

# ครอบคลุมทั่วถิ่น (Cover)

## Subtask 1

ใน subtask นี้ เราจะนิยาม  $dist[0][i]$  คือระยะทางที่สั้นที่สุดจาก  $A$  ไปเมืองที่  $i$  และ  $dist[1][i]$  คือระยะทางที่สั้นที่สุดจาก  $B$  ไปเมืองที่  $i$  ซึ่งเราสามารถทำได้ด้วย **breadth first search (BFS)** หรือ **depth first search (DFS)** เพื่อหาค่าอาร์เรย์  $dist$  ส่วนในขั้นตอนการตอบคำถาม เราจะหาค่ามากที่สุดของ  $dist[0][t]$  เมื่อ  $dist[1][t] \leq X_i$  โดยเราจะไล่ลูปค่า  $t$  ตั้งแต่ 1 ถึง  $N$  หากไม่มีเมืองใดที่สอดคล้องเงื่อนไข เราจะตอบ 0

**Time Complexity:**  $\mathcal{O}(NP)$

## Subtask 2

ใน subtask นี้ เราจะสังเกตเพิ่มเติมต่อจาก subtask 1 ได้ว่า หาก  $X_i \geq \max_{1 \leq t \leq N} dist[0][t]$  จะตอบ 0 ในทุกกรณี นอกจากนั้นจะตอบ  $\max_{1 \leq t \leq N} dist[0][t]$

**Time Complexity:**  $\mathcal{O}(N + P)$

## Subtask 3

ใน subtask นี้จะได้ว่ากราฟที่ได้รับมาจะเป็นกราฟเส้นตรง ซึ่งเราจะมีตัวชี้ทางฝั่งซ้าย ( $pl$ ) และตัวชี้ทางฝั่งขวา ( $pr$ ) เพื่อใช้ในการเก็บค่า  $max$  ของระยะทางมากที่สุด แล้วเราจะค่อยๆ BFS จากจุด  $B$  โดยค่อยๆ ปรับระยะทางขึ้นไป 1

ในขั้นตอนการตอบนั้น เราจะนิยาม  $ans[t]$  แทนคำตอบเมื่อ  $X_i = t$  ซึ่งเราจะขยับ  $pl$  ไปทางขวามากกว่า  $dist[1][pl] < t$  และเราจะขยับ  $pr$  ไปทางซ้ายจนกว่า  $dist[1][pr] < t$  ซึ่ง  $ans[t]$  จะมีค่าเป็น  $\max(dist[0][pl], dist[0][pr])$  หาก  $pl$  อยู่ทางขวาของ  $pr$  เราจะเก็บค่าเป็น 0

**Time Complexity:**  $\mathcal{O}(N + P)$

## Subtask 4

ใน subtask นี้จะได้ว่ากราฟที่ได้รับมาจะเป็นต้นไม้ที่มี leaf ไม่เกิน 1 000 ซึ่งเราสามารถทำวิธีในลักษณะเดียวกับ subtask 3 ได้ โดยเราจะนิยาม  $leaf[t]$  แทนตัวชี้ที่ leaf ที่  $t$  และจะนิยาม  $par[t]$  คือเมืองที่เป็นพ่อของเมือง  $t$  เมื่อ fix root ไว้ที่เมือง  $A$

ในขั้นตอนการตอบนั้นจะนิยาม  $ans[c]$  แทนคำตอบเมื่อ  $X_i = c$  เราจะดูทุก  $leaf$  และปรับ  $leaf[t] := par[leaf[t]]$  เมื่อ  $dist[1][leaf[t]] \leq c$  ทำให้  $ans[c] = \max_{1 \leq t \leq T} dist[0][leaf[t]]$  ซึ่งตัวชี้ทุกตัวจะมี

การปรับค่าไม่เกิน  $N - 1$  ครั้ง จึงสามารถทำได้ใน Time Complexity  $\mathcal{O}(NT)$  เมื่อ  $T$  คือจำนวน leaf

**Time Complexity:**  $\mathcal{O}(NT + P)$  เมื่อ  $T$  คือจำนวน leaf

## Subtask 5

ใน subtask นี้จะได้ว่ากราฟที่ได้รับมาจะเป็นกราฟวงกลม(cycle graph) ซึ่งเราสามารถดัดแปลงต่อจาก subtask 3 ได้ เราจะนิยาม  $ans[t]$  แทนคำตอบเมื่อ  $X_i = t$  ซึ่งเราจะมี  $pl$  และ  $pr$  ซี่ที่เมือง  $B$  เราจะขยับ  $pl$  ไปทางขวา จนกว่า  $dist[1][pl] < t$  และเราจะขยับ  $pr$  ไปทางซ้ายจนกว่า  $dist[1][pr] < t$  ซึ่ง  $ans[t]$  จะมีค่าเป็น  $\max(dist[0][pl], dist[0][pr])$  และเราจะหยุดขยับ  $pl$  หรือ  $pr$  เมื่อ  $pl = A$  หรือ  $pr = A$

**Time Complexity:**  $\mathcal{O}(N + P)$

## Subtask 6

ใน subtask นี้จะเห็นว่ากราฟสามารถปรับแบบอย่างใดก็ได้ ดังนั้นเราจะดัดแปลงต่อจาก subtask 1 โดยที่จะเพิ่ม  $da[t]$  แทนจำนวนเมืองที่มีระยะทางสั้นที่สุดที่ห่างจาก  $A$  คือ  $t$  พอดี และยังไม่มีส่วนจากเมือง  $B$  ส่งมาถึง ซึ่งเราจะลูป  $d$  ตั้งแต่ 0 ถึง  $N - 1$  เพื่อค่อยๆ ลด  $da[dist[0][T]]$  ตามลำดับเมื่อ  $T$  คือเมืองทุกเมืองที่  $dist[1][T] = d$  ส่วนค่า  $ans[d]$  จะหาได้จากการลูปบนเพื่อดูว่าอาเรีย  $da$  ช่องที่มากที่สุดที่ยังมีค่ามากกว่า 0 คือช่องใด ซึ่งทำให้ Time Complexity โดยรวมคือ  $\mathcal{O}(1000N + P)$

**Time Complexity:**  $\mathcal{O}(1000N + P)$

## Subtask 7

ใน subtask นี้จะเห็นได้ว่าหากเราใช้วิธีเดียวกับ subtask 6 จะทำไม่ทันเวลาเนื่องจากคำตอบอยู่ในช่วง  $[0, N - 1]$  เราจึงจำเป็นต้องหา data structure ที่สามารถหาค่า  $max$  ได้เร็วๆ ซึ่งสามารถทำได้หลายวิธี(set, multiset, segment tree, fenwick tree) ซึ่งเราจะใช้ multiset ในการเฉลยครั้งนี้ เราจะนิยาม  $max\_disc$  คือ multiset ที่เก็บค่า  $dist[0][t]$  เมื่อ  $t$  คือทุกเมืองที่สัญญาณ  $B$  ยังมาไม่ถึง โดยเราจะทำในลักษณะเดียวกับ subtask 6 ส่วนค่าอาเรีย  $ans$  จะสามารถหาได้จากการเรียก  $*max\_disc.rbegin()$  ซึ่งสามารถทำได้ภายใน  $\mathcal{O}(1)$  ซึ่งทำให้ Time Complexity โดยรวมจากการใช้ multiset คือ  $\mathcal{O}(N \log N)$

## Model solution

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

const int MAX_N = 1e5 + 5;

vector <int> graph[MAX_N];
int dist[2][MAX_N];
vector <int> nodes[MAX_N];
int ans[MAX_N];
```

```

void bfs(int t, int s) {
    queue <int> q;
    q.emplace(s);
    dist[t][s] = 0;
    while(!q.empty()) {
        int u = q.front();
        q.pop();

        for(auto v : graph[u]) {
            if(dist[t][v] == -1) {
                dist[t][v] = dist[t][u] + 1;
                q.push(v);
            }
        }
    }
}

int main() {
    cin.tie(nullptr)->sync_with_stdio(false);

    int N, M, P, A, B;
    cin >> N >> M >> P >> A >> B;

    while(M--) {
        int u, v;
        cin >> u >> v;

        graph[u].push_back(v);
        graph[v].push_back(u);
    }

    memset(dist, -1, sizeof(dist));

    bfs(0, A);
    bfs(1, B);

    multiset <int> max_dist;
    max_dist.insert(0);
    for(int i = 1; i <= N; i++) {
        nodes[dist[1][i]].push_back(i);
        max_dist.emplace(dist[0][i]);
    }
    for(int i = 0; i <= N; i++) {
        for(auto v : nodes[i]) {

```

```

        max_dist.erase(max_dist.lower_bound(dist[0][v]));
    }
    if(!max_dist.empty()) {
        ans[i] = *max_dist.rbegin();
    }
}

while(P--) {
    int X;
    cin >> X;

    cout << ans[X] << '\n';
}
return 0;
}

```

**Time Complexity:**  $\mathcal{O}(N \log N + P)$