

2015年11月30日 (A)

Aux # 11

PI



1) Usando $O(D \log D)$ bits adicionales

Ingredientes

- * Un arreglo $U[1, D]$
- * Un stack $S[1, D]$ (en forma de arreglo) } estamos en un
+ un puntero al tope, t . ← modelo de muy bajo
nivel, donde puede haber
slots con basura
- * El valor de inicialización

Init(V, D, v): # inicializar de forma "lazy"

$t \leftarrow 0$

$I \leftarrow v$

Write(V, i, v)

si $V[i]$ no está