```
ALGORITMOS ONLINE.
                                                                                                              Fenia Intinita: & k total
                                                                                                             a) sin devolución -> Adversario vende 11999 DKKKK
                                                                       Sik= 6
                                                                                                                                          hasta que en prod j'el hombre compra
 Skies ALG(n) ak+b sin>k
                                                                                                 tr7,1
                                                                          ALG (1) { 2 (2-9) ALG es kices
                                                                                                                                           Lugo vende todo a k después.
                                                                                                             peor.
                                                                           oft(n)
                                                                                                             b) con devolución - estrategia opt, comprar hauta gastar
 Biblioteca. MTF (n) < 2. OPT (n) 4n >1
                                                                                                                                             K, liego si encuentro prod. $> K, vendo
                                                                                                                                             todo y compro ese. Me aseguro gasta
siempre $ 12.
                     · opting es ocn+p)
                     ·Trasponer es O(n.p) no competitivo
                     · Contes de freuencia ...
                                                                                                           Tom y Serry k 1 k Tom parte al medio
                                                       cisto amortizado
                                                          # de inv solucionadas Xo ir al plato más cerca del suelo no funca, pues agarro 1
 MTF
                                                         k + (K-1-v)-v
                                                                                                             y luego jerry me caga alternando
                                                                                                         Xo ir al que predo alcantar. Si no, no me muevo. Agarro 1
                            # de inversiones v
                                                               = 2(k-v)-1
                                                                                                             a un extremo y de ahí perdí as al otro extremo
                                                                 <2j-1 (k-v-1/6j-1)
                                                                                                            · Optimo: tratar de quadarse a centro. Totro, salva 1 de q 2k
Paginamiento en disco
 FIFO, FC frewency count, LRU least recently used, FWF flush when
                                                                                                            ALGORITMOS PARALELOS
                                                                                                           PRAM parallel random access memory
                                                                                                           T(n,p) = nómero de paros en entrada de tamaño n con p
\binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)! \, k!} \qquad \frac{\text{Shirling}}{\Theta(\ln n!)} = \Theta(n \log n)
\sum_{i=0}^{n} r^{i} = \frac{1-r^{n+i}}{1-r} \qquad \sum_{i=0}^{n} 2^{i} = 2^{n+i} - 1
                                                                                                           S(n,p) = \frac{T(n,1) \rightarrow mejor alg. secuencial}{T(n,p)}
                                                                                                                                                                               speedup.
                                                                                                           wanto mejor es tener p proc. vs 1
                                                                                                           E(n_1p) = S(n_1p) = \frac{T(n_1)}{p}, Efficiencia
                                                                                                          cuanta mejora otorga cada precesador extra.
Estodiante borracho ( 2 ( 2 2 ) + n
                                                                                                           obkner máximo con torneo-) paralelizable

T(n, n/2)= o(logn)
                                                                      { 2.2 log +2+n
    Doblar distancia -> girar 180°
                                                                      = 2. n.2 +n
                                                                                                          es 9-competitivo.
                                                                                                           Para acercar E a 1 -> p= o(n/logn) (pres ses Magn)
                                                                                                           ALG -) tomar logn eltos por el proc y calcular meix secucialm
Luego emprezar torneo
 Subasta: doubling. Vendedor se queda con todo $
      \frac{AL6 = \sum_{i=0}^{\infty} 2^{i}}{\frac{i^{2}}{2^{n+1}}} = \frac{2^{n+2}-1}{2^{n+1}} < \frac{2^{n+2}}{2^{n}} = 4
                                                                                                            Lemma de Brent: Si existe algún alg CREW con T(h,p)=t
tal que w(n) = S (trabajo total)
                                                                                                             entonces existe alg CREW con T(n, s/t) = O(t)
                                                                                                            EJ MAX: tenemos T(n, n/z) = & (logn), w(n) = O(n) (counts well
Colorear arcos OPT -> A colores, con A = máx grado de nodo
                                                                                                                            =) ] ALO T(n, O(n/logn)) = O(logn)
 Cota superior -> 20? - 0 colores color
                                                                                                           · AND con CRCW es O(1), OR También.
                                                                                                                     un EREW es O(logn)
                                                                                                            Merge paralelizable: a lo listas de entrada ordenadas, x listade salida
cota inferior -> caso part. Yusk necesita 7 colores
                                                                                                            merge (a,b,x,n)
                                                                                                                                            a = 161 = n
                                                                                                               if n=1:
                                                                                                                   Xi+ai
kserver problem. K+1 puntos, A nuestro ALG
                                                                                                                  compex(x,1,2) // compense + exchange
k adrersarios. Para cada punto cubierto per A, hay in único
optimos Atuj que no tiene un servidor ani
                                                                                                                     a. -odd s(a) i bo -obdscb)
 Pedimos kt1. ALC miere in serv desde ja kt1.
                                                                                                                     ae + evens(a), be + evens(b)
                          Advi mure un serv desde k+l a j
                                                                                                                     merge (ao, bo, O, n/z)
                          EAdri crece en 1, ignal que A.
                                                                                                                     merge (ac, be, e, n/2)
 A(0) = { Advi(0) > 0+1(0)
                                                                                                                     shuffle (o, e,x)
                                                                                                                     for i = 2: 2: 2n-2
                                                                                                                          Compex (x, i, i+1)
=) A(5) > KOPT(5)
Fork y vacas * LAZY cow 14.5 14.5 -> USA ALG 14.5 comp
                                                                18 → 1 vaca usa AL69-c
```

\* Domter Jumping

· Optimo: tratar de quedasse a centro. Otro, salva 1 de 9 2k Paginamiento en disco FIFO, FC freveny count, LRU least recently used, FWF flush when ALGORITMOS PARALELOS PRAM parallel random access memory T(n,p) = nómero de paros en entrada de tamaño n con p OPT = LFD  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)! \, k!} \qquad \frac{\text{Stirling}}{\theta(\ln n!)} = \theta(n \log n)$  $S(n,p) = \frac{T(n,1)}{T(n,p)}$  mejor alg. secuencial conocido  $\sum_{i=0}^{n} r^{i} = \frac{1-r^{n+1}}{1-r} + \sum_{i=0}^{n} 2^{i} = 2^{n+1} - 1$ TChIP) wanto mejor es tener p proc. Vs 1  $E(n_1p) = S(n_1p) = \frac{T(n_1)}{p}$ , Efficiencia cuanta mejora otorga cada procesador extra. Estodiante borracho ( 2 ( 2 2 ) + n Obkner maximo con torneo -> paralelizable

T(n, 1/2) = O(logn)

T(n, 1/2) = O(n)

S(n, n|2) = O(n/logn)

E(n, n|2) = O(1/logn)

E(n, n|2) = O(1/logn)

S(n, n|2) = O(1/logn) { 2.2 logn+2+n Doblar distancia - 1 girar 180° = 2. n.2 +n es 9-competitivo Para acercar E a 1 -> p= o(n/logn) (pres ses Magn) ALG - tomar logn eltos por el proc y calcular máx secucials. Subasta: doubling. Vendedor se queda con todo \$  $\frac{AL6 = \sum_{i=0}^{\infty} 2^{i}}{2^{n+1}} = \frac{2^{n+2}-1}{2^{n+1}} < \frac{2^{n+2}}{2^{n}} = 4$ Lemma de Brent: Si existe algún alg CREW con T(h.p)= tal que w(n) = 5 (trabajo totul) entonces existe alg CREW con T(n, s/t) = O(t)EJ MAX: tenemos T(n, M/z) = & (logn), w(n) = O(n) (wanto wester Colorear arcos OPT -> A colores, con A = máx grado de nodo =) 3 ALG T(n, O(N/agn)) = O(logn) cota superior -> 20? 30 -- 0 as 0 olor 20 paso 20-1 colors colors colors · AND con CACW es O(1), OR También. ion EREW es Ollogn) Merge paralelizable: a lo listas de entrada ordenadas, x listade sallad cota inferior -> caso part. X 45 k necesita 7 colores merge(a,b,x,n) |a|=161=n if n=1: X, ta, kserver problem. K+1 puntos, A nuestro ALG Compex(x,1,2) // compense + exchange k adrersarios. Para cada punto cubierto por A, hay un único oftimos Atuj que no tiene un servidor ani a. -odds(a) i bo -obds(b) Pedimos kt1. ALG miere in serv. desde ja kt1 ae - evens(a), be - evens(b) Advi muere un serv desde k+l a j merge (ao, bo, O, n/2) EAdri crece en 1, ignal que A. merge (ac, be, e, n/2) shuffle (o, e,x) A(0) = & Adri(0) > OPT(0) for i = 2: 2: 2n-2 Compex (x, i, i+1) =) A(5) % KOPT(5) LAZY COW 14.5 14.5 -> USa ALG 14.5 comp SPLITUP 9 18 -> 1 vaca usa ALG 9-c Fork y vacas pointer Jumping · Rank en listas enlazadas ALG 10-comp para dist que se va por un rayo a & de relocidad Prefix compute · SPLITUP con la vaca 2 d/2? se ponen de accerdo antes. OPT = d · Prefix VARIANTE PROBLEMA. while I i ty next[i] + NULL: · Evler Tour a) suben donde está el cada vaca hace ALG 9-comp hasta f next[i] + Null aqui este (inext[i]) / v[next[i]) / v[next[i]] / v magin for i in parallel llegar a & -> cada una dimora if next[i] + Null 9d - comp. - + symadas = 9 - comp. noxt[i] - next[next[i]] b) no saben don de está el este. Una se queda quieta, y la otra usa ALG q-comp para 11-122-133-44-775-2667/ Lista 1-1-1-1-1-0-11 llegar à la otra - récorre distancia d con ALG 9-comp. 11 12 23 34 45 36 4 43210 11 12 13 14 25 36 - B-CO-DA 1-DAE VALOR

```
Multiplicar matrices paralelo.
  ALG O(n) con on2 procesadores
  C=A·B = cij = ¿ aik bkj
 Prod(A,B,C)
                                 P=n2
     for procesadori;
                                T(n,p)=n
         Cij + 0
                                T(n,1) = n3
                                 \omega(n) = n^3
         for k= 1 ... n
                                E(n) = \frac{n^3}{n^2 \cdot n} = 1
           Cij + Cij + Aik · Bkj
    MODELO CREW
generar n copias con n proc en O(logn)
 Copy (x, B) solo p, conoce x. B es salida, mem comp.
    Proc 1
     8[0] Ex
   541
   while skn
    incj; je [o, min (s, n-s)]
   B [j+5] ← B[j]
 S representa cuantos copias de x estan listos para ser copiadas.
T(n,n) = O(logn) pres se va diplicando.
d'O(1)? -> Brent. (con w(n)=n)
Las sumas preder haurse en tiempo Ollagn) con
EREW (1)
```