Una introducción a la caja de herramientas DUNE Numerics para la solución de modelos matemáticos



Webinar 13 de Julio de 2021

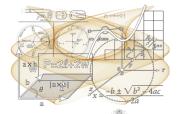
Elaborado por: John Jairo Leal Gómez Universidad Nacional de Colombia Carlos Alonso Aznarán Laos Universidad Nacional de Ingeniería, Perú



Sede Palmira

# Las matemáticas en la vida real Introducción básica al modelamiento matemático

John Jairo Leal Gómez / Juan Pablo Cardona Guío



# Capítulos:

- 1. Introducción a los números reales  $\mathbb{R}$ .
- 2. Introducción a las funciones.
- 3. La derivada.
- 4. Modelamiento matemático.
- **5.** Anexos.

# Modelamiento matematico

#### 4.3 Situaciones cotidianas

En primer lugar, se muestran "expresiones" de situaciones cotidianas con sus respectivas representaciones como funciones y sus derivadas.

#### 4.3.1 Encender la luz



Figura 4.3. Encender la luz

La acción de encender la luz, como en la figura 4.3, se puede escribir matemáticamente como el cambio en la posición del switch P como variable independiente o causa del fenómeno, y el efecto se puede ver en el cambio de la intensidad lumínica I. Esto quiere decir que la intensidad lumínica es una función de la posición del switch I(P). La variación se puede escribir como:

 $\frac{dI}{dP}$ 

4.1

## Distributed and Unified Numerics Environment (DUNE)

- ► Software de código abierto bajo la licencia GNU General Public Licence 2
- ▶ Disponible en macOS, Debian , Ubuntu , openSUSE , Arch Linux ∧ y FreeBSD .
- ► Conjunto de bibliotecas C++ con enlaces a Python.
- Utilizado en la resolución de ecuaciones diferenciales parciales e implementación de métodos basados en mallas, por ejemplo diferencias finitas, elementos finitos o volúmenes finitos.

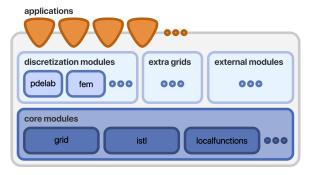


Figura: Tomado de https://dune-project.org.

# Proyectos que emplean DUNE

- https://dune-project.org/about/dune
- https://dumux.org
- ► https://opm-project.org
- ► https://precice.org
- https://www.zib.de/projects/ kaskade7-finite-element-toolbox

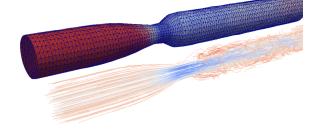


Figura: Tomado de https://dune-project.org.

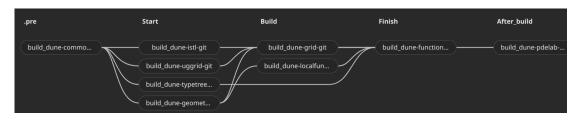


Figura: Tomado de https://gitlab.com/dune-archiso/repository/dune-archiso-repository-pdelab-git/-/pipelines

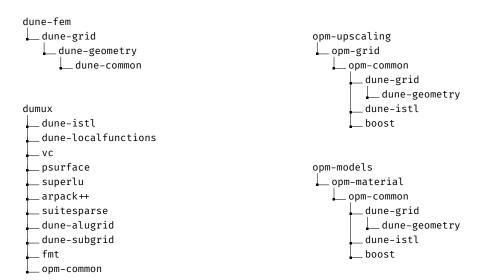
dune-common Clases fundamentales e infraestructura para la construcción del sistema.

dune-geometry Elementos de referencia, métodos de cuadraturas y transformaciones geométricas.

dune-grid Interfaces con las mallas (ALUGrid, UGGrid, AlbertaGrid, YaspGrid), construcción y visualización.

dune-istl Biblioteca de solucionadores iterativas de plantillas, clases genéricas de matrices/vectores dispersos, solucionadores

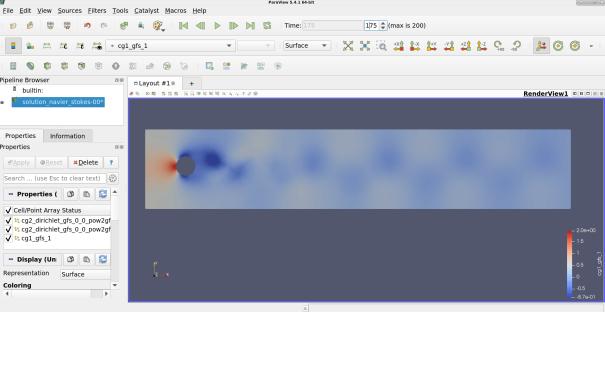
dune-localfunctions Interface genérica para funciones de elementos finitos.





#### **Listado:** Programa dune-basics.cc.

```
#ifdef HAVE CONFIG H
#include "config.h"
#endif
#include <iostream>
#include <dune/common/parallel/mpihelper.hh> // An initializer of MPI
#include <dune/common/exceptions.hh>
                                         // We use exceptions
int main(int argc, char **argv)
 try
   // Maybe initialize MPI
   Dune::MPIHelper &helper = Dune::MPIHelper::instance(argc, argv);
   std::cout << "Hello World! This is dune-basics." << std::endl;</pre>
   if (Dune::MPIHelper::isFake)
      std::cout << "This is a sequential program." << std::endl:
   else
      std::cout << "I am rank " << helper.rank() << " of " << helper.size()
                << " processes!" << std::endl:</pre>
    return 0;
  catch (Dune:: Exception &e)
   std::cerr << "Dune reported error: " << e << std::endl;
 catch ( ... )
   std::cerr << "Unknown exception thrown!" << std::endl;</pre>
```



☐ Grid Views: Adaptivity and Moving Domains

 Dynamic Local Grid Refinement and Coarsening

☐ Evolving Domains

Mean Curvature Flow

Using C++ Code Snippets

■ Discontinuous Galerkin Methods:

#### .....

HP adaptive DG scheme for twophase flow problem

Uvirtual Finite Elements: the DUNE-VEM

#### . . . . . . . . .

Information for C++ Developers

How to showcase your own project

Mesh Files used in the Examples

Citing this project

List of things that need doing...

Notebooks and Scripts

[1]: import matplotlib
matplotlib.rc( 'image', cmap='jet' )
import math

from ufl import \*
from dune.ufl import Constant, DirichletBC
import dune.ufl
import dune.egeometry as geometry
import dune.fem as fem
from dune.fem.plotting import plotPointData as plot
import matplotlib.ovplot as pvplot

set up polynomial order and radius of reference surface

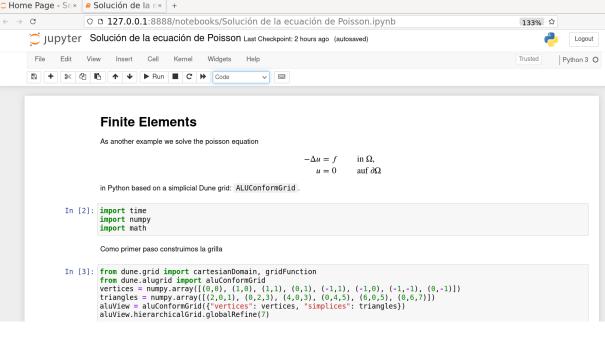
reconstruct space for the discrete solution on  $\Gamma(t)$ .

```
[2]: order = 2
R0 = 2.
```

We begin by setting up reference domain  $\Gamma_0$  ( <code>grid</code> ), and the space on  $\Gamma_0$  that describes  $\Gamma(t)$  ( <code>space</code> ). From this we interpolate the non-spherical initial surface <code>positions</code> , and, then

grid construction; dune grid format file

[3]: from dune.fem.view import geometryGridView
from dune.fem.space import lagrange as solutionSpace
from dune.alugrid import aluconformGrid as leaferidView

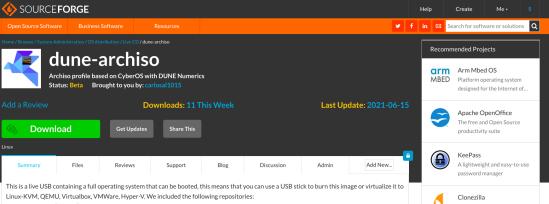




### C++ review DUNE

Una organización donde compartir notas acerca de C++ con pdfs escritos en LaTeX.

inned repositories		Customize pinned reposit
☐ introductory-review  Un repositorio donde compartir notas acerca de C++ con pdfs escritos en LaTeX.  Dockerfile ☆ 1	☐ hdnum (Template) ::	☐ dune-basics Template  An example module that says Hello World.  TeX
☐ github-starter-course	cpp-examples Template   ;;  Forked from igormcoelho-learning/autograding- example-cpp-catch  Example of C/C++ autograding with Catch2 library - GitHub Classroom  C++	☐ sandbox Forked from cornellusludmann/gilpcd-playground This repository intentionally left empty, it merely serves as an entry point for personal Gilpod experiments.
Q Find a repository	Type • Language • Sort •	☐ Ne
results for repositories written in C++ sorted by las	t updated S Clear filter	Top languages
udy-scientific-programming		<ul><li>C++ ● TeX ● Python</li><li>● Jupyter Notebook ● Dockerfile</li></ul>



- Arch Linux Core [Official]
- Arch Linux Extra [Official]
- Arch Linux Community [Official]
- Arch Linux Multilib [Official]
- Arch4Edu [Third-party]
- Cyber [Third-party]
- Dune-archiso-repository-core [Third-party]
- Dune-archiso-repository-extra [Third-party]

In addition, we provide the packages of some modules of DUNE Numerics (version 2.7.1), DuMux (version 3.4) and the Open Porous Media (version 2021.04). The full list of packages is described in https://dune-archiso.gitlab.io/packages 🗷

Enjoy. I don't belong to dune-project. All the blame falls on me (github.com/carlosal1015).





► Libros

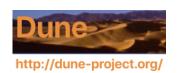
Artículos

► Sitios web

# ¡Muchas gracias!







Presentación disponible en:

https://cpp-review-dune.github.io/webinar/slides.pdf

Grabación disponible en:

https://player.vimeo.com/video/572717824

Dudas, sugerencias o preguntas a:

jlealgom@unal.edu.co caznaranl@uni.pe