

目录

前言	1.1
Capstone概述	1.2
Capstone vs llvm	1.2.1
其他相关	1.2.2
Capstone初始化环境	1.3
Capstone实例	1.4
Unicorn中打印当前指令	1.4.1
Capstone使用心得	1.5
Unicorn中Capstone使用心得	1.5.1
附录	1.6
参考资料	1.6.1

反汇编利器：Capstone

- 最新版本: v1.0
- 更新时间: 20230901

简介

整理强大好用的反汇编工具Capstone。

源码+浏览+下载

本书的各种源码、在线浏览地址、多种格式文件下载如下：

HonKit源码

- [crifan/ultimate_disassembler_capstone: 反汇编利器：Capstone](#)

如何使用此HonKit源码去生成发布为电子书

详见：[crifan/honkit_template: demo how to use crifan honkit template and demo](#)

在线浏览

- [反汇编利器：Capstone book.crifan.org](#)
- [反汇编利器：Capstone crifan.github.io](#)

离线下载阅读

- [反汇编利器：Capstone PDF](#)
- [反汇编利器：Capstone ePUB](#)
- [反汇编利器：Capstone Mobi](#)

版权和用途说明

此电子书教程的全部内容，如无特别说明，均为本人原创。其中部分内容参考自网络，均已备注了出处。如发现有侵权，请通过邮箱联系我 admin 艾特 crifan.com，我会尽快删除。谢谢合作。

各种技术类教程，仅作为学习和研究使用。请勿用于任何非法用途。如有非法用途，均与本人无关。

鸣谢

感谢我的老婆陈雪的包容理解和悉心照料，才使得我 crifan 有更多精力去专注技术专研和整理归纳出这些电子书和技术教程，特此鸣谢。

其他

作者的其他电子书

本人 crifan 还写了其他 150+ 本电子书教程，感兴趣可移步至：

[crifan/crifan_ebook_readme: Crifan的电子书的使用说明](#)

关于作者

关于作者更多介绍, 详见:

[关于CrifanLi李茂 – 在路上](#)

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新: 2023-09-01 23:47:49

Capstone概述

- Capstone

- logo



- 一句话描述

- 终极反汇编器
 - The Ultimate Disassembler
 - 更好的下一代反汇编引擎
 - Next Generation Disassembler Engine
 - 一个轻量级的支持多平台和多架构的反汇编框架
 - a lightweight multi-platform, multi-architecture disassembly framework

- 特点

- lightweight=轻量级
 - 简洁的API
 - Clean/simple/lightweight/intuitive architecture-neutral API
 - 多种语言接口Bindings=提供了多种语言的编程接口
 - Clojure, F#, Common Lisp, Visual Basic, PHP, PowerShell, Haskell, Perl, Python, Ruby, C#, NodeJS, Java, GO, C++, OCaml, Lua, Rust, Delphi, Free Pascal
 - multi-platform=支持多平台=跨平台
 - Windows & *nix (with Mac macOS, iOS, Android, Linux, *BSD & Solaris confirmed)
 - multi-architecture 支持多种架构
 - Arm, Arm64 (Armv8), BPF, Ethereum Virtual Machine, M68K, M680X, Mips, MOS65XX, PowerPC, RISCV, Sparc, SystemZ, TMS320C64X, Web Assembly, xCore & x86 (include x86_64)

- Capstone的强大之处

- 反汇编 + 分析
 - 编译成中间文本形式代码，便于调试

- 用途=应用领域

- 安全领域
 - 二进制分析 binary analysis
 - 逆向 reversing

- 谁用到了Capstone

- 著名的开源逆向工具 Radare2
 - 商业逆向工具 IDA Pro 的第三方插件
 - IntelliJ IDEA
 - Qemu
 - Binwalk
 - Camal : Coseinc恶意软件自动分析
 - Pyew : Python恶意静态分析工具
 - Cuckoo
 - 另： Kali Linux 中已集成
 - 等

- 主页

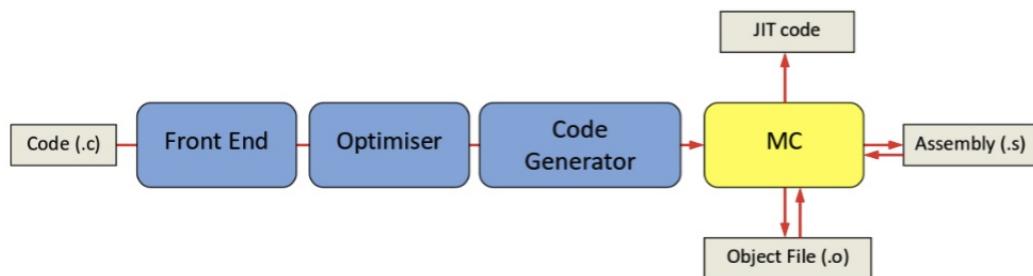
- 官网
 - The Ultimate Disassembly Framework – Capstone – The Ultimate Disassembler

- <http://www.capstone-engine.org>
- GitHub
 - aquynh/capstone: Capstone disassembly/disassembler framework: Core (Arm, Arm64, BPF, EVM, M68K, M680X, MOS65xx, Mips, PPC, RISCV, Sparc, SystemZ, TMS320C64x, Web Assembly, X86, X86_64, XCore) + bindings.
 - <https://github.com/aquynh/capstone>

crifan.org, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新: 2023-09-01 23:42:12

Capstone vs llvm

- capstone源自 LLVM 编译器框架中的**MC模块**
 - MC 模块中有个反汇编引擎叫做 `MCDisassembler`
 - `MC = Machine Code`
 - 机制：



- 而 llvm 甚至还有个工具叫做： `llvm-mc`
 - 可以用于反汇编输入的二进制文件
- capstone 才用了 `MCDisassembler` 作为核心内容
 - 但又经过了大量优化改动，以适配自己的设计
 - capstone 在 `MCDisassembler` 在基础上加了其他的大量的功能
 - > `MCDisassembler` 能做的 capstone 都能做
- capstone 和 `llvm-mc` 的区别
 - 详见
 - https://www.capstone-engine.org/beyond_llvm.html

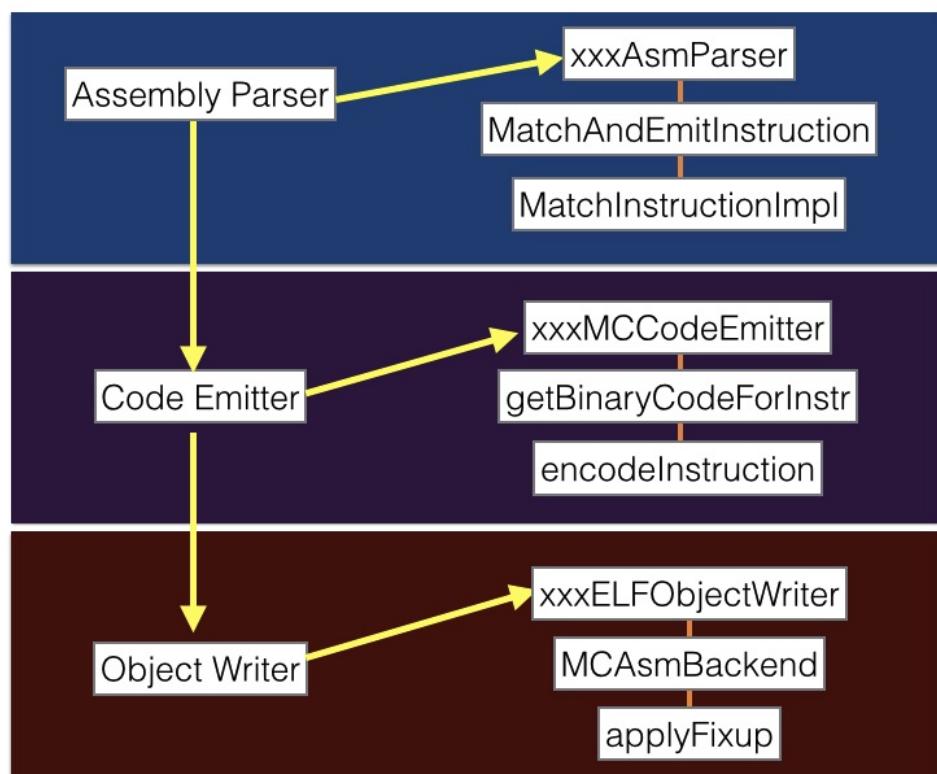
crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新: 2023-09-01 23:41:45

其他相关

- capstone转llvm
 - chubbymaggie/capstone2llvmir: Library for Capstone instruction to LLVM IR translation
 - <https://github.com/chubbymaggie/capstone2llvmir>
- 成套工具
 - 3件套
 - Logo



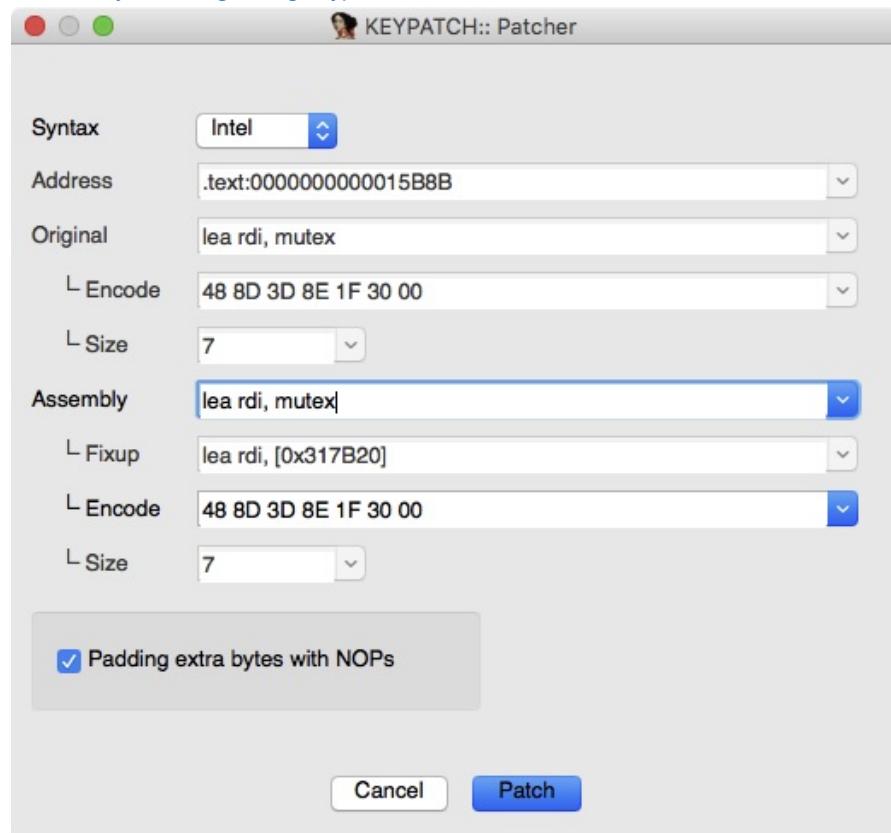
- 3个项目
 - Capstone disassembler
 - Next Generation Disassembler Engine
 - <http://capstone-engine.org>
 - Unicorn emulator
 - Next Generation CPU Emulator
 - <http://unicorn-engine.org>
 - Keystone assembler
 - <http://keystone-engine.org>
 - 流程



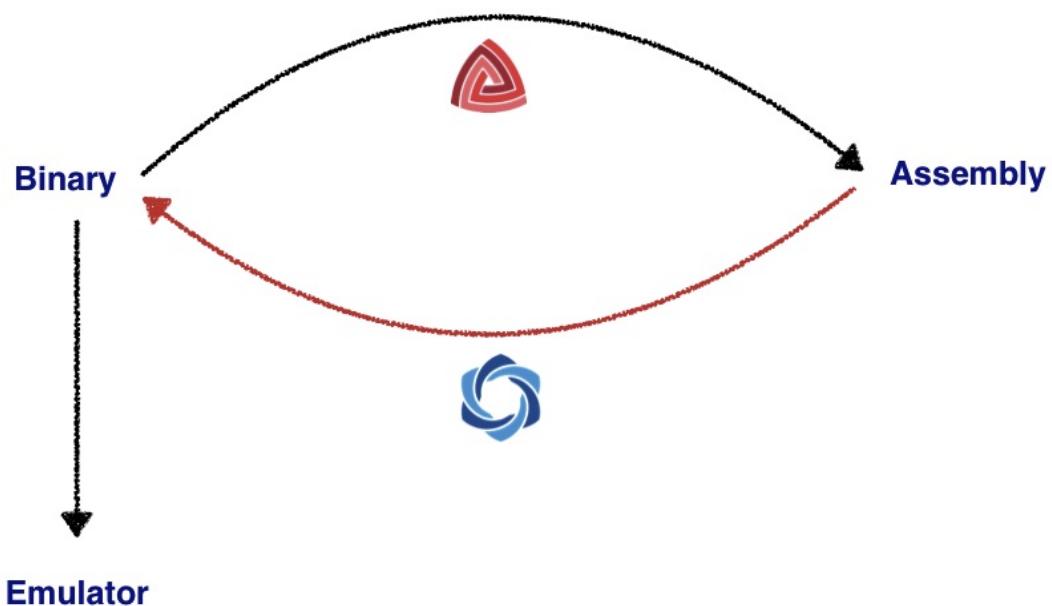
- IDA插件

- Keypatch – Keystone – The Ultimate Assembler

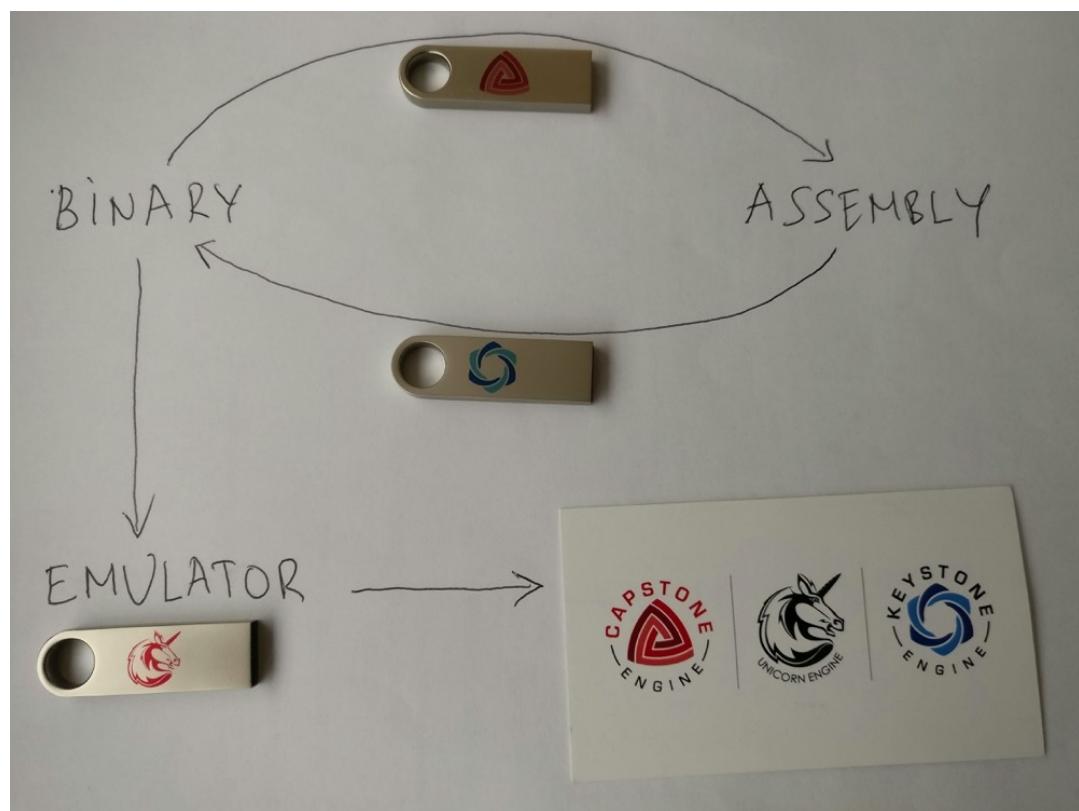
- <https://www.keystone-engine.org/keypatch/>



- 竞品
 - Radare2
 - Unix-like reverse engineering framework and commandline tools
 - Pwnypack
 - CTF toolkit with Shellcode generator Ropper: Rop gadget and binary information tool
 - GEF
 - GDB plugin with enhanced features
 - Usercorn
 - Versatile kernel+system+userspace emulator
 - X64dbg
 - An open-source x64/x32 debugger for windows
 - Liberation
 - code injection library for iOS
 - Demovfuscator
 - Deobfuscator for movfuscated binaries
- 效果:
 - Fundamental frameworks for Reverse Engineering



Emulator



Capstone初始化环境

Mac中安装Capstone

- 概述
 - Mac
 - brew install capstone
 - Ubuntu
 - sudo apt-get install libcapstone3

详解：

- 先安装Capstone的**core**
 - 命令


```
brew install capstone
```
 - 注：查看已安装信息
 - brew info capstone


```
■ 已安装版本: capstone: stable 4.0.2 (bottled), HEAD
```
- 再安装对应的**binding**
 - Python
 - 命令


```
sudo pip install capstone
```
 - 注：
 - 查看已安装信息
 - pip show capstone


```
■ 已安装的版本: Capstone: 4.0.2
```

测试Capstone运行正常

用Capstone的Python测试代码：

- X86

```
# test1.py
from capstone import *

CODE = b"\x55\x48\x8b\x05\xbb\x13\x00\x00"

md = Cs(CS_ARCH_X86, CS_MODE_64)
for i in md.disasm(CODE, 0x1000):
    print("%08x:\t%s\t%s" % (i.address, i.mnemonic, i.op_str))
```

预期输出：

```
0x1000: push    rbp
0x1001: mov     rax, qword ptr [rip + 0x13b8]
```

- arm64

```

from capstone import *
from capstone.arm64 import *

CODE = b"\xe1\x0b\x40\xb0\x20\x04\x01\xda\x20\x08\x02\x0b"

md = Cs(CS_ARCH_ARM64, CS_MODE_ARM)
md.detail = True

for insn in md.disasm(CODE, 0x30):
    print("0x%08x\t%s\t%s" % (insn.address, insn.mnemonic, insn.op_str))

    if len(insn.operands) > 0:
        print("\tNumber of operands: %u" % len(insn.operands))
        c = -1
        for i in insn.operands:
            c += 1
            if i.type == ARM64_OP_REG:
                print("\t\toperands[%u].type: REG = %s" % (c, insn.reg_name(i.value.reg)))
            if i.type == ARM64_OP_IMM:
                print("\t\toperands[%u].type: IMM = 0x%x" % (c, i.value.imm))
            if i.type == ARM64_OP_CIMM:
                print("\t\toperands[%u].type: C-IMM = %u" % (c, i.value.imm))
            if i.type == ARM64_OP_FP:
                print("\t\toperands[%u].type: FP = %f" % (c, i.value.fp))
            if i.type == ARM64_OP_MEM:
                print("\t\toperands[%u].type: MEM" % c)
                if i.value.mem.base != 0:
                    print("\t\t\toperands[%u].mem.base: REG = %s" %
                          (c, insn.reg_name(i.value.mem.base)))
                if i.value.mem.index != 0:
                    print("\t\t\toperands[%u].mem.index: REG = %s" %
                          (c, insn.reg_name(i.value.mem.index)))
                if i.value.mem.disp != 0:
                    print("\t\t\toperands[%u].mem.disp: 0x%x" %
                          (c, i.value.mem.disp))

            if i.shift.type != ARM64_SFT_INVALID and i.shift.value:
                print("\t\t\tshift: type = %u, value = %u" % (i.shift.type, i.shift.value))

            if i.ext != ARM64_EXT_INVALID:
                print("\t\t\text: %u" % i.ext)

        if insn.writeback:
            print("\tWrite-back: True")
        if not insn.cc in [ARM64_CC_AL, ARM64_CC_INVALID]:
            print("\tCode condition: %u" % insn.cc)
        if insn.update_flags:
            print("\tUpdate-flags: True")

```

预期输出：

```

0x30: ldr w1, [sp, #8]
Number of operands: 2
    operands[0].type: REG = w1
    operands[1].type: MEM
        operands[1].mem.base: REG = sp
        operands[1].mem.disp: 0x8

0x3c: cneg x0, x1, ne
Number of operands: 2
    operands[0].type: REG = x0
    operands[1].type: REG = x1
Code condition: 2

0x40: add x0, x1, x2, lsl #2
Number of operands: 3
    operands[0].type: REG = x0
    operands[1].type: REG = x1
    operands[2].type: REG = x2
    Shift: type = 1, value = 2

```

-> 更多测试代码，详见：

- Programming with Python language – Capstone – The Ultimate Disassembler (capstone-engine.org)
- capstone/bindings/python at master · capstone-engine/capstone · GitHub

Capstone实例

crifan.org, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新: 2023-09-01 22:56:40

Unicorn中打印当前指令

此处介绍，在Unicorn模拟代码期间，用Capstone打印当前正在执行的指令：

自己的实际代码

[模拟akd函数symbol2575](#)

中的 `hook_code` 中的这部分的代码：

```
from capstone import *
from capstone.arm64 import *

BYTES_PER_LINE = 4

# Init Capstone instance
cs = Cs(CS_ARCH_ARM64, CS_MODE_ARM + CS_MODE_LITTLE_ENDIAN)
cs.detail = True

#----- Code -----
# memory address where emulation starts
CODE_ADDRESS = 0x10000
# code size: 4MB
CODE_SIZE = 4 * 1024 * 1024
CODE_ADDRESS_END = (CODE_ADDRESS + CODE_SIZE) # 0x00410000

def bytesToOpcodeStr(curBytes):
    opcodeByteStr = ''.join('{:02X}'.format(eachByte) for eachByte in curBytes)
    return opcodeByteStr

# callback for tracing instructions
def hook_code(mu, address, size, user_data):
    # logging.info("">>>> Tracing instruction at 0x%x, instruction size = 0x%x", address, size)
    lineCount = int(size / BYTES_PER_LINE)
    for curLineIdx in range(lineCount):
        startAddress = address + curLineIdx * BYTES_PER_LINE
        codeOffset = startAddress - CODE_ADDRESS
        opcodeBytes = mu.mem_read(startAddress, BYTES_PER_LINE)
        opcodeByteStr = bytesToOpcodeStr(opcodeBytes)
        decodedInsnGenerator = cs.disasm(opcodeBytes, address)
        # if gSingleLineCode:
        for eachDecodedInsn in decodedInsnGenerator:
            eachInstructionName = eachDecodedInsn.mnemonic
            offsetStr = "<+%d>" % codeOffset
            logging.info("---- 0x%08X %s: %s -> %s\t%s", startAddress, offsetStr, opcodeByteStr, eachInstructionName, eachDecodedInsn.op_str)

    ...
def emulate_akd_arm64_symbol2575():
    ...
    mu.hook_add(UC_HOOK_CODE, hook_code, begin=CODE_ADDRESS, end=CODE_ADDRESS_END)
```

主要目的就是：

优化了log日志打印，希望打印输出的内容，尽量贴近之前Xcode调试（iOS的ObjC的）ARM汇编代码的（lldb反汇编的）显示效果：

```
libobjc.A.dylib`objc_alloc_init:
-> 0x10cbd3c3c <-0 : stp    x29, x30, [sp, # 0x10]
0x10cbd3c40 <-4 : mov    x29, sp
0x10cbd3c44 <-8 : cbz    x0, 0x10cbd3c5c           ; <+32>
0x10cbd3c48 <-12 : ldr    x0, x0
0x10cbd3c4c <-16 : and    x0, x0, #0xffffffff
0x10cbd3c50 <-20 : ldrb   w0, x0, #0x1d
...
...
```

即，是类似于这种格式：

- 当前地址 <+偏移量>: 指令 操作数

且还希望，加上IDA中能显示opcode的信息：

- 当前地址 <+偏移量>: opcode -> 指令 操作数

所以最后经过优化，用上述代码，实现了类似Xcode中的输出效果：

```
--- 0x000113AC <+5038>: 28 01 08 0B    add    w8, w9, w8
--- 0x000113B0 <+5040>: 08 09 01 11    add    w8, w8, #0x42
--- 0x000113B4 <+5044>: 28 DB A8 B8    ldrsw  x8, [x25, w8, sxtw #2]
--- 0x000113B8 <+5048>: 1F 20 03 D5    nop
--- 0x000113BC <+5052>: 29 D4 2B 58    ldr    x9, #0x68e40
--- 0x000113C0 <+5056>: 08 01 09 8B    add    x8, x8, x9
--- 0x000113C4 <+5060>: 00 01 1F D6    br    x8
```

如此，可以方便的查看到：

- 当前代码执行到哪里了== 当前的地址 == PC的值
- 函数内的偏移量
- opcode=指令的二进制值
- (借助Capstone解析后的) 当前正在执行什么指令

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2023-09-01 22:57:52

Capstone使用心得

crifan.org, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新: 2023-09-01 22:59:24

Unicorn中Capstone使用心得

Unicorn真正执行代码 和 Capstone反编译显示的代码 未必完全一样

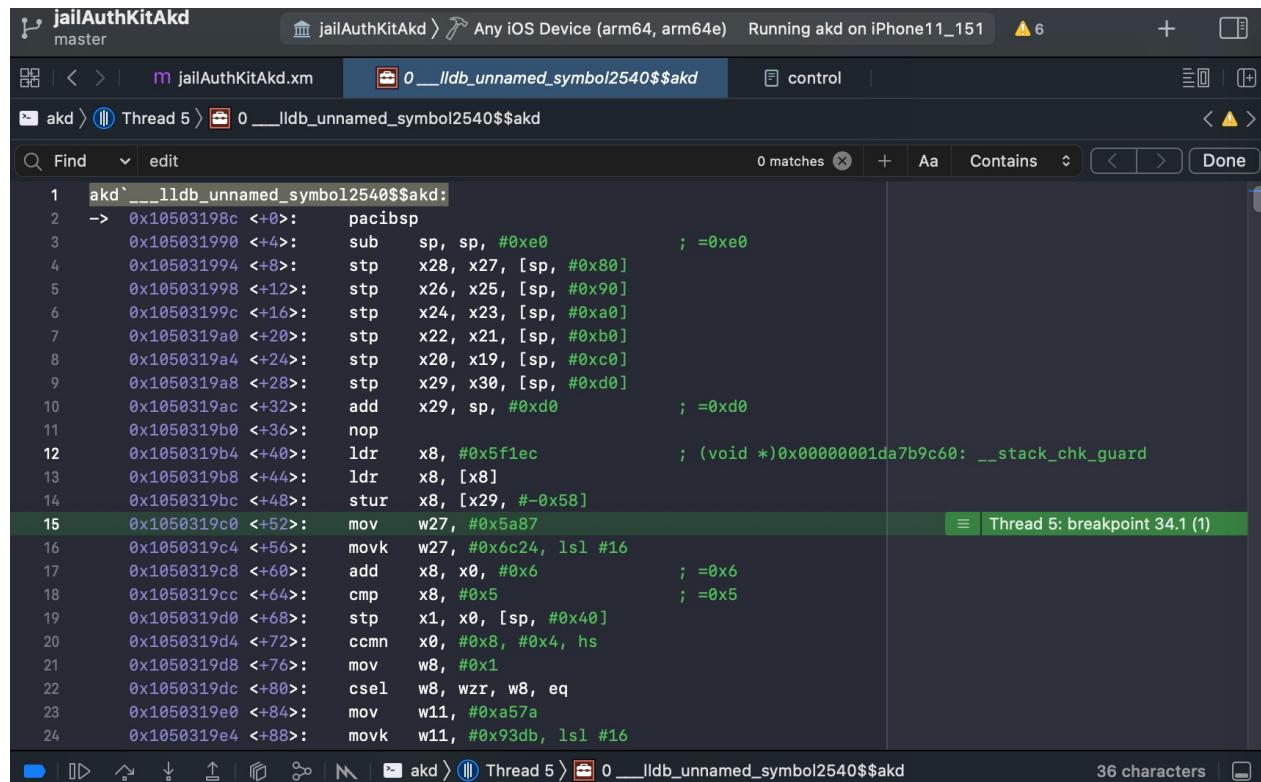
Capstone反汇编出来的指令，有些细节和Xcode中不太一样

- 即，用Capstone去反汇编看到的指令，和Unicorn真正执行的指令，未必相同
 - 但是还是可以供参考的，基本上差距不大

mov vs movz

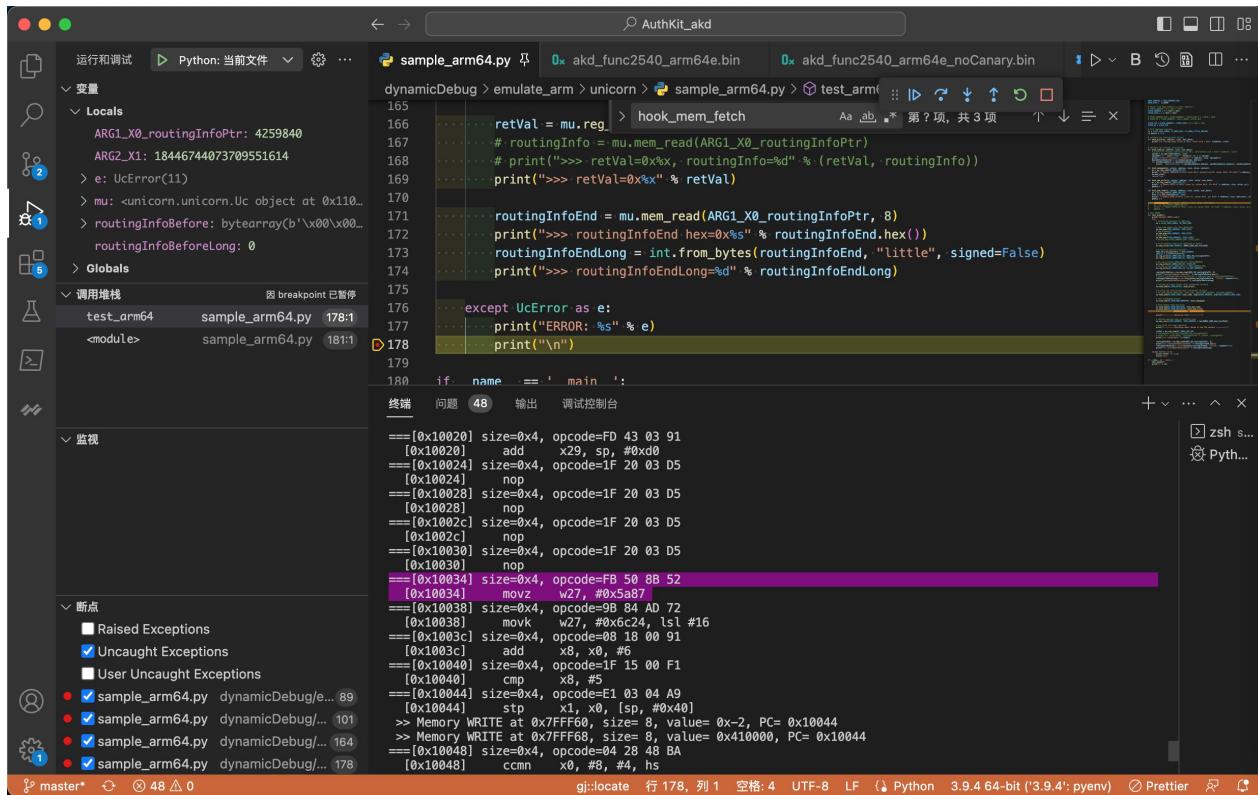
- Unicorn底层真正执行的指令 == Xcode反汇编看到的指令： mov

```
akd`__lldb_unnamed_symbol2540$akd:
...
0x1050319c0 <+52> :    mov    w27, #0x5a87
```



- Capstone反编译出的指令： movz

```
==:0x10034| size 0x4, opcode FB 50 0B 52
0x10034|     movz    w27, #0x5a87
```



→ 经过确认，其实：是一样的。

细节是：

- MOV (wide immediate)
 - 概述
 - Move 16-bit immediate to register.
 - This instruction is an alias of MOVZ.
 - 语法
 - MOV Wd, #imm
 - MOV Xd, #imm
 - 解释
 - Move shifted 16-bit immediate to register.
 - This instruction is used by the alias MOV (wide immediate).
- MOVZ
 - 概述
 - Move shifted 16-bit immediate to register.
 - This instruction is used by the alias MOV (wide immediate).
 - 语法
 - MOVZ Wd, #imm{, LSL #shift}
 - MOVZ Xd, #imm{, LSL #shift}
- 对比
 - 要移动的立即数imm:
 - MOV (wide immediate)
 - 有2种
 - 对于32位的 wd : 32位
 - 对于64位的 xd : 64位
 - -》 和MOVZ的16bit比，32位和64位位数更宽，所以叫做 wide immediate
 - MOVZ
 - 16位（无符号的立即数）
 - -》 而当MOVZ中 shift=0 时，且 imm的值 <=65536 即 16位时:
 - MOV (wide immediate) == MOVZ
 - 举例：当 imm=0x5a87，多种写法，代码逻辑是一样的
 - mov w27, #0x5a87

- mov x27, #0x5a87
- movz w27, #0x5a87
- movz x27, #0x5a87

有些值是计算后的值，而不是指令本身的值

概述：有些值是计算后的值，而不是指令本身的值

举例1： adr x25, #0x227e4 VS adr x25, #0x32850

Unicorn调试期间，如果也是像我：用到Capstone去，查看当前反汇编后的ARM汇编代码

尤其要注意，对于 `adr` 等指令，其显示出的值：是计算后的值，而不是原始的值

比如：

原始ARM汇编指令是：

```
adr x25, #0x227e4
```

而经过 Capstone 去反汇编出来的，却是：

```
adr x25, #0x32850
```

其中的，加上当前PC的值，完整的log是：

```
0x0001006C <+108 : 39 3F 11 10 -> adr x25, #0x32850
```

可以看出：

- `x25 = 0x32850 = 当前PC + 指令中的原始的偏移量 = 0x0001006C + 0x227e4`

-» 否则，不小心就搞错了，以为是：

- `x25 = 0x428BC = 当前PC + 指令中的原始的偏移量 = 0x0001006C + 0x32850`

举例2： LDR x8 #0x5F1EC VS LDR x8 #0x6F214

- 二进制=opcode： 68 8F 2F 58
 - 条件
 - ARM的little endian 小端
 - ARM64模式
 - 用
 - Xcode
 - 自己手动解码
 - Unicorn
 - Capstone
 - 正常解码出是
 - LDR x8 #0x5F1EC
 - 只不过：Unicorn/Capstone，会去继续处理：
 - 根据此处LDR (literal) == LDR (PC-relative literal)的本意：
 - 具体要加载的值 = offset + PC的值 = 0x5F1EC + 当前PC值是0x10028 = 0x6F214
 - 所以，而是，Unicorn/Capstone中，显示出来的是解码后 + 解析后，最终的结果：
 - LDR x8 #0x6F214
 - 以为是解码错误，实际上是：解码正确的
 - 只是显示逻辑上，略有不同而已

附录

下面列出相关参考资料。

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新: 2022-03-17 20:39:28

参考资料

- 【已解决】unicorn中用Capstone反汇编查看当前汇编代码指令
- 反汇编框架 Capstone
- 【已解决】Mac中安装和初始化Capstone去显示反汇编代码
- 【整理】Unicorn调试心得：Capstone反汇编中有些值是计算后的结果而不是原始ARM指令中的值
- 【已解决】unicorn模拟ARM指令：Capstone和Xcode的指令反汇编结果不一样
-
- 模拟akd函数symbol2575
-
- [Programming with Python language – Capstone – The Ultimate Disassembler \(capstone-engine.org\)](#)
- [capstone/bindings/python at master · capstone-engine/capstone · GitHub](#)
- [Capstone & LLVM – Capstone – The Ultimate Disassembler](#)
-

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新: 2023-09-01 23:41:48