

Análisis geoespacial con R

Introducción a la toma de decisiones basada en datos

Ana J. Alegre, Cristian Silva. Noviembre 25, 2021.

Agenda

Taller - Día 2

- 1. Preguntas y respuestas
- 2. Análisis exploratorio de datos (EDA)
- 3. Sesión de práctica
- 4. Descanso
- 5. Análisis de Patrones Puntuales
- 6. Sesión de práctica
- 7. Preguntas y respuestas



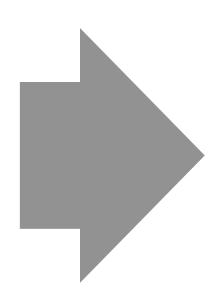
Análisis exploratorio de datos (EDA)

Análisis exploratorio de datos (EDA)

Usando medidas estadísticas para analizar distribuciones de datos

Estadísticas descriptivas:

- Medidas de tendencia central:
 - Moda
 - Mediana
 - Media
- Medidas de dispersión:
 - Rango
 - Desviación estándar
 - Varianza



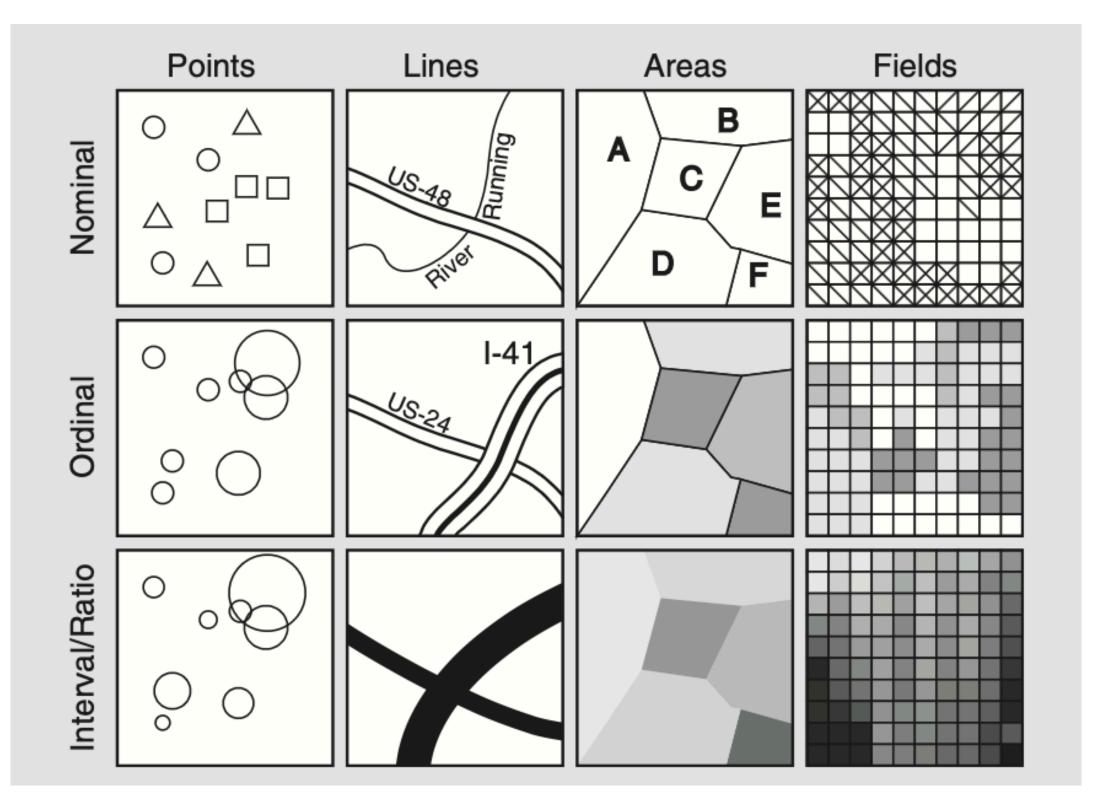
Estadísticas espaciales:

- Medidas espaciales de tendencia central:
 - Centro medio/mediano espacial
 - Centro medio/mediano espacial ponderado
- Medidas espaciales de dispersión:
 - Distancia estándar
 - Elipse de desviación estándar
 - Varianza

Tipos de datos espaciales

Geometrías usadas en los SIG

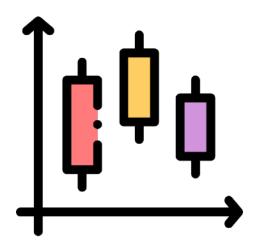
- 1. **Vista de vector.** Registra las coordenadas (*x*, *y*) de ubicación de las características que conforman un mapa.
 - Punto
 - Línea
 - Área
- Sistemas ráster. En lugar de empezar con objetos en el suelo, se define una cuadrícula de pequeñas unidades llamadas pixeles en la superficie de la Tierra.

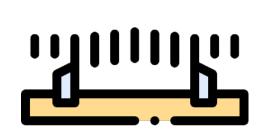


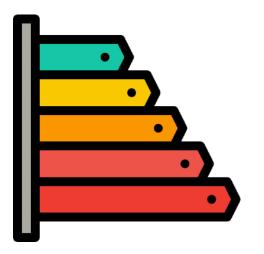
Una representación esquemática de los tipos de datos espaciales entidad-atributo.

Análisis exploratorio de datos (EDA)

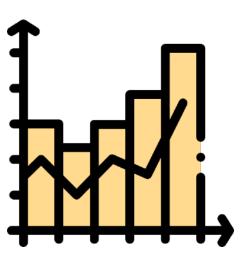
Usando medidas estadísticas para analizar distribuciones de datos



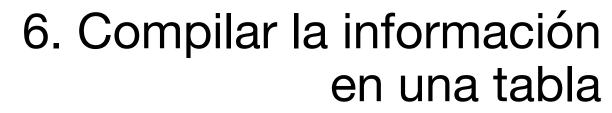


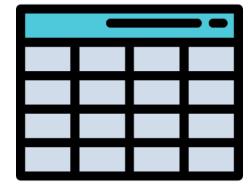






- 1. Identificar los valores más grandes y pequeños.
- 2. Identificar el rango.
- 3. Determinar el número de clases.
- 4. Definir el intervalo de clase.
- 5. Determinar la frecuencia de cada clase



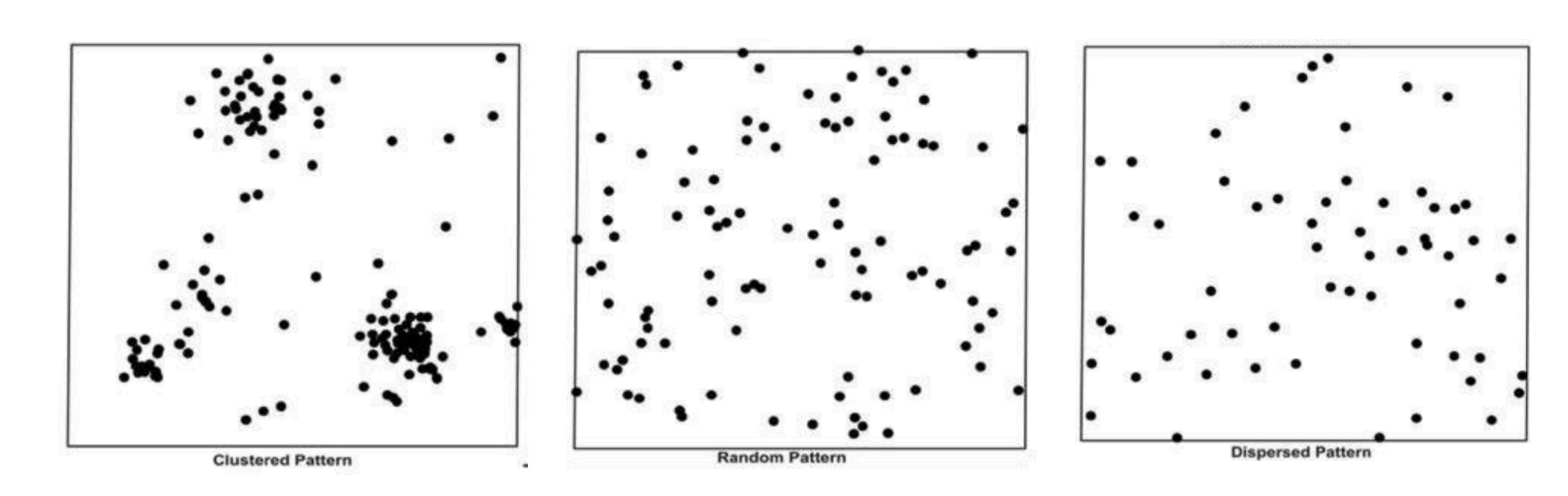


Sesión de práctica

Descanso



Las tres estructuras básicas que existen

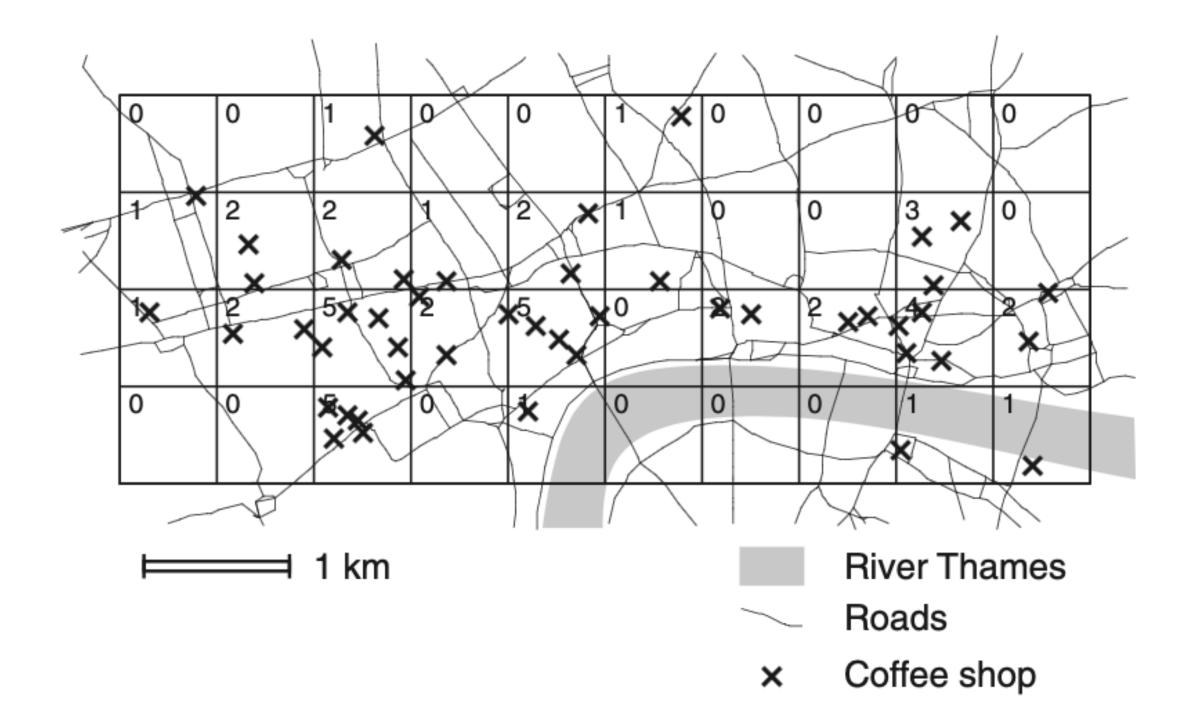


Explorando patrones, distribuciones y tendencias

- 1. Quadrat Count Conteo por cuadrantes
- 2. Aproximación por vecinos más cercanos
- 3. Aproximación por función K
- 4. Aproximación por estimación de Kernel

Conteo por cuadrante

Ejemplo: Cafeterías en el centro de Londres



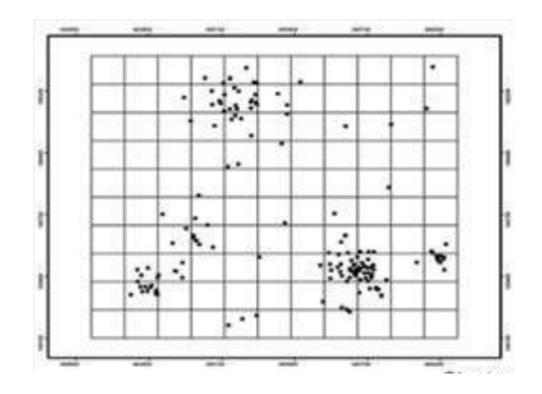
Conteos por cuadrante y cálculos de la varianza para el patrón de cafeterías

No. of events, K	$No.\ of\ quadrats, X$	$K - \mu$	$(K-\mu)^2$	$X(K-\mu)^2$
0	18	-1.175	1.380625	24.851250
1	9	-0.175	0.030625	0.275625
2	8	0.825	0.680625	5.445000
3	1	1.825	3.330625	3.330625
4	1	2.825	7.980625	7.980625
5	3	3.825	14.630625	43.891875
Totals	40			85.775000

Referencia tomada de O'sullivan, D., & Unwin, D. (2003). *Geographic information analysis*. John Wiley & Sons and, Oyana, T. J. (2020). *Spatial Analysis with R: Statistics, Visualization, and Computational Methods*. CRC press.

Conteo por cuadrantes

Patrón de cluster

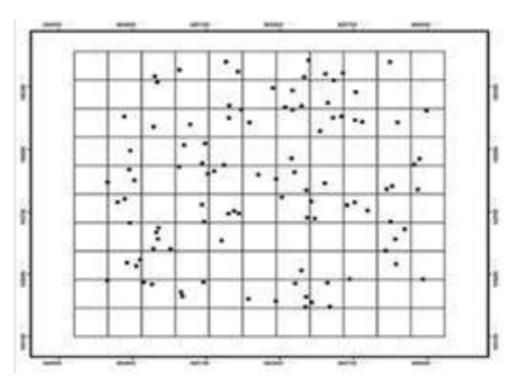


$$\bar{X} = \frac{\sum X_j f_j}{\sum f_i} = \frac{232.2}{110} = 2.1109$$

Chi-square statistic $\chi^2 = 2046.77/2.1109 = 969.61$

P-value = 4.8248E-138

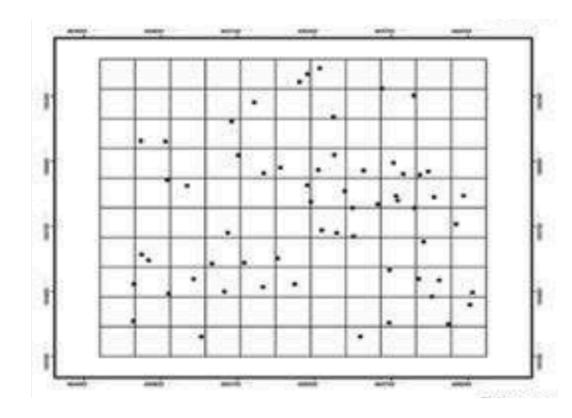
Patrón aleatorio



$$\bar{X} = \frac{\sum X_j f_j}{\sum f_j} = \frac{99}{110} = 0.90$$

Chi-square statistic $\chi^2 = 119.90/0.9 = 133.22$ P-value = 0.057389389

Patrón disperso



$$\bar{X} = \frac{\sum X_j f_j}{\sum f_i} = \frac{68.2}{110} = 0.62$$

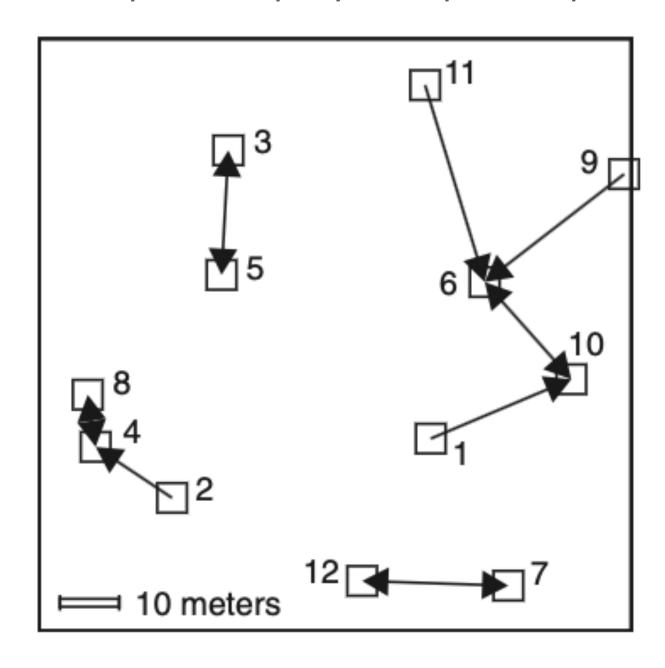
Chi-square statistic
$$\chi^2 = 62.94/0.62 = 101.51$$

 P -value = 0.682243941

Referencia tomada de O'sullivan, D., & Unwin, D. (2003). *Geographic information analysis*. John Wiley & Sons and, Oyana, T. J. (2020). *Spatial Analysis with R: Statistics, Visualization, and Computational Methods*. CRC press.

Aproximación por vecinos más cercanos

Ejemplo: Distancia a los vecinos más cercanos para un pequeño patrón puntual



Cálculos para la distancia de vecinos más cercanos para el patrón puntual

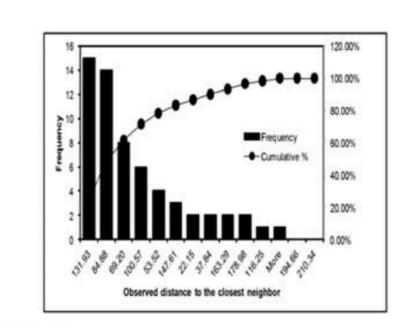
Point	\boldsymbol{X}	Y	$Nearest\ neighbor$	D_{\min}	
1	66.22	32.54	10	25.59	
2	22.52	22.39	4	15.64	
3	31.01	81.21	5	21.11	
4	9.47	31.02	8	9.00	
5	30.78	60.10	3	21.14	
6	75.21	58.93	10	21.94	
7	79.26	7.68	12	24.81	
8	8.23	39.93	4	9.00	
9	98.73	77.17	6	29.76	
10	89.78	42.53	6	21.94	
11	65.19	92.08	6	34.63	
12	54.46	8.48	7	24.81	

Referencia tomada de O'sullivan, D., & Unwin, D. (2003). *Geographic information analysis*. John Wiley & Sons and, Oyana, T. J. (2020). *Spatial Analysis with R: Statistics, Visualization, and Computational Methods.* CRC press.

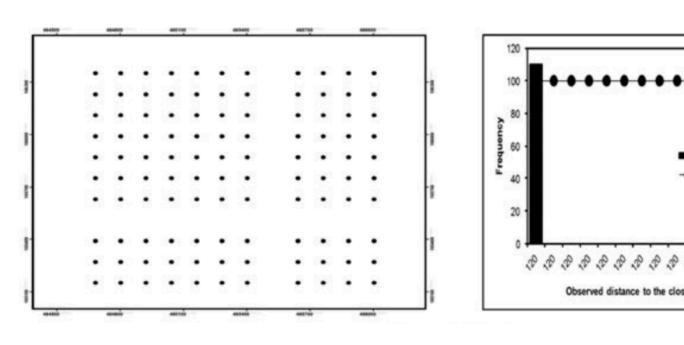
Aproximación por vecinos más cercanos

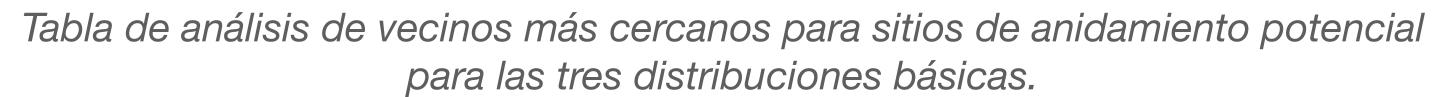
Patrón de clusters

100 00%
80 70 100.00%
80 00%
60 00%
40 30 20 10 20 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10 00%
10



Patrón dispersado





Patrón aleatorio

	Observed	Expected	Nearest Neighbor	~ ~~~	
	Mean Distance	Mean Distance	Ratio (R)	z-score	<i>p-</i> value
Clustered	31.671	54.30851	0.58316	-10.549206	0.00000
Dispersed	120	68.5	1.751825	15.08495	0.00000
Random	95.231	92.749438	1.026753	0.396444	0.691778

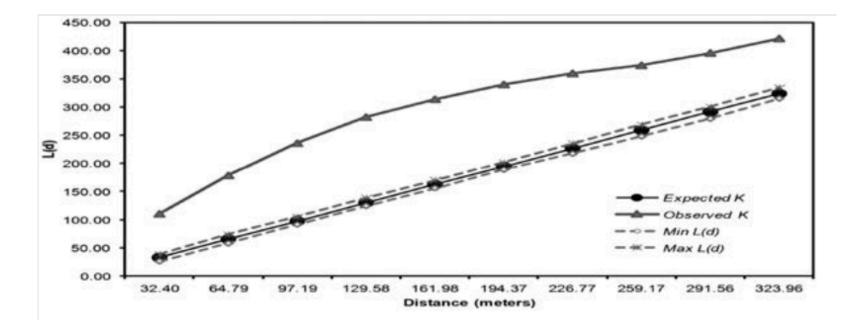
Aproximación por función K

Hay seis pasos principales para calcular la función K:

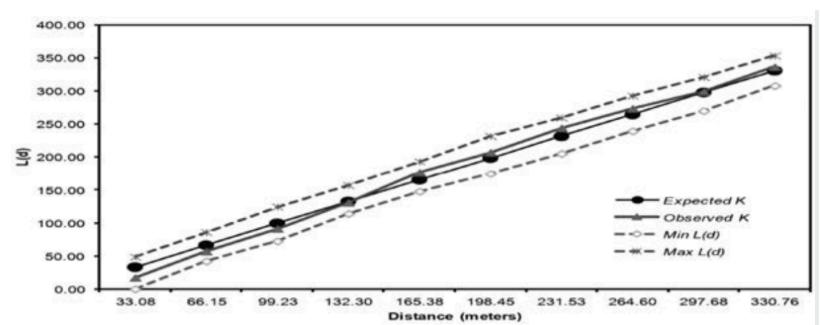
- Determinar/comparar la K observada y esperada. La K observada se obtiene mediante la construcción de un círculo alrededor de cada evento puntual (i), contando el número de otros eventos (j) dentro del radio (h) del círculo y repitiendo el mismo proceso para todos los demás eventos (i).
- 2. A continuación, determinar el número promedio de eventos dentro de las bandas de distancia sucesivas. Encontrar la densidad de todos los puntos para el área de estudio. La K observada es la tasa del numerador entre la densidad de los eventos. Entonces se puede comparar con la K esperada, que es un patrón aleatorio, $K(h) = \pi h^2$.
- 3. Transformar las estimaciones de K(h) en una función de raíz cuadrada para hacerla lineal L(d).
- 4. Determinar el intervalo de confianza estimando los valores mínimos y máximos de L(d) de varias simulaciones con $\alpha = 0.05$ bajo la hipótesis nula de la distribución aleatoria.
- 5. Graficar los estimados L(d) en una gráfica para revelar si ocurre algún agrupamiento a ciertas distancias.
- 6. Interpretar los resultados.

Aproximación por función K

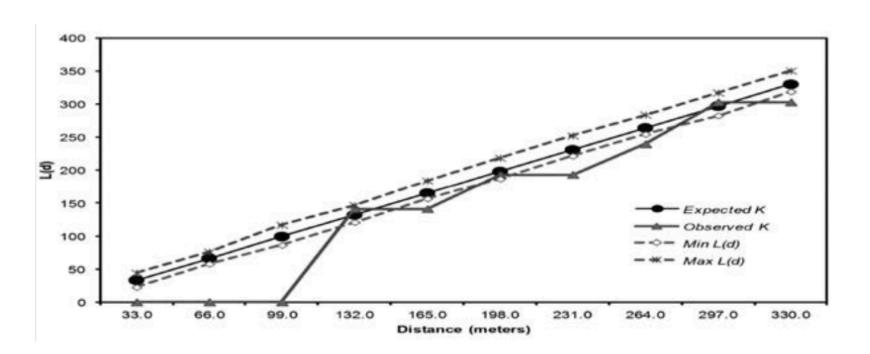




Distribución aleatoria



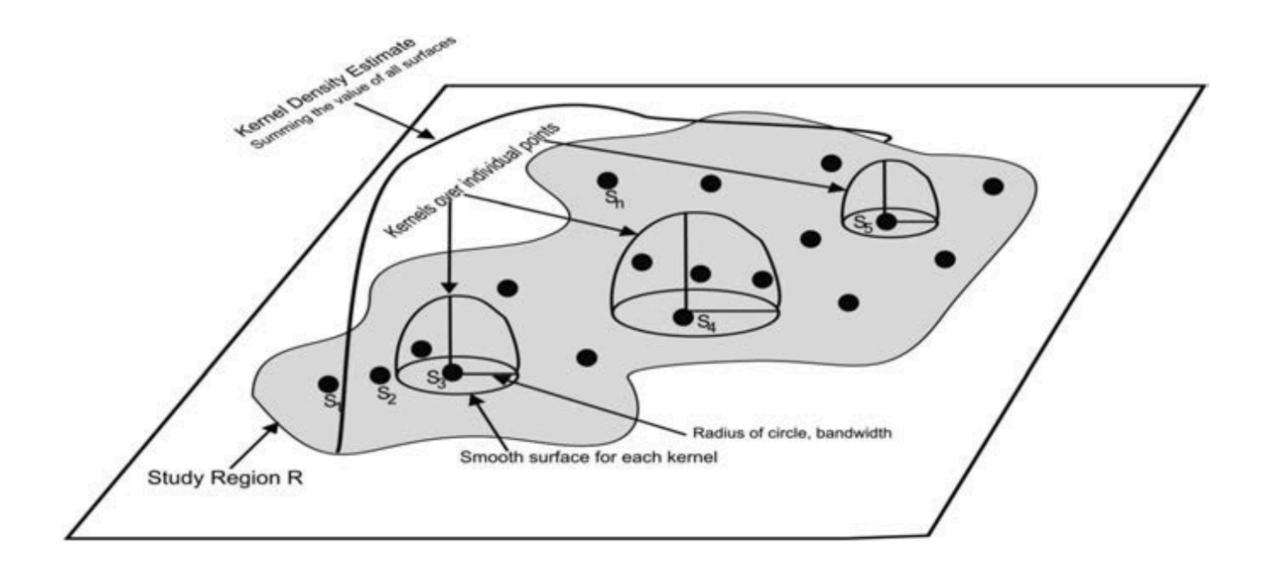
Distribución dispersa



Las gráficas de los valores L(d) para los tres patrones de dispersión de un estudio ecológico obtenido del análisis de la función K. Los hallazgos fueron generados con base en 99 simulaciones bajo la hipótesis nula de la distribución aleatoria.

Aproximación por estimación de kernel

Método de aproximación por estimación de kernel aplicado para estudiar la región R



$$\widehat{\lambda_{\tau}}(s) = \sum_{i=1}^{n} \frac{1}{\tau^{2}} k \left(\frac{s - s_{i}}{\tau} \right)$$

τ es el ancho de banda (un parámetro de suavizado, por ejemplo, el radio del círculo)

 $k(\cdot)$ es el kernel

 $s - s_i$ es la distancia entre dos eventos (puntos s y s_i)

Referencia tomada de Oyana, T. J. (2020). Spatial Analysis with R: Statistics, Visualization, and Computational Methods. CRC press.

Sesión de práctica

Nos vemos mañana. Gracias!