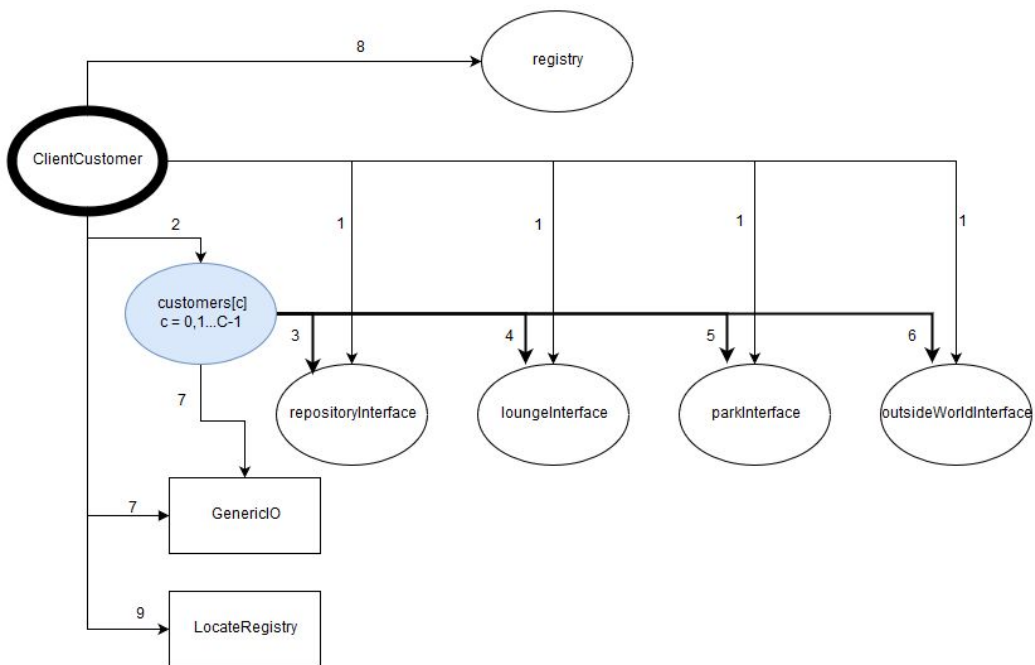


## Customer Cliente



### Legenda

1. instantiate
2. instantiate, start, join
3. initializeCustomer
4. queueIn, talkWithManager, collectKey, payForTheService
5. goToRepairShop, findCar, collectCar
6. backToWorkByBus, backToWorkByCar
7. writeInString
8. instantiate, lookup
9. getRegistry

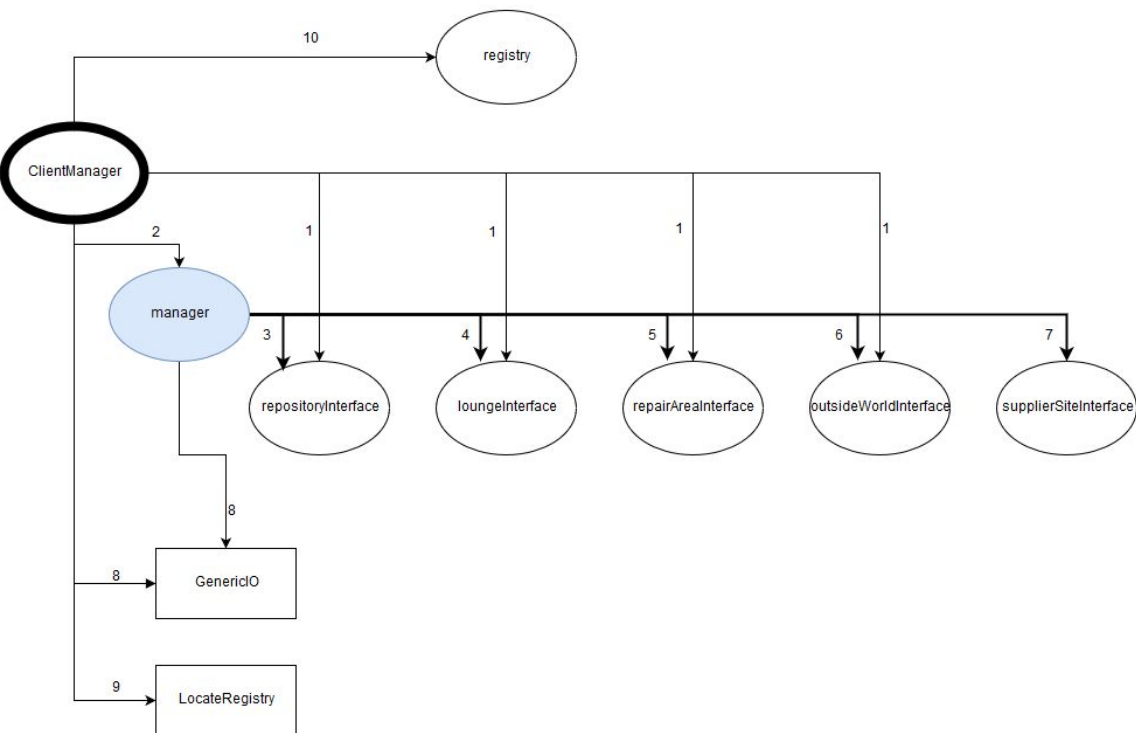
tipo de dados não  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado,  
Entidade passiva

tipo de dados não  
instanciado.  
Entidade Passiva

# Cliente Manager



## Legenda

1. instantiate
2. instantiate, start, isAlive, interrupt, yield, join
3. setManagerState
4. getNextTask, appraiteSite, talkToCustomer, handCarKey, receivePayment
5. markEndOfDay, storePart, registerService
6. phoneCustomer
7. goToSupplier
8. writeInString
9. getRegistry
10. instantiate, lookup

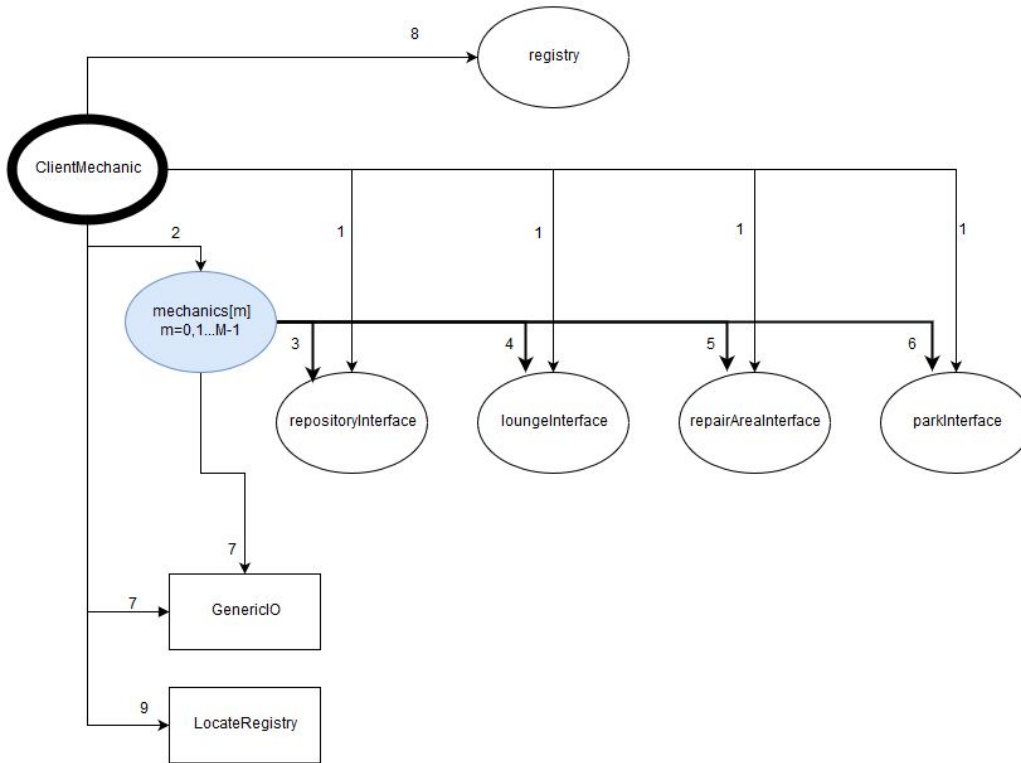
tipo de dados não  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado.  
Entidade passiva

tipo de dados não  
instanciado.  
Entidade Passiva

# Cliente Mechanic



## Legenda

1. instantiate
2. instantiate, start, isAlive, sendInterrupt, yield, join
3. setMechanicState
4. letManagerKnow, repairConcluded
5. readThePaper, setRepairProcedure, getRequiredPart, partAvailable, resumerRepairProcedure
6. getVehicle, returnVehicle
7. writeInString
8. instantiate, lookup
9. getRegistry

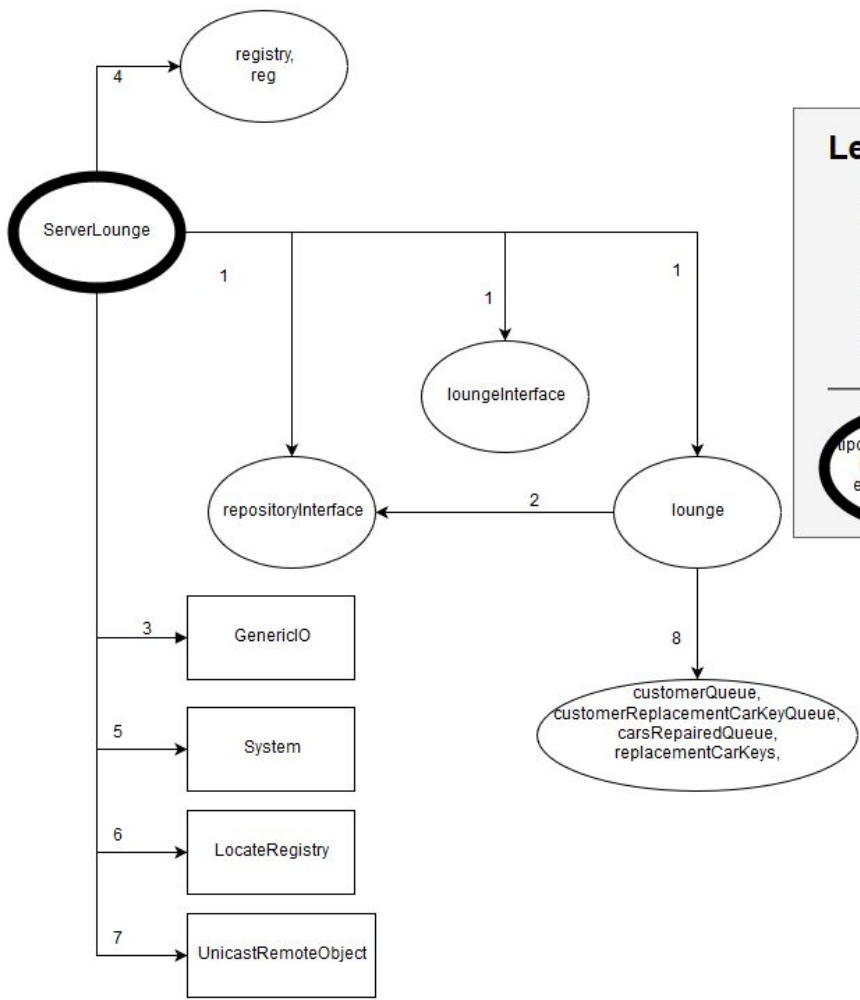
tipo de dados não  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado.  
Entidade passiva

tido de dados não  
instanciado.  
Entidade Passiva

# Server Lounge



## Legenda

1. instantiate
2. setCustomersInQueue, setCustomersState, setCustomerCar, setManagerState, setCustomerInQueueForKey, setMechanicState, setPartMissingAlert, setCustomerCarRepaired
3. writeInString
4. instantiate, lookup, bind
5. getSecurityManager, setSecurityManager, exit
6. getRegistry
7. exportObject
8. instantiate, write, empty, read

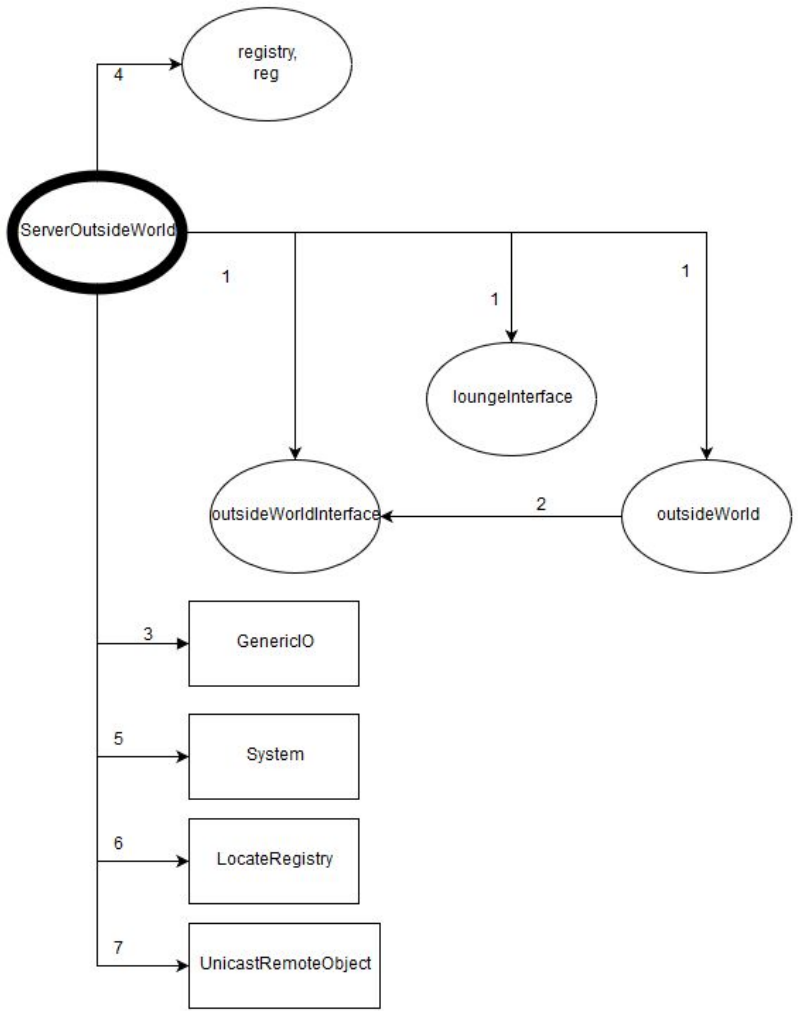
tipo de dados não  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado.  
Entidade passiva

tipo de dados não  
instanciado.  
Entidade Passiva

# Server Outside World

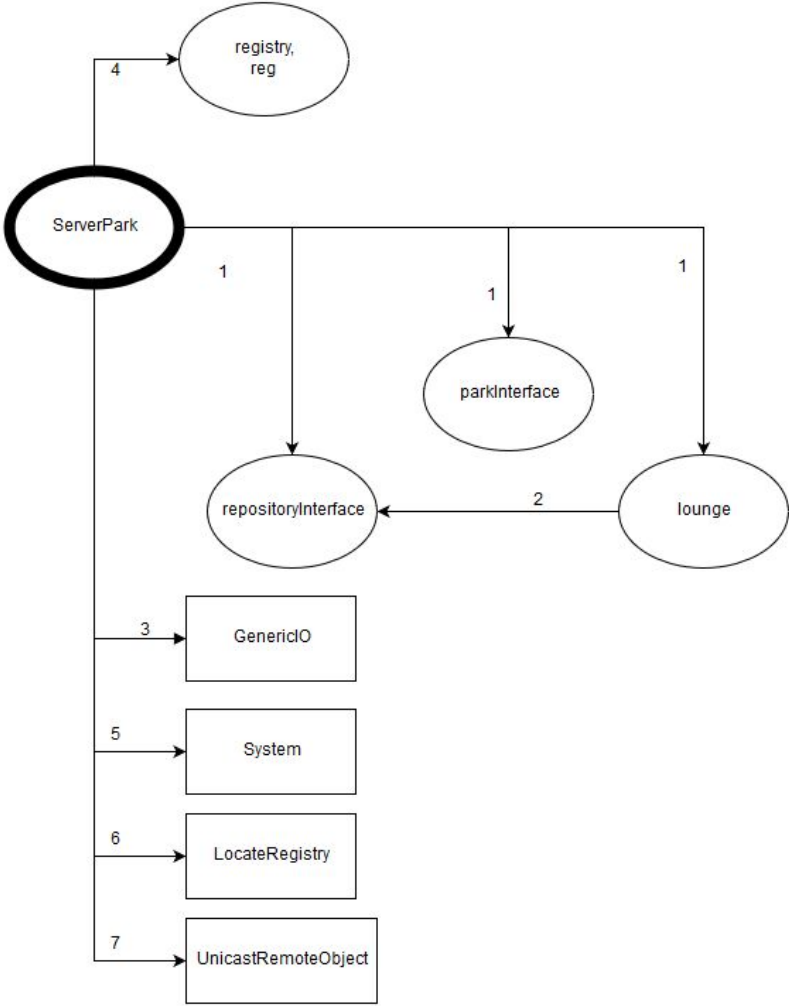


## Legenda

- 1. instantiate
- 2. setCustomerState, setManagerState
- 3. writeInString
- 4. instantiate, lookup, bind
- 5. getSecurityManager, setSecurityManager, exit
- 6. getRegistry
- 7. exportObject
- 8. instantiate, write, empty, read



# Server Park

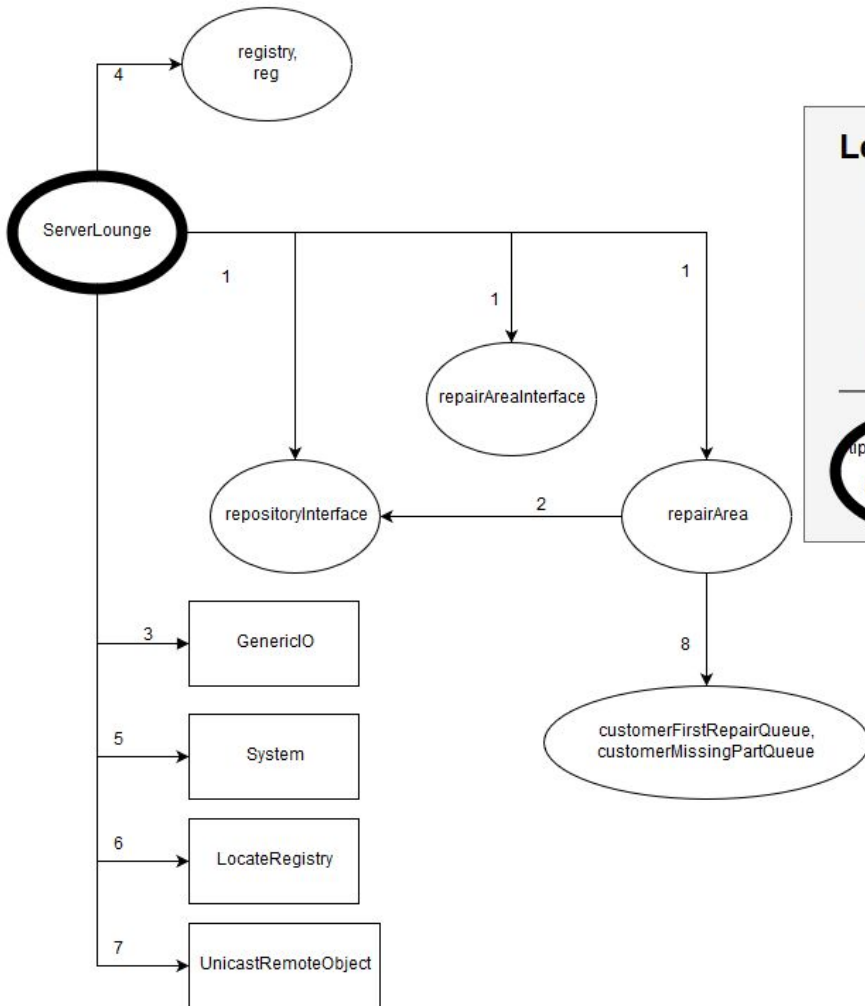


## Legenda

- 1. instantiate
- 2. setCustomerState, replacementCarEntersPark, customerEntersPark, replacementCarLeavesPark, customerCarLeavesPark, customerCarEntersPark
- 3. writeInString
- 4. instantiate, lookup, bind
- 5. getSecurityManager, setSecurityManager, exit
- 6. getRegistry
- 7. exportObject



# Server Repair Area

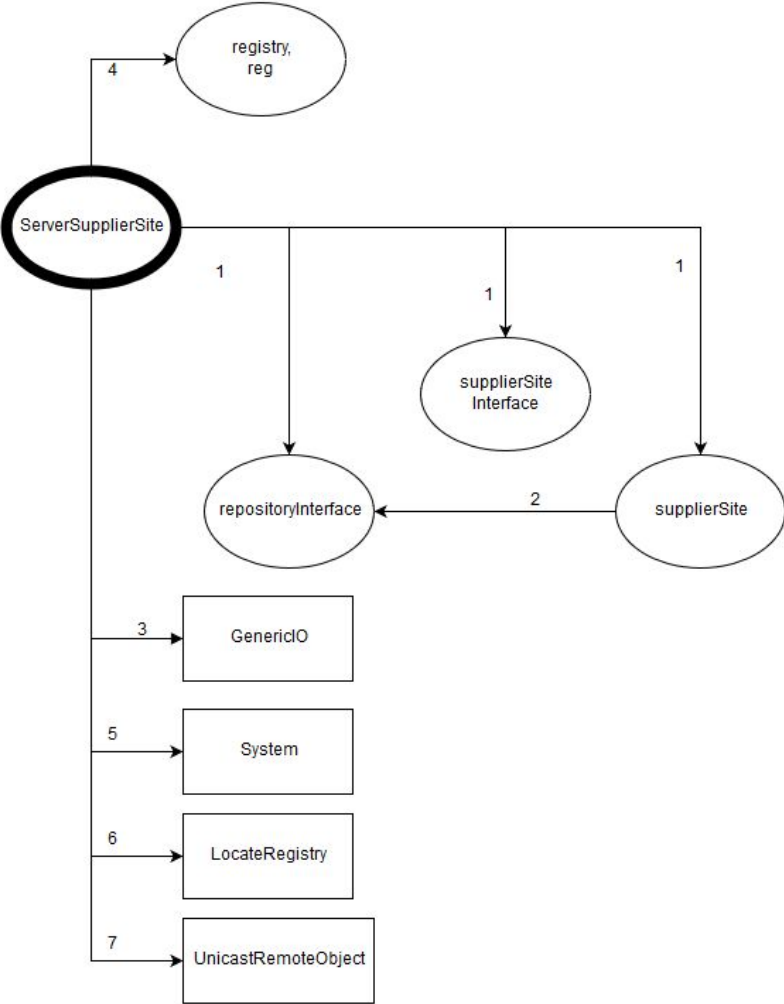


## Legenda

- 1. instantiate
- 2. setStockParts, setMechanicState, setManagerState, setPartMissingAlert, removeMissingPart, managerRequestService
- 3. writeInString
- 4. instantiate, lookup, bind
- 5. getSecurityManager, setSecurityManager, exit
- 6. getRegistry
- 7. exportObject
- 8. instantiate, write, empty, read

 tipo de dados não instanciado, entidade ativa	 tipo de dados instanciado, entidade ativa	 tipo de dados instanciado. Entidade passiva	 tipo de dados não instanciado. Entidade Passiva
--	---	---	---

# Server supplier site



## Legenda

- 1. instantiate
- 2. setManagerState
- 3. writeInString
- 4. instantiate, lookup, bind
- 5. getSecurityManager, setSecurityManager, exit
- 6. getRegistry
- 7. exportObject

tipo de dados não  
instanciado,  
entidade ativa

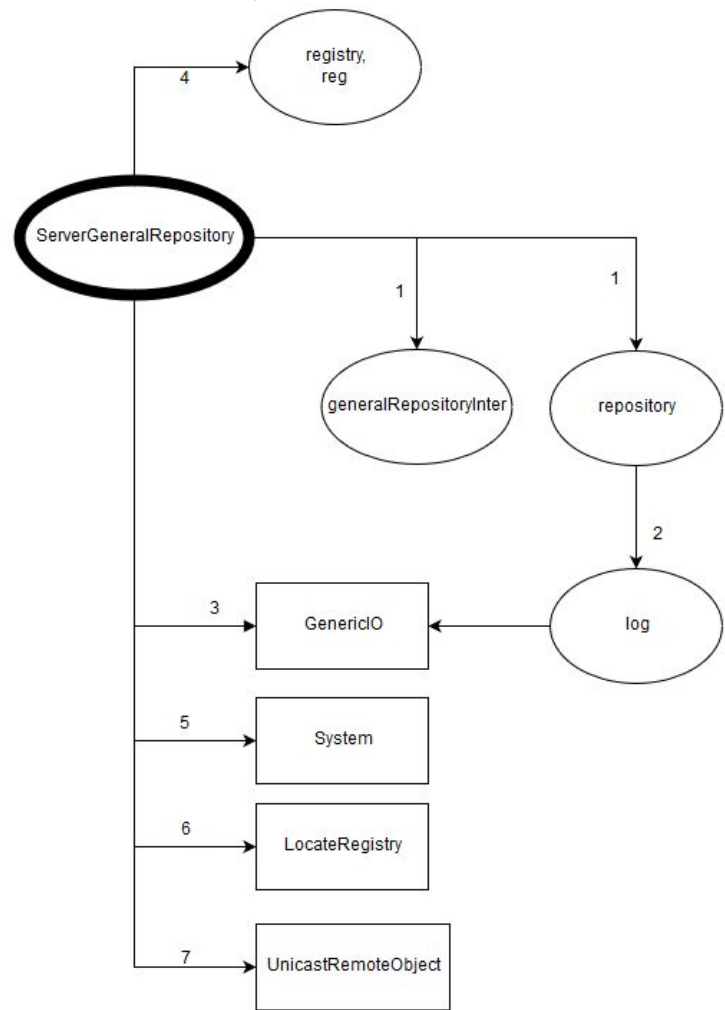
tipo de dados  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado.  
Entidade passiva

tido de dados não  
instanciado.  
Entidade Passiva



# Server Repository



## Legenda

1. instantiate
2. openForWriting, writeFormString, writeInString, writeString, close, openForAppending
3. writeInString
4. instantiate, lookup, bind
5. getSecurityManager, setSecurityManager, exit
6. getRegistry
7. exportObject

tipo de dados não  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado,  
entidade ativa

tipo de dados  
instanciado.  
Entidade passiva

tido de dados não  
instanciado.  
Entidade Passiva