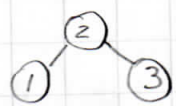


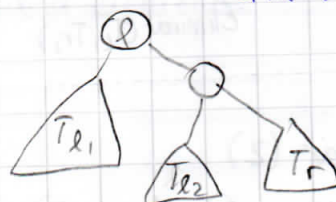
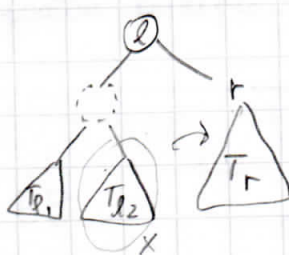
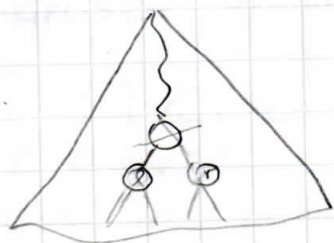


Si inserto 3 2 1 quizás el orden de casos que pasan es distinto pero obtengo la misma distribución


¿Y cómo borramos? tenemos que imaginarnos cómo serían los posibles árboles a los cuales nunca insertamos el elemento que queremos borrar. Si queremos borrar una hoja, la borramos y listo. Pero un nodo interno?


 → si saco el ②: si nunca hubiese insertado ② yo podría haber tenido  o 

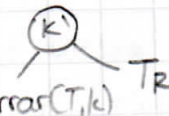
No tenemos suficiente información !! quién se primero?
→ simulamos con random




Borrar(T, k)

Sea $T =$ 

(borrar busca, eliminar "parte" con nodo vacío y retorna árbol donde puso algo en ese nodo vacío)

si $k < k'$ retornar 

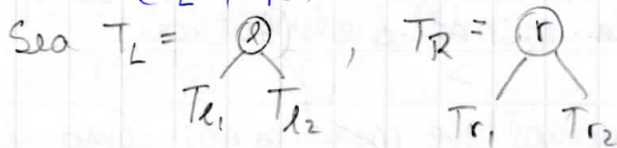
Si $k > k'$ retornar 

si $|T| = 1$ retornar \square
retornar Eliminar(T_L, T_R)

desarrolla árbol que produce raíz + $T_L + T_R$



Eliminar(T_L, T_R)



Si $\text{random}[0,1) < \frac{|T_L|}{|T_L| + |T_R|}$

retornar T_{L1} Eliminar(T_{L2}, T_R)

retornar T_{R2}
Eliminar(T_L, T_{R1})

Borrar (2)

