

# Una introducción a la caja de herramientas DUNE Numerics para la solución de modelos matemáticos



Webinar 12 de Julio de 2021

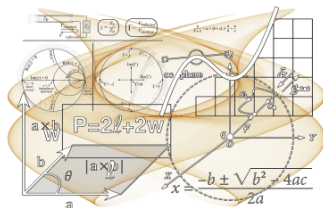
Elaborado por:  
John Jairo Leal Gómez  
Universidad Nacional de Colombia  
Carlos Alonso Aznarán Laos  
Universidad Nacional de Ingeniería, Perú

# Presentación del libro



## Las matemáticas en la vida real Introducción básica al modelamiento matemático

John Jairo Leal Gómez / Juan Pablo Cardona Guío



### CAPÍTULOS:

1. Introducción a los números reales  $\mathbb{R}$ .
2. Introducción a las funciones.
3. La derivada.
4. Modelamiento matemático.
5. Anexos.

Serie CIENCIAS BÁSICAS

# Presentación del libro

## 4.3 Situaciones cotidianas

En primer lugar, se muestran “expresiones” de situaciones cotidianas con sus respectivas representaciones como funciones y sus derivadas.

### 4.3.1 Encender la luz



Figura 4.3.  
Encender la luz

La acción de encender la luz, como en la figura 4.3, se puede escribir matemáticamente como el cambio en la posición del *switch*  $P$  como variable independiente o causa del fenómeno, y el efecto se puede ver en el cambio de la intensidad lumínica  $I$ . Esto quiere decir que la intensidad lumínica es una función de la posición del *switch*  $I(P)$ . La variación se puede escribir como:

$$\frac{dI}{dP}$$

4.1



# DUNE Numerics Project

## Introducción

### Distributed and Unified Numerics Environment (DUNE)

- ▶ Software de código abierto bajo la licencia GNU General Public Licence 2  Free as in Freedom.
- ▶ Disponible en macOS, Debian , Ubuntu , openSUSE , Arch Linux  y FreeBSD .
- ▶ Conjunto de bibliotecas C++ con enlaces a Python.
- ▶ Utilizado en la resolución de ecuaciones diferenciales parciales e implementación de métodos basados en mallas, por ejemplo diferencias finitas, elementos finitos o volúmenes finitos.



**Figura:** Tomado de <https://dune-project.org>.

### Proyectos que emplean DUNE

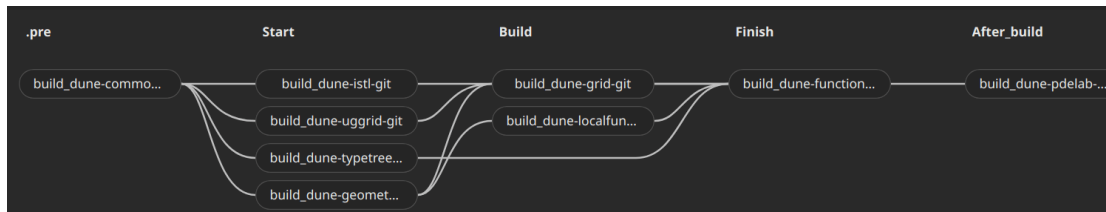
- ▶ <https://dune-project.org/about/dune>
- ▶ <https://dumux.org>
- ▶ <https://opm-project.org>
- ▶ <https://www.zib.de/projects/kaskade7-finite-element-toolbox>



**Figura:** Tomado de <https://dune-project.org>.

# EI DUNE verso: módulos

<https://dune-project.org/groups/core>



**Figura:** Tomado de

<https://gitlab.com/dune-archiso/repository/dune-archiso-repository-pdelab-git/-/pipelines>

**dune-common** Clases fundamentales e infraestructura para la construcción del sistema.

**dune-geometry** Elementos de referencia, métodos de cuadraturas y transformaciones geométricas.

**dune-grid** Interfaces con las mallas (ALUGrid, UGGrid, Alberta, YaspGrid), construcción y visualización.

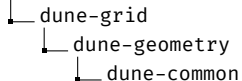
**dune-istl** Biblioteca de solucionadores iterativas de plantillas, clases genéricas de matrices/vectores dispersos, solucionadores

**dune-localfunctions** Interface genérica para funciones de elementos finitos.

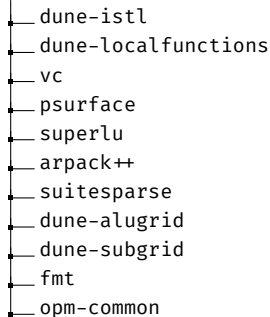
# El DUNE verso: módulos

## Dependencias de algunos módulos

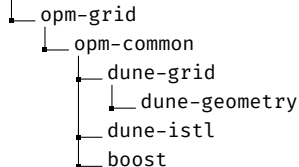
dune-fem



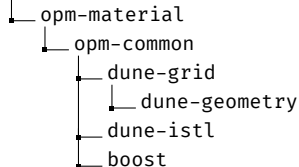
dumux



opm-upscaling



opm-models



# Curso de DUNE/PDELab 2021

<https://dune-pdelab-course.readthedocs.io>

 DUNE/PDELab Course Material

latest

Search docs

Introduction

Lectures

Questions and Answers

Licensing and Copyright

 Read the Docs


v: latest ▾

 » Dune/PDELab Course

[Edit on GitHub](#)

## Dune/PDELab Course

- [Introduction](#)
  - [About Dune](#)
  - [About this Course](#)
  - [How to study with the Material](#)
  - [Setting up the exercise environment](#)
- [Lectures](#)
  - [C++ for Scientific Computing](#)
  - [Introduction to Finite Elements](#)
  - [The Dune Grid Interface](#)
  - [Simulation Workflow](#)
  - [Elliptic Problems](#)
  - [Instationary Problems](#)
  - [Finite Volumes](#)
  - [Systems of PDEs](#)
  - [Adaptivity](#)
  - [Parallelization](#)
  - [Code Generation with Python](#)
- [Questions and Answers](#)
- [Licensing and Copyright](#)

Next 

© Copyright 2021, Dune Course Team. Revision 73f0edae.

Built with [Sphinx](#) using a [theme](#) provided by [Read the Docs](#).

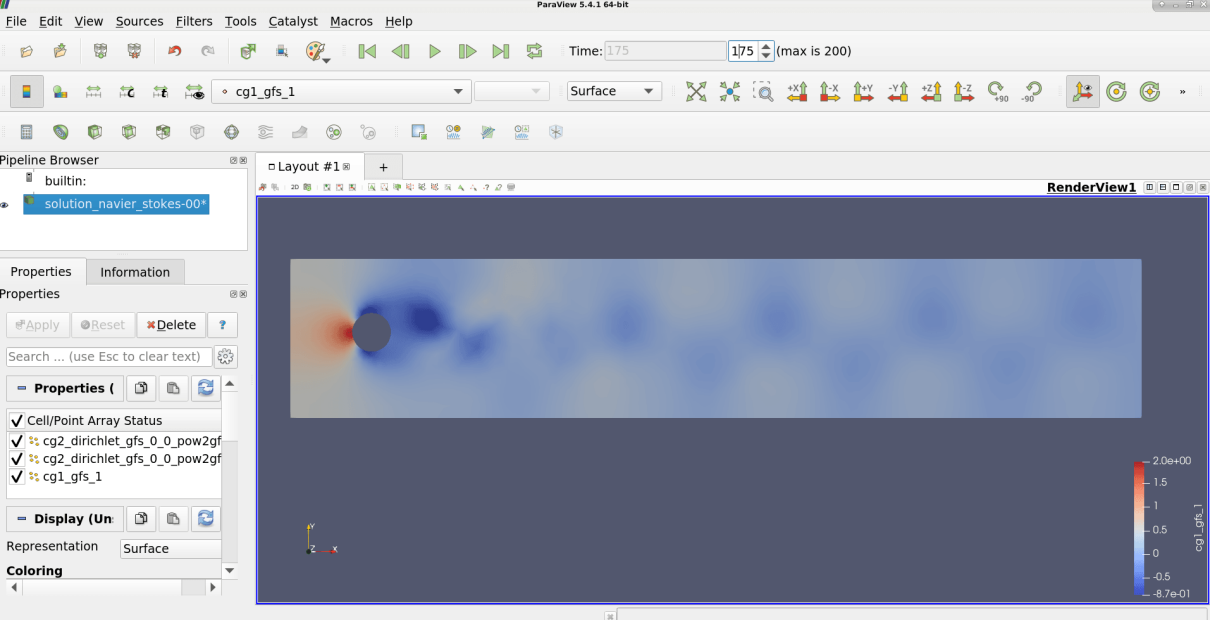


# Snippet en C++

## Listado: Programa dune-basics.cc.

```
#ifndef HAVE_CONFIG_H
#include "config.h"
#endif
#include <iostream>
#include <dune/common/parallel/mpihelper.hh> // An initializer of MPI
#include <dune/common/exceptions.hh>       // We use exceptions

int main(int argc, char **argv)
{
    try
    {
        // Maybe initialize MPI
        Dune::MPIHelper &helper = Dune::MPIHelper::instance(argc, argv);
        std::cout << "Hello World! This is dune-basics." << std::endl;
        if (Dune::MPIHelper::isFake)
            std::cout << "This is a sequential program." << std::endl;
        else
            std::cout << "I am rank " << helper.rank() << " of " << helper.size()
                      << " processes!" << std::endl;
        return 0;
    }
    catch (Dune::Exception &e)
    {
        std::cerr << "Dune reported error: " << e << std::endl;
    }
    catch (...)
    {
        std::cerr << "Unknown exception thrown!" << std::endl;
    }
}
```





## Finite Elements

As another example we solve the poisson equation

$$\begin{aligned} -\Delta u &= f && \text{in } \Omega, \\ u &= 0 && \text{auf } \partial\Omega \end{aligned}$$

in Python based on a simplicial Dune grid: `ALUConformGrid`.

```
In [2]: import time
import numpy
import math
```

Como primer paso construimos la grilla

```
In [3]: from dune.grid import cartesianDomain, gridFunction
from dune.alugrid import aluConformGrid
vertices = numpy.array([(0,0), (1,0), (1,1), (0,1), (-1,1), (-1,0), (-1,-1), (0,-1)])
triangles = numpy.array([(2,0,1), (0,2,3), (4,0,3), (0,4,5), (6,0,5), (0,6,7)])
aluView = aluConformGrid({"vertices": vertices, "simplices": triangles})
aluView.hierarchicalGrid.globalRefine(7)
```

[Pull requests](#) [Issues](#) [Trending](#) [Explore](#)

## C++ review DUNE

Una organización donde compartir notas acerca de C++ con pdfs escritos en LaTeX.

[America](#)[stackoverflow.com/c/cpp-review-dune](https://stackoverflow.com/c/cpp-review-dune)[Repositories](#) 21[Packages](#)[People](#) 10[Teams](#) 1[Settings](#)

### Pinned repositories

[Customize pinned repositories](#) [introductory-review](#)

Un repositorio donde compartir notas acerca de C++ con pdfs escritos en LaTeX.

Dockerfile

☆ 1

[hdnum](#)

Template

[dune-basics](#)

Template

An example module that says Hello World.

[github-starter-course](#)

Template

github-starter-course created by GitHub Classroom

[cpp-examples](#)

Template

Forked from igormcoelho-learning/autograding-example-cpp-catch

Example of C/C++ autograding with Catch2 library - GitHub Classroom

[sandbox](#)

Template

Forked from corneliusludmann/gitpod-playground

This repository intentionally left empty. It merely serves as an entry point for personal Gitpod experiments.

Type ▾

Language ▾

Sort ▾

New

6 results for repositories written in C++ sorted by last updated

Clear filter

### [study-scientific-programming](#)

Study of book Scientific Programming Advanced Concepts of Christian Engwer

#### Top languages

C++ TeX Python  
 Jupyter Notebook Dockerfile



# dune-archiso

Archiso profile based on CyberOS with DUNE Numerics

Status: **Beta** Brought to you by: [carlosal1015](#)

Add a Review

Downloads: 11 This Week

Last Update: 2021-06-15

 **Download**

Get Updates

Share This

Linux

Summary

Files

Reviews

Support

Blog

Discussion

Admin

Add New...



This is a live USB containing a full operating system that can be booted, this means that you can use a USB stick to burn this image or virtualize it to Linux-KVM, QEMU, Virtualbox, VMWare, Hyper-V. We included the following repositories:

- Arch Linux Core [Official]
- Arch Linux Extra [Official]
- Arch Linux Community [Official]
- Arch Linux Multilib [Official]
- Arch4Edu [Third-party]
- Cyber [Third-party]
- Dune-archiso-repository-core [Third-party]
- Dune-archiso-repository-extra [Third-party]

In addition, we provide the packages of some modules of DUNE Numerics (version 2.7.1), DuMux (version 3.4) and the Open Porous Media (version 2021.04). The full list of packages is described in <https://dune-archiso.gitlab.io/packages>

Enjoy. I don't belong to dune-project. All the blame falls on me ([github.com/carlosal1015](https://github.com/carlosal1015)).

## Recommended Projects



**Arm Mbed OS**  
Platform operating system designed for the Internet of...



**Apache OpenOffice**  
The free and Open Source productivity suite



**KeePass**  
A lightweight and easy-to-use password manager



**Clonezilla**  
A partition and disk imaging/cloning program



**7-Zip**  
A free file archiver for extremely high compression

## Top Searches

[cyberos](#)

[cyber os](#)

[linux security](#)

# Referencias

## ► Libros



Oliver Sander. *DUNE — The Distributed and Unified Numerics Environment*. First. Lecture Notes in Computational Science and Engineering 140. Springer International Publishing, 2020. ISBN: 978-3-030-59701-6. DOI: 10.1007/978-3-319-03038-8.

## ► Artículos



Andreas Dedner y Martin Nolte. “The Dune Python Module”. En: *CoRR* abs/1807.05252 (2018). eprint: 1807.05252. URL: <http://arxiv.org/abs/1807.05252>.



Peter Bastian y col. “The Dune framework: Basic concepts and recent developments”. En: *Computers & Mathematics with Applications* 81.1 (1 de ene. de 2021). Development and Application of Open-source Software for Problems with Numerical PDEs, págs. 75-112. ISSN: 0898-1221. DOI: <https://doi.org/10.1016/j.camwa.2020.06.007>. URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S089812212030256X>.

## ► Sitios web



Oliver Sanders. *The Distributed and Unified Numerics Environment (DUNE)*. 12 de abr. de 2016. URL: <http://congress.cimne.com/icme2016/admin/files/filepaper/p72.pdf> (visitado 12-07-2021).



Simon Praetorius. *AMDiS Workshop 2021*. 12 de jul. de 2020. URL: <http://wwwpub.zih.tu-dresden.de/~praetori/amdis/workshop2021> (visitado 12-07-2021).



Dune Course Team. *Dune/PDELab Course*. 22 de oct. de 2020. URL: <https://dune-pdelab-course.readthedocs.io> (visitado 26-06-2021).

# Agradecimientos

¡Muchas gracias!



Presentación disponible en:

Dudas, sugerencias o preguntas a:

jlealgom@unal.edu.co  
caznaranl@uni.pe