los números reales  $\mathbb{R}$ .
- 2. Introducción a las funciones.
- 3. La derivada.
- 4. Modelamiento matemático.
- 5. Anexos.

### Presentación del libro

#### 4.3 Situaciones cotidianas

En primer lugar, se muestran "expresiones" de situaciones cotidianas con sus respectivas representaciones como funciones y sus derivadas.

#### 4.3.1 Encender la luz



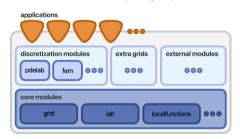
Figura 4.3. Encender la luz

La acción de encender la luz, como en la figura 4.3, se puede escribir matemáticamente como el cambio en la posición del *switch P* como variable independiente o causa del fenómeno, y el efecto se puede ver en el cambio de la intensidad lumínica I. Esto quiere decir que la intensidad lumínica es una función del aposición del *switch* I(P). La variación se puede escribir como:

# **DUNE Numerics Project**

#### Distributed and Unified Numerics Environment (DUNE)

- ► Software de código abierto bajo la licencia GNU General Public Licence 2
- ► Disponible en macOS, Debian , Ubuntu , openSUSE , Arch Linux ∧ y FreeBSD .
- ► Conjunto de bibliotecas C++ con enlaces a Python.
- ▶ Utilizado en la resolución de ecuaciones diferenciales parciales e implementación de métodos basados en mallas, por ejemplo diferencias finitas, elementos finitos o volúmenes finitos.



Origen: dune-project.org/about/dune.



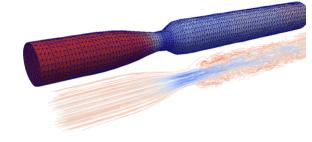


Figura: Los binarios están disponible en el repositorio Arch Linux for Education (Jingbei Li, Carlos Aznarán y otros, octubre 2022).

# **DUNE Numerics Project**

### Proyectos que emplean DUNE

- https://dumux.org
- ► https://opm-project.org
- https://precice.org
- https://www.zib.de/projects/ kaskade7-finite-element-toolbox



Origen: dune-project.org/gallery.

### El DUNE verso: módulos

https://dune-project.org/groups/core

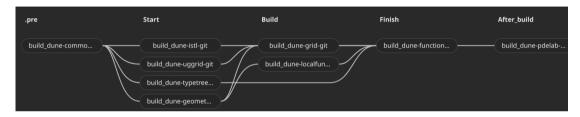


Figura: Tomado de

https://gitlab.com/dune-archiso/repository/dune-archiso-repository-pdelab-git/-/pipelines

dune-common Clases fundamentales e infraestructura para la construcción del sistema.

dune-geometry Elementos de referencia, métodos de cuadraturas y transformaciones geométricas.

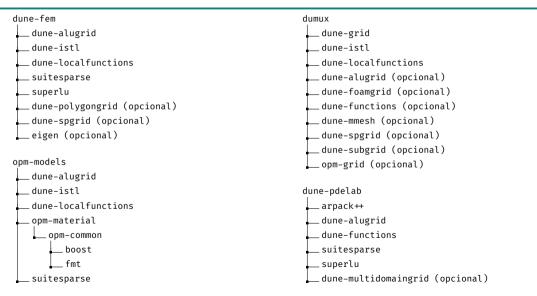
dune-grid Interfaces con las mallas (ALUGrid, UGGrid, AlbertaGrid, YaspGrid).

dune-istl Biblioteca de solucionadores iterativas de plantillas, clases genéricas de matrices/vectores dispersos.

dune-localfunctions Interface genérica para funciones de elementos finitos.

### El DUNE verso: módulos

Dependencias de algunos módulos



# Curso de DUNE/PDELab 2021

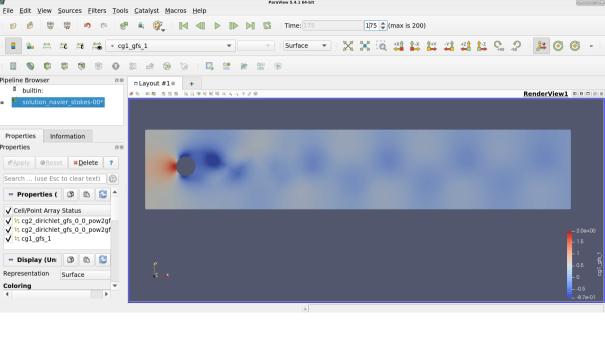
https://dune-pdelab-course.readthedocs.io



## Snippet en C++

#### **Listado:** Programa dune-basics.cc.

```
#ifdef HAVE CONFIG H
#include "config.h"
#endif
#include <iostream>
#include <dune/common/parallel/mpihelper.hh> // An initializer of MPI
#include <dune/common/exceptions.hh>
                                             // We use exceptions
int main(int argc, char **argv)
  trv
   // Maybe initialize MPI
    Dune::MPIHelper &helper = Dune::MPIHelper::instance(argc, argv);
    std::cout << "Hello_World!uThis_is_dune-basics." << std::endl;
    if (Dune::MPIHelper::isFake)
      std::cout << "This is a sequential program." << std::endl:
    معام
      std::cout << "I_am_rank," << helper.rank() << "_of," << helper.size()
                << ".processes!" << std::endl:
    return 0:
  catch (Dune::Exception &e)
   std::cerr << "Dune_reported_error:" << e << std::endl;
  catch ( ... )
   std::cerr << "Unknown exception thrown!" << std::endl:
```



# Snippet en Python

```
☐ Grid Views: Adaptivity and Moving
  Domains

    ⊕ Dynamic Local Grid Refinement and

    Coarsening
 □ Evolving Domains
      Mean Curvature Flow
  Using C++ Code Snippets
  Discontinuous Galerkin Methods:
 DUNE-FEM-DG Module
  HP adaptive DG scheme for twophase
  flow problem
  Virtual Finite Elements: the DUNE-VEM
 module
 Information for C++ Developers
  How to showcase your own project
 Notebooks and Scripts
  Mesh Files used in the Examples
  Citing this project
  List of things that need doing.
```

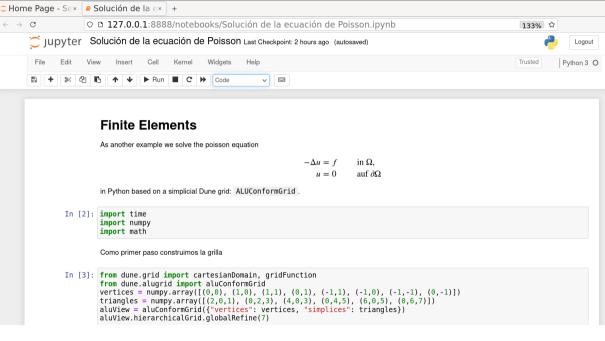
```
[1]: import matplotlib
      matplotlib.rc( 'image', cmap='jet' )
      import math
      from ufl import *
      from dune.ufl import Constant, DirichletBC
      import dune.ufl
      import dune geometry as geometry
      import dune.fem as fem
      from dune.fem.plotting import plotPointData as plot
      import matplotlib.pvplot as pvplot
set up polynomial order and radius of reference surface
[2]: order = 2
      R0 = 2.
We begin by setting up reference domain \Gamma_0 (grid), and the space on \Gamma_0 that describes \Gamma(t)
( space ). From this we interpolate the non-spherical initial surface positions , and, then
reconstruct space for the discrete solution on \Gamma(t).
```

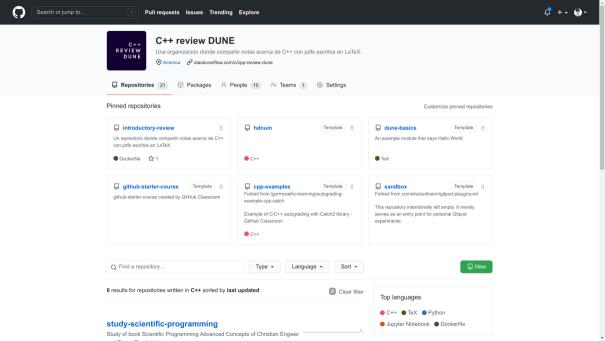
grid construction; dune grid format file

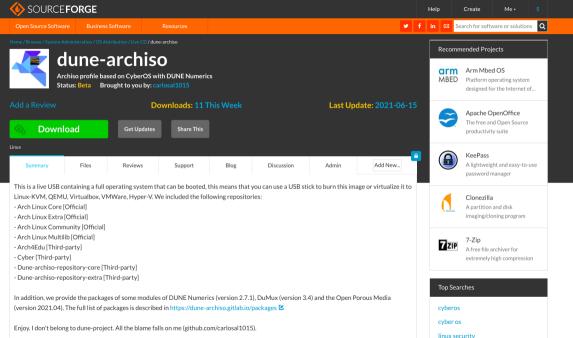
[3]: from dune.fem.view import geometrvGridView

from dune.fem.space import lagrange as solutionSpace

from dune.alugrid import aluConformGrid as leafGridView







### Referencias

#### ► Libros



Oliver Sander. *DUNE* — *The Distributed and Unified Numerics Environment*. First. Lecture Notes in Computational Science and Engineering 140. Springer International Publishing, 2020. ISBN: 978-3-030-59701-6. DOI: 10.1007/978-3-030-59702-3.

#### Artículos



Andreas Dedner, Robert Klöfkorn y Martin Nolte. "The DUNE-ALUGrid Module". En: CoRR abs/1407.6954 (2014). URL: http://arxiv.org/abs/1407.6954.



Andreas Dedner y Martin Nolte. "The Dune Python Module". En: CoRR abs/1807.05252 (2018). eprint: 1807.05252. URL: http://arxiv.org/abs/1807.05252.



Peter Bastian et al. "The Dune framework: Basic concepts and recent developments". En: Computers & Mathematics with Applications 81.1 (1 de ene. de 2021). Development and Application of Open-source Software for Problems with Numerical PDEs, págs. 75-112. ISSN: 0898-1221. DOI: https://doi.org/10.1016/j.camwa.2020.06.007.

### Referencias

#### ► Sitios web

- Oliver Sander. The Distributed and Unified Numerics Environment (DUNE). 12 de abr. de 2016. URL: http://congress.cimne.com/icme2016/admin/files/filepaper/p72.pdf (visitado 12-07-2021).
- Alexander Jaust. Coupling fluid flows with DuMuX, preCICE workshop 2020. 19 de feb. de 2020. URL: https://precice.org/precice-workshop-2020.html (visitado 12-07-2021).
- Simon Praetorius. AMDiS Workshop 2021. 12 de jul. de 2020. URL: http://wwwpub.zih.tu-dresden.de/~praetori/amdis/workshop2021 (visitado 12-07-2021).
- Dune Course Team. *Dune/PDELab Course*. 22 de oct. de 2020. URL: https://dune-pdelab-course.readthedocs.io (visitado 26-06-2021).

# **Agradecimientos**

# ¡Muchas gracias!







Presentación disponible en:

https://cpp-review-dune.github.io/webinar/slides.pdf

Grabación disponible en:

https://player.vimeo.com/video/572717824

Dudas, sugerencias o preguntas a:

jlealgom@unal.edu.co caznaranl@uni.pe